

FutAmigo

Análise e Projeto de Sistemas

(SOA + correção da 1ª Parte)

Grupo 3:

Igor Domingos da Rocha e Silva - **idrs**

Júlio Vinícius Gonçalves dos Santos - **jvgs**

Pedro Victor Lima Barbosa - **pvlb**

Williams Douglas José dos Santos - **wdjs**

O Sistema

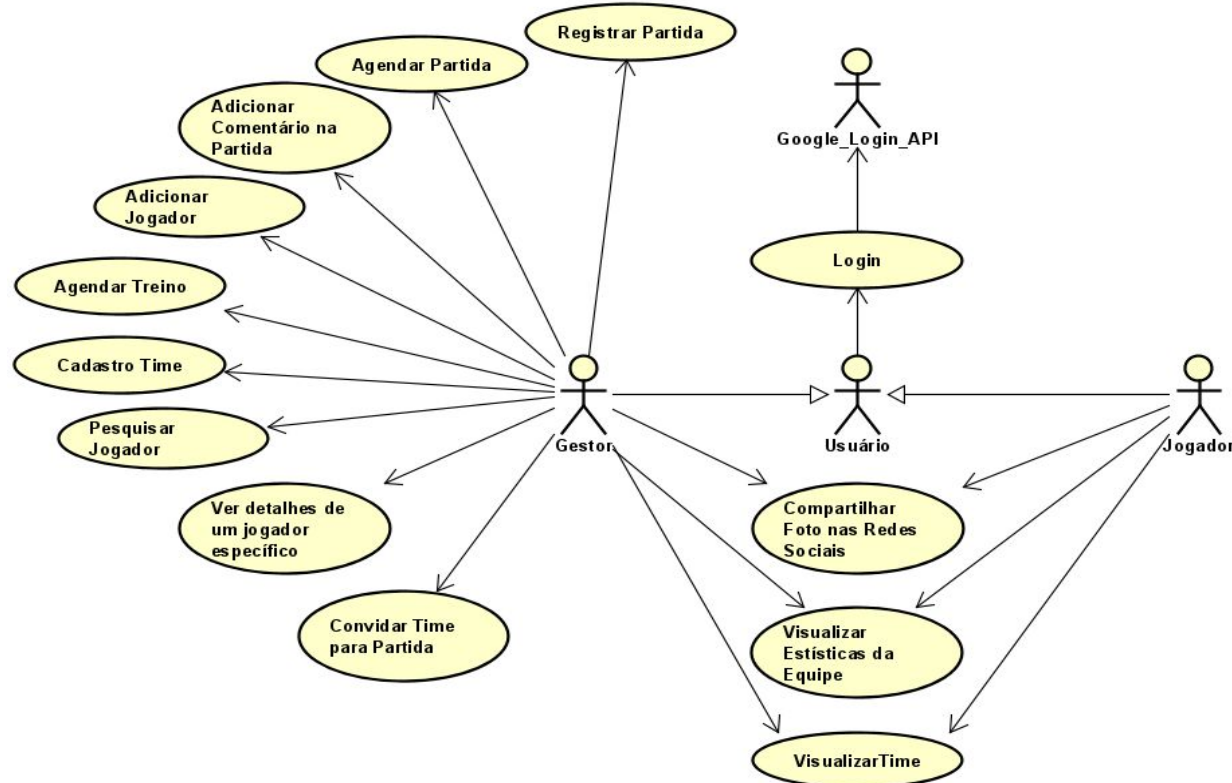
O “FutAmigo” é um aplicativo de gerenciamento para times de futebol amador, desenvolvido para facilitar a organização e melhorar a experiência dos jogadores . Com recursos interativos e intuitivos, o app visa tornar a gestão de times mais eficiente, proporcionando uma experiência dinâmica e acessível.

Índice

1. Correções
2. Modelo de Informação
3. Análise de Serviços
4. Projetar Serviços

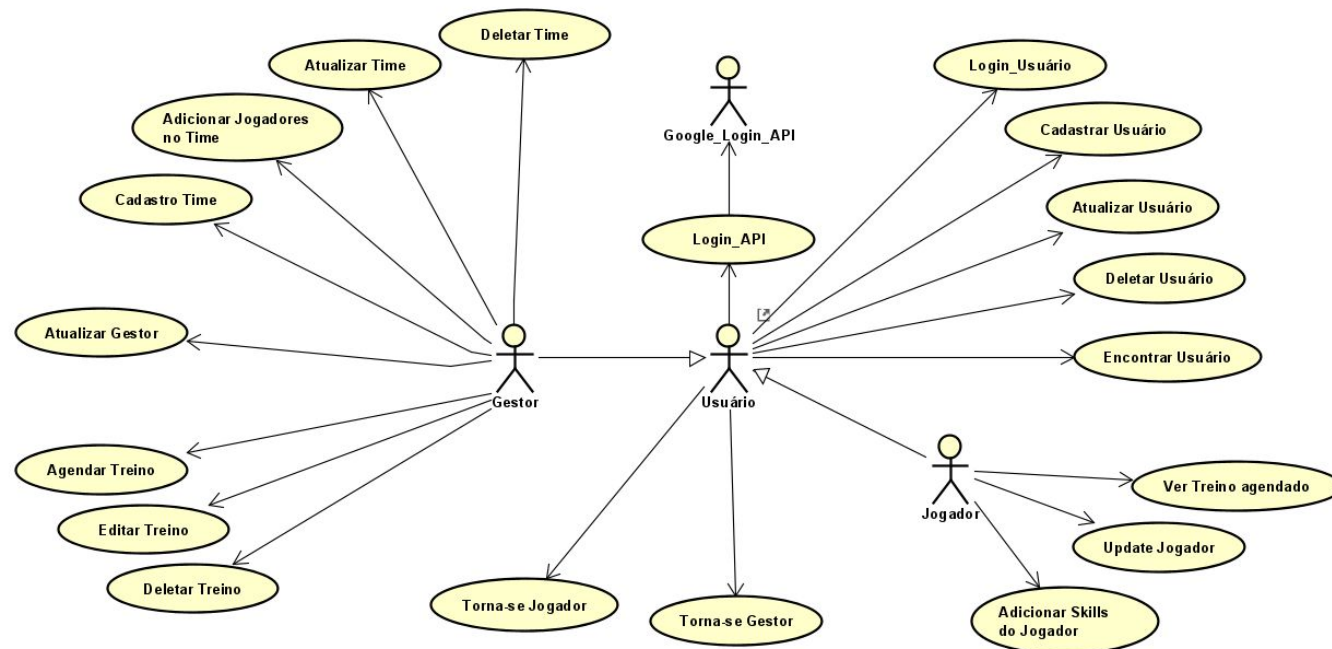
Correções

Diagrama de Casos de Uso



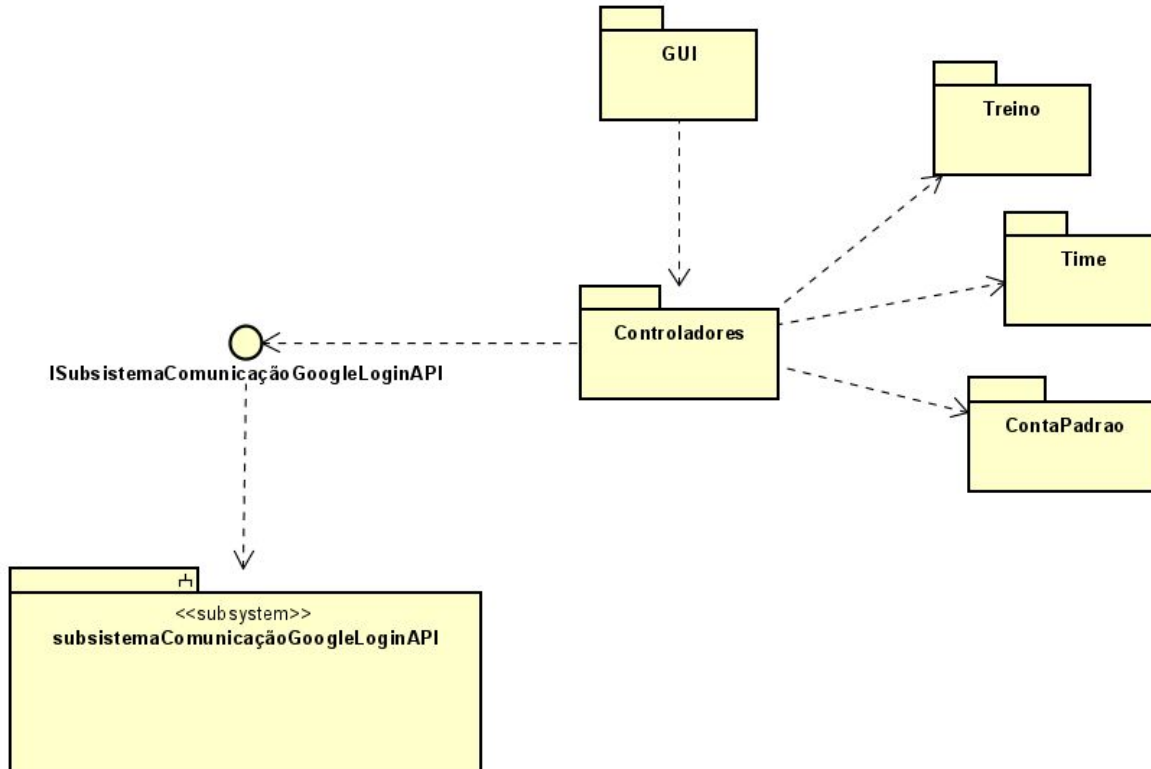
“Nos casos de uso compartilhados por jogador e gestor (diag de casos de uso) bastaria ter o relacionamento com usuário em vez de duplicar.”

Diagrama de Casos de Uso



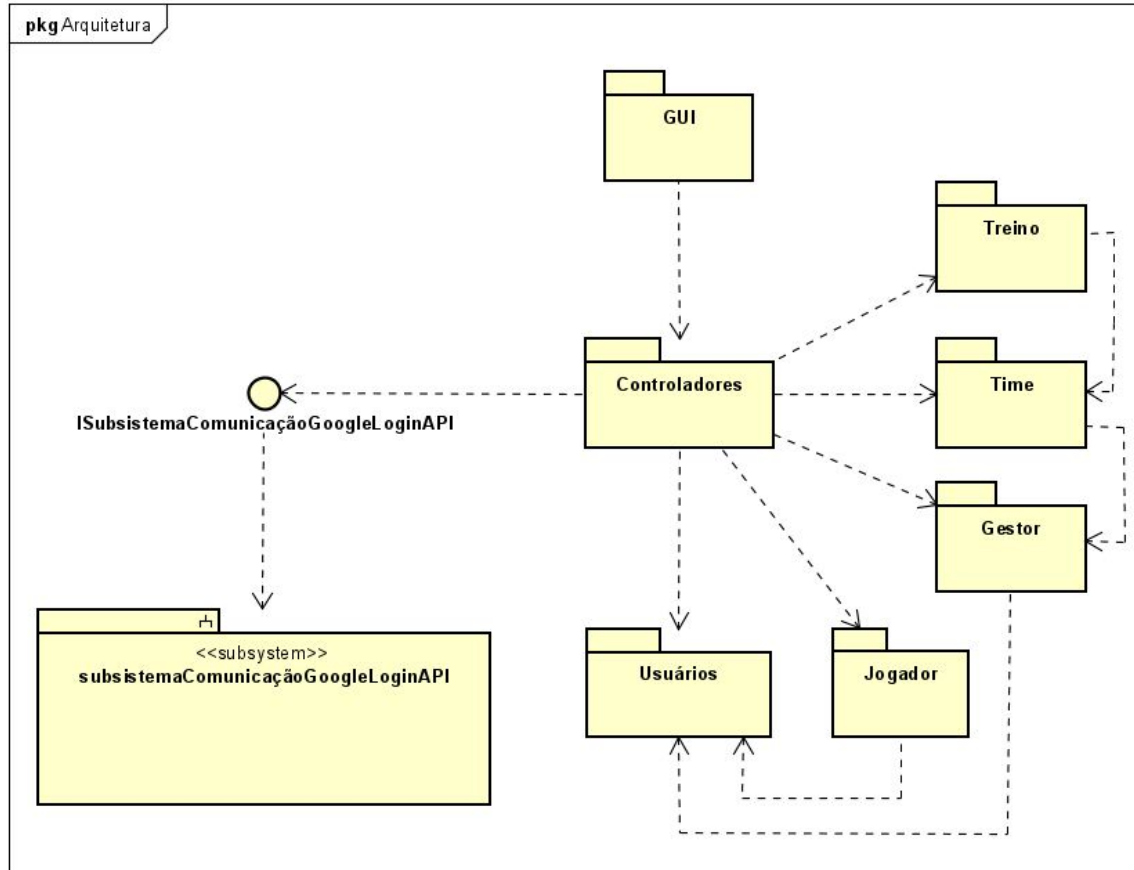
“Nos casos de uso compartilhados por jogador e gestor (diag de casos de uso) bastaria ter o relacionamento com usuário em vez de duplicar.”

