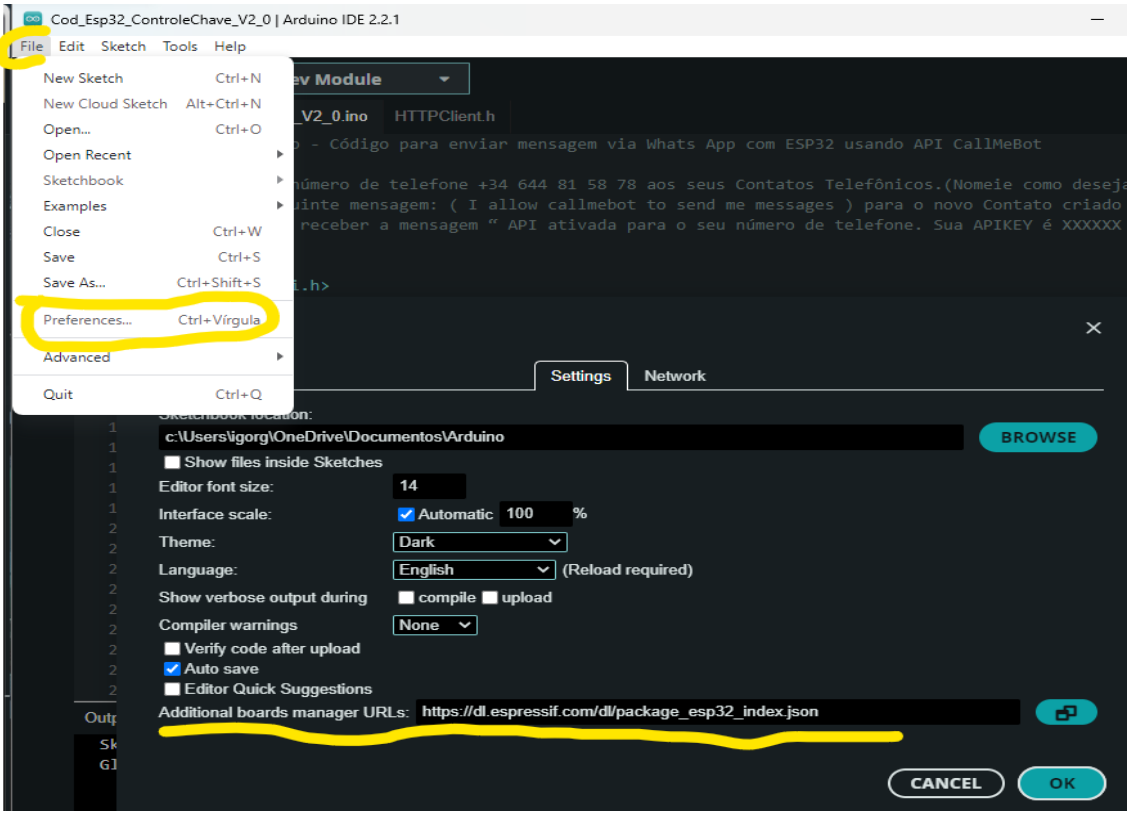
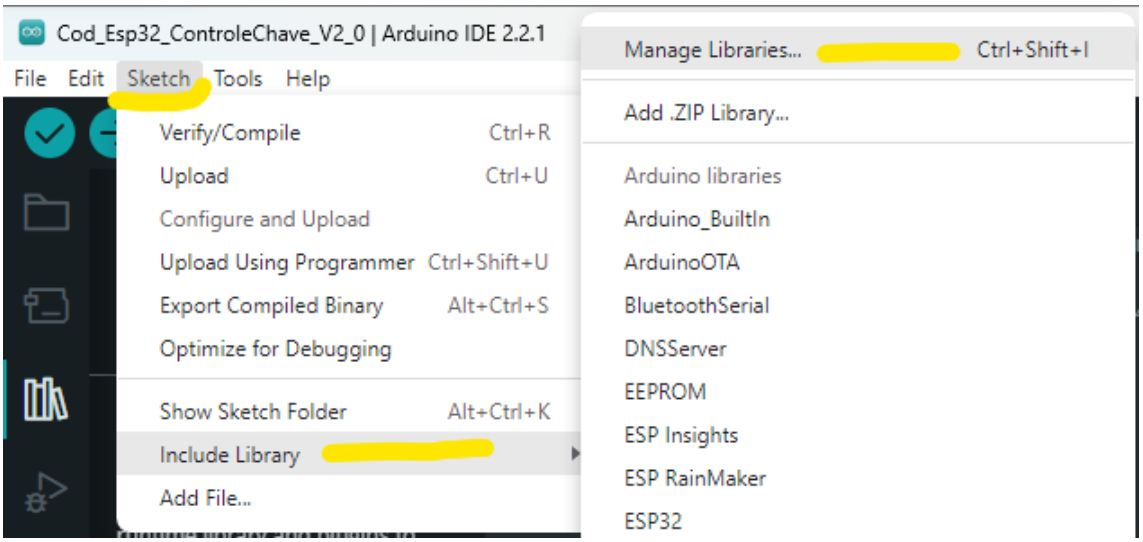
Preparação do ambiente de programação para enviar dados ao ESP32!

