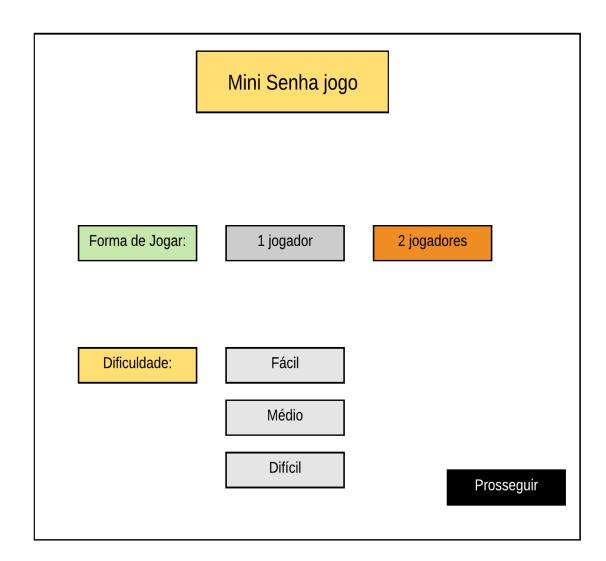
# Jogo Mini Senha

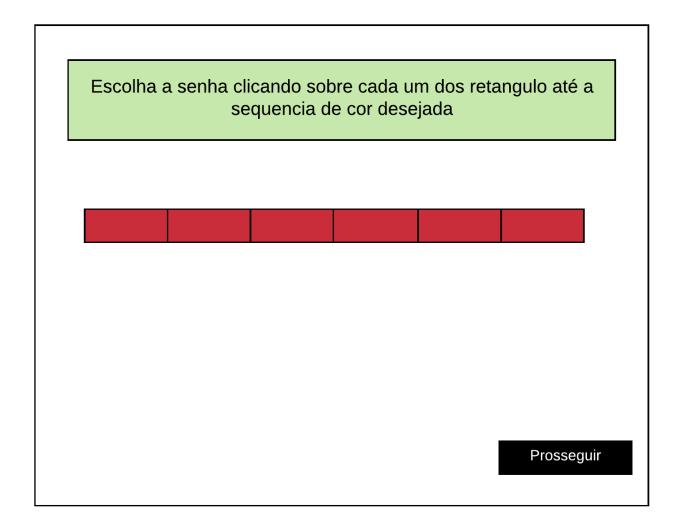
A ideia do formato do nosso jogo é que o Jogador Possa escolher jogar contra máquina de maneira individual, com a máquina gerando aleatoriamente as cores da senha ou em modo multiplayer, em que um dos jogadores escolherá a sequência de cores que a senha terá e a dificuldade, ambos mostrarão na tela inicial a opção de fácil, médio ou difícil (o que irá definir o número de tentativas que o jogador terá), e então o jogador terá um determinado número de tentativa para acertar, caso não consiga, o jogo presumirá a máquina ou o jogador 2, mostrando o aviso que o jogador 1 perdeu, o jogo terá por padrão 6 pinos.

Adicional do jogo: terá um "ranking local" da máquina, ou seja, a partir de um arquivo texto, que será atualizado ao fim de todas as tentativas e mostrará as maiores pontuações feitas até agora no PC, essa pontuação vai depender do número de tentativas em que se conseguiu acertar e a dificuldade em que o jogo estava, e mostrará os 10 primeiros colocados e na parte jogável, uma opção de ajuda que quando clicada mostra o que cada quadrado da dica significa entre outras coisas.

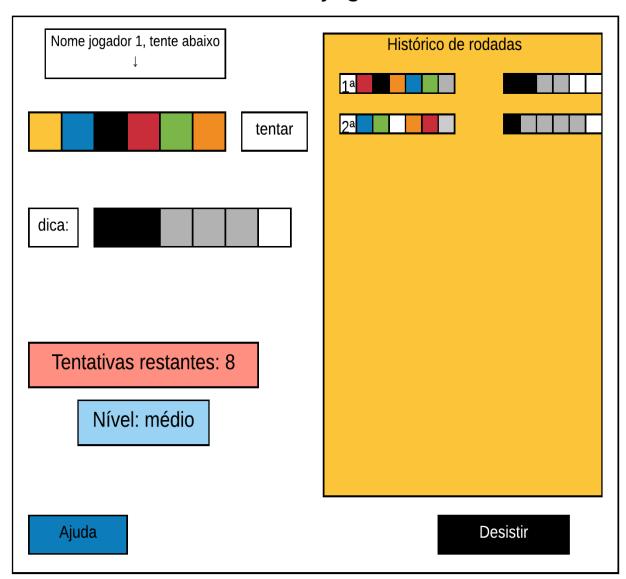
#### Tela inicial



### Tela caso seja 2 jogadores



# Tela de jogo



### caso o jogador 1 vença

Parabéns, você conseguiu advinhar qual era a senha!!!

Ver o top 10 de melhores jogadores

Jogar de novo

### caso o jogador 1 perca ou desista

