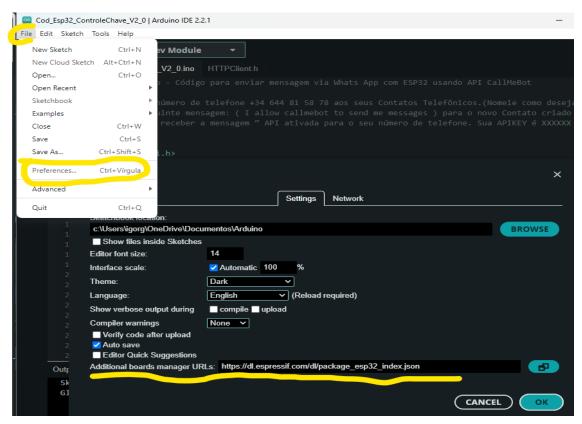
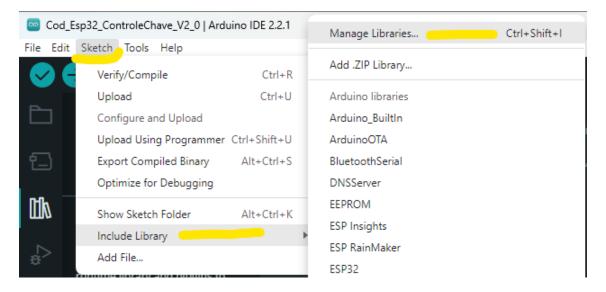
Preparação do ambiente de programação para enviar dados ao ESP32!

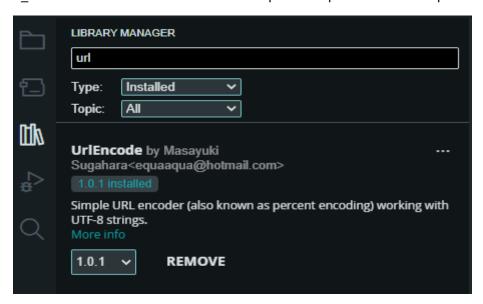
1_ Abra arquivo e vá em preferencias, em seguida cole a URL para o compilador acessar o endereço e fazer os downloads necessários.



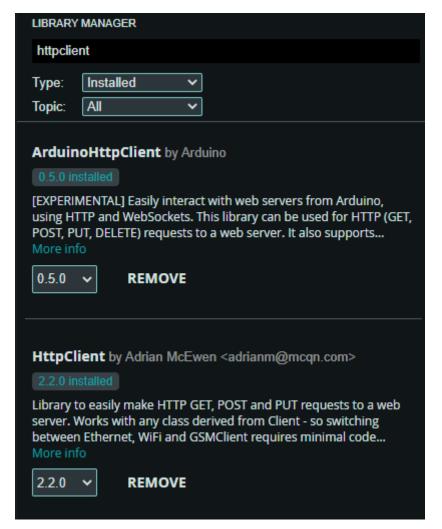
2_ Agora acesse sua área da biblioteca.



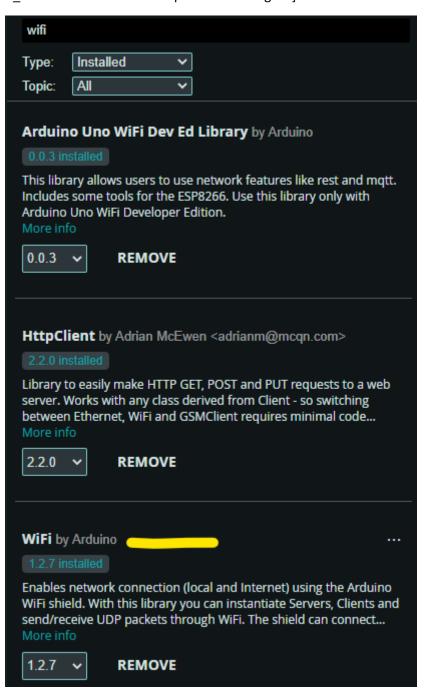
3 Baixe UrlEncode – essa biblioteca serve para manipular dados da sequencia CHARACTER



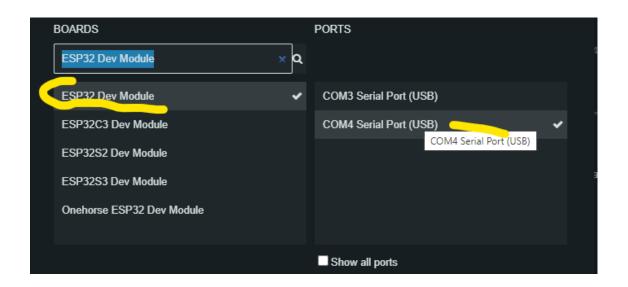
4_Instale a biblioteca HttpClient – Essa biblioteca serve para comunicação como servidor utilizando o protocolo http



5 Instale a Biblioteca Wifi - permite a configuração da rede do seu módulo wifi



6_ Verifique em qual porta seu ESP32 está e escolha a BOARD "ESP32 Dev Module"



7_ Compile o codigo e envia para o ESP32, quando terminar pressione o botao Enable, a mensagem abaixo deve aparecer indicando que o wifi foi conectado.

```
//=============== EDITAR APENAS ESTES CAMPOS COM
        const char* ssid = "....
        const char* password = "...
        /*O número de telefone deve estar em formato internacional
        String phoneNumber = "+553112345678";
  18
        String apiKey = "SUA CHAVE API RECEBIDA";
Output
        Serial Monitor ×
Message (Enter to send message to 'ESP32 Dev Module' on 'COM4')
02:24:30.314 -> ets Jul 29 2019 12:21:46
02:24:30.314 ->
02:24:30.314 -> rst:0x1 (POWERON RESET),boot:0x13 (SPI FAST FLASH
02:24:30.358 -> configsip: 0, SPIWP:0xee
02:24:30.358 -> clk drv:0x00,q drv:0x00,d drv:0x00,cs0 drv:0x00,h
02:24:30.358 -> mode:DIO, clock div:1
02:24:30.358 -> load:0x3fff0030,len:1344
02:24:30.358 -> load:0x40078000,len:13964
02:24:30.358 -> load:0x40080400,len:3600
02:24:30.358 -> entry 0x400805f0
02:24:30.828 -> Conectando
02:24:31.325 -> .....
02:24:33.836 -> Conectado ao Wifi com o Endereço IP: 10.0.0.107
```