

# Orientação de Avaliação

## Trabalho Interdisciplinar – Aplicações Web

### DADOS GERAIS

Projeto	Sprint3_Onde está passando cada jogo.
Aluno	Igor Guedes Yasuda
Título do Artefato	Apresentação de informações
Descrição	Apresentação dos times
Link alternativo na Internet (URL)	-

### APRESENTAÇÃO DAS PRINCIPAIS TELAS

Exemplos reais das principais telas utilizadas durante o uso da funcionalidade entregues.

Figura 1 -



## ORIENTAÇÃO DE TESTES DA AVALIAÇÃO:

---

Cenários de teste e passos a serem realizados para avaliar a entrega.

#	Cenário	Pré-Condições	Ações	Resultados Esperados
1	Visualizaçãde informações	<ul style="list-style-type: none"><li>HTML funcionando</li></ul>	<ol style="list-style-type: none"><li>Rodar o código HTML e JS</li><li>Aguardar tela</li><li>Observar se o Manchester United é apresentado.</li><li>Observar se o Liverpool é apresentado.</li><li>Observar se o VS é apresentado</li></ol>	<ul style="list-style-type: none"><li>Espera-se que, quando compilado, a página apresente o Liverpool VS o Manchester United</li></ul>