# INSTITUTO INFNET ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIA GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO (LIVE)



Disciplina:
Desenvolvimento de Serviços Web e Testes com
Java [24E1\_3]

TP 3

Aluno: Igor de Freitas Monteiro 18/03/2024

## 1. Explicar como funcionam API WEB Restful.

- Descreva os conceitos fundamentais de uma API Restful, incluindo recursos, URIs, métodos HTTP, representações de recursos, entre outros.
- Explique como esses conceitos foram aplicados no projeto desenvolvido, destacando como os recursos foram modelados, quais métodos HTTP foram utilizados para cada operação CRUD e como a API segue os princípios Restful.

Uma API Web RESTful é uma interface de programação de aplicações que segue os princípios do estilo arquitetônico REST (Representational State Transfer). Esse estilo arquitetônico foi definido por Roy Fielding em sua tese de doutorado em 2000 e é baseado no protocolo HTTP. O objetivo de uma API RESTful é promover a interoperabilidade entre sistemas na Internet. Vamos detalhar os conceitos fundamentais de uma API RESTful e depois explicar como esses conceitos podem ser aplicados a um projeto.

#### Conceitos Fundamentais de uma API RESTful

No contexto REST, um recurso é qualquer coisa que possa ser nomeada e que o aplicativo possa querer manipular ou expor aos seus usuários. Exemplos incluem objetos de domínio como usuários, pedidos, produtos, etc. Cada recurso é identificado de forma única através de URIs (Uniform Resource Identifiers).

**URIs** 

URIs são usadas para identificar os recursos dentro do sistema. Uma boa prática em APIs RESTful é usar URIs que fazem sentido para o usuário e que refletem a estrutura dos recursos. Por exemplo, /users pode representar todos os usuários, enquanto /users/123 representa um usuário específico com ID 123.

Métodos HTTP

Os métodos HTTP definem as operações que podem ser realizadas nos recursos. Os principais métodos são:

- GET: Solicita a representação de um recurso específico. GETs devem ser idempotentes e seguros, ou seja, não alteram o estado do recurso.
- POST: Utilizado para criar um novo recurso.
- **PUT**: Atualiza um recurso existente ou cria um novo recurso na URI especificada.
- **DELETE**: Remove um recurso específico.
- PATCH: Aplica atualizações parciais a um recurso.

Recursos podem ser representados em vários formatos, como JSON, XML, HTML, etc. Uma API RESTful tipicamente usa JSON para comunicação devido à sua facilidade de uso e compatibilidade com a maioria das tecnologias web.

Estados e Conexões

Em REST, as interações são stateless, o que significa que cada requisição HTTP deve conter todas as informações necessárias para ser compreendida por si só, sem depender do estado armazenado no servidor.

# Aplicação dos Conceitos no Projeto

#### Modelagem dos Recursos

 Recursos foram definidos para representar entidades do domínio, como /escola para acessar escolas e professores para professores.

## Métodos HTTP para Operações CRUD

- **GET /escola/listar** para listar todas as escolas, **GET /escola/obter** para obter um escola específica.
- POST /escola/incluir para criar uma nova escola.
- **DELETE** /escola/{nome} para excluir uma escola.
- Cada uma dessas operações respeita os princípios RESTful, usando o método HTTP apropriado para a ação desejada e aplicando as operações ao recurso identificado pela URI.

# Princípios RESTful Seguidos

- A API foi projetada para ser stateless: cada requisição contém todas as informações necessárias para processá-la.
- As **representações de recursos** (usualmente em JSON) são usadas para comunicar o estado atual dos recursos entre cliente e servidor.
- Uso adequado de códigos de status HTTP para indicar o resultado das operações, como 200 OK para sucesso, 201 Created para recursos criados, 404 Not Found para recursos não encontrados, etc.

# Parte 2 - TP3

## **HTTP (Hypertext Transfer Protocol)**

O HTTP é um protocolo de camada de aplicação utilizado para transmitir documentos hipermedia, como HTML. É a base de qualquer troca de dados na Web e um protocolo cliente-servidor, o que significa que os pedidos são iniciados pelos recipientes, como um navegador web. O servidor, que armazena recursos como páginas HTML e imagens, responde aos pedidos.

