

Usando a STL, implemente um programa que leia o nome de um arquivo texto e imprima, para cada palavra, quantas vezes ela aparece no texto. Todas as palavras devem ser convertidas para letras minúsculas e você deve considerar que qualquer caractere que não seja alfanumérico é um separador de palavras (note que números podem fazer parte de palavras). A sua saída deverá ser uma lista com as palavras, em ordem alfabética, seguidas do número de vezes que elas aparecem.

Exemplo:

Entrada: teste.txt (o arquivo contém o texto: "Isso eh um teste! Teste eh o que isso eh! Nota 10!")

Saída:

10 1
eh 3
isso 2
nota 1
o 1
que 1
teste 2
um 1

Alguns exemplos de arquivos texto são: teste.txt, quadrilha.txt, blackbird.txt