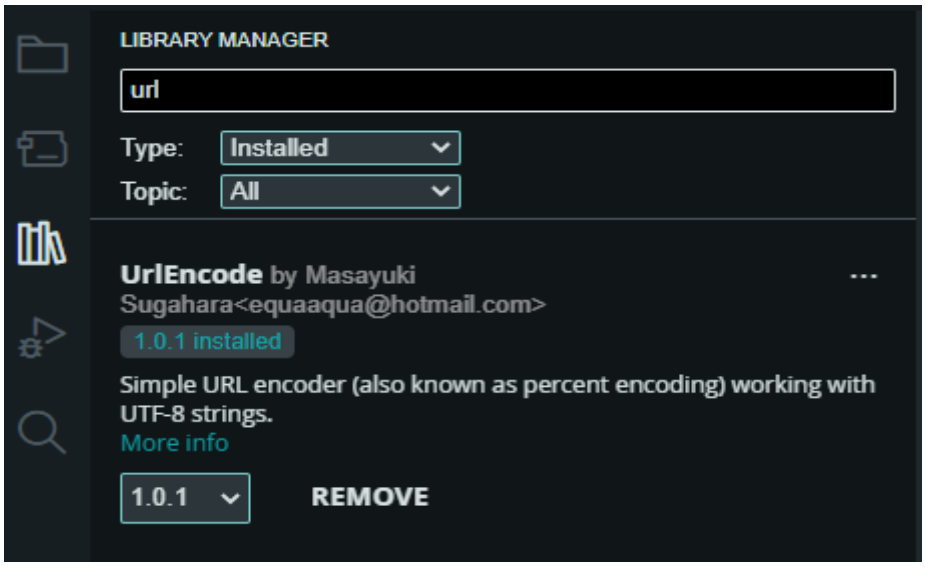
1_ Abra arquivo e vá em preferencias, em seguida cole a URL para o compilador acessar o endereço e fazer os downloads necessários.