#### Funcionamento Básico:

- 1. Cliente faz uma requisição HTTP: O cliente (navegador, por exemplo) envia uma mensagem de requisição ao servidor. Esta mensagem inclui um método de requisição (GET, POST, DELETE, etc.), URI e versão do protocolo, seguido por um cabeçalho de mensagem contendo metainformações.
- 2. **Servidor responde**: O servidor processa o pedido e retorna uma mensagem de resposta para o cliente. A resposta contém um código de status (indicando se o pedido foi bem-sucedido ou não), e, se positivo, o recurso solicitado.

#### Métodos HTTP na API Desenvolvida:

- GET: Utilizado para solicitar dados de um recurso específico. No contexto da API, seria usado para recuperar informações, como a lista de estudantes ou um estudante específico.
- **POST**: Empregado para enviar dados ao servidor para criar um novo recurso. Na API, poderia ser usado para adicionar um novo estudante.

 DELETE: Aplicado para excluir um recurso existente. Na API, isso permitiria remover um estudante específico do registro.

## HTTPS (HTTP Secure)

O HTTPS é uma extensão do HTTP. Ele é usado para comunicação segura em uma rede de computadores e amplamente utilizado na Internet. No HTTPS, a comunicação é criptografada usando o Protocolo SSL (Secure Sockets Layer) ou TLS (Transport Layer Security).

## **Principais Características e Funcionamento:**

- Criptografia: O HTTPS criptografa os dados da sessão, o que significa que os dados são transformados em um código para impedir o acesso não autorizado durante a transmissão.
- **Autenticação**: O HTTPS proporciona uma maneira de verificar a autenticidade do site visitado, protegendo contra ataques man-in-the-middle.
- **Integridade dos Dados**: Garante que os dados transmitidos não sejam alterados ou corrompidos durante a transferência.

# Diferenças Entre HTTP e HTTPS:

- **Segurança**: A principal diferença é a camada adicional de segurança que o HTTPS oferece através da criptografia.
- Porta Padrão: HTTP usa a porta 80 por padrão, enquanto o HTTPS usa a porta 443.
- **Custo de Performance**: Devido à criptografia, o HTTPS pode ser ligeiramente mais lento que o HTTP. No entanto, as melhorias na tecnologia de computação e otimizações de rede têm minimizado essas diferenças.

# Importância do HTTPS e Implementação no Projeto:

O HTTPS é crucial para proteger a comunicação na Internet, especialmente para transações sensíveis, como compras online e operações bancárias. Ele protege contra ataques, garantindo que os dados dos usuários permaneçam privados e seguros.

# Para implementar HTTPS em um projeto Spring Boot:

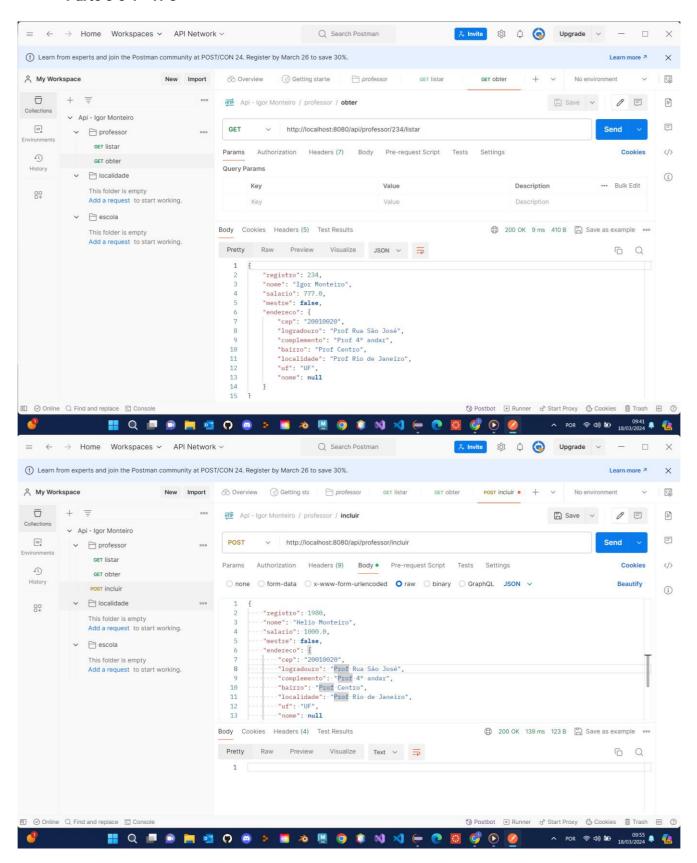
- Obter um Certificado SSL: Pode-se obter um certificado de uma Autoridade Certificadora (AC) ou usar ferramentas como Let's Encrypt para um certificado gratuito.
- 2. **Configurar o Spring Boot**: Configurar o servidor embutido para usar o certificado SSL, especificando o caminho para o keystore, a senha e o protocolo (TLS) no **application.properties** ou **application.yml**.

