# НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

# Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

«На правах рукопису»	До захисту допущено:		
УДК _004.8_	Завідувач кафедри		
	Оле	ександр РОЛІК	
	« <u></u> »_	2024 p.	
Магістерсы	ка дисертація	I	
на здобуття с	гупеня магістра		
_ <u>-</u> -	есійною програмог ррмаційні системи		
зі спеціальності 126 «Інформ	лаційні системи та	технології»	
на тему: «Еквайрингова платф інте.	орма з використан пекту»	нням штучного	
Виконав: студент 2 курсу, групи IA-31мп Гулящий Ігор Сергійович			
Керівник: доцент каф. ІСТ, к.т.н., доцент Писаренко Андрій Володимирович			
Рецензент: доцент каф. IПІ, к.т.н., доцент Лісовиченко Олег Іванович			
	інших авторів без	запозичень з праць	
	посилань. Стулент		

Київ — 2024 року

# Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки

#### Кафедра інформаційних систем та технологій

Рівень вищої освіти – другий (магістерський)

Спеціальність – 126 «Інформаційні системи та технології»

Освітньо-професійна програма «Інтегровані інформаційні системи»

ЗАТВЕРДЖУЮ	
Завідувач кафедри	
Олександр	РОЛІК
« <u></u> »	_2024 p.

# ЗАВДАННЯ на магістерську дисертацію студенту Гулящому Ігорю Сергійовичу

- 1. Тема дисертації «Еквайрингова платформа з використанням штучного інтелекту», науковий керівник дисертації Писаренко Андрій Володимирович, доц., затверджені наказом по університету від «<u>08</u>» <u>11</u> 20<u>24</u> р. № <u>5016-с</u>
- 2. Термін подання студентом дисертації «09» 12 2024 р.
- 3. Об'єкт дослідження: процеси фінансового еквайрингу в електронних платіжних системах.
- 4. Вихідні дані: навантажена система здатна витримувати до 30 тисяч запитів на секунду, система без вразливостей, відповідність стандартам платіжних установ.
- 5. Перелік завдань, які потрібно розробити: провести аналіз існуючих рішень, спроєктувати архітектуру системи, реалізувати бек-енд та фронтенд, провести тестування, підготувати текстову та графічну частину пояснювальної записки
- 6. Орієнтовний перелік графічного (ілюстративного) матеріалу: структурна схема, діаграма варіантів використання, діаграма послідовності налаштування клієнтів, ER-діаграма, діаграма потоку даних, діаграма статусів платежу, блок-схема вибору типу інвойсу.
- 7. Дата видачі завдання <u>02.09.2024 р.</u>

Календарний план

№	Назва етапів виконання	Термін виконання етапів	Примітка
$3/\Pi$	магістерської дисертації	магістерської дисертації	Примпка
1.	Аналіз предметної області	03.09.2024	
2.	Огляд існуючих рішень	07.09.2024	
3.	Вибір технологій та особливості реалізації	14.09.2024	
4.	Розроблення серверної частини	20.09.2024	
5.	Розроблення веб-інтерфейсів	20.10.2024	
6.	Тестування та виправлення помилок	30.10.2024	
7.	Оформлення пояснювальної записки	05.11.2024	
8.	Подання роботи на основний захист	16.12.2024	

Студент Ігор ГУЛЯЩИЙ

Науковий керівник Андрій ПИСАРЕНКО

#### РЕФЕРАТ

Еквайрингова платформа з використанням штучного інтелекту: 119 с., 100 табл., 22 рис., 9 дод., 24 джерела.

ЕКВАЙРИНГОВА ПЛАТФОРМА, ШТУЧНИЙ ІНТЕЛЕКТ, PCI DSS сертифікація, Е-СОММЕКСЕ, ІНВОЙСИ, ПЛАТЕЖІ.

Актуальність теми полягає у забезпеченні безпеки зберігання інформації, за рахунок використання технологій штучного інтелекту. В умовах зростання кількості онлайн-платежів і використання цифрових фінансових сервісів загроза шахрайських дій значно збільшується. Забезпечення надійного виявлення фроду сприяє підвищенню довіри клієнтів до платіжних систем та створює конкурентні переваги для компаній.

Мета дослідження: підвищення ефективності процесів фінансового еквайрингу шляхом розроблення еквайрингової платформи, що використовує алгоритми штучного інтелекту для автоматизації, оптимізації транзакцій та забезпечення безпеки.

Для досягнення поставленої мети були сформульовані та вирішені наступні задачі:

- аналіз сучасного стану та основних проблем еквайрингу в електронних платіжних системах;
- дослідження можливості застосування алгоритмів штучного інтелекту для розв'язання задач еквайрингу;
- розроблення архітектури еквайрингової платформи з використанням методів штучного інтелекту;
  - реалізація еквайрингової платформи з використанням штучного інтелекту;
  - тестування еквайрингової платформи.

Об'єкт дослідження: процеси фінансового еквайрингу в електронних платіжних системах.

Предмет дослідження: методи штучного інтелекту для автоматизації, оптимізації транзакцій та забезпечення безпеки в еквайрингових платформах.

Система поєднує в собі сучасні моделі штучного інтелекту та можливість адаптації до конкретних еквайрингових сценаріїв.

Практична новизна полягає в поєднанні машинного навчання з поведінковим аналізом, що дозволяє мінімізувати хибні спрацьовування та підвищити точність виявлення шахрайства.

#### **ABSTRACT**

Acquiring platform using artificial intelligence: 119 p., 100 tables, 22 figures, 9 appendices, 24 sources.

ACQUIRING PLATFORM, ARTIFICIAL INTELLIGENCE, PCI DSS certification, E-COMMERCE, INVOICES, PAYMENTS.

The relevance of the topic lies in ensuring the security of information storage through the use of artificial intelligence technologies. In the context of the growth of the number of online payments and the use of digital financial services, the threat of fraudulent actions increases significantly. Ensuring reliable fraud detection helps increase customer trust in payment systems and creates competitive advantages for companies.

Research objective: increasing the efficiency of financial acquiring processes by developing an acquiring platform that uses artificial intelligence algorithms to automate, optimize transactions and ensure security.

To achieve the goal, the following tasks were formulated and solved:

- analysis of the current state and main problems of acquiring in electronic payment systems;
- study of the possibility of using artificial intelligence algorithms to solve acquiring problems;
- development of the architecture of the acquiring platform using artificial intelligence methods;
  - implementation of the acquiring platform using artificial intelligence;
  - testing the acquiring platform.

Object of research: financial acquiring processes in electronic payment systems.

Subject of research: artificial intelligence methods for automation, optimization of transactions and ensuring security in acquiring platforms.

The system combines modern artificial intelligence models and the ability to adapt to specific acquiring scenarios.

The practical novelty lies in the combination of machine learning with behavioral analysis, which allows minimizing false positives and increasing the accuracy of fraud detection.

# **3MICT**

ПЕРЕЛІК СКОРОЧЕНЬ ТА УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ	. 11
ВСТУП	. 12
1 АНАЛІЗ ПРЕДМЕТНОЇ ОБЛАСТІ	. 14
1.1 Аналіз предметної області	. 14
1.2 Аналіз існуючих рішень	. 14
1.2.1 Платформа LiqPay	. 14
1.2.2 Платформа WayForPay	. 16
1.2.3 Платформа UAPAY	. 17
1.3 Огляд різновидів платежів	. 18
1.3.1 Різновиди е-commerce платежів	. 18
1.4 Аналіз способів підтвердження платежів	. 19
1.5 Аналіз PCI DSS сертифікації	. 20
Висновки до розділу 1	. 23
2 ВИБІР ТЕХНОЛОГІЙ ТА ОСОБЛИВОСТІ РЕАЛІЗАЦІЇ	. 24
2.1 Архітектура серверної частини	. 24
2.1.1 Шаблони проєктування	. 25
2.1.2 Вибір шини повідомлень	. 26
2.3 Бази даних	. 27
2.3.1 Вибір бази даних	. 27
2.3.2 Проєктування структури бази даних	. 28
2.4 Вимоги згідно PCI DSS сертифікації	. 35
2.4.1 Вимоги до способу зберігання чутливої інформації	. 36
2.4.2 Вимоги до адміністрування	. 36
2.4.3 Вимоги до інтеграції з еквайринговою платформою	. 37
2.5 Вибір технологій штучного інтелекту	. 38
2.6 Вибір мови програмування для серверної частини	. 38
2.7 Бібліотеки для платформи Node.js	. 39
2.7.1 Фреймворк веб-серверу	. 39

2.7.2 Бібліотека ORM для роботи з базою даних	. 41
2.7.3 Авторизація та аутентифікація	
2.7.4 Другорядні бібліотеки	. 45
2.8 Вибір технологій для інтерфейсів	. 46
Висновки до розділу 2	. 46
3 ОПИС СТРУКТУРИ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ	. 47
3.1 Функціональні вимоги до серверної частини	. 48
3.2 Функціональні вимоги до інтерфейсів	. 51
3.2.1 Функціональні вимоги до платіжної сторінки	. 51
3.2.2 Функціональні вимоги до адміністративної панелі	. 52
3.2.3 Функціональні вимоги до особистого кабінету клієнта	. 52
3.3 Структура мікросервісів серверної частини	. 53
3.3.1 Опис мікросервісу API-Gateway	. 53
3.3.2 Опис мікросервісу InvoiceManager	. 55
3.3.3 Опис мікросервісу AIModel	. 58
3.3.4 Опис мікросервісу ClientManager	. 60
3.3.5 Опис мікросервісу Reporter	. 61
3.3.6 Опис мікросервісу AdminManager	. 63
Висновки до розділу 3	. 64
4 ТЕСТУВАННЯ	. 65
4.1 Тестування веб-серверу	. 65
4.1.1 Тестування роботи з клієнтом	. 65
4.1.2 Тестування роботи з інвойсами	. 68
4.1.3 Тестування роботи адміністраторів	. 72
4.1.4 Тестування звітності	. 74
4.2 Тестування сторінки оплати	. 75
4.3 Тестування особистого кабінету користувача	. 77
Висновки до розділу 4	. 79
5 РОЗРОБЛЕННЯ СТАРТАП ПРОЄКТУ	. 80
5.1 Опис ідеї проєкту	. 80

	10
5.3 Технологічний аудит ідеї проєкту	83
5.4 Розроблення ринкової стратегії проєкту	95
Висновки до розділу 5	106
ВИСНОВКИ	107
ПЕРЕЛІК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ	109
ДОДАТОК А	111
ДОДАТОК Б	112
ДОДАТОК В	113
ДОДАТОК Г	114
ДОДАТОК Д	115
ДОДАТОК Е	116
ДОДАТОК Ж	117
ДОДАТОК И	118
ДОДАТОК К	119

#### ПЕРЕЛІК СКОРОЧЕНЬ ТА УМОВНИХ ПОЗНАЧЕНЬ

БД – База даних

3DS – 3-D Secure – трьохстороння перевірка

API – Application Programming Interface – інтерфейс взаємодії з системою

CVV – Card Verification Value – Ключ верифікації кредитної карти

DI – Dependency Injection – Композиція залежностей

HTTP – HyperText Transfer Protocol – протокол передачі даних

JWT – JSON Web Token – JSON ключ

ORM – Object-relation Mapping – Об'єктно-реляційне відображення

P2P – Person to Person – платіж між двома фізичними особами

PCI DSS – Payment Card Industry Data Security Standard – Стандарти безпеки системи кредитних карт

RPC – Remote Procedure Call – Віддалений виклик

#### ВСТУП

У сучасному бізнес-середовищі електронна комерція стала невід'ємною складовою діяльності компаній різного масштабу. З розвитком інформаційних систем і поширенням інтернету все більше підприємств переходять до онлайнпродажів, задовольняючи попит споживачів на зручні й швидкі платежі. У цьому контексті особливо важливими стають технології, що дозволяють забезпечити безпечний і ефективний процес обробки фінансових транзакцій. Онлайнплатформам потрібна сертифікація та проходження аудиту для проведення платежів, а також інтеграція з банками-еквайрами для виконання фінансових операцій.

Еквайрингові платформи забезпечують обробку транзакцій і інтеграцію з банками. Вони значно спрощують процес роботи з платежами, допомагаючи бізнесу різного масштабу отримувати оплату від клієнтів у зручний та безпечний спосіб. Окрім технічної інтеграції, еквайрингові платформи сприяють оптимізації бухгалтерської звітності, оскільки беруть на себе ведення фінансової документації, що полегшує процес оподаткування та контроль доходів.

Малий бізнес також отримує значні переваги від використання таких платформ. Підприємства, де працює лише одна або кілька осіб, можуть легко інтегрувати еквайрингові рішення в свою діяльність, відкривши особистий рахунок у банку та підписавши договір з еквайринговою платформою. Це забезпечує легалізацію доходів і спрощує фінансову звітність. Крім того, еквайрингові платформи дозволяють вибирати найвигідніші умови серед банків-еквайрів, залежно від обсягу транзакцій, кількості платежів або підтримки платіжних систем, таких як Google Pay і Apple Pay.

Одним із основних завдань сучасних еквайрингових платформ  $\epsilon$  забезпечення безпеки фінансових операцій. Технології штучного інтелекту відіграють усе більшу роль у цьому процесі, дозволяючи відслідковувати підозрілу активність, запобігати шахрайству та контролювати коректність транзакцій.

Штучний інтелект здатен працювати в режимі реального часу, забезпечуючи вищий рівень надійності й ефективності еквайрингових рішень.

Еквайрингова платформа допомагає підприємствам будь-якого масштабу безпечно й ефективно працювати в електронній комерції, що підвищує їхньою конкурентоспроможність та зручність для клієнтів.

Для досягнення поставленої мети були сформульовані та вирішені наступні задачі:

- аналіз сучасного стану та основних проблем еквайрингу в електронних платіжних системах;
- дослідження можливості застосування алгоритмів штучного інтелекту для розв'язання задач еквайрингу;
- розроблення архітектури еквайрингової платформи з використанням методів штучного інтелекту;
  - реалізація еквайрингової платформи з використанням штучного інтелекту;
  - тестування еквайрингової платформи.

Об'єкт дослідження: процеси фінансового еквайрингу в електронних платіжних системах.

Предмет дослідження: методи штучного інтелекту для автоматизації, оптимізації транзакцій та забезпечення безпеки в еквайрингових платформах.

Система поєднує в собі сучасні моделі штучного інтелекту та можливість адаптації до конкретних еквайрингових сценаріїв.

Практична новизна полягає в поєднанні машинного навчання з поведінковим аналізом, що дозволяє мінімізувати хибні спрацьовування та підвищити точність виявлення шахрайства.

# 1 АНАЛІЗ ПРЕДМЕТНОЇ ОБЛАСТІ

#### 1.1 Аналіз предметної області

Еквайрингова платформа є важливим компонентом сучасної фінансової інфраструктури, забезпечуючи обробку платежів для торговців і підприємств шляхом інтеграції з платіжними системами та банками. Еквайринг стосується процесу прийняття та обробки безготівкових платежів, що здійснюються за допомогою платіжних карт. Еквайрингова платформа виступає посередником між торговцями, які приймають оплату картами, та банками-еквайрами, які здійснюють обробку фінансових операцій.

Враховуючи, що кількість бізнесів зростає, а Україна все більше і більше цифровізується, з'являються нові схеми обходу системи оподаткування, незаконного збагачення, відмивання грошей, цифрових крадіжок. Еквайрингова платформа є невід'ємною частиною кожного бізнесу, який пов'язаний з продажами, тож ці схеми частково стосуються і цієї ніші. Розглянемо найпопулярніші еквайрингові платформи, задля аналізу їх системи безпеки. Також виконаний огляд функціоналу і можливостей цих систем, щоб зрозуміти переваги та недоліки в конкуретному середовищі.

## 1.2 Аналіз існуючих рішень

Оскільки темою дослідження  $\epsilon$  еквайрингові платформи, то доцільно буде оцінювати якість систем, які безпосередньо  $\epsilon$  конкурентами. Розглянуті три подібних сервіси, оскільки переважна більшість мають однаковий функціонал.

#### 1.2.1 Платформа LiqPay

LiqPay — це українська платіжна система, заснована ПриватБанком, яка дозволяє підприємствам і приватним особам приймати онлайн-платежі. Платформа підтримує широкий спектр платіжних інструментів, таких як банківські картки,

мобільні платежі, перекази через соціальні мережі та інші методи, що робить її зручною для різних типів користувачів. LiqPay  $\epsilon$  популярною серед малого та середнього бізнесу, завдяки своїй простоті інтеграції та доступності. На рисунку 1.1 зображено платіжну сторінку.

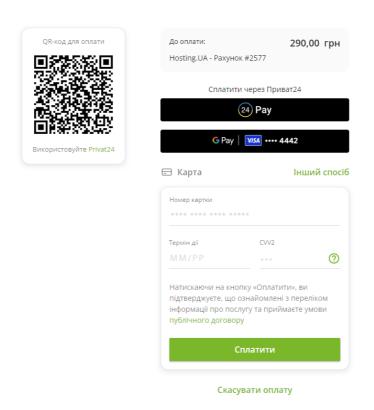


Рисунок 1.1 – Платіжна сторінка LiqPay [1]

#### Можливості платформи:

- перекази з карти на рахунок;
- перекази з рахунку на карту;
- фрейм для токенізації карти. Це необхідно для кастомізації платіжної сторінки і повної інтеграції з LiqPay;
- оплата за допомогою мобільного додатку Privat24. Така можливість  $\epsilon$  лише у клієнтів банку.

#### Недоліки:

— неможливість вибирати кращі тарифи для користування, оскільки інтеграція відбувається виключно з банком-екваєром — «ПриватБанк»;

- особливість оплати за допомогою додатку Privat24,  $\epsilon$  перевагою та недоліком одночасно, оскільки не всі платники  $\epsilon$  клі $\epsilon$ нтами цього банку;
  - немає можливості Р2Р переказів.