Diagrama de Pacotes



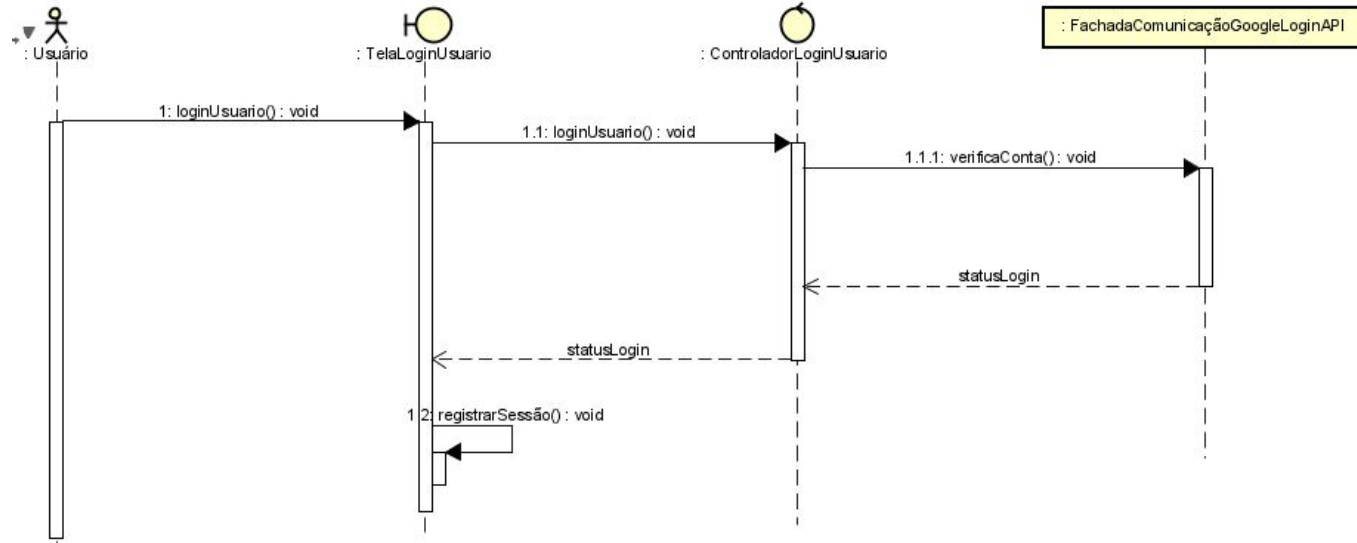
“No diag de pacotes, verificar relacionamentos de dependência entre Treino, Time e ContaPadrão.”

Diagrama de Pacotes



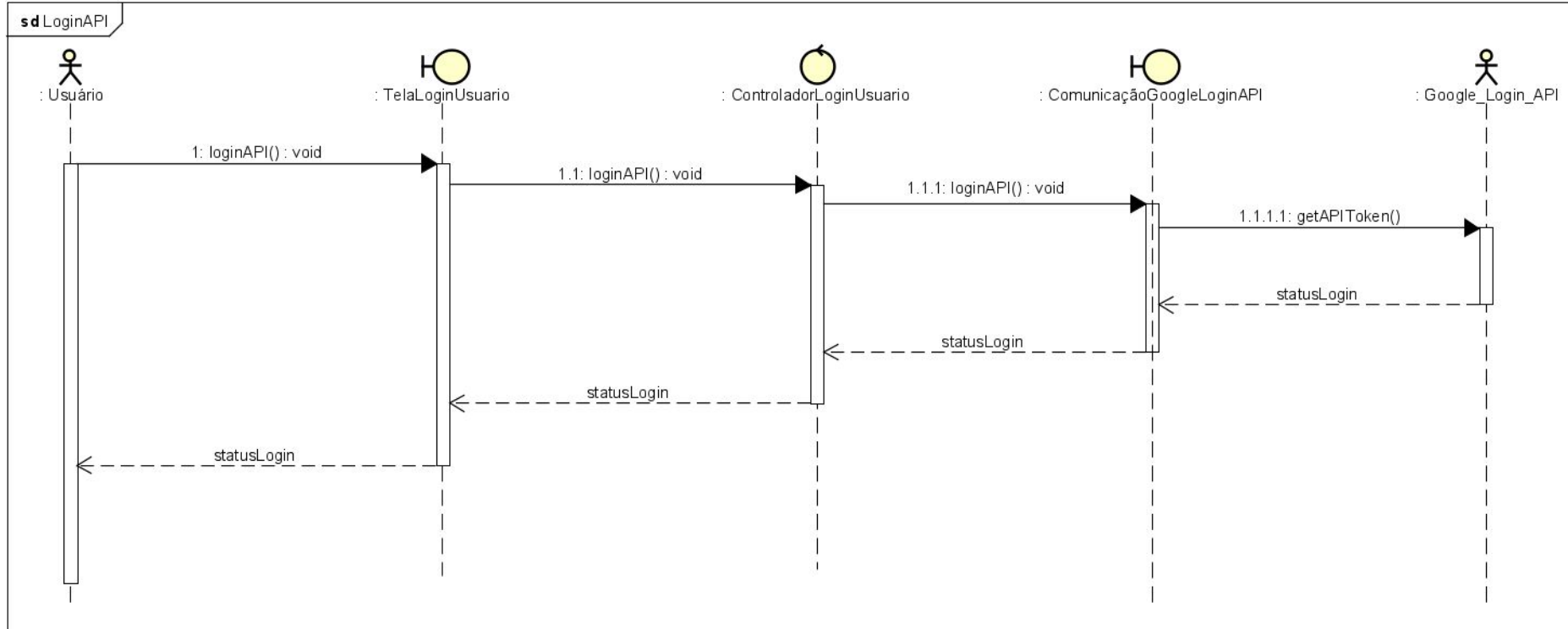
“No diag de pacotes, verificar relacionamentos de dependência entre Treino, Time e ContaPadrão.”

Login API



“No Login, faltou o ator representando o Google.”

Login API - Diagrama de sequência



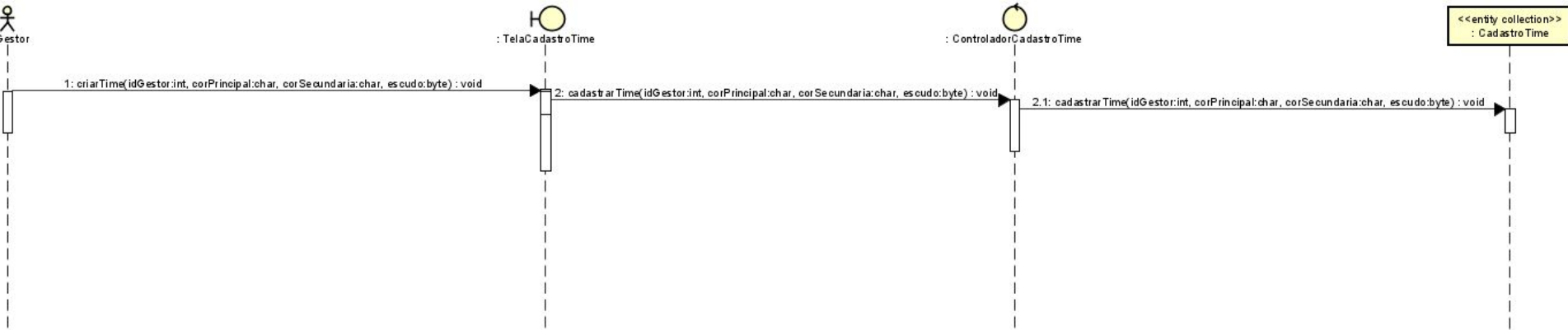
Outros casos de uso

Feedback:

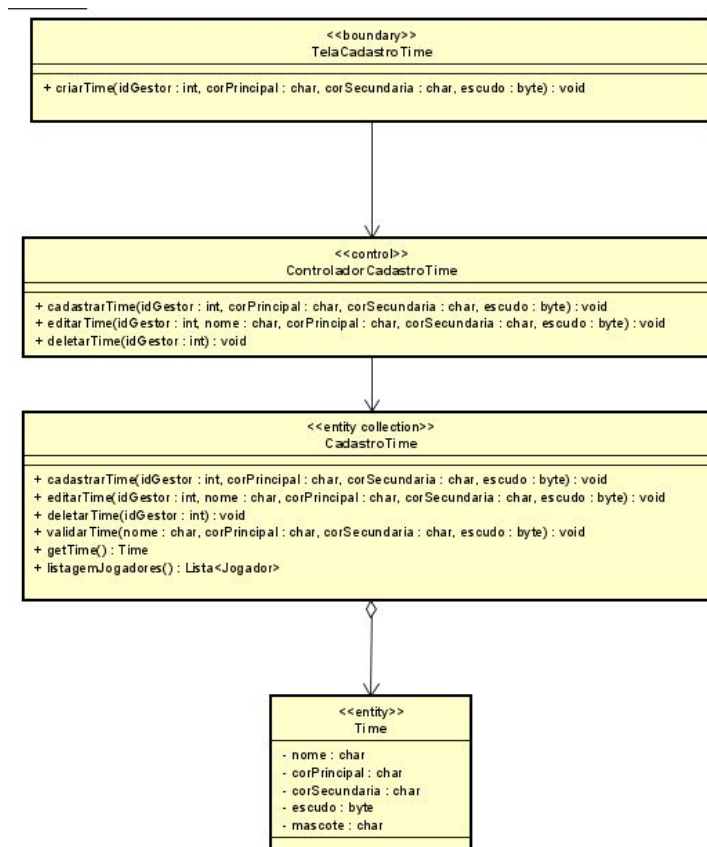
“No Cadastro de time, a tela deve criar o objeto time antes de passar para o controlador.

Os métodos de ‘cadastrar time’ no controlador e no cadastro deve ter apenas o time como parâmetro e não os atributos. O mesmo vale para ‘Adicionar Jogador’. Em ‘agendar treino’ também precisa criar o objeto no controlador.”