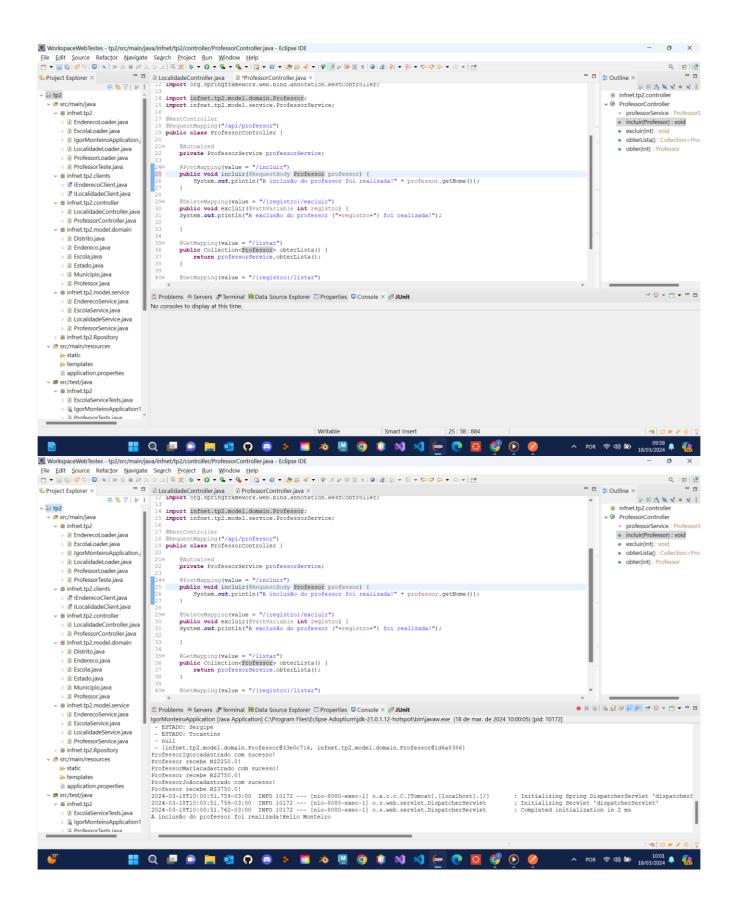
## Por exemplo, no **application.properties**:

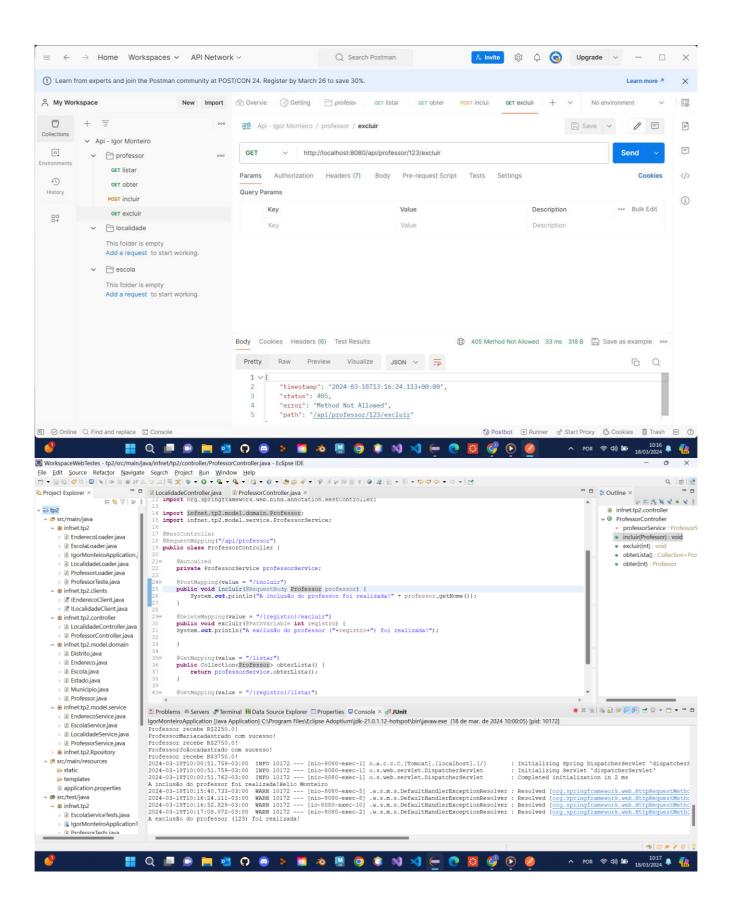
propertiesCopy code

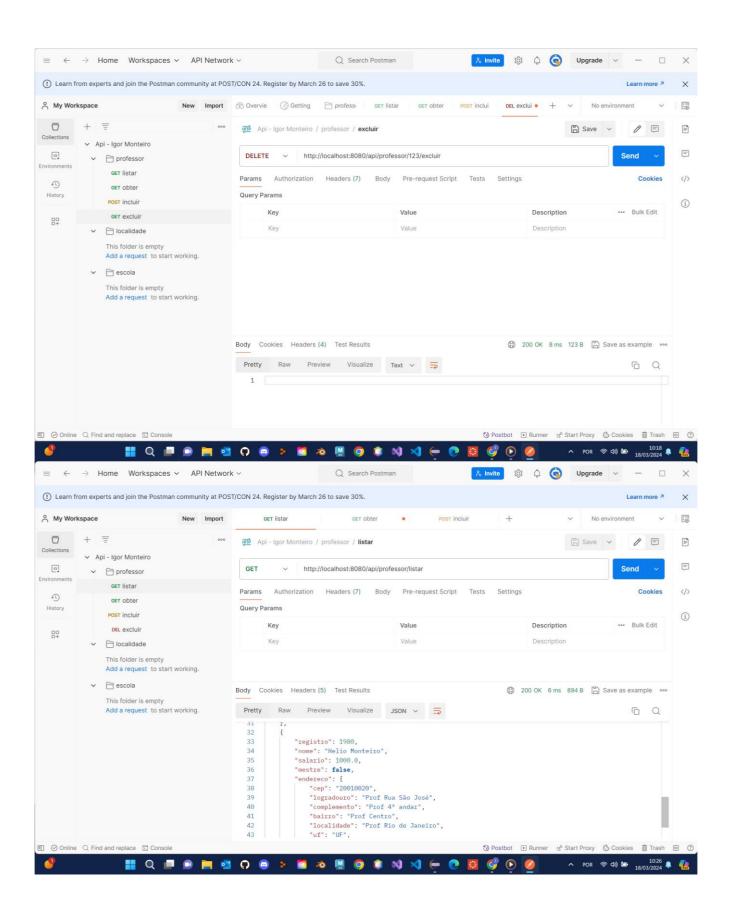
server.port=443 server.ssl.key-store=classpath:keystore.p12 server.ssl.key-store-password=yourpassword server.ssl.keyStoreType=PKCS12 server.ssl.keyAlias=tomcat Implementar HTTPS aumenta a confiabilidade e a segurança da aplicação, protegendo tanto os usuários quanto os desenvolvedores de possíveis vulnerabilidades e ataques cibernéticos.