Також не було знайдено жодної згадки використання штучного інтелекту, або інших механізмів, для покращення конверсії чи то збільшення безпеки клієнтів.

#### 1.2.2 Платформа WayForPay

WayForPay – українська еквайрингова платформа, яка не має жодного банку, як основного екваєру (рисунок 2). Послуги, які надаються:

- Р2Р перекази;
- створення інвойсу, рахунку на оплату;
- онлайн кредитування;
- антифрод АРІ;
- переказ коштів з рахунку на рахунок.

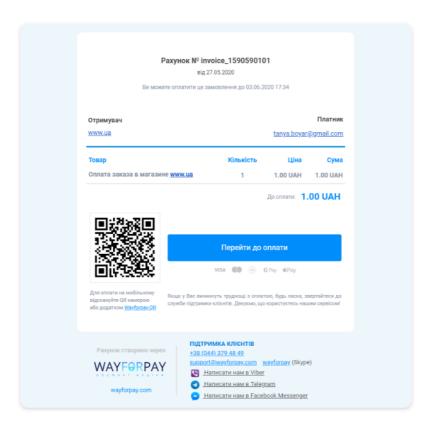


Рисунок 1.2 – Платіжна сторінка WayForPay [2]

В цій платформі є антифрод API, який надається клієнтам, але це означає, що він опціональний. Тобто кожен, хто не хоче витрачати час та ресурси на повну інтеграцію – залишиться в потенційній небезпеці.

#### Недоліки:

- немає власної кастомізації платіжної сторінки. Тобто клієнти зобов'язані користуватись тією сторінкою, яку надає платформа;
  - немає можливості оплати GooglePay чи ApplePay (рисунок 1.2).

У відкритій документації не було згадки використання штучного інтелекту.

Загалом WayForPay надає більше різних способів використань аніж LiqPay, але також має і недоліки.

#### 1.2.3 Платформа UAPAY

UAPAY — українська еквайрингова платформа, яка  $\epsilon$  одним із партнерів OLX, але також ма $\epsilon$  відкритий API для проведення транзакцій.

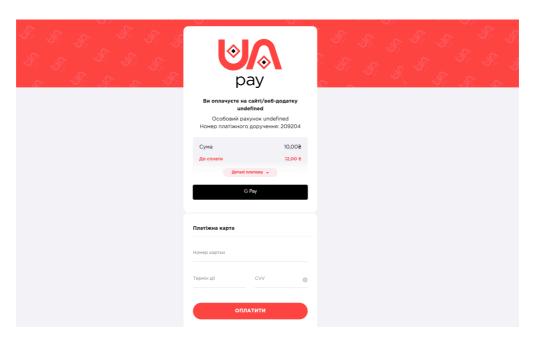


Рисунок 1.3 – Платіжна сторінка UAPAY [3]

Функціонал, який надає дана платформа:

– оплата за інвойсом, на платіжній сторінці (рисунок 1.3);

- картковий фрейм, для повної інтеграції;
- панель адміністрування мерчантом, де можна створити посилання на оплату на платіжну сторінку.

#### Недоліки:

- для повної інтеграції недоступна оплата GooglePay та ApplePay;
- відсутність будь-яких інструментів для забезпечення безпеки, чи протидії фроду.

#### 1.3 Огляд різновидів платежів

Платежі, які проводяться в еквайринговій платформі зазвичай поділяються на два види:

- Р2Р переказ з карти на карту. Тобто переказ грошей від фізичної особи до фізичної особи;
- Е-commerce перекази з картки на рахунок. Тобто оплата з карти на юридичний рахунок, ФОП рахунок або будь-який рахунок IBAN.

Враховуючи, що система має слідкувати за шахрайством, а заробіток в обхід оподаткуванню —  $\epsilon$  шахрайством, платформа надаває можливість проводити лише е-commerce платежі.

#### 1.3.1 Різновиди е-соттегсе платежів

E-commerce платежі також поділяються на декілька типів[4]:

- авторизаційний платіж. Платіж який знімає одразу вказану суму з карти
   платника на користь отримувача;
- преавторизаційний платіж. Це платіж, який відбувається в два етапи.
   Перший, коли кошти бронюються на рахунку платника, очікуючи другий етап. Та
   другий етап коли підтверджується списання коштів, але із вказанням суми. В
   свою чергу, сума може бути менша або більша згідно договору;

 рекурентний платіж. Платіж-підписка, який відбувається з підтвердженням зі сторони платника лише одноразово, і в залежності від умов повторно списує гроші коли підходить термін списання.

Для гнучкості в наданні послуг розроблена еквайрингова платформа підтримує усі види е-commerce платежів.

#### 1.4 Аналіз способів підтвердження платежів

Важливу роль відіграє безпека зі сторони платника, щоб унеможливити списання коштів з фізичної карти, або у випадку зламу, платіжних даних.

Для цього існують різні типи підтвердження платежу платником. Розглянемо основні типи підтвердження платежу: 3DS та LOOKUP.

LOOKUP більш простий в реалізації. Його суть полягає в тимчасовому блокування певної суми коштів, які повертаються після підтвердження за допомогою коду з СМС повідомлення. Повна послідовність зображена на рисунку 1.4.

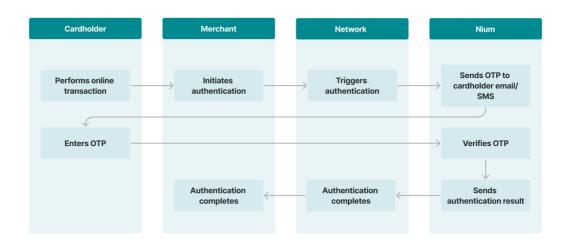


Рисунок 1.4 – Послідовність підтвердження платежу за допомогою LOOKUP [5]

Перехопити СМС повідомлення в час розвитку технологій не так складно, а отже запроваджений новий тип підтвердження платежу — 3DS. Послідовність зображено на рисунку 1.5.

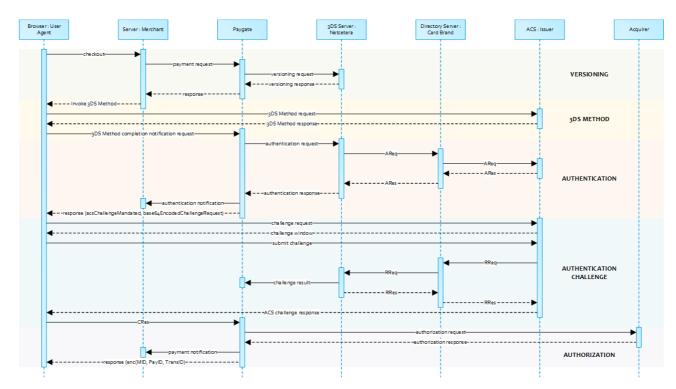


Рисунок 1.5 – Послідовність проходження 3DS перевірки [6]

Основна особливість такого підходу — залученість усіх трьох сторін: банкекваєр, банк-емітент та ініціатор платежу. Старі версії цього протоколу також відправляють СМС, але починаючи з другої версії підтвердження відбувається в додатку банку-емітенту за його наявності в платника [6].

### 1.5 Аналіз PCI DSS сертифікації

PCI DSS — це набір вимог і рекомендацій, розроблених для забезпечення безпеки даних платіжних карт. Стандарт впроваджений Радою зі стандартів безпеки індустрії платіжних карт до якої входять провідні платіжні системи, такі як Visa, MasterCard, American Express, Discover та JCB [7]. Основною метою PCI DSS є захист конфіденційної інформації платіжних карток від несанкціонованого доступу, шахрайства та витоків даних. Ліцензія зображена на рисунку 1.6.



Рисунок 1.6 – PCI DSS ліцензія [7]

Важливою особливістю стандарту є його гнучкість у застосуванні, оскільки він дозволяє адаптувати вимоги до конкретних умов бізнесу. Однак недотримання стандарту може призвести до значних штрафних санкцій, втрати довіри з боку клієнтів і платіжних систем, а також підвищених ризиків витоку даних.

У контексті еквайрингових платформ, відповідність PCI DSS є основною вимогою для забезпечення безпеки фінансових транзакцій та захисту даних користувачів. Використання штучного інтелекту в таких системах може сприяти підвищенню рівня безпеки через автоматичне виявлення аномалій та потенційних загроз у режимі реального часу, що полегшує дотримання стандартів безпеки.

Стандарт містить 12 основних вимог, які охоплюють різні аспекти безпеки інформаційних систем і процесів обробки платіжних карт. Ці вимоги поділяються на шість основних категорій і охоплюють різні аспекти захисту інформації, яка обробляється, зберігається або передається під час використання платіжних карт.

Перша категорія – забезпечення безпечної мережі. Вона включає в себе:

- підтримку та встановлення безпечної мережеву інфраструктуру,
   використовуючи брендмауери;
- використання належної конфігурації безпеки для всіх систем і виключення можливості використовувати стандартні паролі та інші налаштування, надані постачальником.

Друга категорія – захист даних власників платіжних карт. Вона включає:

- захист збережених даних власників карт;
- шифрування даних карт при передачі по відкритих мережах.

Третя категорія – підтримка системи управління вразливостями:

- зобов'язання використовувати й регулярно оновлювати антивірусне програмне забезпечення або інші механізми захисту, встановлення та виправлення знайдених вразливостей;
- всі програми та системи мають оновлюватись постійно до найновіших версій.

Четверта категорія – контроль доступу:

- обмеження доступу до даних карт;
- призначення і використання унікальних ідентифікаційних даних кожному користувачеві, що має доступ до системи;
  - обмеження фізичного доступу до даних карт, захист фізичних серверів.
  - П'ята категорія моніторинг і тестування мережі:
  - відстеження та контроль всіх доступів до мережевих ресурсів і даних карт;
  - регулярне тестування системи безпеки та процесів.

Шоста категорія – підтримка політики безпеки інформації. Зобов'язує підтримувати політику безпеки для всього персоналу.

Ці вимоги включають контроль доступу до даних, шифрування інформації, моніторинг мережевої активності, регулярне тестування системи безпеки та забезпечення належного захисту від шкідливого програмного забезпечення. РСІ DSS призначений для всіх організацій, які зберігають, передають або обробляють дані платіжних карт, незалежно від їх розміру чи обсягу операцій.

#### Висновки до розділу 1

В цьому розділі розглянуті три еквайрингові платформи. Кожна має переваги над іншою, та покриває потреби кінцевого користувача, але жодна з систем не впровадила використання штучного інтелекту для вирішення задач безпеки чи покращення конверсії платформи. Тому поставлена задача є актуальною. Також розглянуті вимоги для підтримки стандартів PCI DSS, оскільки еквайрингова платформа може буде запущена тільки в випадку її ліцензіювання.

# 2 ВИБІР ТЕХНОЛОГІЙ ТА ОСОБЛИВОСТІ РЕАЛІЗАЦІЇ

#### 2.1 Архітектура серверної частини

Еквайрингові платформи мають велике навантаження. Основною вимогою до таких систем  $\epsilon$  стабільність та відмовостійкість, оскільки це опрацювання мільйонів платежів, тисячі генерацій бухгалтерських звітів та десятки інтеграцій. Тож прийняте рішення використовувати мікросервісну архітектуру.

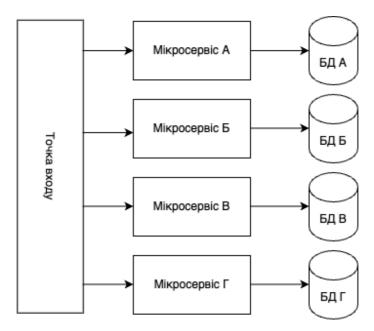


Рисунок 2.1 – Мікросервісна архітектура

#### Перевагами такого підходу $\epsilon$ :

- легкість масштабування. В свою чергу масштабування є горизонтальне та вертикальне. Горизонтальне це збільшення кількості екземплярів певного мікросервісу. Вертикальне це збільшення ресурсів віртуальної чи фізичної машини;
- відмовостійкість. Кожен мікросервіс має свою базу даних, тож при непередбачуваних обставинах лише частина функціоналу усієї системи не буде працювати, допоки не відбудеться відновлення;
- розподілене розроблення. В такій великій системі повинна бути присутня підтримка усієї екосистеми, а це і декілька веб-проєктів, і підтримка різних

інтеграцій, і підтримка бекенду, який в свою чергу має обслуговувати усі ці кінцеві продукти, і підтримка мобільної інтеграції. Тож, розділивши усе це на міні-проєкти та бекенд на мікросервіси, буде не складно розділити відповідальність між різними командами, які мають компетенцію в конкретній галузі.

#### 2.1.1 Шаблони проєктування

Оскільки обрана мікросервісна архітектура, для неї потрібні шаблони проєктування системи, щоб переваги, були підсилені реалізацією.

Шаблон проєктування CQRS вирішує проблему розділення запитів на запис і на читання, що дозволяє керувати навантаженням на систему. Ідея в тому, щоб розділити механізми транспорту запитів між мікросервісами на два види:

- асинхронні запити для запису;
- синхронні запити для читання.

Асинхронні запити дозволяють розвантажити систему, оскільки початковий користувач не очікуватиме довго відповідь від навантаженого запиту. Наприклад, платник оплачує інвойс. В цьому кейсі відбуваються операції запису на диск, щоб зберегти інформацію в БД, також відбувається спілкування з банком-екваєром. І весь цей час користувач очікує відповіді з лоадером на веб-сторінці. Асинхронні запити дозволяють реалізувати «оптимістичне створення». Платіж по інвойсу буде створений в будь-якому випадку, але не завжди буде успішним. Тож нічого не забороняє оптимістично створити платіж, і не затримувати кінцевого користувача. Такий підхід реалізує патерн «Команда» та шина повідомлень

Реалізація синхронних запитів в мікросервісній архітектурі може бути з використанням:

- НТТР-запитів між мікросервісами;
- RPC-запитів за допомогою шини повідомлень.

Переваги HTTP-рішення — швидка реалізація. Потрібно лише створювати веб-сервер для кожного мікросервіса.

Недоліки HTTP-рішення – відсутність «кешу» запитів.

Головна перевага RPC за допомогою шини повідомлень – це сама шина. Вона дозволяє «заморожувати» запити між мікросервісами, якщо кінцевий мікросервіс не відповідає. Це підсилює цілісність системи, оскільки непрацюючий сервіс обробить запити, які йому надсилались, після усунення проблем в роботі.

Доменна організація структури (далі DDD) обрана як основний підхід до написання мікросервісу. DDD реалізує конкретну модель обраної предметної області, тобто кожна сутність, відповідає тільки за зміну свого стану і процеси, які пов'язані з нею.

#### 2.1.2 Вибір шини повідомлень

При виборі шини повідомлень розглянуті наступні варіанти:

- RabbitMQ;
- Kafka;
- AWS SQS.

Переваги RabbitMQ:

- підтримка протоколів TOMP, MQTT, AMQP;
- більше можливостей в маршрутизації повідомлень в черги, та їх перенаправлення;
  - можливість реалізації RPC протоколу.

Переваги Kafka:

- доступний API роботи з потоками. Але синхронізація баз даних вирішується на інфраструктурному рівні;
  - паралельна обробка черг.

Переваги AWS SQS:

- проста реалізація оформлення черг;
- проста документація;
- підтримка екосистеми AWS.

Враховуючи вимоги до використання шини повідомлень, RabbitMQ покриє усі потреби в використанні шини повідомлень, а саме: реалізація протоколу RPC, та реалізація патерну «Команда».

#### 2.3 Бази даних

#### 2.3.1 Вибір бази даних

Під час вибору БД розглянуті два варіанти: PostgreSQL та MySQL. Для порівняння розглянуті наступні фактори:

- продуктивність читання. PostgreSQL зазвичай швидше обробляє складні запити завдяки розширеним можливостям індексування та підтримці Index-Only Scans. MySQL ефективніше працює із простими завданнями читання, але поступається PostgreSQL у випадку складних запитів;
- продуктивність запису. PostgreSQL значно перевершує MySQL у навантаженнях, орієнтованих на записи. Його механізм Write-Ahead Logging забезпечує кращу багатозадачність і швидше відновлення після збоїв. У тестах PostgreSQL був приблизно в 3,5 рази швидше за MySQL у завданнях запису [8];
- загальна затримка. PostgreSQL демонструє у 2,3 раза кращу продуктивність у середньому по набору поширених операцій, особливо перевершуючи MySQL у завданнях групування та сканування таблиць;
- конкурентість та масштабованість. PostgreSQL використовує багатоверсійну контрольну систему конкурентності, що дозволяє виконувати транзакції без блокування читання, забезпечуючи високу пропускну здатність для великої кількості одночасних запитів. MySQL також підтримує MVCC, але гірше справляється з високим навантаженням. PostgreSQL має паралельне виконання запитів, розділення таблиць на партиції та кращі можливості горизонтального масштабування, що робить його ідеальним для великих і складних систем [9];
- типи даних. PostgreSQL підтримує більшу кількість типів даних, зокрема JSONB для роботи з напівструктурованими даними, а також геометричні та мережеві типи. Це робить його більш універсальним для сучасних додатків;

- індексація. PostgreSQL підтримує розширені функції, як-от часткові та функціональні індекси, які суттєво покращують продуктивність у специфічних сценаріях. MySQL таких функцій не має;
- надійність та відповідність стандартам. PostgreSQL суворо дотримується принципів ACID і стандартів SQL, забезпечуючи високу цілісність даних. Хоча MySQL також підтримує ACID, його обробка транзакцій менш надійна у складних сценаріях [10].

PostgreSQL поєднує масштабованість, продуктивність і розширені функції, що робить його для проєктів з високими вимогами до обробки даних.