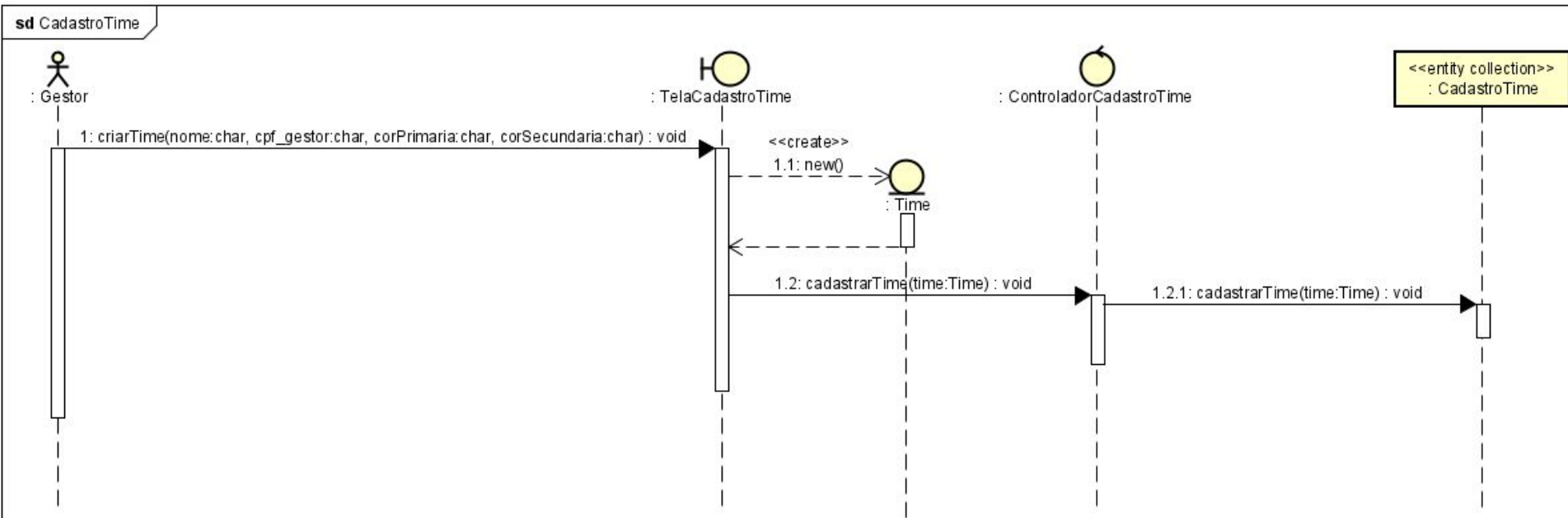
Cadastro de time - Diagrama de sequência (antigo)



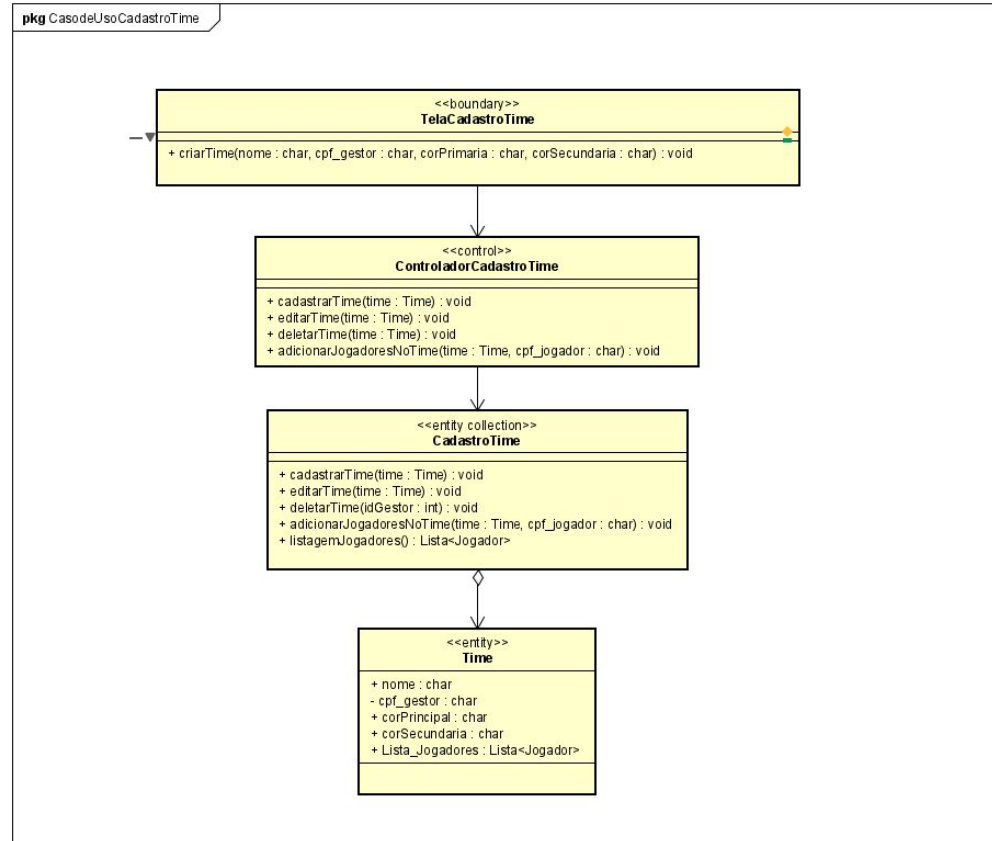
Cadastro de time - Diagrama de classes (antigo)



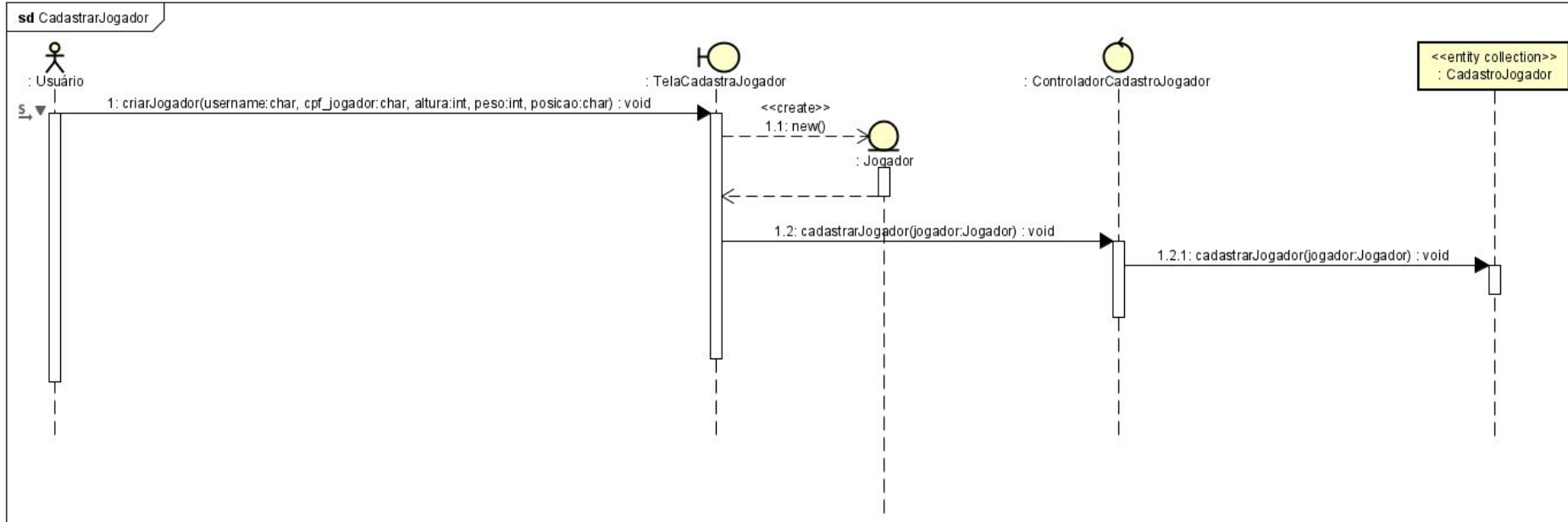
Cadastro de time - Diagrama de sequência



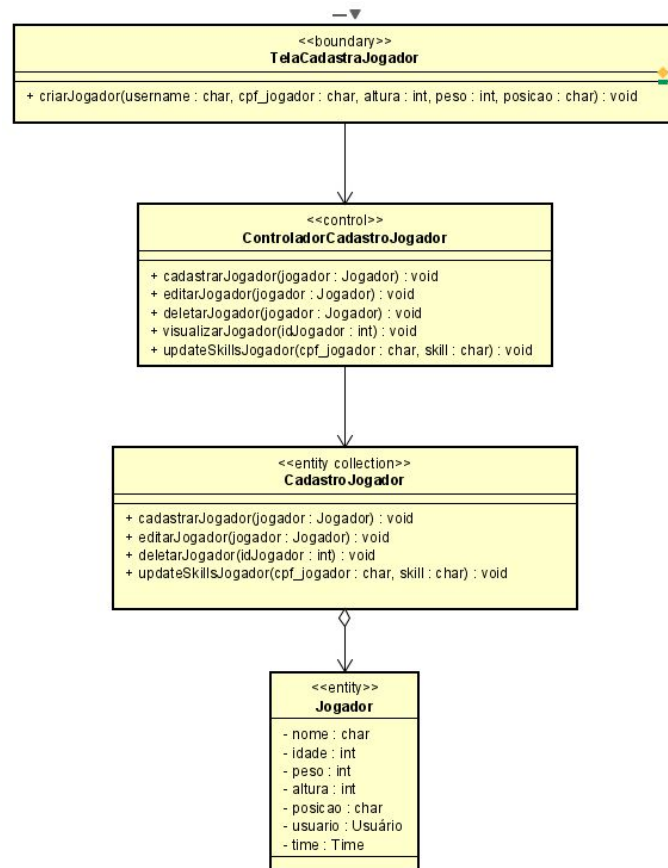
Cadastro de time - Diagrama de classes



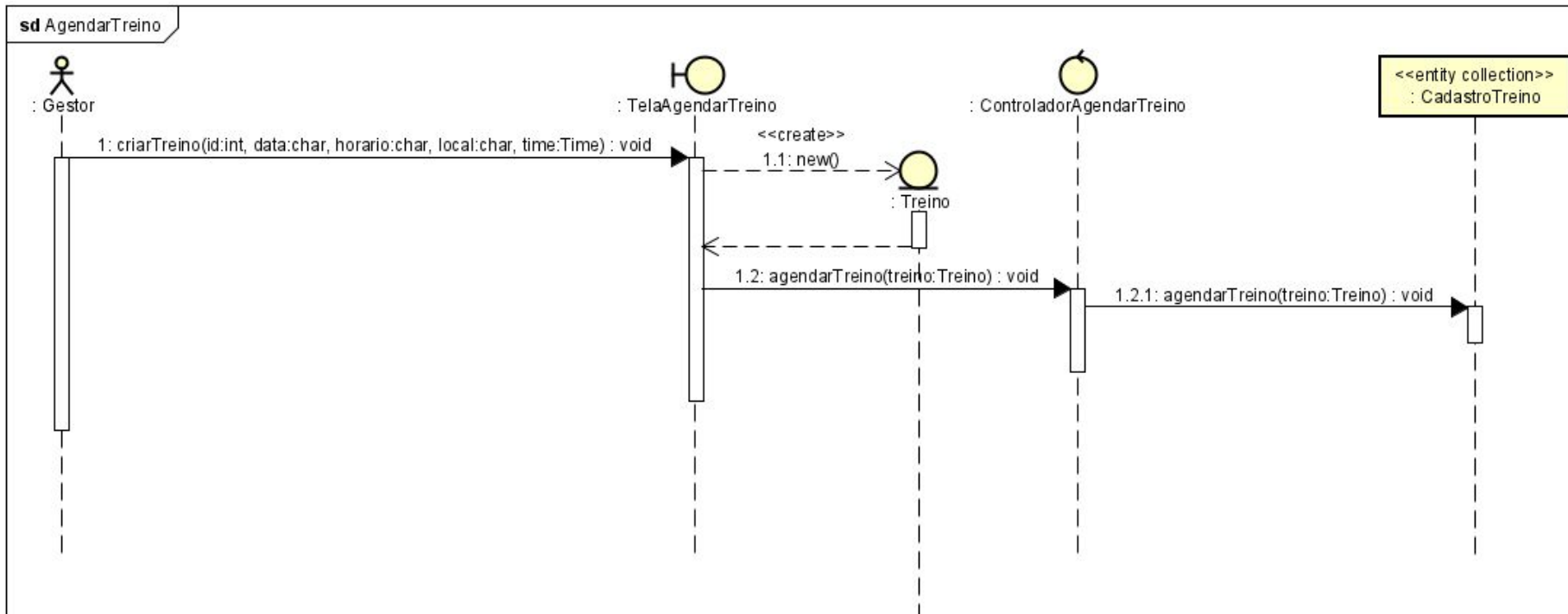
Tornar-se Jogador - Diagrama de sequência