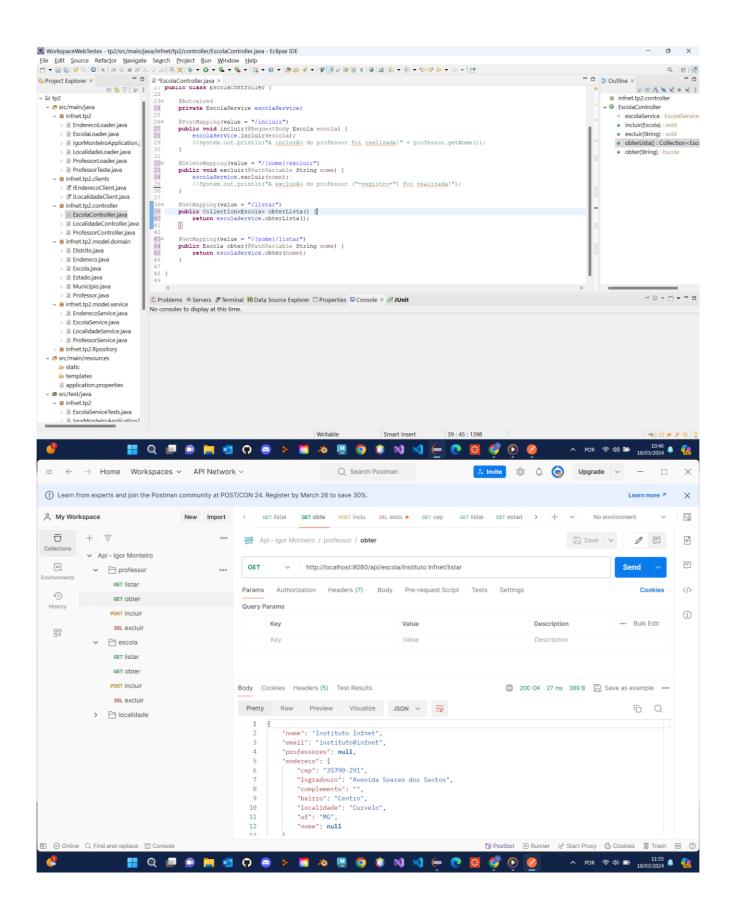
#### Parte 3 e 4- TP3



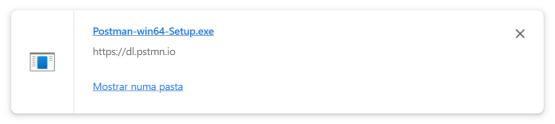


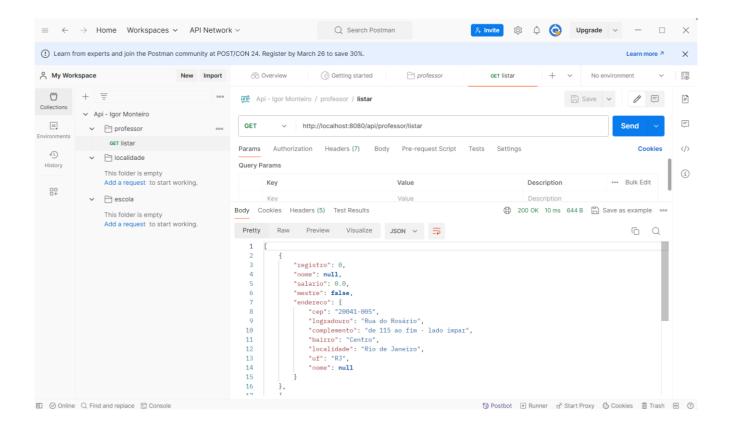






#### Hoje





#### Parte 5 - TP3

```
package infnet.tp2.controller;
import java.util.Collection;
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.web.bind.annotation.DeleteMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.PathVariable;
import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestBody;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;
import infnet.tp2.model.domain.Escola;
import infnet.tp2.model.service.EscolaService;
@RestController
@RequestMapping("/api/escola")
public class EscolaController {
        @Autowired
        private EscolaService escolaService;
        @PostMapping(value = "/incluir")
        public void incluir(@RequestBody Escola escola) {
               escolaService.incluir(escola);
        }
        @DeleteMapping(value = "/{nome}/excluir")
        public void excluir(@PathVariable String nome) {
               escolaService.excluir(nome);
        }
        @GetMapping(value = "/listar")
        public Collection<Escola> obterLista() {
               return escolaService.obterLista();
        }
        @GetMapping(value = "/{nome}/listar")
        public Escola obter(@PathVariable String nome) {
               return escolaService.obter(nome);
       }
}
```