

Igor Filipi Cardoso - AQ3022587

Leia o enunciado atentamente, identifique os dados de entrada, o processamento e a saída. Em seguida:

- 1) **Escreva um algoritmo que leia sobre um produto unitário: a margem de lucro (%), o preço de custo e o lucro mínimo (total). Calcular e exibir a quantidade que deverá vender para atingir o lucro mínimo e o preço de venda.**
(Exemplo)Um produto possui margem de lucro de 40% sobre o preço de custo. Se o preço de custo for R\$ 2,00, a unidade, seu preço de venda será R\$ 2,80 e deverá vender 150 unidades para lucrar no mínimo R\$ 120,00.

Dados de entrada: Margem de lucro em porcentagem, o preço de custo e o lucro mínimo (total).

Processamento:

```
preco_venda = preco_custo * ((margem_lucro / 100) + 1)
lucro_minimo_qntd = lucro_minimo / (preco_venda - custo)
```

Dados de saída: Quantidade que deve ser vendida para atingir o lucro mínimo e o preço da venda.

```
/*Dados de entrada: Margem de lucro em porcentagem, o preço de
custo e o lucro mínimo (total).

Processamento:
preco_venda = preco_custo * ((margem_lucro / 100) + 1)
lucro_minimo_qntd = lucro_minimo / preco_venda

Dados de saída: Quantidade que deve ser vendida para atingir o
lucro mínimo e o preço da venda.
*/

#include <stdio.h>

float preco_venda_calc (float custo, float margem);
float lucro_min_calc (float custo, float margem, float lucro);

int main()
{

    float margem_lucro, preco_custo, lucro_minimo;

    printf("\nDigite a margem de lucro em porcentagem: ");
```

```
scanf("%f", &margem_lucro);

printf("\nDigite o preço de custo: ");
scanf("%f", &preco_custo);

printf("\nDigite o lucro mínimo: ");
scanf("%f", &lucro_minimo);

printf("\n\nA quantidade que deve ser vendida para atingir o
lucro mínimo é: %.0f", lucro_min_calc(preco_custo, margem_lucro,
lucro_minimo));

printf("\n\nO preço de vende deve ser: %.2f\n\n",
preco_venda_calc(preco_custo, margem_lucro));

return 0;
}

float preco_venda_calc (float custo, float margem) {
    return custo * ((margem / 100) + 1);
}

float lucro_min_calc (float custo, float margem, float lucro) {
    return lucro / (preco_venda_calc(custo, margem) - custo);
}
```