Tornar-se Jogador - Diagrama de classes

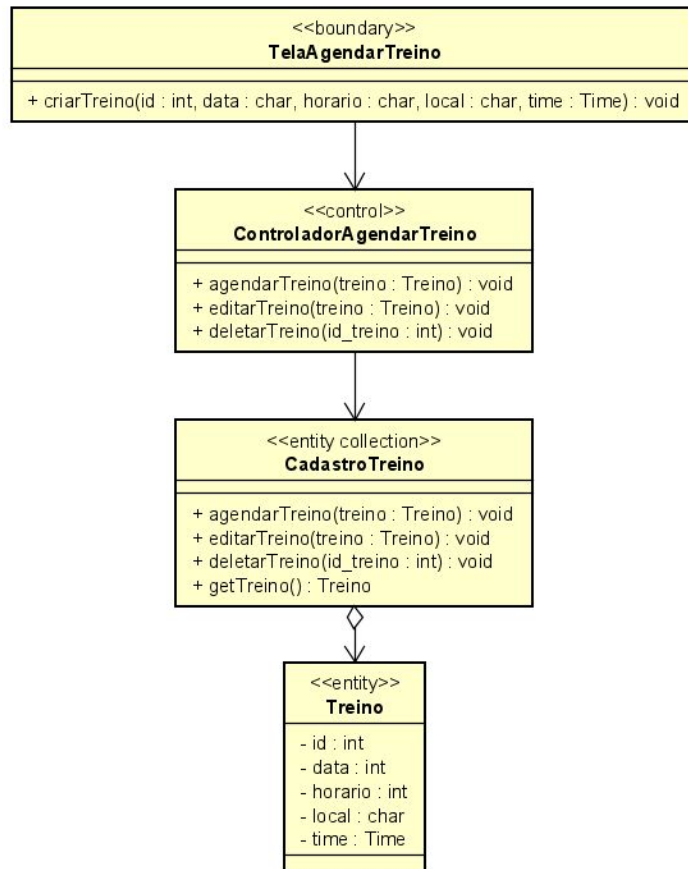


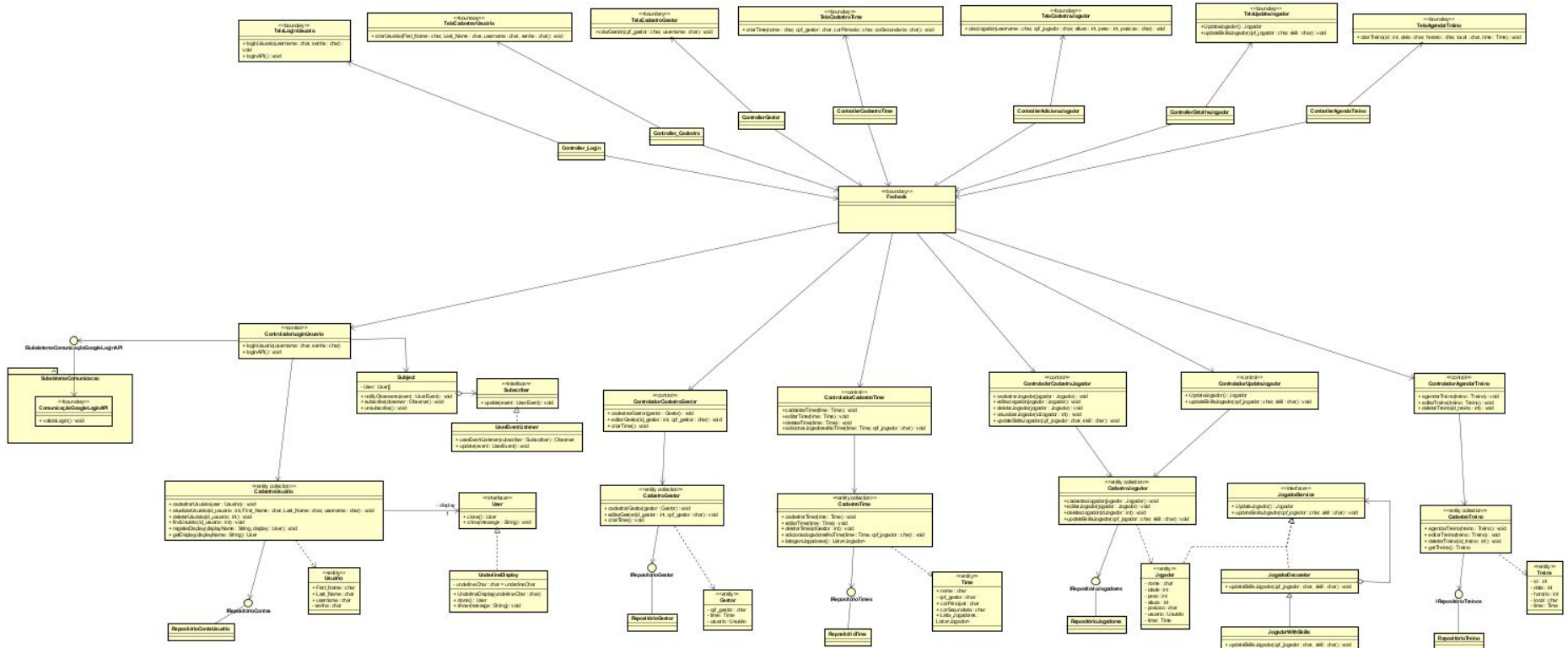
Agendar treino - Diagrama de sequência



Agendar treino - Diagrama de classes

pkg CasodeUsoAgendarTreino





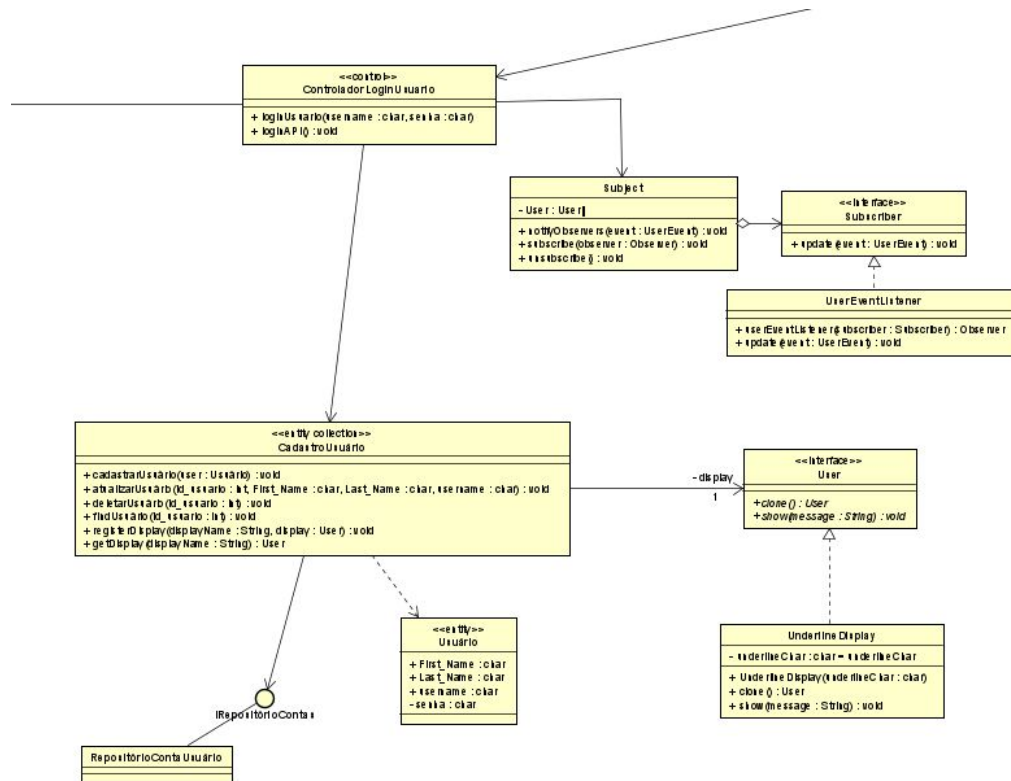
Em relação ao Diagrama Geral...

“No MVC, o relacionamento é dos controllers para as views e não o contrário. Na arquitetura faltou uma ligação entre a fachada e as fábricas. Faltam mais 2 padrões.”

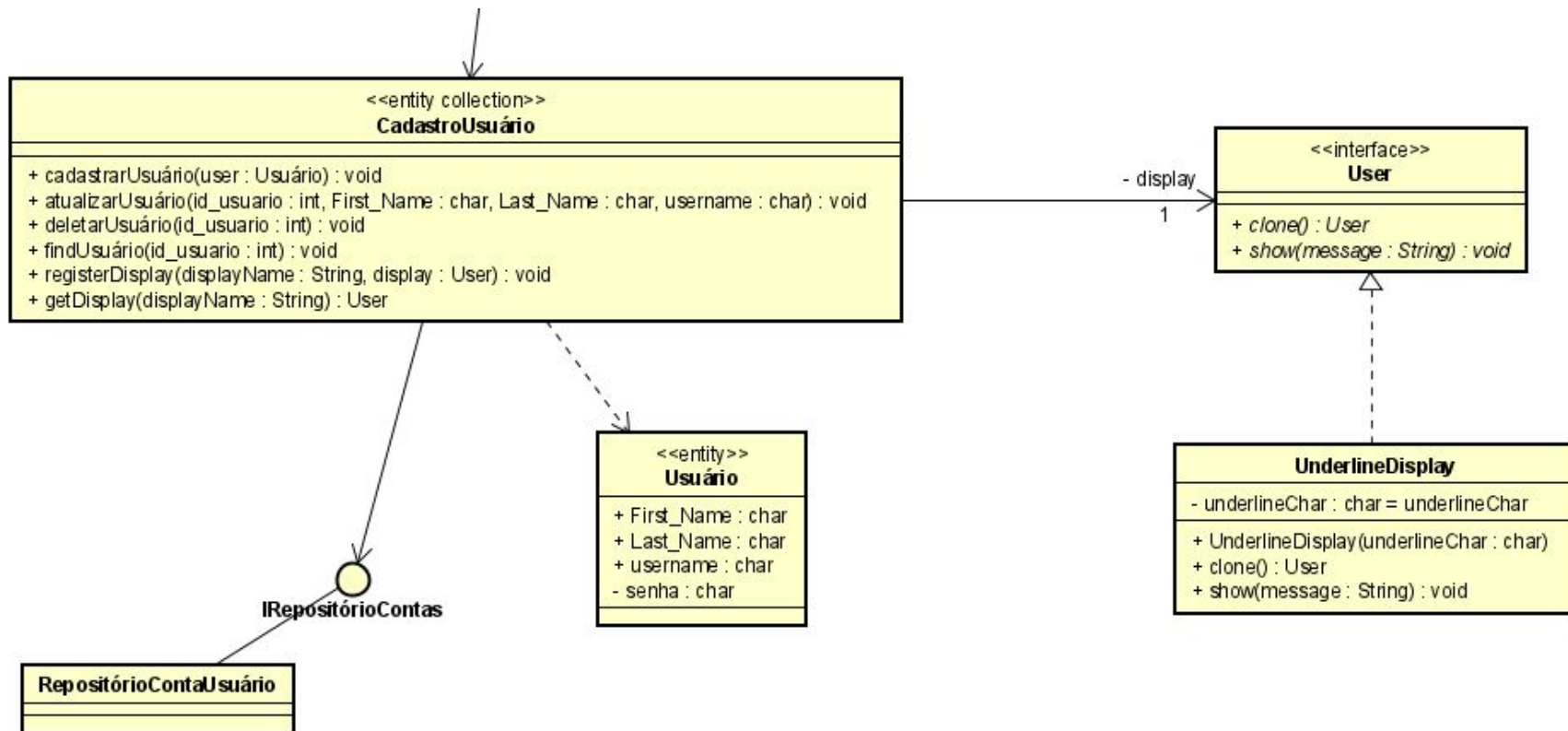


Padrões...