# 2.3.2 Проєктування структури бази даних

Проєктування структури БД  $\epsilon$  настільки ж важливим, як і вибір технологій чи вибір архітектури. Гарно спроєктована БД завжди дається в знаки — легко підтримувати, легко розширювати. Проєктування БД для еквайрингової платформи складається з:

- проєктування основної частини;
- проєктування частини адміністрування;
- проєктування механізмів зберігання чутливої інформації про карти.

Структура БД наведено в додатку  $\Gamma$ .

Детальний опис таблиць наведено в таблицях 2.1–2.15.

Таблиця 2.1 – Таблиця карт платників

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первинний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Вторинний ключ	panId	char(36)	Посилання на ідентифікатор пану картки
Вторинний ключ	keyId	char(36)	Посилання на ідентифікатор ключа яким було зашифровано чутливу інформацію
	encrypted hashExpiresAt	varchar	Зашифрована чутлива інформація  Хешована дата
	пазнехриезац	vaiCiiai	життя карти
	createdAt	timstamp	Дата створення карти в системі

Таблиця 2.2 – Таблиця номерів карт платників

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первинний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
	hashPan	varchar	Захешований пан
			карти платника

Таблиця 2.3 – Таблиця ключів шифрування

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первинний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
	key	varchar	Зашифрований
			ключ
			шифрування

Таблиця 2.4 – Таблиця клієнтів

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первинний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
	edrpou	varchar	ЄДПОУ ТОВа,
			або ІПН ФОПа
	secretKey	varchar	Приватний ключ
			клієнта
	companyName	varchar	Назва організації
	createdAt	timestamp	Дата створення
	updatedAt	timestamp	Дата оновлення

Таблиця 2.5 – Таблиця інвойсів

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первиний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
	receiptId	char (36)	Ідентифікатор
			квитанції
	type	enum	Тип інвойсу
	status	enum	Статус інвойсу
	createdAt	timestamp	Дата створення
	updatedAt	timestamp	Дата оновлення

Таблиця 2.6 – Таблиця платежів

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первинний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
Вторинний ключ	clientId	char(36)	Посилання на клієнта
Вторинний ключ	terminalId	char(36)	Посилання на термінал

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Вторинний ключ	invoiceId	char(36)	Посилання на
			інвойс
Вторинний ключ	cardId	char(36)	Посилання на
			карту платника
	amount	integer	Тіло платежу
	commission	integer	Комісія
			внутрішня
	inFeeCommission	integer	Комісія зовнішня
	status	enum	Статус платежу
	createdAt	timestamp	Дата створення
	updatedAt	timestamp	Дата оновлення

Таблиця 2.7 – Таблиця банків-екваєрів

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первнний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
	name	Varchar	Назва банку
	status	enum	Статус
	createdAt	timestamp	Дата створення

Таблиця 2.8 – Таблиця реквізитів клієнта

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первинний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
Вторинний ключ	clientId	char(36)	Посилання на
			клієнта
	commissionRules	json	Правила
			розрахунку
			комісій

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
	inFeeCommission	json	Правила
			розрахунку
			комісій клієнта

Таблиця 2.9 – Таблиця терміналів

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первинний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
Вторинний ключ	acquiringBankId	char(36)	Посилання на банк-екваєр
	bankCommissionPercent	float	Відсоток комісії банку
	acceptance	boolean	Підтримка безакцептності
	googlePayAllowed	boolean	Підтримка оплати Google Pay
	applePayAllowed	boolean	Підтримка оплати Apple Pay

Таблиця 2.10 — Таблиця маршрутизації транзакцій клієнта

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первинний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
Вторинний ключ	clientId	char(36)	Посилання на клієнта
Вторинний ключ	terminalId	char(36)	Посилання на термінал

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
	rule	Json	Правило
			маршрутизації

Таблиця 2.11 – Таблиця зв'язку платежів з реквізитами

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первинний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
Вторинний клбч	paymentServiceId	char(36)	Посилання на
			реквізити
Вторинний ключ	paymentId	char(36)	Посилання на
			платіж
	amount	integer	Винагорода
	commission	integer	Комісія
			внутрішня
	inFeeCommission	integer	Комісія зовнішня
	createdAt	timestamp	Дата створення
	updatedAt	timestamp	Дата оновлення

Таблиця 2.12 – Таблиця адміністраторів

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первинний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
Вторинний ключ	positionId	char(36)	Посилання на
			позицію
			адміністратора
	name	varchar	Ім'я
			адміністратора
	lname	varchar	Прізвище
			адміністратора
	email	varchar	Робоча пошта

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
	password	varchar	Захешований
			пароль
	lastLoggedAt	timestamp	Дата останньої
			авторизації
	createdAt	timestamp	Дата створення

# Таблиця 2.13 – Таблиця позицій

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первинний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
	name	varchar	Назва позиції

# Таблиця 2.14 – Таблиця кодів підтверджень

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первинний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
Вторинний ключ	adminId	char(36)	Посилання на адміністратора
Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
	code	varchar	Код підвердження
	createdAt	timestamp	Дата створення

# Таблиця 2.15 – Таблиця логів адміністраторів

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
Первинний ключ	id	char(36)	Ідентифікатор
	adminId	char(36)	Посилання на адміністраторів
			админетратори
	actionName	varchar	Дія

Обмеження	Назва поля	Тип даних	Опис поля
	createdAt	timestamp	Дата дії

Зв'язки між таблицями БД наведено в таблиці 2.16

Таблиця 2.16 – Зв'язки між таблицями БД

Назва таблиці	Зв'язок	Назва таблиці	
Таблиця панів карт	1:M	Таблиця карт платника	
Таблиця ключ шифрування	1:M	Таблиця карт платника	
Таблиця карт платника	1:M	Таблиця платежів	
Таблиця інвойсів	1:M	Таблиця платежів	
Таблиця клієнтів	1:M	Таблиця платежів	
Таблиця платежів	1:M	Таблиця зв'язку	
		платежа та реквізитів	
Таблиця платежів	M:N	Таблиця реквізитів	
Таблиця платежів	1:1	Таблиця терміналів	
Таблиця зв'язку платежа та	1:1	Таблиця терміналів	
реквізитів			
Таблиця терміналів	1:1	Таблиця маршрутизації	
Таблиця терміналів	1:M	Таблиця банків-екваєрів	
Таблиця реквізитів	M:1	Таблиця клієнтів	
Таблиця адміністаторів	1:1	Таблиця позицій	
Таблиця адміністраторів	1:1	Таблиця логів	

# 2.4 Вимоги згідно PCI DSS сертифікації

Вище розглянуті вимоги до PCI DSS сертифікації, згідно якої аудит відбувається для кожної еквайрингової платформи без виключення. Ці вимоги дуже загальні, тож потрібно висвітити підходи, які використані в ході розроблення програмного забезпечення, щоб відповідати даним вимогам.

#### 2.4.1 Вимоги до способу зберігання чутливої інформації

Щоб відповідати вимозі зберіганню чутливої інформації, поставлені наступні задачі:

- в БД ніколи не має зберігатись CVV карти платника. Код підтвердження карти потрібен лише на момент оплати для передачі банкам-екваєрам, а отже, не зберігаючи CVV, знімається відповідальність з системи, у разі інцидентів з витоком даних;
- в БД ніколи не має зберігатись інформація про номер карти та дата придатності в відкритому вигляді, а отже тільки в зашифрованому. Такий підхід дозволить вберегти чутливу інформацію, навіть у випадку витоку і злому БД;
- пошук карти платника може відбуватись за допомогою контрольної суми,
   тобто хешу. З таким підходом, не потрібно кожен раз розшифровувати чутливу
   інформацію, щоб дізнатися чи існує така карта;
- побудувати процес зміни ключа шифрування. Проєктування БД, яке розглянуто раніше, дозволяє використовувати різні ключі шифрування. Що в свою чергу дозволить безболісно оновлювати і перешифровувати дані, не вимикаючи сервіс, оскільки чутлива інформація, яка ще не була перешифрована, може використати старий ключ шифрування для передачі інформації;
- передача інформації про карту платника, при спілкуванні з банкамиекваєрами має відбуватись тільки зашифрованому вигляді.

Дотримуючись усіх цих підходів, система буде відповідати вимозі зберігання і шифрування чутливої інформації.

#### 2.4.2 Вимоги до адміністрування

Четверта, п'ята та шоста вимоги – про безпеку, контроль доступу, моніторинг системи.

Щоб дотримуватися цих вимог, поставлені наступні задачі:

- чітка сітка ролей і їх доступів до можливостей адміністрування.
   Спроєктована БД для адміністрування включає можливість розділення адміністраторів на ролі, і відповідно на можливості в адміністративній панелі;
  - авторизація має відбуватися кожні 15хв;
  - авторизація має відбуватися за допомогою двофакторного підтвердження;
- логування і контроль дій адміністраторів. Спроєктована БД записує усі дії адміністраторів;
- адміністратори не мають прав на перегляд чутливої інформації. Оскільки уся інформація зашифрована, адміністрація може користуватись автоматичними механізмами і ідентифікаторами, для завершення дій пов'язаних з платежами: зарахування, повернення тощо.

### 2.4.3 Вимоги до інтеграції з еквайринговою платформою

Еквайрингова платформа надає гнучкі можливості для клієнтів в способі використання:

- готова платіжна сторінка;
- клієнтська панель адміністрування, де можна створити посилання на готову платіжну сторінку;
  - повна інтеграція, задля кастомізації своєї сторінки оплати.

Останній пункт дуже чутливий, оскільки клієнт, який не матиме PCI DSS ліцензії, зможе реалізувати власні рішення. За таких обставин дуже важливо дотримуватися вимоги зберігання чутливої інформації.

Отже, щоб відповідати цим вимогам, треба:

- ізолювати інтеграцію клієнта від створення карткових даних в нашій системі. Цей пункт легко вирує реалізація фрейму для створення карти платника в системі;
  - не мати в відкритому АРІ точок входу, які віддають чутливу інформацію;

 для взаємодії з системою використовувати асиметричне шифрування для підписів усіх запитів і відповідей.

#### 2.5 Вибір технологій штучного інтелекту

Інтеграція штучного інтелекту в систему керування платежами  $\epsilon$  основним інструментом для забезпечення високої точності та ефективності у виявленні підозрілих транзакцій і прийнятті рішень щодо їх подальшної обробки.

Python  $\epsilon$  одним з найкращих варіантів для задач виявлення фроду завдяки таким факторам:

- розвинена екосистема бібліотек. Бібліотеки для машинного та глибинного навчання РуТогсh, TensorFlow [9] спрощують процес створення, навчання та тестування моделей;
- інтеграція з БД та API. Руthon забезпечує підключення до БД, що полегшує збір і обробку транзакційних даних.

Зважаючи на вимоги до точності та швидкості, глибинні нейронні мережі на базі TensorFlow  $\epsilon$  оптимальним рішенням. Цей підхід дозволя $\epsilon$ :

- виявляти складні, приховані шаблони в транзакціях;
- забезпечувати масштабованість у випадку збільшення обсягів даних;
- інтегрувати рішення в еквайрингому систему.

Такий набір технологій дозволяє вирішувати завдання визначення безпеки транзакцій і прийняття рішень без додаткової перевірки, забезпечуючи високу точність і швидкість обробки.

## 2.6 Вибір мови програмування для серверної частини

JavaScript та TypeScript  $\epsilon$  популярними мовами програмування, які використовуються для створення серверної частини веб-додатків на платформі Node.js. Обидві мови мають низку переваг, які роблять їх хорошим вибором для еквайрингової платформи. Основні переваги:

- швидкість розробки, яка дозволяє швидко створювати прототипи та тестувати ідеї;
- асинхронність, найшвидша серед усіх мов програмування. JavaScript має лише один потік, на відміну від Java чи С#, але проблеми навантаженості вирішуються горизонтальним масштабуванням на рівні інфраструктури, що нівелює перевагу раніше згаданих конкурентів.
- гнучкість, оскільки має дуже великий спектр бібліотек, що дає свободу у виборі підходу до розроблення.

ТуреScript  $\epsilon$  надбудовою над JavaScript, яка дода $\epsilon$  статичну типізацію та покращу $\epsilon$  зручність і надійність розроблення. Явна типізація дозволя $\epsilon$  різним командам, швидко орієнтуватись в кодовій базі, задля вирішення питань.

Тож, враховуючи усі ці фактори, обрана мова ТуреScript як основна мова програмування серверної частини.

#### 2.7 Бібліотеки для платформи Node.js

Node.js [10] надає великі можливості як у виборі бібліотек, так і виборі пакетних менеджерів. Надійним та протестованим часом  $\epsilon$  – node package manager, або npm [11]. Але, оскільки кожен може викласти свою бібліотеку в відкритий доступ, слід вибирати дуже ретельно, щоб це ніяк не повпливало на роботу системи, чи її злому, через застарілість чи відсутність підтримки бібліотеки.

## 2.7.1 Фреймворк веб-серверу

Обрані три найпопулярніші фреймворки для розроблення веб-серверів: Koa.js, Fastify та Express.js.

Бенчмарк-порівняння пропускної спроможності кожного з них зображено на рисунку 2.2.

Framework	Version	Router?	Requests/sec
Express	4.17.3	✓	14,200
hapi	20.2.1	✓	42,284
Restify	8.6.1	✓	50,363
Koa	2.13.0	X	54,272
Fastify	4.0.0	✓	77,193
-			
http.Server	16.14.2	X	74,513

Рисунок 2.2 – Бенчмарк пропускної спроможності фреймворків [15]

Отже Fastify виглядає найкращим з кандидатів. Розглянуті і порівняні інші критерії, які наведені в таблиці 2.17.

Таблиця 2.17 – Порівняльна характеристика фреймворків

Назва критерію	Fastify	Koa.js	Express.js
Продуктивність	90,000-100,000	70,000 запитів в	50,000-60,000
	запитів в	секунду	запитів в секунду
	секунду		
Підтримку модульності	Має вбудовану	Доведеться	Складна
та розширюваності	підтримку	самостійно	інтеграція
	плагінів	інтегрувати	модулів та
		модулі	плагінів

Назва критерію	Fastify	Koa.js	Express.js
Типізація TypeScript	Найкраща підтримка	Підтримує ТуреScript	Підтримується, але через старішу
	TypeScript		архітектуру не завжди зрозуміла
Вбудована валідація	Наявна	Не має	Не має
Спільнота та	Спільнота	Має невелику,	Найбільша
документація	молода, проєкт також, але активно зростає. Документація чітка	але активну спільноту. Документація більш технічна, потребує часу на вивчення	спільнота та найбільша кількість ресурсів, але документація може бути застарілою для нових вимог

Fastify  $\epsilon$  найбільш технічно досконалим рішенням, що по $\epsilon$ дну $\epsilon$  високу продуктивність, зручність у розробці та відповідність сучасним стандартам. Це робить його кращим вибором для серверної частини еквайрингової платформи.

## 2.7.2 Бібліотека ORM для роботи з базою даних

Об'єктно-реляційні відображення — це додаткова абстракція, яка дозволяє працювати з таблиця БД, як з об'єктами ООП мови програмування. Розглянуті наступні бібліотеки: Drizzle, TypeORM, Prisma. Порівняння наведено в таблиці 2.18.

Таблиця 2.18 – Порівняння бібліотек ORM

Критерій	Drizzle	TypeORM	Prisma
Продуктивність	Забезпечує високу	Відомий як	Продуктивність
	продуктивність	важчий ORM.	добра, але через
	завдяки генерації	Генерація SQL-	генерацію запитів
	SQL-запитів під час	запитів може	і специфічну
	компіляції	бути	інфраструктуру
	TypeScript. Це	повільнішою,	(Prisma Client i
	дозволяє уникнути	особливо для	Prisma Engine)
	зайвого оверхеду під	складних запитів	може бути трохи
	час виконання, який		повільнішим
	часто є в інших		порівняно з
	ORM		Drizzle y
			сценаріях
			високого
			навантаження.
Типізація та	Забезпечує статичну	Має підтримку	Має дуже сильну
інтеграція з	типізацію на основі	TypeScript, але	підтримку типів і
TypeScript	схеми бази даних.	типізація менш	автоматично
	Наявне	надійна і менш	генерує типи на
	автодоповнення і	автоматизована.	основі схеми
	статична перевірка	Вимагає ручної	Prisma
	типів, які	роботи для	
	допомагають	синхронізації	
	уникнути помилок	моделі і схеми	
	під час розробки	бази	

Критерій	Drizzle	TypeORM	Prisma
Гнучкість	Не накладає строгих	Більш	Підходить для
	обмежень на	"монолітний".	стандартних
	структуру проєкту,	Підтримує	CRUD-операцій,
	дозволяючи	декоратори, які	але може бути
	створювати запити	спрощують	менш гнучким
	SQL на основі	визначення	для складних
	бізнес-логіки. Це	моделей, але	кастомних
	добре підходить для	ускладнюють	запитів через свій
	кастомних та	кастомізацію	декларативний
	високопродуктивних		підхід
	додатків		
Підтримка	Міграції	Має вбудовану	Має добре
міграцій	генеруються на	систему міграцій,	продуману
	основі змін у схемі.	але її	систему міграцій,
	Система проста і	використання	але її складність
	дозволяє легко	може бути	зростає при
	керувати версіями	складним і часом	роботі зі
	бази даних	ненадійним	складними
			базами даних

Порівнявши готові рішення, обрана бібліотека Drizzle, як основна бібліотека ORM, через її високу продуктивність, надійність типізації, гнучкості для складних запитів та реалізації простих міграцій.

# 2.7.3 Авторизація та аутентифікація

Авторизація та аутентифікація і підхід до їх реалізації також дуже важливий з точки зору безпеки еквайрингової платформи. Авторизація присутня в двох місцях системи, а аутентифікація в одному.

Розглянуті наступні варіанти авторизації: JWT та сесії.

Принцип роботи сесії зображений на рисунку 2.3.

