

# СОДЕРЖАНИЕ

<b>Глава 1. Редактирование текстов</b>	<b>5</b>
1.1. Приложение <i>Word</i>	5
1.2. Форматирование символов	9
1.3. Форматирование абзацев	14
1.4. Форматирование страниц	19
1.5. Списки и таблицы	23
1.6. Вставка объектов	27
1.7. Форматирование изображений	33
1.8. Объектно-ориентированная графика	38
1.9. Диаграммы	44
1.10. Проверка правописания	48
1.11. Вставка формул	54
1.12. Стили и шаблоны	56
1.13. Комбинированная корреспонденция	63
<b>Глава 2. Алгоритмы</b>	<b>67</b>
2.1. Алгоритмы и исполнители	67
2.2. Субалгоритмы	73
2.3. Циклические алгоритмы. Цикл со счетчиком	78
2.4. Циклические алгоритмы. Цикл с условием	83
2.5. Алгоритмы с разветвлениями	88
2.6. Алгоритм работы компьютера	91
2.7. Основные сведения об алгоритмах	93
<b>Глава 3. Реализация алгоритмов в средах текстуального программирования</b>	<b>97</b>
3.1. Концепция действия	97
3.2. Выражения	98
3.3. Вычисление выражений	100
3.4. Тип выражений	101
3.5. Оператор присваивания	105
3.6. Оператор <i>вызова процедуры</i>	107
3.7. Вывод алфавитно-цифровой информации на экран	108
3.8. Ввод данных с клавиатуры	111
3.9. Пустой оператор	114
3.10. Оператор <i>if</i>	114
3.11. Оператор <i>case</i>	117
3.12. Оператор <i>for</i>	120
3.13. Составной оператор	123
3.14. Оператор <i>while</i>	125
3.15. Оператор <i>repeat</i>	129
<b>Глава 4. Редактирование изображений</b>	<b>132</b>
4.1. Цифровые изображения	132
4.2. Цветовые модели	134
4.3. Форматы графических файлов	136
4.4. Практические занятия: оборудование и форматы графических файлов	139
4.5. Приложение <i>Paint 3D</i>	140
4.6. Практические занятия: Обработка трехмерных изображений	144
4.7. Слои и каналы цветов	145
4.8. Приложение <i>GIMP</i>	148
4.9. Практические занятия: Обработка растровых изображений	151
4.10. Рекомендуемые проекты	152