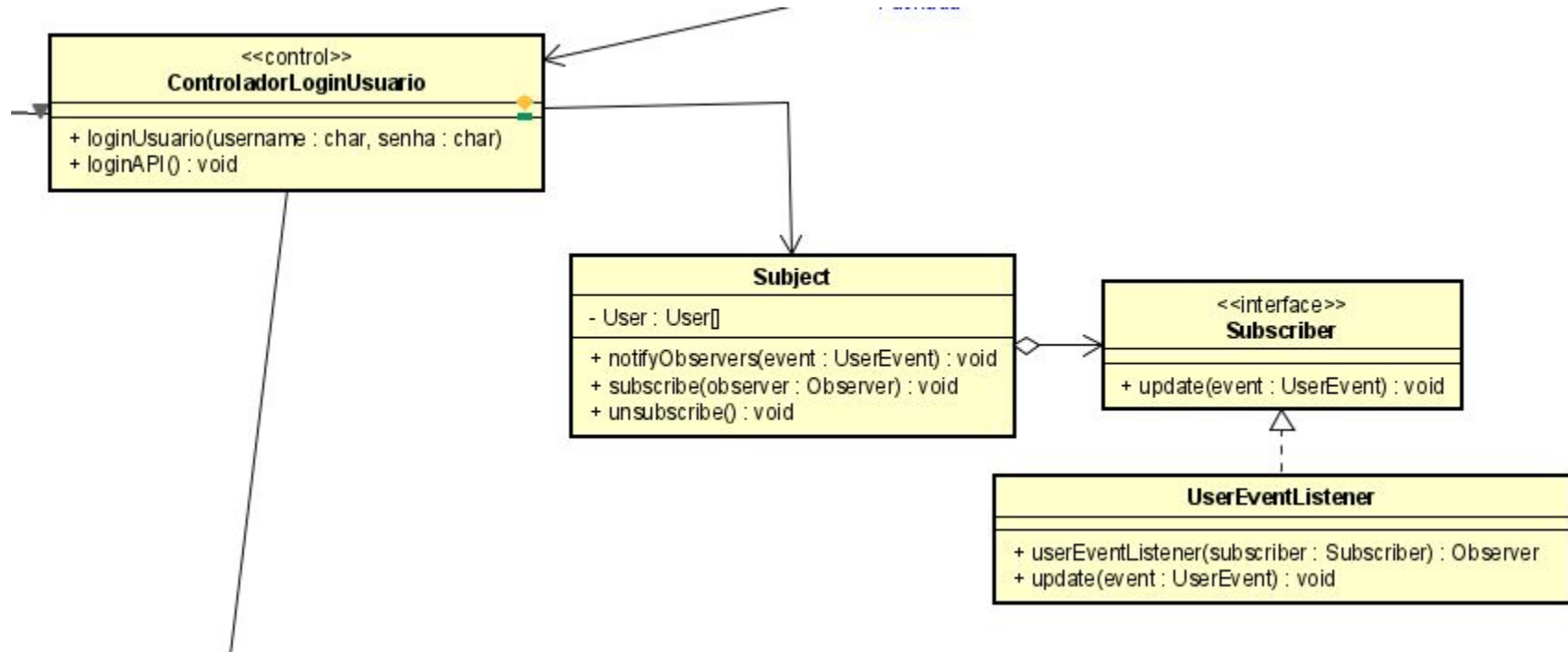
Prototype e Observer



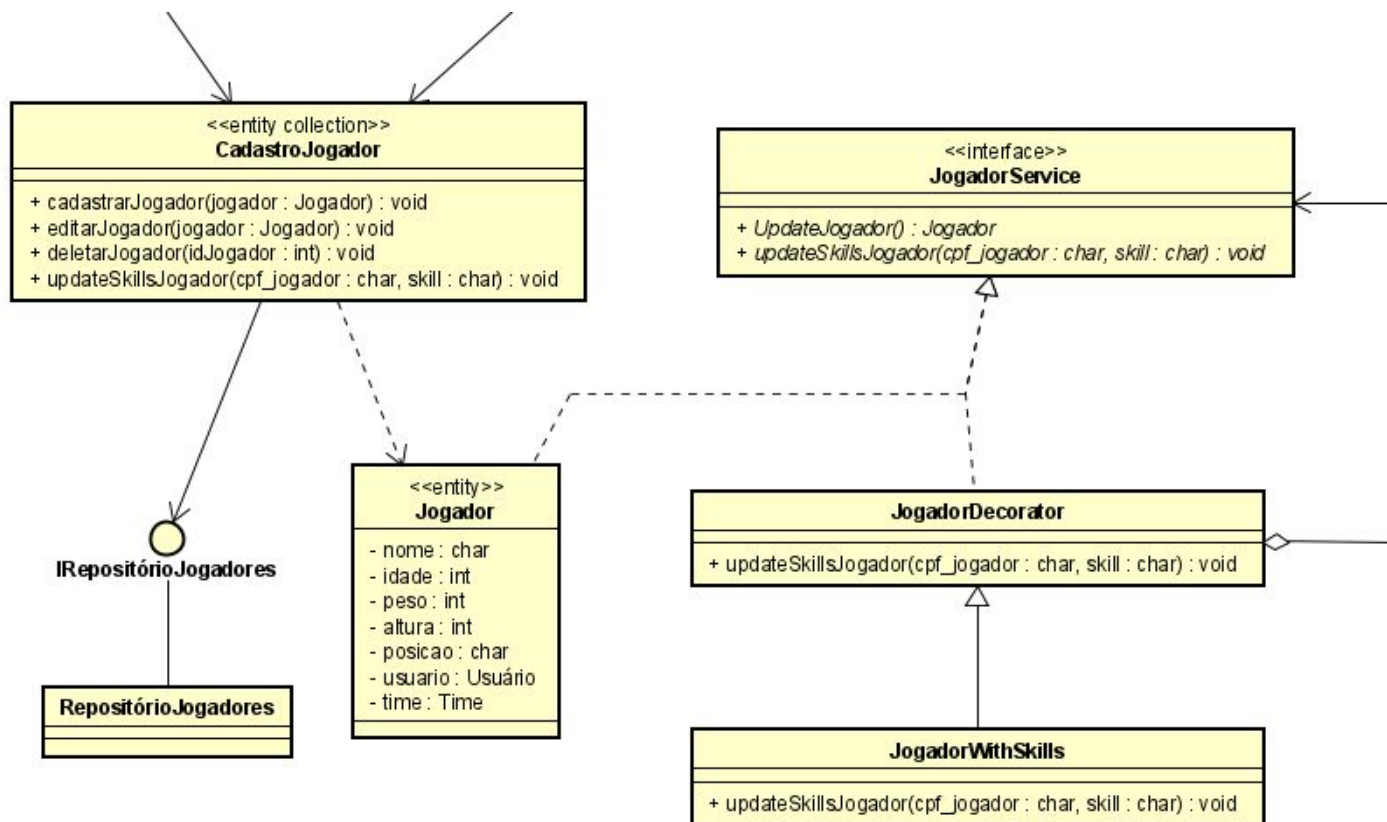
Padrão Criacional - Prototype



Padrão Comportamental - Observer

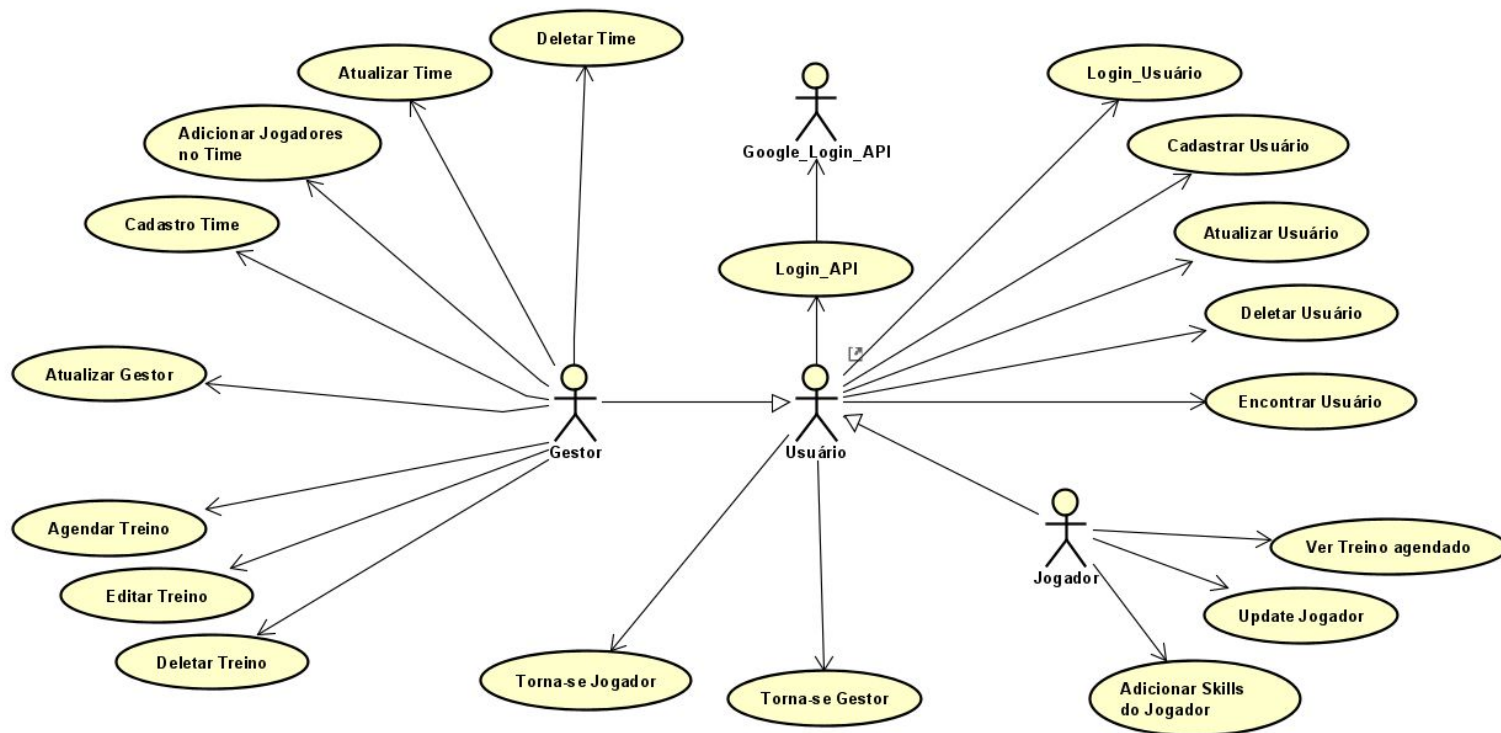


Padrão Estrutural - Decorator



Parte 2 (SOA)