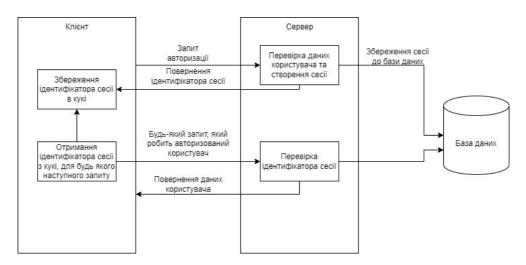


Рисунок 2.3 – Принцип роботи сесії

Основна ідея полягає в тому, що будь-який авторизований запит проходить через додатковий запит в БД, що значно навантажує систему.

Принцип роботи JWT зображений на рисунку 2.4.

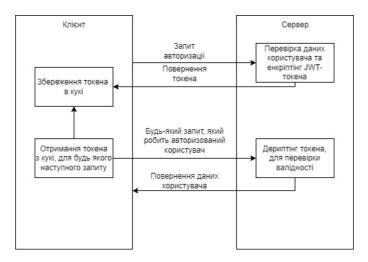


Рисунок 2.4 – Принцип роботи JWT

Уникнення додаткового запиту в БД, який пропонує принцип роботи з JWT, більш прийнятне.

Аутентифікація потрібна, якщо клієнт платформи бажає інтегрувати «онлайн оплату» безпосередньо в систему. В цьому випадку необхідно бути впевненим, що

запити які надсилаються ззовні мають бути завірені. Таку проблему вирішує підпис. Існують різні алгоритми підпису, але підхід асиметричного шифрування вирішує цю проблему. У разі витоку даних клієнта система не буде нести відповідальність за те, що потенційно саме через неї відбувся витік даних. Симетричне шифрування має лише один ключ, тож в цьому випадку така ймовірність існує.

## 2.7.4 Другорядні бібліотеки

Вище виконаний аналіз бібліотек широкого спектру використання або їх концептуально важливого змісту. Обрана низка другорядних бібліотек, які не мають аналогів, та вирішують вузькі проблеми. Список таких бібліотек наведено в таблиці 2.19.

Таблиця 2.19 – Список другорядних бібліотек

Назва бібліотеки	Опис	
Fastify	Фреймворк для веб-серверу [15]	
Drizzle	ORM [16]	
zod	Бібліотека валідації [17]	
amqplib	Бібліотека спілкування з RabbitMQ [18]	
InversifyJS	Бібліотека імплементації DI [19]	
jsonwebtoken	Бібліотека генерації JWT [20]	
dotenv	Бібліотека змінних оточення [21]	
pino	Бібліотека логування [22]	
iconv	Бібліотека генерування звітів [23]	
ioredis	Бібліотека підключення до Redis [24]	
typescript	Бібліотека TypeScript [25]	

#### 2.8 Вибір технологій для інтерфейсів

Для розробки було обрано Vue3 фреймворк для мови JavaScript. Vue3 — це прогресивний фреймворк для розроблення веб-додатків, створений для того, щоб бути простим у використанні, але досить потужним для побудови складних додатків. Vue3 є останньою версією цього фреймворку, яка представила кілька значних покращень у продуктивності, функціональності та гнучкості порівняно з попередніми версіями.

#### Особливості фреймворку:

- новий спосіб організації логіки компонентів, який дає більше гнучкості та покращує повторне використання коду. Це доповнює традиційний Options API;
  - підтримка реактивності на основі Ргоху;
- покращена продуктивність. Vue3 оптимізований для швидкості завантаження, рендерингу та оновлення. Це досягається завдяки новій компіляційній стратегії та оптимізації компонентів;
  - підтримка Fragment, Teleport i Suspense.

## Висновки до розділу 2

Отже, обрана мікросервісна архітектура задля вирішення проблем масштабування та навантаженості. Обрані технології для роботи зі штучним інтелектом. Обрані технології для розроблення веб-інтерфейсів. Спроєктована БД, структура якої описує усі можливі варіанти використання. Також обрані протоколи взаємодії за допомогою шини повідомлень і саму шину повідомлень. Також розроблена структурна схема системи, зображена в додатку Б.

#### 3 ОПИС СТРУКТУРИ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

В ході виконання роботи розроблена діаграма прецедентів, яка описує усі можливі варіанти використання системи. Діаграма зображена в додатку В. Опис наведено в таблиці 3.1-3.3.

Таблиця 3.1 – Варіанти використання системи клієнтом

№	Опис варіанту використання	Включає	Розширює (номер
			варіанту
			використання)
1.	Завести особистий кабінет	-	-
2.	Авторизуватись в особистому	-	1
	кабінеті		
3.	Створити посилання на інвойс	-	2
4.	Переглянути список платежів	-	2
5.	Отримати ключ доступу для	-	2
	інтеграції		
6.	Повернути кошти після оплати	Перерахувати	2
		кошти	
7.	Отримати звітність	-	2
8.	Додати реквізити	-	2

Таблиця 3.2 – Варіанти використання системи адміністратором

$N_{\underline{0}}$	Опис варіанту використання	Включає	Розширює (номер
			варіанту
			використання)
1.	Авторизуватись на	-	-
	адміністративному порталі		
2.	Налаштувати клієнта системи	-	1

№	Опис варіанту використання	Включає	Розширює (номер
			варіанту
			використання)
3.	Повернути кошти	Перерахувати	1
		кошти	
4.	Заблокувати клієнта	-	1
5.	Вивантажити звітність клієнту	-	1
6.	Переглянути список платежів	-	1

Таблиця 3.3 – Варіанти використання системи платником

No	Опис варіанту використання	Включає	Розширює (номер
			варіанту
			використання)
1.	Сплатити послуги	-	-
2.	Переглянути квитанцію	-	1

Виходячи з усіх можливих варіантів використання системи, описані усі функціональні вимоги для кожної частини системи окремо, для більш чіткого розуміння бізнес вимог.

# 3.1 Функціональні вимоги до серверної частини

Серверна частина для еквайрингової платформи — фундамент усієї екосистеми продуктів. Функціональні вимоги до неї мають задовільняти усі потреби інтерфейсів, мати інтеграції з потрібними державними реєстрами та банками-екваєрами. Тож вимоги до серверної частини:

- можливість відкритої інтеграції з серверною частиною в обхід інтерфейсів;
- відповідність стандартам PCI DSS;
- інтеграція з банками-екваєрами;

- інтеграція з державними реєстрами для перевірки клієнтів за їх ІПН, якщо це ФОП, та ЄДРПОУ для це ТОВ;
  - можливість проводити платежі через банки-екваєри;
  - можливість взаємодіяти з платежами;
  - можливість повернення коштів після оплати;
- можливість динамічного налаштування роутизації та створення клієнтів.
   Зображено в додатку И;
  - строга валідація вхідних платіжних даних;
  - штучний інтелект для виявлення фроду;
  - швидкість проведення платежів;
  - архітектура, яка забезпечує роботу адміністраторів.

Дотримуючись усіх вищезгаданих вимог при розробленні серверної частини, остання задовольняє потребами необхідними для гнучкої взаємодії з системою.

Оскільки основною сутністю платформи  $\epsilon$  — інвойс, в таблицях 3.4-3.5 наведені усі вимоги до видів та типів інвойсів. Детальний вибір типу та виду інвойсу зображений в додатку Ж.

Таблиця 3.4 – Види однореквізитних інвойсів та платежів

Тип платежу	Вид інвойсу		
	Однореквізитний		
	Підтримка типу	Підтримка вільної	Підтримка
	платежу	суми оплати	багаторазовості
Авторизаційний	так	так	так
Преавторизаційний	так	так	так
Платіж-підписка	так	ні	так

В таблиці 3.5 зображено види мультиреквізитних інвойсів.

Таблиця 3.5 – Види мультиреквізитних інвойсів та платежів

Тип платежу	Вид інвойсу		
	Мультиреквізитний		
	Підтримка типу Підтримка вільної Підтримка		
	платежу	суми оплати	багаторазовості
Авторизаційний	так	Так	так
Преавторизаційний	так	так	так
Платіж-підписка	ні	ні	ні

Оскільки  $\epsilon$  різні типи платежів, важливо розділяти їх підсутності різними статусами, щоб легко орієнтуватись при виявленні проблеми. Статуси платежів наведені в таблиці 3.6. Також діаграма стану статусів платежу зображно в додатку Д.

Таблиця 3.6 – Статуси платежів

Для яких типів платежів	Статус	Опис статусу		
Авторизаційний,	CREATED	Платіж створено в		
Преавторизаційний,		системі, очікується		
Платіж-підписка		створення транзакції в		
		банку-єкваєру		
Авторизаційний,	PENDING	Платіж в обробці		
Преавторизаційний,		банком-екваєром		
Платіж-підписка				
Авторизаційний,	NEEDS_CONFIRMATION	Платіж очікує		
Преавторизаційний,		підтвердження		
Платіж-підписка		платником		
Преавторизаційний	HELD	Суму на картці платника		
		утримано, до завершення		
		списання третьою		
		стороною		

Для яких типів платежів	Статус	Опис статусу		
Авторизаційний,	FINISHED	Платіж завершено		
Преавторизаційний,		третьою стороною в		
Платіж-підписка		випадку		
		преавторизаційного		
		платежу. Та гроші		
		списано в випадку інших		
		платежів		
Авторизаційний,	REVERSED	Суму платежу повернуто		
Преавторизаційний		платнику		
Авторизаційний,	REJECTED	Платіж відхилено		
Преавторизаційний,		банком-екваєром		
Платіж-підписка				

### 3.2 Функціональні вимоги до інтерфейсів

Легкий, інформативний та функціональний інтерфейс завжди має перевагу серед конкурентів. Оскільки еквайрингова платформа має декілька інтерфейсів, було розглянуті вимоги, які мають бути дотримані.

# 3.2.1 Функціональні вимоги до платіжної сторінки

Платіжна сторінка  $\epsilon$  основним інструментом, яким користуватимуться більшість бізнесів, тому що:

- відсутність потреби мати будь-який додаток, сайт. Все що потрібно створити посилання на оплату в особистому кабінеті;
- спрощений спосіб інтеграції. Клієнти, які інтегруються можуть перекласти відповідальність на еквайрингову платформу для надання сторінки оплати. В такому випадку клієнту потрібно інтегрувати лише точку входу створення інвойсу.

Тож функціональні вимоги:

- зручна форма для заповнення карткових даних;
- наявність індикатору завантаження, які повідомляють клієнту, що платіж в обробці;
  - наявність зручного відображення відповіді обробки платежу;
- наявність можливості повернути платника на сторінку клієнта, звідки була ініційована оплата;
  - можливість скачати квитанцію.

#### 3.2.2 Функціональні вимоги до адміністративної панелі

Адміністративна панель  $\epsilon$  важливою частиною життєвого циклу еквайрингової платформи, оскільки інциденти стаються завжди, тому гарно продумане адміністрування —  $\epsilon$  вирішенням багатьох проблем.

Функціональні вимоги до адміністративної панелі:

- форма для авторизації адміністратора;
- форма для зміни паролю адміністратором;
- сторінка перегляду платежів;
- можливість зробити повернення;
- можливість працювати зі звітністю;
- можливість керування клієнтами;
- сторінка налаштування клієнтів.

# 3.2.3 Функціональні вимоги до особистого кабінету клієнта

Особистий кабінет виступає частиною екосистеми еквайрингової платформи, як додаткова можливість використання менеджменту платежів, звітності клієнтами. Також для малих бізнесів, які не мають свого ПЗ — це можливість створювати посилання на оплату інвойсів.

Функціональні вимоги до особистого кабінету клієнта:

- можливість створювати інвойси;
- можливість переглядати платежів;
- можливість повертати гроші;
- можливість додавання нових реквізитів;
- можливість видаляти реквізити;
- можливість вивантажувати звітність.

#### 3.3 Структура мікросервісів серверної частини

Класичні мікросервіси виглядають як «одна сутність — один мікросервіс». Тим самим збільшується відмовостійкість, але швидкість роботи — зменшується. Натомість, обраний більш сконцентрований на оптимізацію підхід до вибору домену, де домен —  $\epsilon$  абстракцією з багатьма сутностями, які його описують. Нижче розглянуті сутності та їх властивості в ході розроблення  $\Pi$ 3.

### 3.3.1 Опис мікросервісу API-Gateway

API-Gateway мікросервіс — це точка доступу для реалізації клієнт-серверної архітектури та інтеграції клієнтів платформи. Реалізований за допомогою патерну API Gateway, задача якого полягає в маршрутизації трафіку запитів. Уся логіка рознесена по іншим сервісам.

Цей мікросервіс не має сутностей, але має багато контролерів та інших функцій, що відповідають за безпеку. Контролери були розглянути в таблицях 3.8-3.10.

Таблиця 3.8 – Контролер клієнтів

Назва методу	Додатковий захист	Опис методу	
signUp	-	Реєстрація клієнта	

Назва методу	Додатковий захист	Опис методу		
signIn	-	Авторизація клієнта,		
		результатом є отримання		
		JWT		
get	JWT	Отримання загальної		
		інформації про клієнта із		
		системи		
getPublicKey	JWT	Отримання публічного		
		ключа для інтеграції з		
		точкою доступу		

Таблиця 3.9 – Контролер карт платників

Назва методу	Додатковий захист	Опис методу	
createCard	Для вже інтегрованих	Створення картки	
	клієнтів – підпис запиту	платника	
	алгоритмом RSA-2048.		
	Для платіжної сторінки		
	відсутній, оскільки він не		
	потрібен		
getCard	Для вже інтегрованих	Отримання інформації	
	клієнтів – підпис запиту	про карту платника	
	алгоритмом RSA-2048.		
	Для платіжної сторінки		
	відсутній, оскільки він не		
	потрібен		

Таблиця 3.10 – Контролер інвойсів

Назва методу	Додатковий захист	Опис методу	
createInvoice	JWT або підпис запиту	Створення інвойсу	
	алгоритмом RSA-2048		
getInvoice	JWT або підпис запиту	Отримання інформації	
	алгоритмом RSA-2048	про інвойс	
invoicePay	JWT або підпис запиту	Оплата інвойсу	
	алгоритмом RSA-2048		
checkStatus	JWT або підпис запиту	Отримання статусу	
	алгоритмом RSA-2048	проходження	
		аутентифікації	
confirmPayment	JWT або підпис запиту	Підтвердження LOOKUP	
	алгоритмом RSA-2048		
completePayment	JWT або підпис запиту	Завершення	
	алгоритмом RSA-2048	преавторизаційного	
		платежу	

Описані контролери  $\epsilon$  відкритими як для готових рішень платіжної сторінки, так і для повної інтеграції клієнта зі своєю системою. Наявні також закриті контролери, які відповідають за додаткові налаштування клієнтів, системи, та можливості надані в адміністративній панелі.

# 3.3.2 Опис мікросервісу InvoiceManager

Даний мікросервіс включає в себе роботу з інвойсами, платежами, зв'язки платежів з їх реквізитами. Також має інтеграції з банками-екваєрами, які проводять транзакції.

Нижче, в таблиці 3.11, описано структуру сутності інвойсів.

Таблиця 3.11 – Структура сервісу інвойсів

Назва властивості чи методу	Опис властивості чи методу		
paymentService	Композиція класу сервісу платежів,		
	опис якого знаходиться в таблиці 3.5		
clientServicesService	Композиція класу реквізитів клієнта,		
	опис якого знаходиться в таблиці 3.6		
get	Отримання інформації про інвойс		
checkStatus	Отримання статусу аутентифікації		
	платежу		
invoicePay	Оплата інвойсу		
confirmPayment	Підтвердження LOOKUP		
completePayment	Завершення преавторизаційного		
	платежу		

Таблиця 3.12 – Структура сервісу платежу

Назва властивості чи методу	Опис властивості чи методу		
repository	Властивість, композиція класу		
	підключення до БД		
psm	Композиція класу зв'язку платежу з		
	реквізитами		
routeService	Композиція класу роутів		
terminalService	Композиція класі терміналів		
create	Створення платежу		
calculateCommission	Розрахунок комісії в залежності від тіла		
	платежу		
checkStatus	Отримання статусу проходження 3DS		
	перевірки		
confirmPayment	Підтвердження аутентифікації		
	LOOKUP		

Назва властивості чи методу	Опис властивості чи методу	
completePayment	Завершення преавторизаційного	
	платежу	

Таблиця 3.13 – Структура сервісу зв'язку платежу з реквізитами

Назва властивості чи методу	Опис властивості чи методу
psmRepository	Композиція класу підключення до БД
create	Створення зв'язку
get	Отримання зв'язку

Сутність зв'язку платежу з реквізитами потрібна, щоб покрити кейс, коли оплата має відбуватись одночасно за різні послуги, тобто оплата мультиреквізитного інвойсу. Приклад – оплата комунальних послуг. В цьому кейсі усі отримувачі мають різний ІВАN. Тож сутність описує розділення абстрактної сутності платежів на менші частинки, для чіткого розподілення винагороди між усіма отримувачами.

Сервіс також відповідає за обрахунок комісій. Останні поділяються на три види, і кожна з них підбиратиметься точково під клієнта. Види комісій наведено в таблиці 3.14.

Таблиці 3.14 – Види комісій

Вид комісії	Опис комісії		
Зовнішня комісія	Комісія, яку платник сплачуватиме		
	поверх суми тіла платежу		
Внутрішня комісія	Комісія, яку отримуватиме		
	еквайрингова платформа, як		
	винагорода за послуги		
Банківська комісія	Комісія, яку знімає банк, змінюється в		
	залежності від терміналу, який		
	підключається клієнту		

Сума до сплати визначається за формулою (3.1):

$$PayAmount = Fee + BodyAmount, (3.1)$$

де *Fee* – зовнішня комісія;

BodyAmount – тіло платежу.