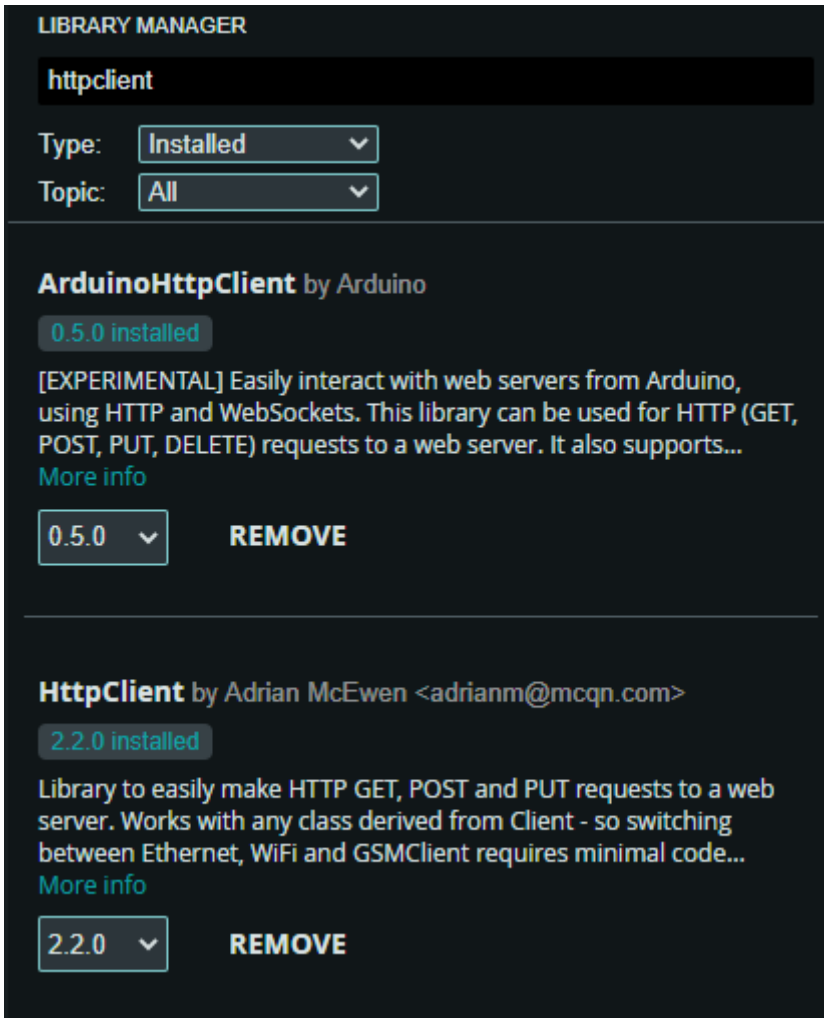
2_ Agora acesse sua área da biblioteca.



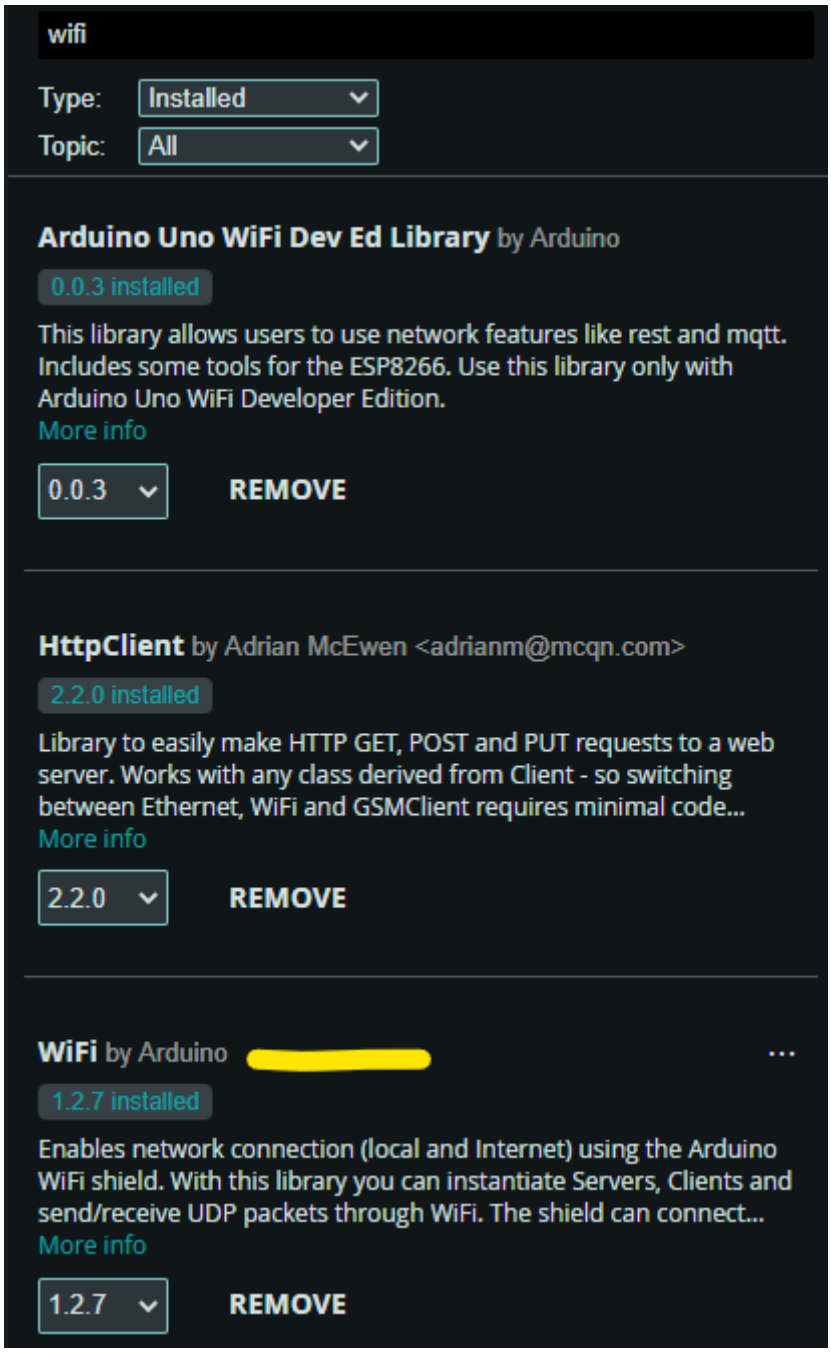
3_ Baixe UrlEncode – essa biblioteca serve para manipular dados da sequencia CHARACTER