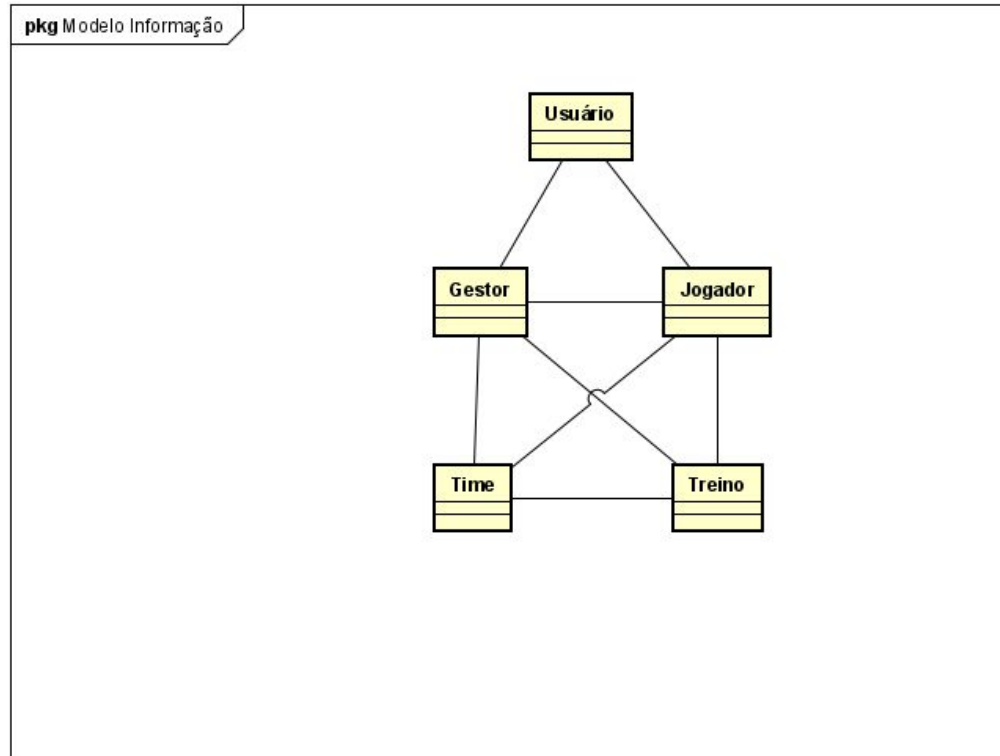
Diagrama de Casos de uso



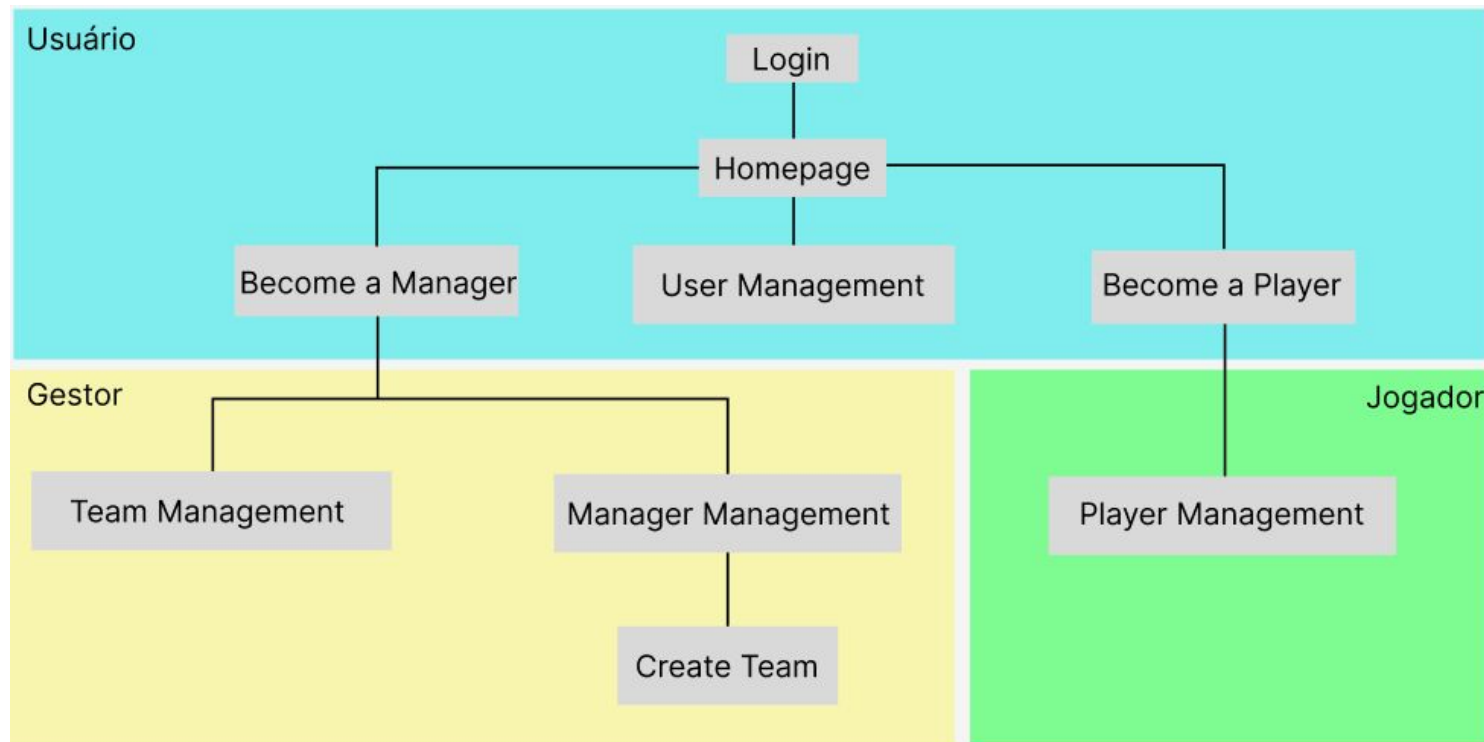
Especificação dos serviços do projeto



Especificação do Modelo de Negócio - Modelo de Informação do Negócio



Especificação do Modelo de Negócio - Modelo Navegacional




Especificação do Modelo de Negócio - Protótipo

Futebol Amigo

O seu campeonato amistoso com os amigos

[Login com GitHub](#)

[Login com Google](#)



Entrar

[Conectar](#)

[Criar Conta](#) [Esqueceu a Senha](#)

CREATE AN ACCOUNT

[SIGN UP](#)

Have already an account? [Login here](#)

Especificação do Modelo de Negócio - Protótipo

Welcome to Futebol Amigo App

Attribute	Value
Username	pipico
Credentials	
Details	WebAuthenticationDetails [RemoteIpAddress=0.0.0.0:0.0.0.0:1, SessionId=7BC344F3A5F4ADC0908141EC746C84A3]
Authenticated User	br.ufpe.cin.futebolamigo.dto.CustomUserDetails@641be79

[Become a Manager](#)
[Become a Player](#)
[Go to User Management](#)
[Go to Manager Management](#)
[Go to Time Management](#)
[Go to Jogador Management](#)

Update Jogador

CPF:

[Update Jogador](#)

Update Jogador Skills

CPF:

Selecione um jogador

Skills:

- Powershot
- Deadball
- Chipshot
- Finesse Shot
- Prover Header

[Update Skills](#)

Update Time

Nome:

[Update Time](#)

Delete Time

Nome:

[Delete Time](#)

Add Players to Time

Selecione o time

Jogadores:

135 589 754-14
123
143657

[Add Players](#)

Update User

ID:

vtinhodi@gmail.com

First Name:

Last Name:

Username:

[Update User](#)

Delete User

ID:

vtinhodi@gmail.com

[Delete User](#)

Find User

Username:

[Find User](#)

Become a Player

Usuário:

Selecione o usuário

CPF:

Idade:

Altura (em metros):

Peso (em quilogramas):

Posição:

Selecione a posição

[Sign up](#)

Create Time

Nome:

Siga F.C

CPF do Gestor:

13579

Cor Primária:

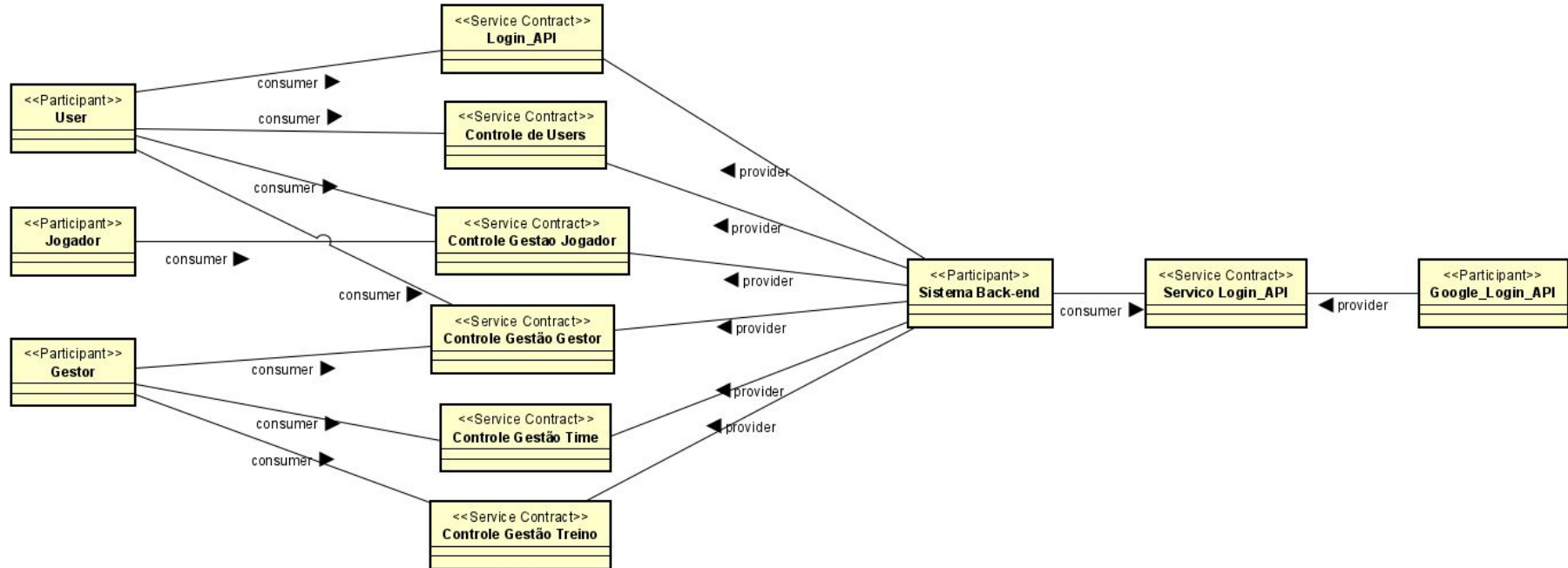
Azul

Cor Secundária:

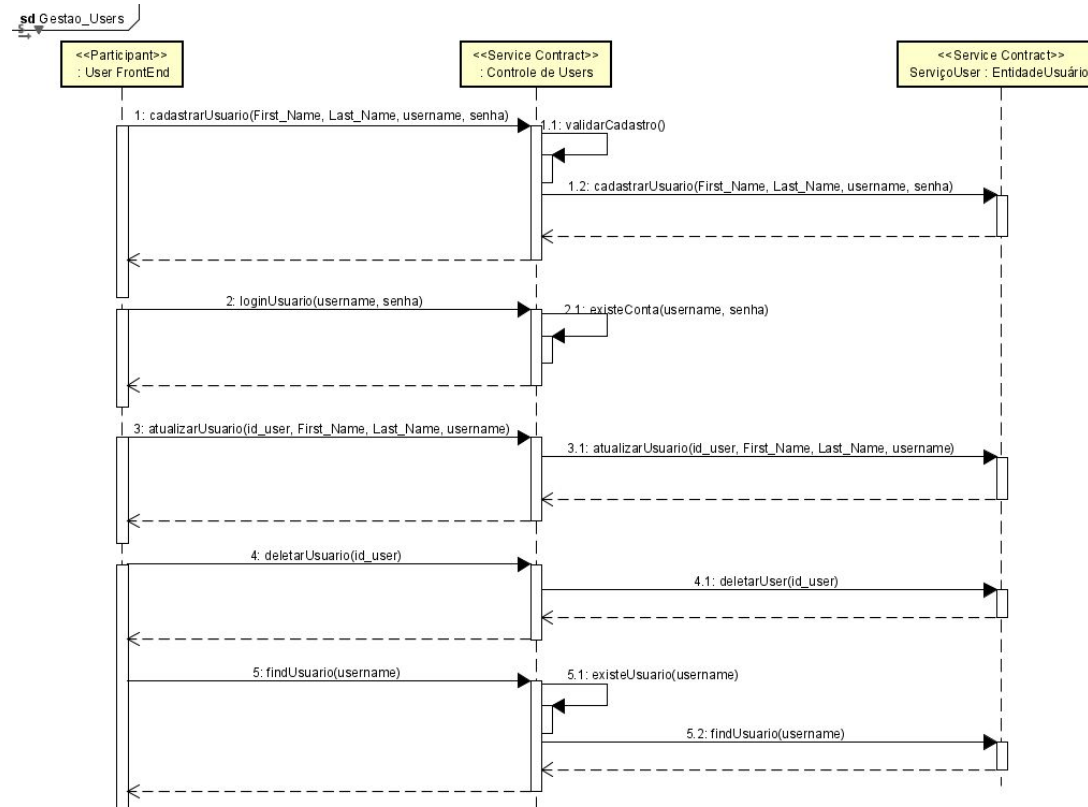
Cor Secundária

[Create](#)