Сума для зарахування клієнту визначається за формулою (3.2):

$$ReceiveAmount = BodyAmount - (Commission + BankCommission),$$
 (3.2)

де BodyAmount — тіло платежу;

Commission – внутрішня комісія;

BankCommission – банківська комісія.

Зовнішня та внутрішня комісія визначається за формулою (3.3):

$$Fee = FixedFee + Percent * BodyAmount,$$
 (3.3)

де *FixedFee* – фіксована сума комісії;

*Percent* – відсоток комісії від тіла платежу;

BodyAmount – тіло платежу.

Банківська комісія завжди  $\epsilon$  фіксованою, та визначається банком-екваєром.

## 3.3.3 Опис мікросервісу AIModel

Основа задача цього мікросервісу — взаємодія з моделлю штучного інтелекту для виявлення фроду.

Для цього обраний підхід, який комбінує машинне навчання з поведінковим аналізом. Архітектура рішення, яка дозволяє забезпечити гнучкість та адаптивність моделі зображена на рисунку 3.1.



Рисунок 3.1 – Архітектура рішення

Виділені основні функції ознак для реалізації поведінкового аналізу:

- загальний оборот клієнта;
- частота оплат;
- середня сума транзакції;
- кількість запитів на оплату.

Для нормалізації даних виконане масштабування значень до діапазону від нуля до одиниці.

Навчання моделі реалізоване за допомогою інструментів обраних раніше. Приклад вибірки даних (датасету), яка навчала модель, наведений в таблиці 3.15.

Структура вибірки				Чи		
ID	Оборот	Частота	Середній	Кількість	Сума	пропускати
транзакції	клієнта,	оплат,	чек, грн	запитів,	на	тразакцію
	грн/місяць	шт/місяць		шт/год	оплату	
1	100 136	122	820	6	900	1
2	540 400	80	6755	10	5000	1
3	1 000 000	2034	491	250	6000	0
4	80 000	230	347	10 000	215	0

Таблиця 3.15 – Приклад датасету для навчання моделі

Таким чином для комбінування дані проходять через модель поведінкового аналізу, для виявлення аномалій, результатом цього аналізу додається додаткова ознака до ML-моделі. Основна модель використовує ці ознаки для класифікації транзакції.

Методи взаємодії з мікросервісом наведено в таблиці 3.16.

Таблиця 3.16 — Структура контролеру мікросервісу взаємодії з моделлю штучного інтелекту

Назва властивості чи методу	Опис властивості чи методу		
startWatchingClient	Метод, який додає початкову		
	інформацію для моделі штучного		
	інтелекту, щоб остання орієнтувалась		
	на них, під час прийняття рішень		
isPaymentEnabled	Метод взаємодії із штучним		
	інтелектом, який вирішує чи		
	пропускати платіж		

# 3.3.4 Опис мікросервісу ClientManager

Даний мікросервіс відповідає за збереження інформації про клієнтів, тобто тих, хто використовує платформу в своїх цілях. Також ця частина системи

відповідає за роботу з реквізитами клієнтів. Опис структури класів наведено в таблиці 3.17.

Таблиця 3.17 – Структура сервісу ClientManager

Назва властивості чи методу	Опис властивості чи методу	
create	Створення клієнта	
login	Авторизація клієнта, шляхом видачі	
	JWT токену для роботи в особистому	
	кабінеті	
getPublicKey	Отримання ключа шифрування RSA	
	2048	
getClient	Отримання інформації про клієнта	

Також мікросервіс взаємодіє з реквізитами клієнта. Опис наведений в таблиці 3.18.

Таблиця 3.18 – Опис методів роботи з реквізитами

Назва властивості чи методу	Опис властивості чи методу
createService	Створення реквізиту
updateService	Оновлення реквізиту
deleteService	Видалення реквізиту
getServices	Отримання списку реквізитів клієнта

# 3.3.5 Опис мікросервісу Reporter

Даний сервіс відповідає за роботу з флет-даними та генерацію і маршрутизацію звітів.

Має декілька циклічних задач, наведених в таблиці 3.19.

Таблиці 3.19 – Відкладені циклічні задачі

Назва задачі	Опис задачі
invoicesFlat	Вивантаження кожної ночі усієї інформації, що стосується інвойсів, на основі якої будуть генеруватися звіти. Вивантаження відбувається з мікросервісу InvoiceManager
paymentsFlat	Вивантаження кожної ночі усієї інформації, що стосується платежів, на основі якої будуть генеруватися звіти. Вивантаження відбувається з мікросервісу InvoiceManager
clientsFlat	Вивантаження кожної ночі усієї інформації, що стосується клієнтів, на основі якої будуть генеруватися звіти. Вивантаження відбувається з мікросервісу ClientManager

Флет-дані – сирі вибірки даних, які потрібні для формування наступних звітів:

- IFOBS. Система електронного банкінгу для юридичних осіб та клієнтів, яка дозволяє здійснювати управління фінансами. Його задача це деталізація транзакцій за певний період, який містить інформацію про залишки, надходження, а також структуризації виплат за IBAN, який робитиме бухгалтерський відділ. Генерується з paymentsFlat;
- звіт реєстрових платежів, який мають можливість отримати будь-який клієнт платформи, щоб ввести свій бухгалтерський облік. Генерується з paymentsFlat;
- звіт про клієнтів, який отримуватиме відділ аналітики. Генерується з clientsFlat:
- звіт про інвойси, який отримуватиме відділ аналітики. Генерується з invoicesFlat.

## 3.3.6 Опис мікросервісу AdminManager

Даний мікросервіс відповідає за роботу адміністраторів. Його задача контролювати адміністраторів системи, слідкувати за їх діями, а також керування правами доступу, для відповідності стандартам PCI DSS.

Ролі адміністраторів наведено в таблиці 3.20.

Таблиця 3.20 – Ролі адміністраторів

Роль	Опис	
SUPPORT	Технічна підтримка, яка має	
	можливість повертати кошти,	
	працювати з платежами, та звітністю	
	клієнтів	
FINANCE_SPECIALIST	Фінансовий спеціаліст, який має доступ	
	до бухгалтерської звітності	
ANALITIC_SPECIALIST	Спеціаліст аналітики, який має доступ	
	до аналітичних звітів, для подальшої	
	обробки	

В таблиці 3.21 наведено методи класів AdminManager мікросервіса.

Таблиця 3.21 – Методи класів AdminManagar

Назва властивості чи методу	Опис властивості чи методу
createAdmin	Створення адміна
getAdmin	Отримання інвормації про адміна
loginAdmin	Авторизація адміна
reversePayment	Повернення платежу
downloadReport	Вивантаження звіту
createLog	Створення дії адміна

## Висновки до розділу 3

В ході розроблення поставлені функціональні вимоги до усієї екосистеми платформи, а саме:

- платіжної сторінки;
- адміністративної панелі;
- особистого кабінету клієнта;
- серверної частини.

Також розроблена архітектура навчання і використання моделі штучного інтелекту для виявлення фроду. Описані основні мікросервіси, їх значення, та задачі, які вони вирішують. Висвітлені ролі адміністраторів, стани статусів платежів, різниці між комісіями, та підбір типу інвойсу.

#### 4 ТЕСТУВАННЯ

Мета тестування полягає у перевірці коректної роботи системи, забезпеченні правильності реалізації всіх сценаріїв використання, визначених у вимогах та діаграмах прецедентів. Також тестування спрямоване на виявлення помилок і недоліків у функціонуванні системи для їх подальшого аналізу та усунення, що дозволяє забезпечити стабільність та відповідність системи заданим критеріям якості.

Для тестування серверної частини використовувався Postman, який дозволяє надсилати HTTP запити.

Для тестування інтерфейсів системи, обраний ручний варіант, описані тесткейси, для більш широкого покриття тестами.

#### 4.1 Тестування веб-серверу

Тестування веб-серверу розбите на блоки частин функціоналу:

- робота з клієнтом;
- робота з інвойсами;
- робота з адміністраторами;
- робота зі звітністю

Нижче розглянуті тести, які проводились.

# 4.1.1 Тестування роботи з клієнтом

Тестування роботи з клієнтом включає:

- реєстрацію клієнта;
- авторизацію клієнта;
- роботу з реквізитами;
- отримання ключа для інтеграції з точкою входу.

В таблицях 4.1-4.4 описані тест-кейси, очікувана поведінка та результати.

Таблиця 4.1 — Тест-кейси реєстрації клієнта

Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат
Успішна реєстрація	Статус відповіді 201.	Статус відповіді 201
Неуспішна реєстрація	Статус відповіді 400. Тіло	Статус відповіді 400. Тіло
через низьку складність	відповіді містить текст	відповіді містить текст
паролю	помилки	помилки
Неуспішна реєстрація	Статус відповіді 400. Тіло	Статус відповіді 400. Тіло
через несправжню	відповіді містить текст	відповіді містить текст
поштову адресу	помилки	помилки

Таблиця 4.2 — Тест-кейси авторизації клієнта

Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат
Успішна авторизація	Статус відповіді 200. Тіло	Статус відповіді 201. Тіло
	відповіді містить JWT	відповіді містить JWT
	токен для подальшої	токен для подальшої
	взаємодії з системою	взаємодії з системою
Неуспішна авторизація	Статус відповіді 400. Тіло	Статус відповіді 400. Тіло
через невідповідність	відповіді містить текст	відповіді містить текст
паролів	помилки	помилки
Неуспішна авторизація	Статус відповіді 400. Тіло	Статус відповіді 400. Тіло
через не відповідність	відповіді містить текст	відповіді містить текст
поштової адреси	помилки	помилки

Таблиця 4.3 — Тест-кейси роботи з реквізитами

Pes	Результат тесту		Очікуваний резу	льтат
ення Ста	атус відповід	ці 201. Тіло	Статус відповіді	201. Тіло
від	повіді	містить	відповіді	містить
іде	нтифікатор р	реквізиту	ідентифікатор ре	еквізиту
	ення Ста	ення Статус відповід відповіді	ення Статус відповіді 201. Тіло	ення Статус відповіді 201. Тіло Статус відповіді відповіді відповіді

Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат
Неуспішне створення	Статус відповіді 400.	Статус відповіді 400.
реквізитів через	Тіло відповіді містить	Тіло відповіді містить
невалідність IBAN	текст помилки	текст помилки
Успішне оновлення	Статус відповіді 200. Тіло	Статус відповіді 200. Тіло
реквізиту	відповіді повертає той же	відповіді повертає той же
	ідентифікатор	ідентифікатор
Неуспішне оновлення	Статус відповіді 400.	Статус відповіді 400.
реквізиту через	Тіло відповіді містить	Тіло відповіді містить
невалідність IBAN	текст помилки	текст помилки
Успішне видалення реквізиту	Статус відповіді 206	Статус відповіді 206

Таблиця 4.4 — Тест кейси отримання ключа для інтеграції

Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат
Успішне отримання	Статус відповіді 200. Тіло	Статус відповіді 200. Тіло
ключа доступу	відповіді містить	відповіді містить
	публічний ключ	публічний ключ
	алгоритму RSA 2048	алгоритму RSA 2048
Неуспішне отримання	Статус відповіді 401. Тіло	Статус відповіді 401. Тіло
ключа доступу через	відповіді містить текст	відповіді містить текст
відсутність JWT-токена	помилки	помилки

Тестування роботи з клієнтом пройдено успішно.

## 4.1.2 Тестування роботи з інвойсами

Тестування роботи з інвойсами включає:

- створення інвойсу;
- отримання інформації інвойсу за його ідентифікатором;
- створення картки в системі, для сплати;
- оплати інвойсу;
- отримання списку платежів;
- повернення коштів платнику.

В таблицях 4.5-4.10 описані тест-кейси, очікувана поведінка та результати.

Таблиця 4.5 – Тест-кейси створення інвойсу

Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат
Успішне створення	Статус відповіді 201. Тіло	Статус відповіді 201. Тіло
однореквізитного інвойсу	відповіді містить	відповіді містить
	посилання на оплату	посилання на оплату
Успішне створення	Статус відповіді 201. Тіло	Статус відповіді 201. Тіло
мультиреквізитного	відповіді містить	відповіді містить
інвойсу	посилання на оплату	посилання на оплату
Неуспішне створення	Статус відповіді 400. Тіло	Статус відповіді 400. Тіло
інвойсу через	відповіді містить текст	відповіді містить текст
неправильні	помилки	помилки
ідентифікатори		
реквізитів		
Успішне створення	Статус відповіді 201. Тіло	Статус відповіді 201. Тіло
інвйосу з різними типами	відповіді містить	відповіді містить
платежу	посилання на оплату	посилання на оплату
Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат

Успішне	створення	Статус відповіді	201. Тіло	Статус відповіді	201. Тіло
інвойсу без	чіткої суми	відповіді	містить	відповіді	містить
оплати		посилання на оплату		посилання на опл	іату

Таблиця 4.6 – Тест-кейси отримання інформації про інвойс

Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат
Успішне отримання	Статус відповіді 200. Тіло	Статус відповіді 200. Тіло
інформації	відповідь містить усю	відповідь містить усю
	інформацію про інвойс та	інформацію про інвойс та
	платіж	платіж
Неуспішне отримання	Статус відповіді 404. Тіло	Статус відповіді 404. Тіло
через невідповідність	відповіді містить текст	відповіді містить текст
ідентифікатора	помилки	помилки

Таблиця 4.7 — Тест-кейси роботи з картою платника в системі

Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат	
Успішне створення карти	Статус відповіді 201. Тіло	Статус відповіді 201. Тіло	
	відповідь містить	відповідь містить	
	ідентифікатор карти в	ідентифікатор карти в	
	системі	системі	
Неупішне створення	Статус відповіді 400. Тіло	Статус відповіді 400. Тіло	
картки через невалідність	відповіді містить текст	відповіді містить текст	
номеру карти	помилки	помилки	
Неуспіше створення	Статус відповіді 400. Тіло	Статус відповіді 400. Тіло	
карти через часу життя,	відповіді містить текст	відповіді містить текст	
який не є майбутнім	помилки	помилки	
часом			
Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат	

Успішне	отримання	Статус відповіді 200. Тіло	Статус відповіді 200. Тіло
інформації	картки	відповіді містить	відповіді містить
платника		замасковану інформацію	замасковану інформацію
		про номер карти та	про номер карти та
		ідентифікатор в системі	ідентифікатор в системі
Неуспішне	отримання	Статус відповіді 400. Тіло	Статус відповіді 400. Тіло
інформації	карти	відповіді містить текст	відповіді містить текст
платника		помилки	помилки

Таблиця 4.8 – Тест-кейси оплати інвойсу

Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат	
Успішна оплата інвойсу	Статус відповіді 201. Тіло	Статус відповіді 201. Тіло	
	відповіді містить	відповіді містить	
	ідентифікатор інвойсу	ідентифікатор інвойсу	
Неуспішна оплата	Статус відповіді 400. Тіло	Статус відповіді 400. Тіло	
інвойсу через недостатню	відповіді містить текст	відповіді містить текст	
кількість коштів	помилки	помилки	
Неуспішна оплата	Статус відповіді 400. Тіло	Статус відповіді 400. Тіло	
інвойсу через	відповіді містить текст	відповіді містить текст	
некоректність переданого	помилки	помилки	
ідентифікатора карти			
платнка			
Неуспішна оплата	Статус відповіді 400. Тіло	Статус відповіді 400. Тіло	
інвойсу через	відповіді містить текст	відповіді містить текст	
невалідність переданого	помилки	помилки	
IBAN			
Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат	
Опис кейсу	т сзультат тесту	Очікуваний результат	

Успішне підтвердження	Статус відповіді 200. Тіло	Статус відповіді 200. Тіло
преавторизаційного	відповіді містить	відповіді містить
платежу	ідентифікатор інвойсу та	ідентифікатор інвойсу та
	платежу	платежу

Таблиця 4.9 — Тест-кейси отримання списку платежів

Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат
Успішний пошук з	Статус відповіді 200. Тіло	Статус відповіді 200. Тіло
пагінацією	відповіді містить	відповіді містить
	інформацію про інвойс та	інформацію про інвойс та
	оплату	оплату
Успішний пошук з	Статус відповіді 200. Тіло	Статус відповіді 200. Тіло
фільтрацією по періоду	відповіді містить	відповіді містить
оплати	інформацію про інвойс та	інформацію про інвойс та
	оплату, відфільтрований	оплату, відфільтрований
	по періоду оплати	по періоду оплати
Успішний пошук з	Статус відповіді 200. Тіло	Статус відповіді 200. Тіло
фільтрацією по сумі	відповіді містить	відповіді містить
оплати	інформацію про інвойс та	інформацію про інвойс та
	оплату відфільтрований	оплату відфільтрований
	по сумі оплаті	по сумі оплаті
Пустий список, якщо	Статус відповіді 206. Тіло	Статус відповіді 206. Тіло
задати дату майбутнього	відповіді містить пустий	відповіді містить пустий
	масив даних	масив даних

Опис кейсу		Результат тесту		Очікуваний результат	
Успішний пошук	3	Статус відповіді 200. Тіло		Статус в	відповіді 200. Тіло
фільтрацією по стату	ycy	відповід	і містить	відповід	і містить
оплати		інформацію про інвойс та		інформа	цію про інвойс та
		оплату	відфільтрований	оплату	відфільтрований
		по стату	cy	по стату	rcy

Таблиця 4.10 – Тест-кейси повернення коштів платнику

Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат
Успішне повернення	Статус відповіді 200. Тіло	Статус відповіді 200. Тіло
коштів	відповіді містить статус	відповіді містить статус
	платежу, суму	платежу, суму
	повернення та	повернення та
	ідентифікатор інвойсу	ідентифікатор інвойсу
Неуспішне повернення	Статус відповіді 400. Тіло	Статус відповіді 400. Тіло
коштів, через те що	відповіді вказує, що	відповіді вказує, що
кошти вже повернуто	кошти вже повернуто	кошти вже повернуто
Неуспішне повернення	Статус відповіді 400. Тіло	Статус відповіді 400. Тіло
коштів, через те що	відповіді вказує, що	відповіді вказує, що
інвойс ще не був	інвойс ще не оплачений	інвойс ще не оплачений
оплачений		

Тестування роботи інвойсів успішно пройдене.

