



Task 06

DESIGN PATTERNS

EPMR-TCSR

Legal Notice:

This document contains privileged and/or confidential information and may not be disclosed, distributed or reproduced without the prior written permission of EPAM®.

CONFIDENTIAL | Effective Date: 2015-09-28

6.1. USERS...

Реализовать приложение с консольным интерфейсом, позволяющее работать со списком пользователей (User: Id, Name, DateOfBirth, Age): создавать и удалять их, а также просматривать их перечень. В качестве архитектурного шаблона применить трёхслойную архитектуру. Записи должны сохраняться на жёсткий диск. Для повышения производительности можно реализовать кэширование.

Примечания:

1. При реализации трёхслойной архитектуры использовать слабое связывание (через отдельную сборку с интерфейсами).
2. Если для какого-либо слоя имеется несколько равноправных реализаций (например, DAL.TextFiles и DAL.Memory), выбор конкретной реализации должен осуществляться на основании записи в файле конфигурации.

6.2. ... AND AWARDS

Дополнить приложение из задания 6.1 сущностью «Награда» (Award: Id, Title) и реализовать соответствующие механизмы для добавления и просмотра перечня наград. Между пользователями и наградами должна быть реализована связь многие-ко-многим (у каждого пользователя может быть несколько наград, а наградой, соответственно, может быть награждено сколько угодно пользователей). При отображении списка пользователей дополните каждого из них перечнем наград, которыми он был награждён. Подумайте, как лучше организовать хранение этих данных в файле.