Análise de Serviços - Arquitetura dos Serviços

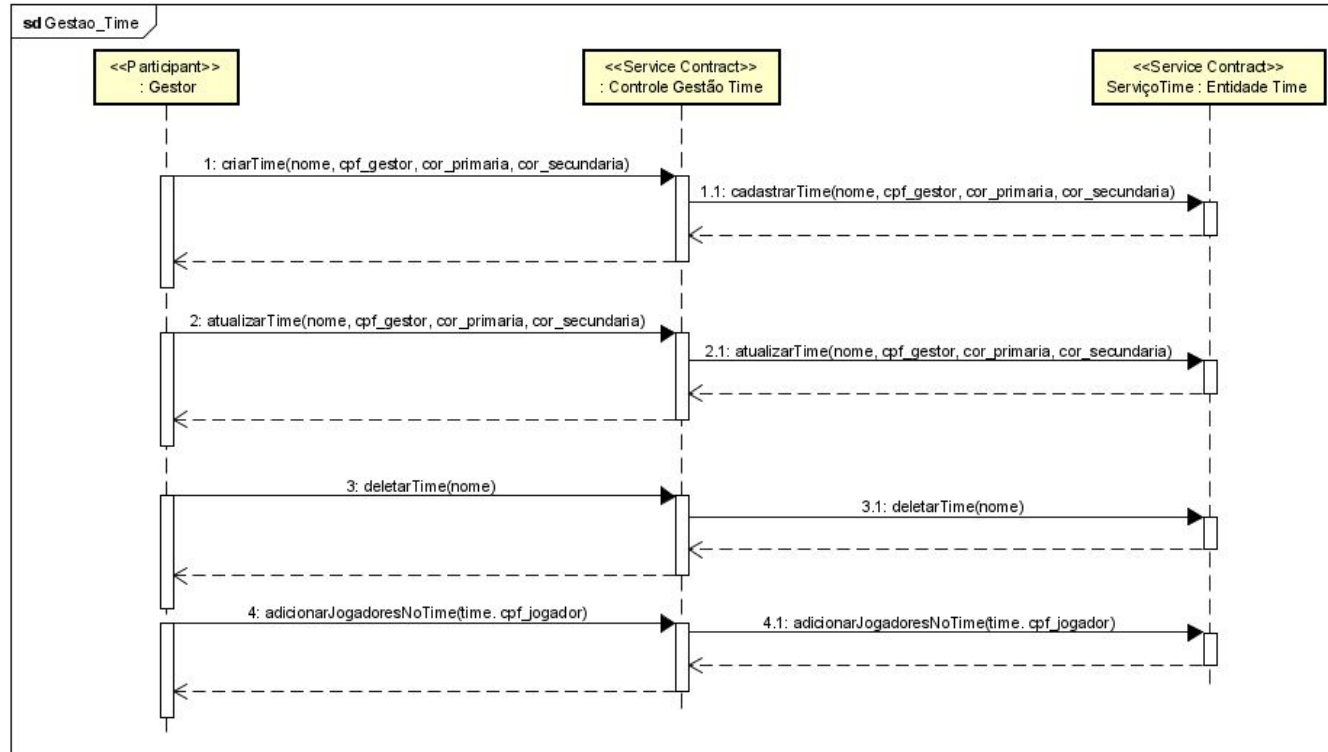


Análise de Serviços - Modelo de Interação dos Serviços Gestão Usuário

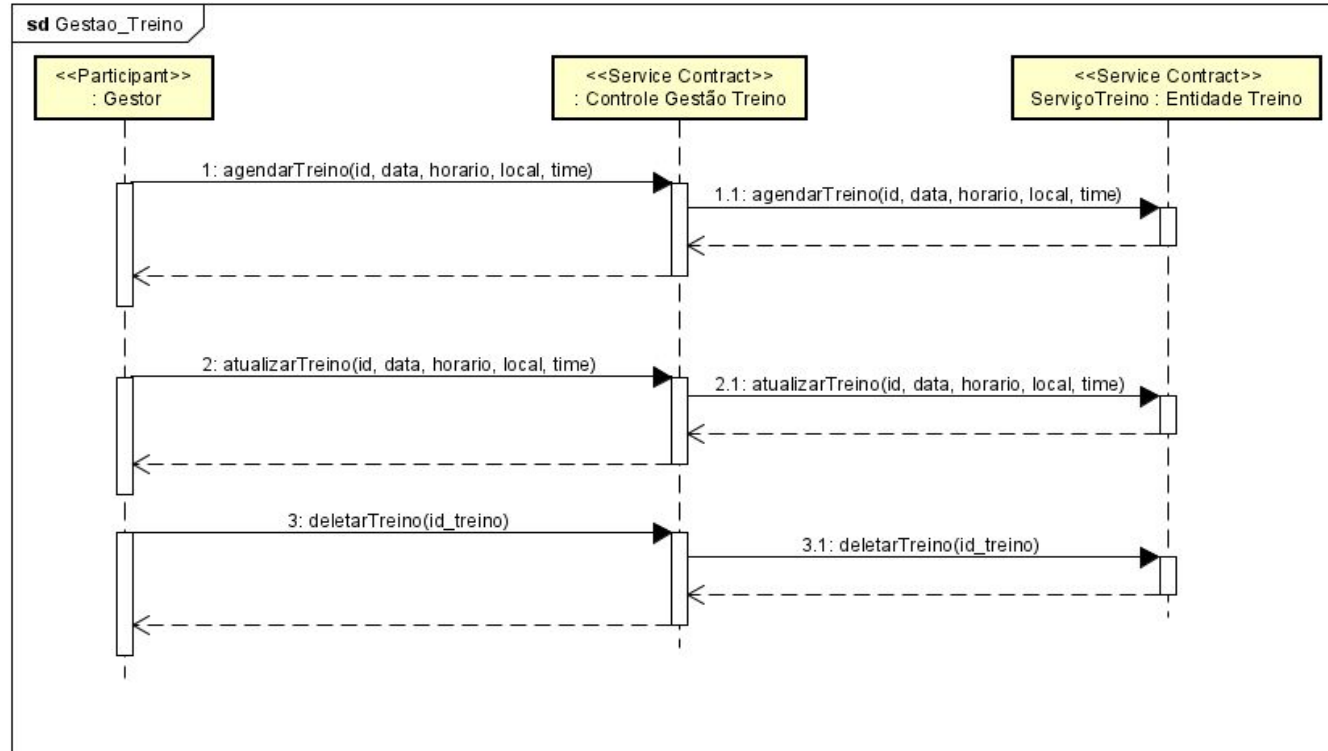


Análise de Serviços - Modelo de Interação dos Serviços

Gestão Time

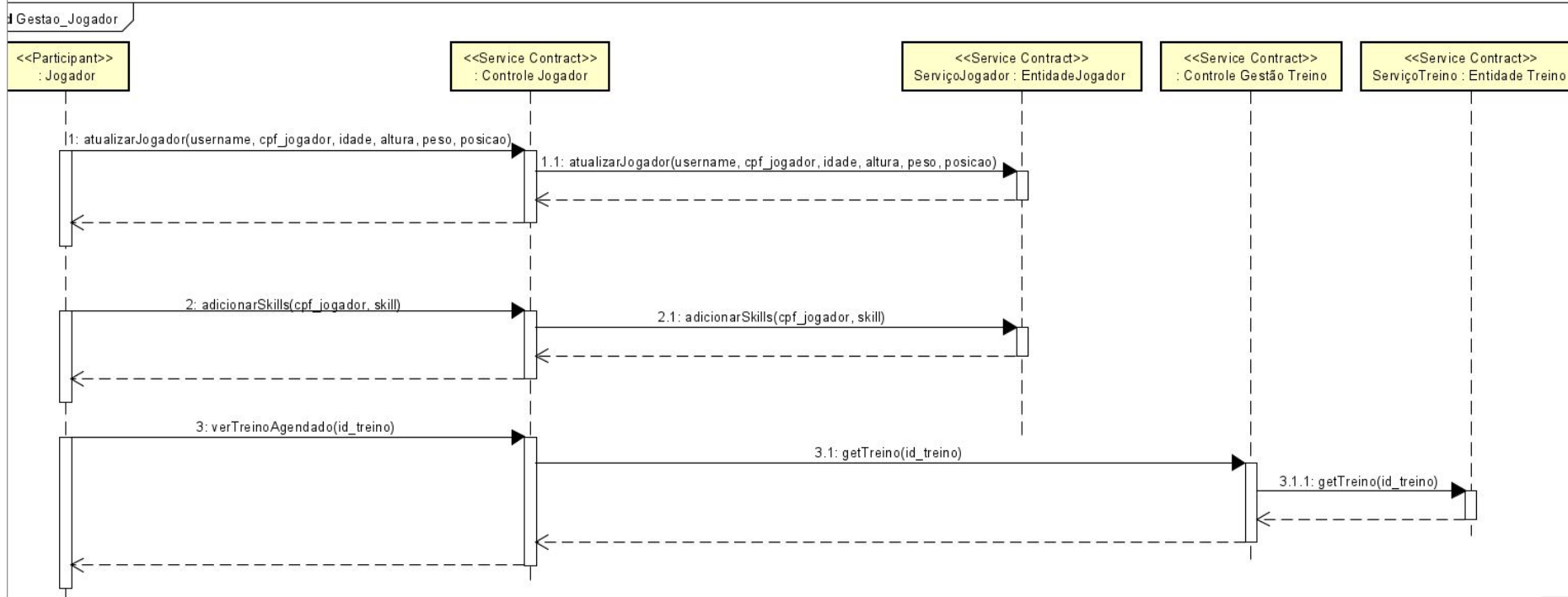


Análise de Serviços - Modelo de Interação dos Serviços Gestão Treino

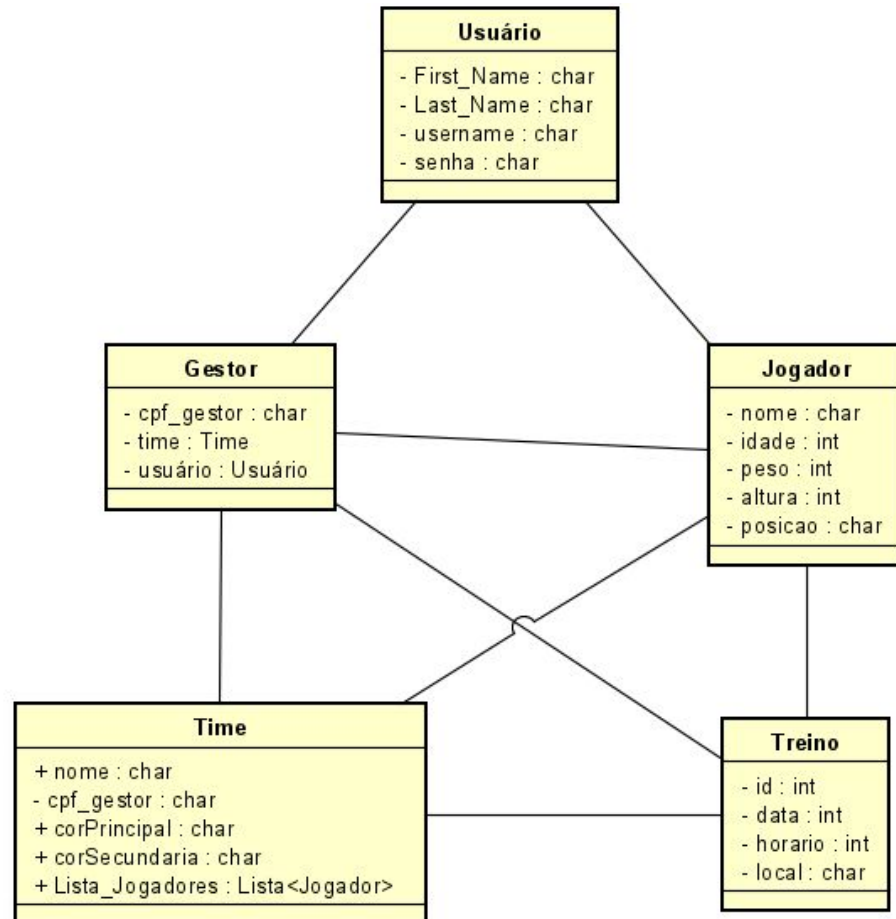


Análise de Serviços - Modelo de Interação dos Serviços