# 4.1.3 Тестування роботи адміністраторів

Тестування роботи адміністраторів включає:

- авторизація адміністратора;
- права доступу згідно ролі;
- логування усіх дій адміністратора в системі.

В таблицях 4.11-4.13 описані тест-кейси, очікувана поведінка та результати. Таблиця 4.11 — Тест-кейси авторизації адміністраторів

Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат
Успішна авторизація	Статус відповіді 200.	Статус відповіді 201.
	Тіло відповіді містить	Тіло відповіді містить
	JWT токен для	JWT токен для
	подальшої взаємодії з	подальшої взаємодії з
	системою	системою
Неуспішна авторизація через	Статус відповіді 400.	Статус відповіді 400.
невірність паролю	Тіло відповіді містить	Тіло відповіді містить
	текст помилки	текст помилки
Неуспішна авторизація через	Статус відповіді 400.	Статус відповіді 400.
невірність поштової адреси	Тіло відповіді містить	Тіло відповіді містить
	текст помилки	текст помилки

Таблиця 4.12 – Тест-кейси прав доступу

Опис кейсу	Результат тесту Очікуваний результат			
FINANCE_SPECIALIST	Запит відхилено, через	Запит відхилено, через		
повертає гроші	права доступу	права доступу		
SUPPORT повертає гроші	Запит виконано, права	Запит виконано, права		
	доступу присутні	доступу присутні		
SUPPORT вивантажує	Запит виконано, права	Запит виконано, права		
звітність	доступу присутні	доступу присутні		

Таблиця 4.13 – Тест-кейси логування дій адміністраторів

Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат		
Адміністратор	В БД записалась дія	В БД записалась дія		
авторизувався	«авторизувався»	«авторизувався»		
Опис кейсу	Результат тесту	Очікуваний результат		

Адміністратор повернув	В БД записалась дія	В БД записалась дія	
кошти	«повернув кошти»	«повернув кошти»	
Адміністратор вивантжив	В БД записалась дія	В БД записалась дія	
звітність	«вивантажив звітність» «вивантажив звітні		

Тестування роботи системи для адміністраторів успішно пройдене.

### 4.1.4 Тестування звітності

Звіти  $\epsilon$  невід'ємною частиною функціонаування фінансових установ. В ході тестування переглянута структура сформованих звітів перелічених раніше.

Структура звіту IFOBS зображена на рисунку 4.1.

```
<?xml version="1.0" encoding="WINDOWS-1251"?>
<ROWDATA>
   <ROW>
       DOCUMENTDATE="20231107"
       DOCUMENTNO="1708034401"
       AMOUNT="314850"
       IBAN="UA243770900000026502001301523"
       CORRIBAN="UA243770900000035002001401624"
       CORRSNAME="TOB 'Постачальник Послуг"
       CORRIDENTIFYCODE="12345678"
       DETAILSOFPAYMENT="Оплата за інтернет, рахунок №12345"
   />
   <ROW>
       DOCUMENTDATE="20231108"
       DOCUMENTNO="1708034402"
       AMOUNT="102500"
       IBAN="UA243770900000026502001301523"
       CORRIBAN="UA243770900000045602001501725"
       CORRSNAME="TOB 'Комунальні Платежі"
       CORRIDENTIFYCODE="87654321"
       DETAILSOFPAYMENT="Оплата за електроенергію"
</ROWDATA>
```

Рисунок 4.1 – IFOBS звіт

Звіт має чітку структуру, згідно вимог до використання такого типу звітів, наповнення атрибутів відбувається з зазначеним кодуванням, та має формат XML.

Наступним є звіт про реєстрові платежі. Його зміст надає клієнтам необхідну інформацію для ведення бухгалтерського обліку в CSV форматі. Вивантажений і перевірений звіт зображений на рисунку 4.2.

PaymentAmount,InternalFee,ExternalFee,BankFee,PaymentStatus,PaymentPurpose,PaymentID 314850,500,200,300,FINISHED,"Оплата за послуги інтернету",1708034401 102500,300,150,250,REVERSED,"Оплата за комунальні послуги",1708034402 500000,1000,400,600,FINISHED,"Оплата за товар, рахунок №12345",1708034403

Рисунок 4.2 – Звіт реєстрових платежів

Перевірені звіти з інформацією про клієнтів і інвойсів зображено на рисунках 4.3-4.4.

ClientID,ClientType,CompanyNameOrFullName,MCC,TransactionCount,Turnover,ContractDate 12345,FOP,"Іваненко Іван Іванович",5812,120,3500000,2023-01-15 67890,TOV,"TOB 'Ресторація Смаку",5813,85,1450000,2021-09-10 11223,FOP,"Петренко Олег Миколайович",4829,65,720000,2022-03-05 44556,TOV,"TOB 'Техно Плюс'",5732,200,5300000,2020-11-20

Рисунок 4.3 – Звіт з інформацією про клієнтів

InvoiceID, InvoiceType, PaymentAmount, Status, CreationDate

101, Single, 2500, Active, 2023-11-01

102, Recurring, 5000, Inactive, 2022-08-15

103, Single, 3200, Active, 2023-10-05

104, Recurring, 1500, Inactive, 2021-12-20

Рисунок 4.4 – Звіт з інформацією про інвойси

## 4.2 Тестування сторінки оплати

Сторінка оплати (рисунок 4.5) протестована на відображення результату в залежності від стану оплати.

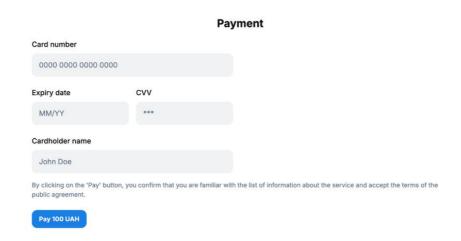


Рисунок 4.5 – Сторінка оплати

На рисунку 4.6 зображена сторінка після успішної оплати інвойсу.

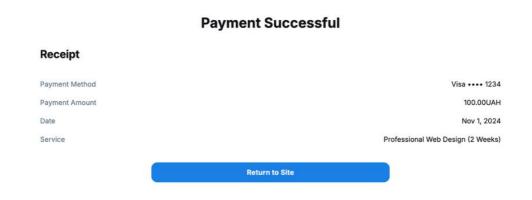


Рисунок 4.6 – Успішна оплата

На рисунку 4.7 зображена сторінка після неуспішної оплати інвойсу.



Рисунок 4.7 – Неуспішна оплата

Тестування платіжної сторінки пройдено успішно.

### 4.3 Тестування особистого кабінету користувача

Особистий кабінет простий та інтуітивно зрозумілий. На рисунку 4.8 зображена форма створення бізнес акаунту для клієнтів платформи.

Create a busi	iness account
Company Name	
Tax Identification Number (ЄДРПОУ)	
Turnover Cash Flow	
Email	
Password	
Confirm password	
Phone number (optional)	
User name (optional)	
I agree to the Terms of Service and Privacy Policy.	
Register	

Рисунок 4.8 – Форма створення бізнес акаунту

На рисунку 4.9 зображена форма авотризації в особистий кабінет



Рисунок 4.9 – Форма авторизації

Після успішного створення особистого кабінету та авторизації, клієнт має змогу створити посилання на інвойс, завантажити публічний ключ для інтеграції та переглянути список доданих реквізитів (рисунок 4.10).

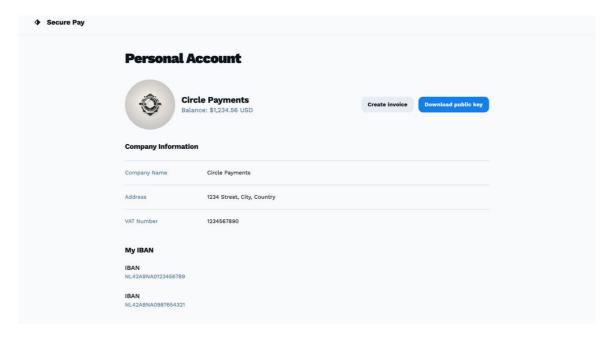


Рисунок 4.10 – Особистий кабінет клієнта

На рисунку 4.11 зображений розділ перегляду платежів

Payment	S			
Today Yesterda	Last 7 days Last 30 days	ays All time		
Q Search payme	ents			
Date	Туре	Status	Amount	
Nov 3, 2024	Payment to Ben's Shop	FINISHED	1500.00UAH	Details
Nov 1, 2024	Payment to Ben's Shop	REVERSED	1500.00UAH	Details
Sep 27, 2024	Payment to Ben's Shop	REVERSED	122.00UAH	Details
Sep 25, 2024	Payment to Ben's Shop	FINISHED	6341.90UAH	Details
Sep 23, 2024	Payment to Ben's Shop	FINISHED	870.00UAH	Details
Abo	out	Contact		Support

Рисунок 4.11 – Розділ пошуку і перегляду списку платежів

#### Висновки до розділу 4

У розділі тестування проведена всебічна перевірку функціональних компонентів еквайрингової платформи, що включає модель штучного інтелекту для виявлення фроду, веб-сервер, а також: платіжну сторінку та особистий кабінет клієнта. Метою тестування  $\epsilon$  забезпечення коректності роботи кожної складової платформи, відповідності описаним сценаріям використання, а також виявлення та усунення потенційних помилок.

Результати тестування підтвердили функціональну готовність платформи до впровадження, її здатність ефективно виявляти та попереджати шахрайські операції, а також забезпечувати надійний і зручний сервіс для користувачів. Виконані заходи з виявлення та усунення помилок дозволили значно підвищити стабільність і продуктивність системи, забезпечивши її відповідність сучасним вимогам якості та безпеки.

#### 5 РОЗРОБЛЕННЯ СТАРТАП ПРОЄКТУ

#### 5.1 Опис ідеї проєкту

Еквайрингова платформа, яка використовує штучний інтелект для виявлення шахрайства, пропонує сучасне рішення для оптимізації процесів обробки платежів.

Для оцінки потенціалу впровадження проєкту та визначення ключових ринкових можливостей, розроблений опис базової ідеї стартапу. У ньому деталізуються зміст пропозиції, напрями застосування платформи в різних галузях та вигоди, які отримають користувачі.

В таблиці 5.1 наведені основні характеристики стартапу, включаючи унікальність рішення, можливості адаптації до різних сегментів ринку та користь для цільової аудиторії.

Таблиця 5.1 – Опис ідеї стартап-проєкту

Зміст ідеї	Напрямки застосування	Вигоди для користувача		
Еквайрингова платформа	Послуги фінансових	Автоматизація створення		
з особистим кабінетом та	технологій (FinTech)	та обробки інвойсів, що		
можливістю створення		знижує витрати часу на		
посилань на різні типи		ручну роботу		
інвойсів				
Платформа забезпечує	Інтернет-торгівля (е-	Забезпечення зручності		
створення та проведення	commerce)	для клієнтів через		
оплат по		підтримку		
мультиреквізитним,		мультиреквізитності та		
одноразовим і		різних способів оплати		
багаторазовим інвойсам				
Унікальність рішення в	Бухгалтерські та	Підвищення рівня		
застосуванні штучного	платіжні системи	безпеки транзакцій за		
інтелекту для детекції	підприємств	допомогою алгоритмів		
фроду		ШІ для виявлення		
		шахрайських дій		

Напрямки застосування	Вигоди для користувача
Криптовалютні	Адаптація до потреб
платформи	компаній різного
	масштабу, від малого
	бізнесу до корпорацій
Онлайн-сервіси з	Спрощення взаємодії для
підписками (SaaS-	користувачів через
платформи)	доступний і зрозумілий
	інтерфейс
Роздрібна торгівля з	Зручність повторних
інтеграцією платіжних	платежів для постійних
рішень	клієнтів через
	автоматизацію процесів
Послуги фінансових	Легка інтеграція з іншими
технологій (FinTech)	сервісами або
	бухгалтерськими
	програмами, що знижує
	витрати на адаптацію
	Криптовалютні платформи  Онлайн-сервіси з підписками (SaaS- платформи)  Роздрібна торгівля з інтеграцією платіжних рішень  Послуги фінансових

Для оцінки конкурентоспроможності еквайрингової платформи проведений порівняльний аналіз її техніко-економічних характеристик із основними конкурентами: LiqPay, UAPAY та WayForPay. У таблиці 5.2 визначено сильні, слабкі та нейтральні сторони проєкту, що дозволяє сформувати стратегічні пріоритети для вдосконалення платформи.

Таблиця 5.2 – Технологічна здійсненність ідеї проєкту

№	Техніко-	Товари/в	концепції	конкуре	нтів	Слаб-	Нейт-	Силь
	економічні	Роз-	Конку-	Конку-	Конку-	ка	раль-	на
	характеристик	робле-	рент	рент	рент	сторо	на	сто-
	и ідеї	на	LiqPay	UAPA	WayForP	на	сто-	рона
		систе-		Y	ay		рона	
		ма						
1	Швидкість	Ви-	Висо-	Висо-	Висока		+	
	обробки	сока	ка	ка				
	платежів							
2	Зручність	Ви-	Cepe-	Cepe-	Висока			+
	інтерфейсу	сока	дня	дня				
3	Інтеграція ШІ	+	-	-	-			+
	для виявлення							
	шахрайства							
4	Гнучність	Ви-	Cepe-	Cepe-	Середня			+
	комісій	сока	дня	дня				
5	Точність	Ви-	Низь-	Немає	Немає			+
	виявлення	сока	ка					
	шахрайства							
6	Вартість	Низь-	Cepe-	Cepe-	Висока			+
	інтергації	ка	дня	дня				
7	Доступність	+	+	+	+		+	
	API							
8	Підтримка е-	Усі	Усі	Усі	Усі		+	
	commerce							
	платежів							

№	Техніко-	Роз-	Конку-	Конку-	Конку-	Слаб-	Нейт-	Силь
	економічні	робле-	рент	рент	рент	ка	раль-	на
	характеристик	на	LiqPay	UAPA	WayForP	сторо	на	сто-
	и ідеї	систе-		Y	ay	на	сто-	рона
		ма					рона	
1	SDK для	Немає	$\epsilon$	$\epsilon$	$\epsilon$	+		
0	мобільної							
	інтеграції							

# 5.3 Технологічний аудит ідеї проєкту

Таблиця 5.3 – Технологічна здійсненність ідеї проєкту

№	Ідея проєкту	Технології її	Наявність	Доступність
		реалізація	технологій	технологій
1.	Система	Інтеграція з	Існують.	Потребують
	управління	банками-	Потребують	договорів
	платежами	екваєрами	інтеграції	
2.	Відкритий АРІ	Розробка АРІ	Існують	Доступні
		для роботи з		
		платіжними		
		системами		
3.	Алгоритми	TensorFlow,	Існують	Доступні
	штучного	моделі		
	інтелекту для	Learning		
	виявлення			
	шахрайства			
4.	Особистий	Фронтенд і	Потрібно	Доступні
	кабінет	бекенд	розробити	
		розробка		

№	Ідея проєкту	Технології її	Наявність	Доступність
		реалізація	технологій	технологій
5.	Реєстрація	Фронтенд і	Потрібно	Потребують
	клієнта	бекенд	розробити	договорів
		розробка, а		
		також		
		інтеграція з		
		відкритими		
		реєстрами		

Основні компоненти MVP включають інтеграцію з банками-екваєрами, базовий функціонал API, а також ключові алгоритми фроду на базі відкритих бібліотек ШІ.

За результатами аналізу технологічна реалізація проєкту можлива, але з певними обмеження.

# 5.3 Аналіз ринкових можливостей запуску стартап-проєкту

Для оцінки потенціалу ринкових можливостей стартап-проєкту важливо провести попередній аналіз стану ринку. Це дозволяє зрозуміти поточний стан конкурентного середовища, обсяг ринку, динаміку його розвитку, а також можливі бар'єри для входу та вимоги до сертифікації. Нижче наведена таблиця 3.3 з ключовими показниками, що допомагають оцінити ринок та сформувати стратегічний план впровадження продукту.

Таблиця 5.4 – Попередня характеристика потенційного ринку стартаппроєкту

No	Показники стану ринку	Характеристика
	(найменування)	
1.	Кількість головних гравців, од	Близько 10 ключових гравців,
		включаючи LiqPay, UAPAY,
		WayForPay
2.	Загальний обсяг продаж,	Понад 200 млрд грн на рік (обсяг
	грн/ум.од	електронних платежів в Україні)
3.	Показники стану ринку	Характеристика
	(найменування)	
4.	Динаміка ринку (якісна оцінка)	Зростає через активне впровадження
		фінтех-рішень та електронної комерції
5.	Наявність обмежень для входу	Юридичні: реєстрація як ТОВ або
		ФОП. Специфічні ліцензії не потрібні
6.	Специфічні вимоги до	Відповідність PCI DSS (сертифікація
	стандартизації та сертифікації	забезпечує безпеку даних карток)
7.	Середня норма рентабельності в	10-30% залежно від обсягу транзакцій
	галузі, %	та структури витрат

В таблиці 5.5 наведені потенційні групи клієнтів, характеристики, які покриває потреба цих груп системою та орієнтовний перелік вимог до продукту.

