

Bacharelado em Ciências da Computação – 2018.2 Linguagem de Programação II – Atividade de Nivelamento

- 01 Desenvolva um algoritmo que solicite a entrada de um número e calcule se o número é par ou impar. Crie uma condição para que o usuário continue na aplicação ou saia da mesma informando a string "Sair".
- 02 Desenvolva um algoritmo que permita a entrada do nome do usuário e exiba na tela. Inverta o nome informado e exiba na tela.
- 03 Desenvolva uma calculadora, onde será necessário entrar com a operação, primeiro e segundo valor, exiba o resultado na tela.
- 04 Desenvolva um algoritmo que solicite a entrada da idade de um determinado usuário, se for menor que 18 anos exiba "Sem permissão", caso seja maior ou igual a 18 anos exiba "Permissão concedida".
- 05 Desenvolva um método que receba por parâmetro um nome, e retorne a frase "Olá meu nome é: {nome recebido}".
- 06 Desenvolva um algoritmo que solicite a entrada de uma frase, após isto troque todas as letras A ou a por &, porém não utilize o método Replace().
- 07 Desenvolva um algoritmo que calcule o reajuste salarial. Se o salário for abaixo de 1.700 o ajuste é de R\$300.00, se maior de R\$ 200.00. Para finalizar, exiba o novo salário na tela.
- 08 Desenvolva um algoritmo que solicite a entrada de nome, e-mail, telefone e RG de um determinado usuário e grave em um arquivo de texto. Exiba as informações na tela a partir do arquivo de texto gerado.
- 09 Desenvolva um algoritmo que calcule o IMC de uma determinada pessoa, e grave os resultados em um arquivo de texto, onde ao acessar a aplicação será solicitado se quer fazer um novo cadastro ou consultar os existentes. Cadastrando um novo calculo de IMC, será necessário informar o nome, idade, peso e altura. O cálculo do IMC é feito dividindo o peso (em quilogramas) pela altura (em metros) ao quadrado. Ao gravar em um arquivo de texto, os dados anteriores deverão ser mantidos.
- 10 Faça um algoritmo que leia a altura e a matricula de dez aluno. Mostre a matricula do aluno mais alto e do aluno mais baixo.

Entregar na próxima aula.