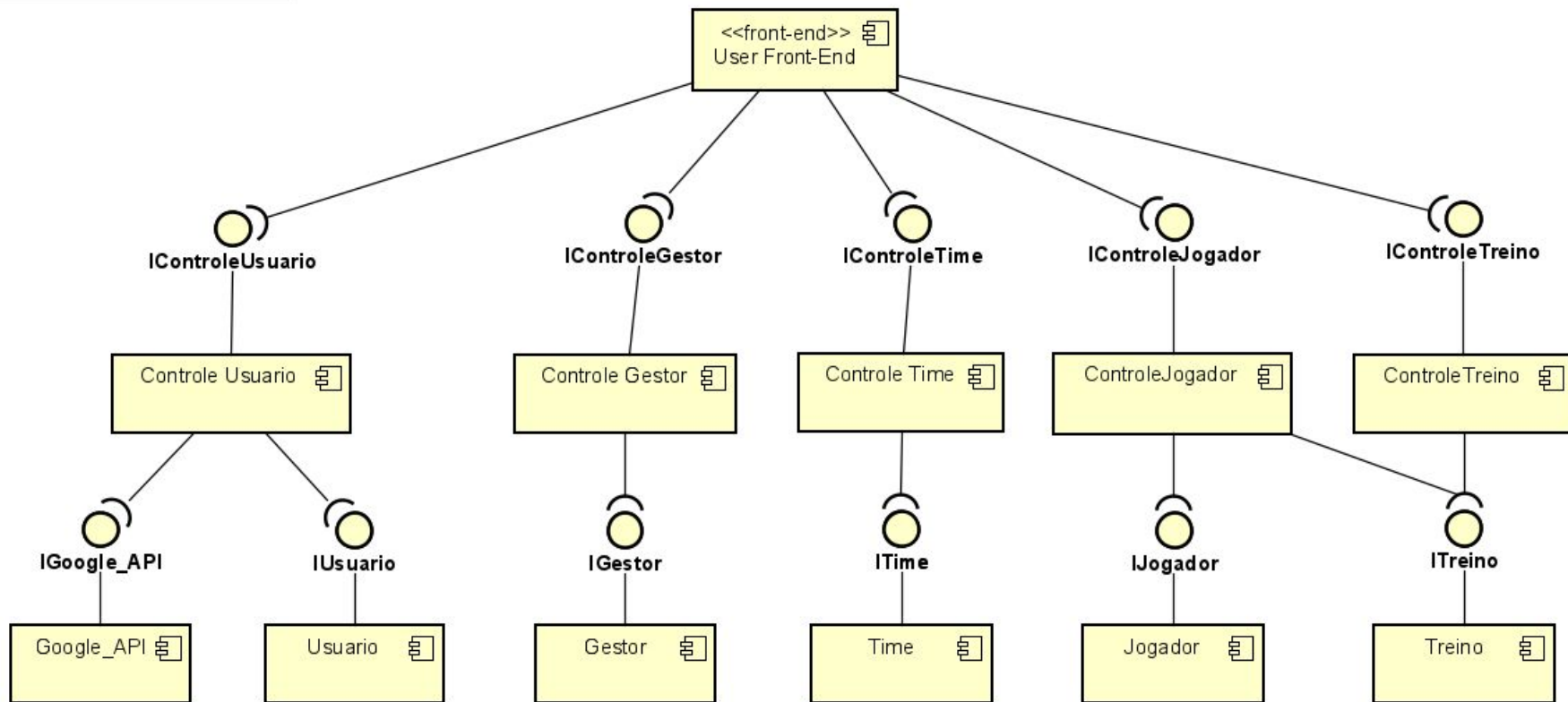
Gestão Jogador



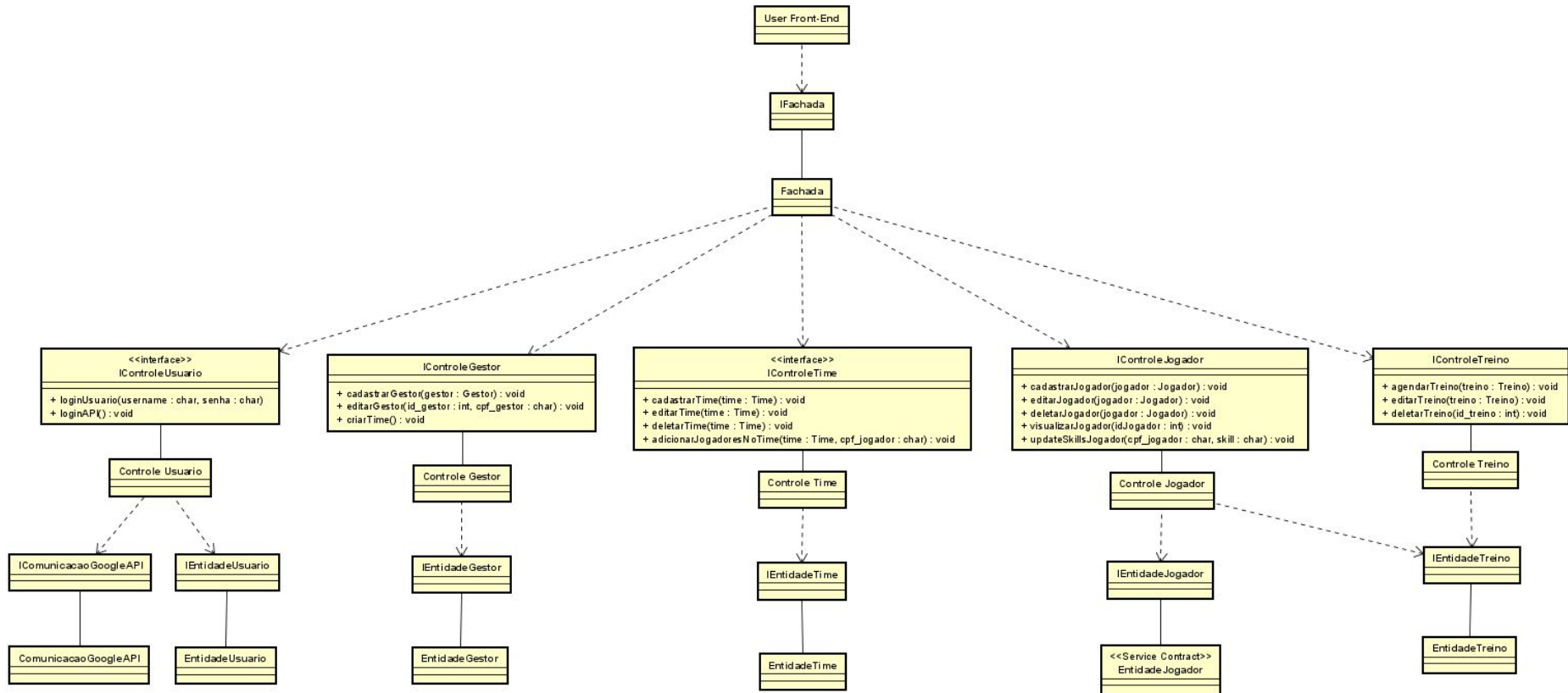
Análise de Serviços - Modelo de Informação do Negócio Refinado



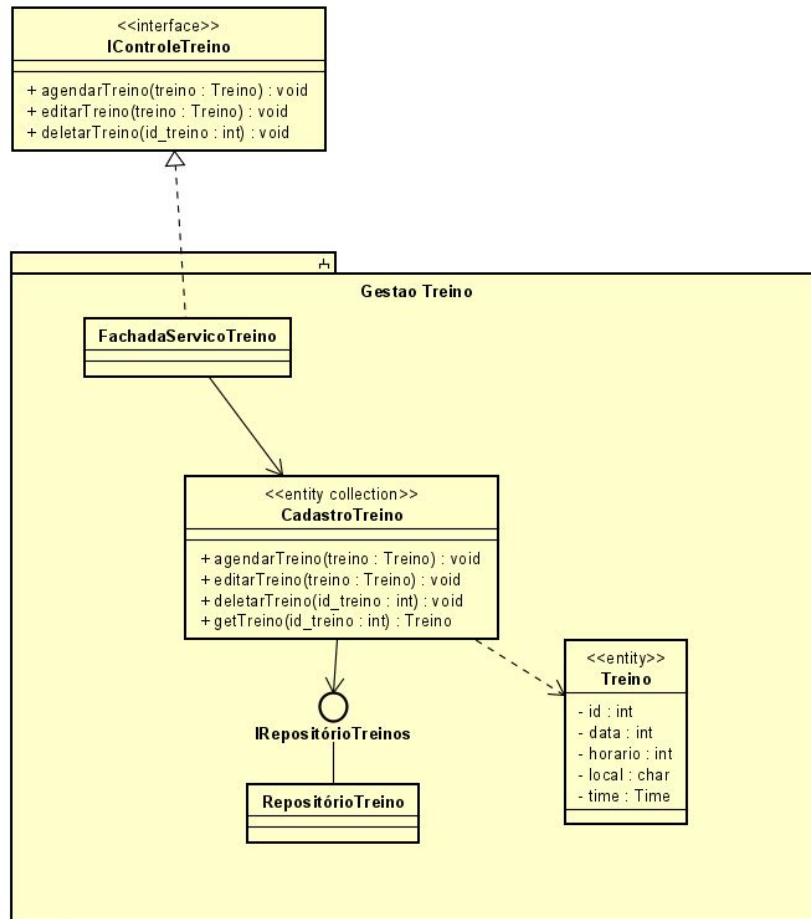
Análise de Serviços - Diagrama de Componentes dos Serviços



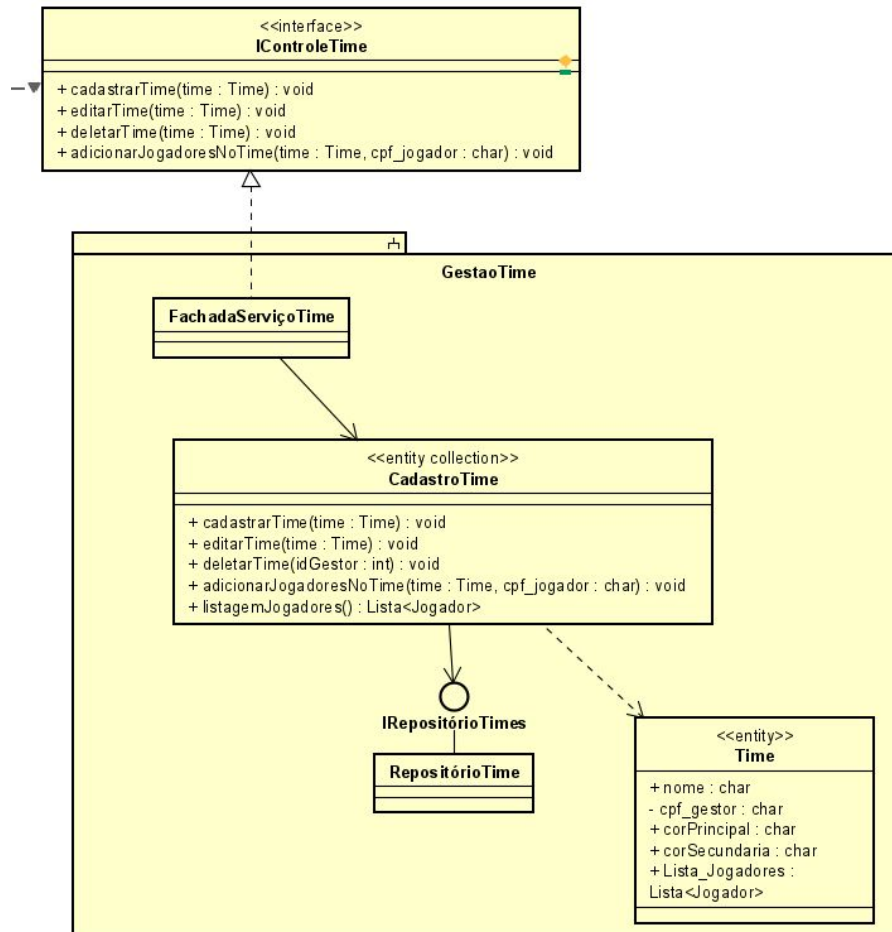
Análise de Serviços - Diagrama de Componentes do Sistema



Projetar Serviços - Gestão Treino



Projetar Serviços - Gestão Time



FutAmigo