Таблиця 5.5 – Характеристика потенційних клієнтів стартап-проєкту

No	Потреба, що	Цільова аудиторія	Відмінності у	Вимоги
	формує ринок		поведінці різних	споживачів до
			потенційних	товару
			цільових груп	
			клієнтів	
1.	Безпека	Малий та	Малий бізнес	До продукції:
	транзакцій,	середній бізнес (е-	шукає простоту у	інтуїтивно
	зниження рівня	commerce, фізичні	впровадженні.	зрозумілий
	шахрайства,	магазини),	Банки потребують	інтерфейс,
	швидкість	Фінтех-компанії,	інтеграції з	точність у
	обробки	Клієнти великих	іншими	виявленні
	платежів	корпорацій	системами та	фроду,
			високого рівня	швидкість
			безпеки	обробки
				До
				постачальника:
				технічна
				підтримка,
				наявність
				ліцензій, довіра
				до бренду

Після визначення груп клієнтів, проведений аналіз ринкового середовища, а саме факторів загроз та можливостей, які наведені в таблицях 5.6-5.7.

Таблиця 5.6 – Фактори загроз

№	Фактор	Зміст загрози	Можлива реакція
			компанії
1.	Висока	Наявність сильних гравців на	Використання
	конкуренція	ринку, що вже мають лояльну	сучасних технологій
		клієнтську базу	для підвищення
			точності та швидкості
			обробки транзакцій
2.	Складність	Регуляторні вимоги можуть	Найм фахівців з
	отримання	затягнути процес виходу на	юридичного
	ліцензій PCI DSS	ринок	супроводу та
			партнерство 3
			регуляторами
3.	Технічні проблеми	Можливі збої у роботі	Тестування
		платформи, особливо на етапі	платформи перед
		запуску	запуском, найм
			висококваліфікованих
			технічних
			спеціалістів
4.	Регуляторні	Високі витрати на відповідність	Залучення інвесторів
	бар'єри	нормам знижують	для покриття
		рентабельність	початкових витрат
5.	Брак клієнтів	Відсутність користувачів може	Активна
		призвести до збитків через	маркетингова
		договори і оплату послуг	кампанія для
		партнерів	залучення клієнтів і
			партнерів

Таблиця 5.7 – Фактори можливостей

№	Фактор	Зміст можливості	Можлива реакція компанії
1.	Зростання попиту	Бізнеси все більше	Розроблення та інтеграція
	на безпечні	шукають рішення для	інноваційних алгоритмів на
	транзакції	зниження шахрайства та	основі штучного інтелекту
		підвищення безпеки	для виявлення фроду
		фінансових операцій	
2.	Тенденція	Зростання кількості е-	Просування продукту через
	діджиталізації	commerce i потреба y	партнерства з інтернет-
	бізнесу	платіжних рішеннях	магазинами та
			платформами електронної
			комерції
3.	Інтерес	Фінансові компанії та	Активне залучення
	інвесторів до	венчурні фонди активно	інвесторів через
	фінтех-проєктів	інвестують у новітні	презентації, демонстрацію
		технології	потенційного прибутку і
			високої рентабельності
4.	Розвиток	Можливість інтеграції з	Налагодження партнерств
	партнерських	іншими платформами	із банками, фінтех-
	мереж	(банківськими сервісами,	компаніями та глобальними
		платіжними системами)	платіжними системами
5.	Попит на прості	Малий та середній бізнес	Забезпечення простого
	та зручні рішення	шукає платформу з	дизайну і максимальної
		інтуїтивним інтерфейсом	зручності для користувачів

В таблиці 5.8 наведений аналіз конкуренції на ринку.

Таблиця 5.8 – Ступеневий аналіз конкуренції на ринку

Особливості	В чому проявляється дана	Вплив на діяльність
конкурентного	характеристика	підприємства
середовища		
1. Тип конкуренції:	Ринок онлайн-	Використання
олігополія	еквайрингу в Україні	унікальних інновацій (ШІ
	домінують кілька	для детекту фроду),
	великих гравців (LiqPay,	пропозиція конкурентних
	UAPAY, WayForPay)	цін та функцій
2. Рівень конкурентної	Ринок обмежений	Зосередження на
боротьби: національний	межами України, основні	потребах українських
	гравці – українські	користувачів, локалізація
	фінтех-компанії	функцій та високий
		рівень підтримки клієнтів
3. За галузевою ознакою:	Конкуренція між фінтех-	Виділення через
внутрішньогалузева	компаніями, які надають	технологічні інновації,
	послуги онлайн-	особливо ШІ для фроду, і
	еквайрингу	покращення функціоналу
4. Конкуренція за видами	Основний акцент на	Баланс між
товарів: товарно-видова	послугах онлайн-	функціональністю,
	платежів із	зручністю та
	функціональними	конкурентною ціною
	відмінностями	
5. За характером	Основні переваги –	Пропонувати
конкурентних переваг:	доступна ціна, інновації	конкурентні ціни та
цінова та нецінова	(ШІ для виявлення	унікальний функціонал
	фроду) та зручність	для залучення клієнтів
	використання	

Особливості	В чому проявляється дана	Вплив на діяльність
конкурентного	характеристика	підприємства
середовища		
6. За інтенсивністю:	Платформа не має	Інвестувати у маркетинг,
немарочна	брендової впізнаваності,	брендинг і побудову
	в той час як конкуренти	довіри серед клієнтів
	мають сформовані	
	бренди	

Таблиця 5.9 – Аналіз конкуренції в галузі за М. Портером

Складові	Прямі	Потенцій-	Постачальни-	Клієнти	Товари-
аналізу	конкуренти	ні	ки		замінники
	в галузі	конкурен-			
		ти			
	LiqPay,	Компанії,	Постачальни-	Українські	Альтернатив-
	UAPAY,	які можуть	ки серверів,	підприємці,	ні методи
	WayForPay	увійти на	хмарних	онлайн-	оплати
		ринок з	послуг, АРІ	магазини,	(банківські
		подібними	для ШІ	фінансові	перекази,
		послугами		компанії	криптовалюти,
					готівковий
					розрахунок)
Виснов-	Інтенсив-	Бар'єри	Постачаль-	Клієнти	Замінники
ки	ність	входження	ники можуть	диктують	можуть
	конкурен-	високі	диктувати	вимоги до	становити
	ції висока	через	умови через	безпеки,	загрозу через
	через	необхід-	обмежену	зручності	дешевизну та
	велику	ність	кількість	та	доступність
	кількість	інвестицій	якісних	швидкості	
		та	рішень	роботи	

Складові	Прямі	Потенцій-	Постачальни-	Клієнти	Товари-
аналізу	конкуренти	ні	ки		замінники
	в галузі	конкурен-			
		ТИ			
	реалізова-	технічної			
	них систем	складності			

Таблиця 5.10 – Обгрунтування факторів конкурентоспроможності

№	Фактор конкурентоспроможності	Обгрунтування
1.	Використання штучного	Забезпечує високу точність і швидкість
	інтелекту	виявлення фроду, що відсутнє у
		конкурентів
2.	Інтеграція з іншими системами	Легке впровадження в існуючу
		інфраструктуру бізнесу завдяки готовим
		SDK
3.	Висока швидкість обробки даних	Забезпечує мінімізацію часу транзакцій і
		кращий клієнтський досвід
4.	Відповідність регуляторним	Сертифікація НБУ та PCI DSS підвищує
	вимогам	довіру споживачів і відповідає
		законодавству
5.	Зручність використання	Інтуїтивно зрозумілий інтерфейс і
		адаптивність під потреби різних
		користувачів
6.	Конкурентна ціна	Оптимальний баланс між ціною і
		функціональністю порівняно з іншими
		платформами

За результатами обгрунтування факторів конкурентоспроможності оцінений і порівняний проєкт із конкурентами в таблиці 5.11.

Таблиця 5.11 – Порівняльний аналіз сильних та слабких сторін «Еквайрингової платформи»

№	Фактор	Бали	Рейтинг то	Рейтинг товарів-конкурентів у порівнянні з					
	конкуренто-	1-20	UAPAY, Lic	UAPAY, LiqPay, WayForPay					
	спроможності		-3	-2	-1	0	+1	+2	+3
	Використання	20	UAPAY,						
	штучного		LiqPay,						
	інтелекту		WayForPay						
	Інтеграція з іншими системами	10			UAPAY			LiqPay, WayForPay	
	Висока швидкість обробки даних	19			UAPAY, LiqPay, WayForPay				
	Відповідність регуляторним вимогам	20						UAPAY, LiqPay, WayForPay	
	Зручність використання	15						UAPAY, LiqPay, WayForPay	
	Конкурентна ціна	14	LiqPay		UAPAY, WayForPay				

Згідно результатів порівняльного аналізу зроблений SWOT-аналіз, який наведений в таблиці 5.12.

Таблиця 5.12 – SWOT-аналіз стартап-проєкту

Сильні сторони: швидкість обробки Слабкі сторони: відсутність інтеграцій						
платежів, безпека за рахунок	з державними реєстрами, які надають					
використання ШІ для виявлення фроду	інформацію про клієнта, за його					
	діяльністю. Відсутність SDK					
Можливості: співпраця з реєстрами та	Загрози: великі конкуренти, які мають					
НБУ, для надання платіжної	клієнтську базу, відсутність					
інформації, можливість розширення	фінансування, нестабільність системи,					
функціоналу системи, та залучення	залежність від партнерів					
мобільного розроблення для цього						

У результаті SWOT-аналізу розроблена альтернатива ринкової поведінки, яка наведена в таблиці 5.13.

Таблиця 5.13 – Альтернативи ринкового впровадження стартап-проєкту

No	Альтернатива ринкової поведінки	Ймовірність	Строки реалізації
		отримання	
		ресурсів	
1.	Розроблення SDK для інтеграції	Висока (можливе	6-9 місяців
	системи з платіжними сервісами	залучення грантів	
	клієнтів	або інвесторів)	
2.	Інтеграція з державними	Середня	9-12 місяців
	реєстрами для збору даних про	(залежить від	
	клієнтів (через співпрацю з НБУ)	доступу до	
		державних API)	
3.	Запуск мобільного застосунку для	Середня (потрібне	6-8 місяців
	бізнес-клієнтів з аналітичним	фінансування для	
	модулем	мобільної	
		розробки)	

No॒	Альтернатива ринкової поведінки	Ймовірність	Строки реалізації
		отримання	
		ресурсів	
4.	Партнерство з банками та	Висока (існує	3-6 місяців
	фінансовими організаціями для	зацікавленість	
	пілотного запуску продукту	банків у антифрод-	
		рішеннях)	
5.	Запуск маркетингової кампанії з	Середня	2-4 місяці
	фокусом на безпеку платежів і	(залежить від	
	швидкість обробки	наявного бюджету	
		на рекламу)	
6.	Побудова відносин із	Середня (інтерес	3-6 місяців
	потенційними інвесторами та	до FinTech рішень	
	венчурними фондами для	$\epsilon$ , але потрібні	
	отримання фінансування	переконливі	
		результати)	
7.	Вивчення конкурентів та	Висока (можливо	Постійний процес
	оновлення функціоналу відповідно	внутрішні ресурси	(періодично)
	до їхніх ключових переваг	достатні)	
8.	Проведення технічного аудиту	Висока (можливе	2-3 місяці
	системи для підвищення	залучення власних	
	стабільності та зменшення	інженерів)	
	залежності від партнерів		

# 5.4 Розроблення ринкової стратегії проєкту

Таблиця 5.14 – Вибір цільових груп споживачів

No	Опис профілю	Готовність	Орієнтовний	Інтенсив-	Простота
	цільової групи	споживачів	попит в	ність	входу у
	потенційних	сприйняти	межах	конкуренції	сегмент
	клієнтів	продукт	цільової	в сегменті	
			групи		
			(сегменту)		
	Малі та	Висока	Середній,	Середня	Висока
	середні	(зацікавле-	але	(конкуренція	(мінімальні
	підприємства,	ність у	стабільний	3	бар'єри входу)
	які використо-	зниженні		локальними	
	вують онлайн-	ризиків		системами)	
	платежі	фроду)			
	Великі	Середня	Високий	Висока	Середня
	ритейлери з	(залежить від		(домінують	(потрібні
	онлайн-	ціни та		міжнародні	партнерства з
	продажами	функціональ-		платформи)	банками)
		ності)			
	Фінансові	Середня	Високий	Висока	Середня
	компанії	(залежить від		(велика	(потрібен
	(небанківські	технічної		кількість	технічний
	установи,	інтеграції)		спеціалізова-	pecypc)
	кредитні			них рішень)	
	спілки)				
	Стартапи у	Висока	Можливий	Низька	Висока
	FinTech cфepi	(відкритість	швидкий	(сегмент	(спрощена
		до нових	ріст	вузький)	співпраця в
		технологій)			індустрії)

№	Опис профілю	Готовність	Орієнтовний	Інтенсив-	Простота
	цільової групи	споживачів	попит в	ність	входу у
	потенційних	сприйняти	межах	конкуренції	сегмент
	клієнтів	продукт	цільової	в сегменті	
			групи		
			(сегменту)		
	Державні	Низька	Середній	Середня	Низька
	установи та	(потребують		(конкуренція	(бюрократичні
	компанії, що	сертифікацій		з великими	бар'єри)
	працюють за	та перевірок)		гравцями)	
	державними				
	контрактами				

За результатами дослідження обрані:

- малі та середні підприємства, які використовують онлайн-платежі;
- великі ритейлери з онлайн-продажами.

Визначення базової стратегії розвитку наведене в таблиці 5.15.

Таблиця 5.15 – Визначення базової стратегії розвитку

№	Обрана	Стратегія	Ключові	Базова
	альтернатива	охоплення	конкурентоспроможні	стратегія
	розвитку	ринку	позиції відповідно до	розвитку
	проекту		обраної альтернативи	
1.	Орієнтація на	Концентрований	Доступна вартість	Стратегія
	малі та середні	маркетинг	послуг.	спеціалізації:
	підприємства		Простота інтеграції.	зосередження
	(SME), які		AI-виявлення фроду,	на потребах
	використовують		що мінімізує ризики	SME та
	онлайн-платежі			забезпечення
				якісного
				обслуговування

№	Обрана	Стратегія	Ключові	Базова
	альтернатива	охоплення	конкурентоспроможні	стратегія
	розвитку	ринку	позиції відповідно до	розвитку
	проекту		обраної альтернативи	
2.	Орієнтація на	Диференційова-	Висока	Стратегія
	великі	ний маркетинг	продуктивність	диференціації:
	ритейлери з		системи.	створення
	онлайн-		Гнучкість для	унікальних
	продажами		адаптації до потреб	функцій для
			ритейлерів.	великих
			Надійна	клієнтів, які
			інфраструктура.	підвищують
				їхню
				лояльність

Стратегія спеціалізації зосереджена на вузькому сегменті клієнтів із пропозицією максимально адаптованого продукту. Акцент зроблений на простоті інтеграції, швидкості впровадження, доступності послуг та зниженні витрат для клієнта.

Стратегія диференціації з основним акцентом на надання ритейлерам унікальних можливостей, таких як швидкість обробки великої кількості транзакцій та налаштування продукту під специфічні потреби великих клієнтів.

Далі вибрані стратегії конкурентної поведінки, які наведені в таблиці 5.16.

Таблиця 5.16 — Визначення базової стратегії конкурентної поведінки

№	Чи є проект	Чи буде	Чи буде	Стратегія
	«першопрохідцем» на	компанія шукати	компанія	конкурентної
	ринку?	нових	копіювати	поведінки
		споживачів, або	основні	
		забирати	характеристики	
		існуючих у	товару	
		конкурентів?	конкурента, і	
			які?	
1.	Проєкт є	Переважно	Ні, компанія	Стратегія
	«першопрохідцем» на	шукати нових	створює власні	лідера:
	ринку для певного	споживачів,	унікальні	розширення
	сегмента (наприклад,	створюючи	рішення (ШІ-	первинного
	ШІ-аналіз платежів без	попит серед	виявлення,	попиту через
	3DS, та виявлення	компаній, які ще	простота	впровадження
	фроду)	не	інтеграції,	нових
		використовували	адаптивність до	функцій та
		такі сервіси	ринкових умов)	формування
				попиту на
				інноваційний
				продукт
2.	Проєкт не є	Фокус на	Так, частково	Стратегія
	«першопрохідцем», але	залученні	копіюватиме	виклику
	має значний потенціал	клієнтів	характеристики	лідера:
	в окремих нішах ринку	конкурентів,	конкурентів,	флангова
	(наприклад, малий	пропонуючи	але	атака на
	бізнес)	вигідніші умови	вдосконалюючи	зниження цін
		та унікальні	ïx	та
		функції		поліпшення
				сервісу

У разі першопрохідця проєкту доцільно акцентувати увагу на формуванні попиту, пропонуючи революційні рішення, які ще не присутні на ринку. Це дозволить швидко завоювати лояльність клієнтів і закріпити позиції.

Для сегментів, де конкуренція вже існує, ефективною буде флангова атака. Це дозволить використати слабкі сторони лідерів ринку, забезпечуючи конкурентоспроможність.

В таблиці 5.17 наведений результат розроблення стретегії позиціонування. Таблиця 5.17 — Визначення стратегії позиціонування

№	Вимоги до товару	Базова стратегія	Ключові	Вибір
	цільової аудиторії	розвитку	конкурентоспро-	асоціацій, які
			можні позиції	мають
			власного стартап-	сформувати
			проєкту	комплексну
				позицію
				власного
				проекту (три
				ключових)
1.	Надійність і безпека	Диверсифікація,	Унікальна AI-	Безпека,
	(ефективне	створення	технологія для	інноваційність,
	виявлення	унікальних	виявлення	зручність
	шахрайства),	продуктів для	шахрайства без	
	простота інтеграції,	різних	3DS.	
	підтримка швидких	сегментів	Простота інтеграції	
	транзакцій	клієнтів	API.	
			Висока швидкість	
			обробки	
			транзакцій.	