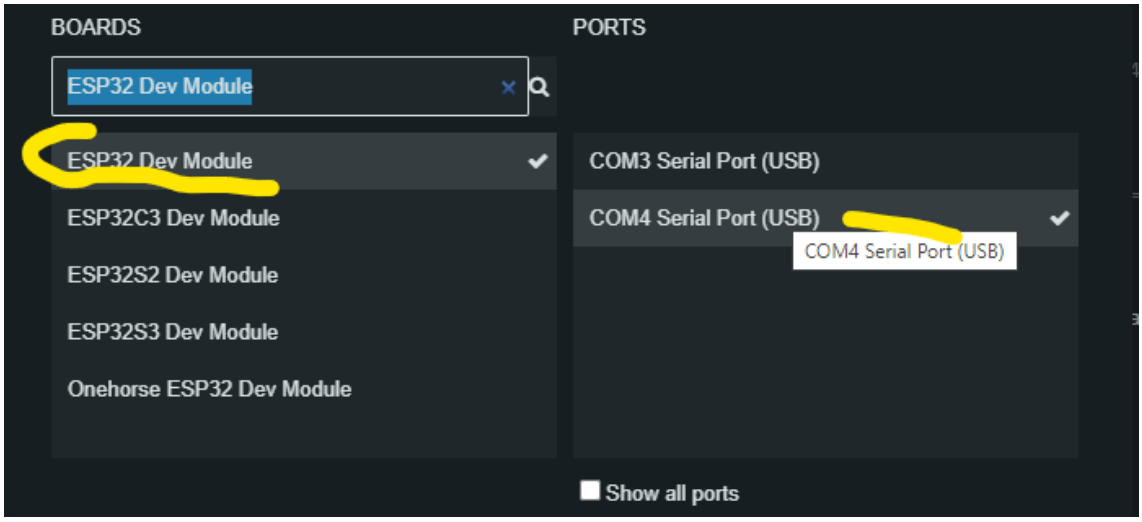
4_Instale a biblioteca HttpClient – Essa biblioteca serve para comunicação como servidor utilizando o protocolo http



5_ Instale a Biblioteca Wifi - permite a configuração da rede do seu módulo wifi



6_ Verifique em qual porta seu ESP32 está e escolha a BOARD “ESP32 Dev Module”



7_ Compile o codigo e envia para o ESP32, quando terminar pressione o botao Enable, a mensagem abaixo deve aparecer indicando que o wifi foi conectado.