№	Вимоги до товару	Базова	Ключові	Вибір
	цільової аудиторії	стратегія	конкурентоспро-	асоціацій, які
		розвитку	можні позиції	мають
			власного стартап-	сформувати
			проєкту	комплексну
				позицію
				власного
				проекту (три
				ключових)
2.	Мінімальні витрати	Концентрація	Орієнтація на малий	Доступність,
	на інтеграцію,	на нішевих	та середній бізнес.	локалізація,
	підтримка малих	сегментах	Ефективна підтримка	простота
	бізнесів, адаптація		локальних ринків.	
	до специфіки		Доступна вартість	
	локальних ринків		інтеграції.	

# 5.5 Розроблення маркетингової програми стартап-проєкту

Далі сформована маркетингова концепція товару, який отримає клієнт (наведена в таблиці 5.18).

Таблиця 5.18 — Визначення ключових переваг концепції потенційного товару

$N_{\underline{0}}$	Потреба	Вигода, яку пропонує	Ключові переваги перед
		товар	конкурентами
1.	Захист	Підвищення рівня	Існуючі: передова технологія
	транзакцій від	безпеки платежів за	виявлення шахрайства,
	шахрайства	допомогою	відсутність потреби у 3DS.
		інноваційної ШІ-	Необхідні: розширення
		технології	алгоритмів для аналізу специфіки
			локальних ринків

№	Потреба	Вигода, яку пропонує	Ключові переваги перед
	1	товар	конкурентами
		ТОВир	Ronkypenrasin
2.	Проста інтеграція	Мінімальні витрати	Існуючі: гнучкість і простота в
	платіжних	часу та ресурсів на	налаштуванні.
	рішень у бізнес-	інтеграцію АРІ	Необхідні: додаткові інструкції
	процеси клієнтів		та інструменти для самостійної
			інтеграції
3.	Швидкість	Зменшення часу на	Існуючі: високошвидкісна
	обробки	виконання платежів і	обробка даних.
	транзакцій	зниження ризику	Необхідні: забезпечення
		втрати клієнтів	масштабованості для великих
			обсягів даних
4.	Доступна	Економія коштів для	Існуючі: конкурентні ціни.
	вартість	малого та середнього	Необхідні: акції для нових
	інтеграції та	бізнесу	клієнтів і програма лояльності
	обслуговування		
5.	Підтримка	Можливість адаптації	Існуючі: модульний підхід до
	локальних	під конкретний ринок	налаштувань.
	особливостей		Необхідні: більше можливостей
	бізнесу та		кастомізації та відповідність
	регуляторних		локальним регуляціям
	вимог		
			<u> </u>

Таблиця 5.19 – Опис трьох рівнів моделі товару

Рівні товару		Сутність та складові			
I. Товар з задумом	за	Задоволення потреба у проведенні платежів, та відсутності необхідності проходження будь-яких сертифікацій, щоб мати змогу працювати з платежами			
1	у	Властивості/характеристики	М/Нм	Вр/Тх/Тл/Е/Ор	
виконанні		Економічні: низька вартість -/+ +/+/+/+  інтеграції Призначення: можливість проводити безпечні платежі для е-соттесе продажів Ергономічні: зручний інтерфейс  Якість: постійне тестування, та зворотній зв'язок  Марка: FreePay			
III. Товар із До продажу: маркетингова кампанія підкріпленням					
_	Після продажу: підтримка та розвиток системи				
За рахунок ліп	цен	зії і реєстрації бренду			

Наступним кроком  $\epsilon$  визначення меж встановлення ціни на товар, який наведений в таблиці 5.20, оскільки це  $\epsilon$  основним прибутком компанії.

Таблиця 5.20 – Визначення меж встановлення ціни

No	Рівень цін на	Рівень цін на	Рівень доходів	Верхня та нижня
	товари-	товари-аналоги	цільової групи	межі
	замінники		споживачів	встановлення
				ціни на
				товар/послугу
1.	Платежі через	Інші AI-рішення	Малий та середній	Нижня межа
	стандартні	для запобігання	бізнес з річним	ціни: \$40/місяць
	платіжні	шахрайства, які	доходом до \$5	(для малого
	системи (без AI).	мають схожу	млн. середня	бізнесу)
	Ціна за	функціональність.	заробітна плата	Верхня межа
	транзакцію –	Ціна послуг - \$50 -	працівників \$1,500	ціни: \$150/місяць
	\$0.30 - \$1.00	\$200/місяць	- \$4,000/місяць.	(для середнього
				бізнесу)

Далі в таблиці  $5.21~\varepsilon$  визначення оптимальної системи збуту, в межах якого приймається рішення.

Таблиця 5.21 – Формування системи збуту

№	Специфіка	Функції збуту,	Глибина каналу	Оптимальна
	закупівельної	які має	збуту	система збуту
	поведінки цільових	виконувати		
	клієнтів	постачальник		
		товару		
1.	Цільова аудиторія:	Функції	Глибина	Власна система
	Малі та середні	постачальника:	каналу: Канал	збуту: Прямий
	підприємства, які	розробка та	прямий, без	збут через
	активно	доставка	великих	онлайн-
	використовують	програмного	посередників,	платформи, прямі
	онлайн-платформи	забезпечення,	оскільки	продажі через
	для бізнесу,	технічна	продукт є	вебсайт,

№	Специфіка	Функції збуту,	Глибина каналу	Оптимальна
	закупівельної	які має	збуту	система збуту
	поведінки цільових	виконувати		
	клієнтів	постачальник		
		товару		
	шукають прості та	підтримка,	спеціалізованим	підтримка через
	ефективні рішення	надання	і потребує	телефон чи чат.
	для інтеграції у свої	консультацій та	прямої	Альтернатива –
	процеси. Зазвичай	навчання,	взаємодії з	залучення
	це довгострокові	оновлення	кінцевими	сторонніх
	рішення на основі	продукту	споживачами	консультантів для
	підписки.			надання
				консультацій.

Останньою складовою маркетингової програми  $\epsilon$  розроблення концепції маркетингу, яка наведена в таблиці 5.22.

Таблиця 5.22 – Концепція маркетингових комунікацій

№	Специфіка	Канали	Ключові	Завдання	Концепція
	поведінки	комунікацій,	позиції,	рекламного	рекламного
	цільових	якими	обрані для	повідомлення	звернення
	клієнтів	користую-	позиціонува-		
		ться цільові	ння		
		клієнти			
1.	Цільова	Канали	Ключові	Завдання	Концепція
	аудиторія:	комунікацій:	позиції:	рекламного	рекламного
	Малі	1. Соціальні	1. Простота	повідомлення:	звернення:
	підприємства	мережі	та ефектив-	1.	1. Емоційний
	, які шукають	(Facebook,	ність товару	Підкреслити	акцент:
	ефективні та	Instagram)	2. Надійність	основні	"Простота,
	економічні			вигоди	яка

No	Специфіка	Канали	Ключові	Завдання	Концепція
	поведінки	комунікацій,	позиції,	рекламного	рекламного
	цільових	якими	обрані для	повідомлення	звернення
	клієнтів	користую-	позиціонува-		
		ться цільові	ння		
		клієнти			
	рішення для	2. Електро-	3. Своєчас-	використання	допоможе
	автоматиза-	нна пошта	ність та	продукту	зекономити
	ції бізнес-	3. Онлайн-	доступність	(збільшення	час і гроші".
	процесів,	реклама		продуктивнос	2.
	зокрема через	(Google Ads,		ті, зменшення	Інформатив-
	онлайн-	контекстна		витрат).	ний акцент:
	інструменти.	реклама)		2. Надати	"Лідери
	Вони схильні	4. Вебінари та		чітку	ринку
	до	онлайн-курси		інформацію	обирають
	використання	5. Рекомен-		про переваги	наше
	сучасних	дації		перед	рішення для
	технологій і	партнерів і		конкурентами	автоматизаці
	шукають	клієнтів		(найкраща	ї бізнесу" –
	прості та	(сарафанне		ціна, простота	підкреслююч
	доступні	радіо)		інтеграції).	и надійність і
	рішення				технологіч-
					ність
					продукту.

## Висновки до розділу 5

У даному розділі розроблена маркетингова програма для стартап-проекту, яка охоплює всі основні елементи стратегії просування продукту на ринок. На основі аналізу конкурентоспроможності, потреб споживачів та характеристик ринку сформована стратегія позиціонування та цінова політика, що забезпечують оптимальний баланс між конкурентоспроможністю і прибутковістю. Визначені ефективні канали збуту та комунікації, що сприяють залученню та утриманню цільової аудиторії. Розроблена програма дає змогу стартапу максимально адаптуватися до ринкових умов та забезпечити його успішне впровадження.

#### **ВИСНОВКИ**

У ході виконання магістерської дисертації проведений комплексний аналіз існуючих рішень для еквайрингових платформ, зокрема LiqPay, UAPAY та WayForPay. Це дозволило визначити основні підходи й функціональні можливості, які забезпечують ефективну обробку платежів та мінімізацію ризиків для учасників фінансових операцій. Розгляд основних типів платежів, таких як p2p та е-commerce, дозволив вивчити їхні особливості, а також визначити можливості для інтеграції у різні бізнес-моделі.

Дослідження різновидів транзакцій для е-commerce, включаючи авторизаційні, преавторизаційні та рекурсивні платежі, підкреслило потребу в гнучкому та адаптивному підході до обробки транзакцій. Це, своєю чергою, обумовило вибір архітектури серверної частини, яка здатна ефективно масштабуватися й забезпечувати стабільну роботу платформи за різних умов навантаження.

У процесі дослідження також вивчені вимоги до платіжних систем, зокрема, щодо PCI DSS сертифікації, що  $\epsilon$  важливим для забезпечення безпеки даних користувачів. Це дозволило побудувати платформу, що відповіда $\epsilon$  міжнародним стандартам безпеки, а також адаптувати систему до вимог щодо захисту персональних даних.

Розроблена платформа побудована на основі мікросервісної архітектури, що забезпечує гнучкість і масштабованість, а також спрощує її подальший розвиток. Для забезпечення надійної взаємодії між компонентами системи використана шина повідомлень, що дозволяє ефективно обробляти великий обсяг транзакцій і даних. Платформа використовує сучасні технології, зокрема ТуреScript та Python, що дозволяє збудувати потужну систему для обробки та аналізу платежів, а також для реалізації алгоритмів штучного інтелекту для виявлення фроду.

Завдяки використанню мікросервісної архітектури, система може бути легко адаптована для роботи з новими платіжними провайдерами та інтеграцією нових функціональних можливостей. Обрана реляційна база даних спроектована таким

чином, щоб забезпечити надійність і цілісність даних, а також масштабованість для роботи з великими обсягами транзакцій.

Розроблена еквайрингова платформа зі штучним інтелектом має значний потенціал для подальшого розвитку та масштабування. Вона здатна задовольнити потреби як малого, так і великого бізнесу, що працює в сфері електронної комерції, надаючи ефективні інструменти для боротьби з шахрайством і забезпечення безпеки транзакцій. Рішення, яке включає в себе новітні технології для виявлення фроду та високу надійність системи, дозволяє прогнозувати успіх цієї платформи на ринку України.

# ПЕРЕЛІК ВИКОРИСТАНИХ ДЖЕРЕЛ

1.	Про LiqPay	. URL: <a "="" href="https://www.new.new.new.new.new.new.new.new.new.&lt;/th&gt;&lt;th&gt;.liqpay.ua/doc&lt;/th&gt;&lt;th&gt;&lt;/th&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;2.&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Про WayFo&lt;/td&gt;&lt;td&gt;rPay. URL: https://v&lt;/td&gt;&lt;td&gt;viki.wayforpay.com/&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;3.&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Про&lt;/td&gt;&lt;td&gt;UA&lt;/td&gt;&lt;td&gt;APAY.&lt;/td&gt;&lt;td&gt;URL:&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;https://uapa&lt;/td&gt;&lt;td&gt;ıyua.atlassian.n&lt;/td&gt;&lt;td&gt;net/wiki/spaces/AC/p&lt;/td&gt;&lt;td&gt;pages/753795086&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;4.&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Про Е-соп&lt;/td&gt;&lt;td&gt;mmerce. URL: &lt;u&gt;l&lt;/u&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;attps://interkassa.com/blo&lt;/td&gt;&lt;td&gt;g/shho-take-&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;elektronna-&lt;/td&gt;&lt;td&gt;komerciya-e-c&lt;/td&gt;&lt;td&gt;ommerce-dlya-poch&lt;/td&gt;&lt;td&gt;atkivciv_&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;5.&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Про LOOk&lt;/td&gt;&lt;td&gt;KUP. URL: &lt;a href=" https:="">https://</a> <td>//docs.nium.com/apis/doc</td> <td>cs/otp-based-</td>	//docs.nium.com/apis/doc	cs/otp-based-
3ds-authent	tication-flow			
6.	Про 3DS. U	RL: https://uk.wikir	oedia.org/wiki/3-D_Secu	<u>re</u>
7.	Про PCI DS	SS сертифікацію. U	RL: https://getpci.com/	
8.	Порівняння	ı J	PostgreSQL.	URL:
https://www	v.dolthub.com/	/blog/2024-07-16-m	ysql-postgres-sysbench-l	atency/
9.	Порівняння	ı MySQL. URL: <u>h</u>	ttps://blog.pipeops.io/pos	stgresql-and-
mysql-whic	ch-is-better-a-2	024-comparison/		
		_		LIDI
10.	Бенчмарки	баз	даних.	URL:
	-		даних. stgresql-a-complete-com	
	-			
https://www	w.pingcap.com/	/article/mysql-vs-po		parison-in-
https://www	w.pingcap.com/	/article/mysql-vs-po	stgresql-a-complete-com	parison-in-
https://wwv 2024/ 11.	w.pingcap.com/ Про викори Про Tensor	/article/mysql-vs-po	stgresql-a-complete-com RL: https://mermaid.js.or	parison-in-
https://www. 2024/ 11. 12.	w.pingcap.com/ Про викори Про Tensor	/article/mysql-vs-po истання mermaid. U Flow. URL: https://v	stgresql-a-complete-com RL: https://mermaid.js.or	parison-in-
https://www. 2024/ 11. 12. 13. 14.	W.pingcap.com/ Про викори Про Tensor! Про NodeJS Про	/article/mysql-vs-por истання mermaid. U Flow. URL: https://v S. URL: https://node пакетні	stgresql-a-complete-com RL: https://mermaid.js.or www.tensorflow.org/ js.org/en	parison-in- rg/ URL:
https://www. 2024/ 11. 12. 13. 14. https://roma	Про викори Про Tensori Про NodeJS Про	/article/mysql-vs-po- истання mermaid. U Flow. URL: https://v S. URL: https://node пакетні dium.com/comparin	stgresql-a-complete-com RL: https://mermaid.js.or www.tensorflow.org/ js.org/en менеджери.	parison-in- rg/ URL:
https://www. 2024/ 11. 12. 13. 14. https://roma	Про викори Про Tensori Про NodeJS Про	/article/mysql-vs-po- истання mermaid. U Flow. URL: https://v S. URL: https://node пакетні dium.com/comparin	stgresql-a-complete-com RL: https://mermaid.js.or www.tensorflow.org/ js.org/en менеджери. g-npm-yarn-and-pnpm-p	parison-in- rg/ URL: ackage- db8e
https://www.2024/ 11. 12. 13. 14. https://roma.managers-v. 15.	Про викори Про Тепsor! Про NodeJS Про anglushach.med	/article/mysql-vs-por истання mermaid. U Flow. URL: https://v S. URL: https://node пакетні dium.com/comparin ght-for-your-distribu	stgresql-a-complete-com RL: https://mermaid.js.org/www.tensorflow.org/ js.org/en менеджери. g-npm-yarn-and-pnpm-puted-project-to-4d7de2f0 фреймворк.	parison-in- rg/ URL: ackage- db8e
https://www.2024/ 11. 12. 13. 14. https://roma.managers-v. 15.	Про викори Про Тепsori Про NodeJS Про anglushach.me which-one-is-ri Про w.npmjs.com/p	/article/mysql-vs-po- истання mermaid. U Flow. URL: https://v S. URL: https://node/ пакетні dium.com/comparin ght-for-your-distribu Fastify ackage/fastify#bench	stgresql-a-complete-com RL: https://mermaid.js.org/www.tensorflow.org/ js.org/en менеджери. g-npm-yarn-and-pnpm-puted-project-to-4d7de2f0 фреймворк.	parison-in- rg/ URL: ackage- db8e URL:
https://wwy. 2024/  11. 12. 13. 14. https://roma managers-v  15. https://wwy.	Про викори Про Тепsori Про NodeJS Про anglushach.me which-one-is-ri Про w.npmjs.com/p	/article/mysql-vs-po- истання mermaid. U Flow. URL: https://v S. URL: https://node/ пакетні dium.com/comparin ght-for-your-distribu Fastify ackage/fastify#bench	stgresql-a-complete-com RL: https://mermaid.js.org/www.tensorflow.org/ js.org/en менеджери. g-npm-yarn-and-pnpm-pated-project-to-4d7de2f0 фреймворк. hmarks pmjs.com/package/drizz	parison-in- rg/ URL: ackage- db8e URL:

18. Про бібліотеку валідації. URL:

### https://www.npmjs.com/package/zod

- 19. Про JWT. URL: <a href="https://www.npmjs.com/package/jsonwebtoken">https://www.npmjs.com/package/jsonwebtoken</a>
- 21. Про роботу з Redis. URL: <a href="https://www.npmjs.com/package/ioredis">https://www.npmjs.com/package/ioredis</a>
- 22. Про бібліотеку для генерації звітів. URL: <a href="https://www.npmjs.com/package/iconv">https://www.npmjs.com/package/iconv</a>
- 23. Про бібліотеку логування. URL: <a href="https://www.npmjs.com/package/pino">https://www.npmjs.com/package/pino</a>
  - 24. Про змінні оточення. URL: <a href="https://www.npmjs.com/package/dotenv">https://www.npmjs.com/package/dotenv</a>