



## Aprendizado de Máquina e Deep Learning

## Redes Neurais Artificiais

Prof. Dr. Thiago Meirelles Ventura

## Ideação

- Tenta simular o funcionamento do cérebro humano
- É projetada para modelar a maneira como o cérebro realiza uma tarefa particular ou função de interesse







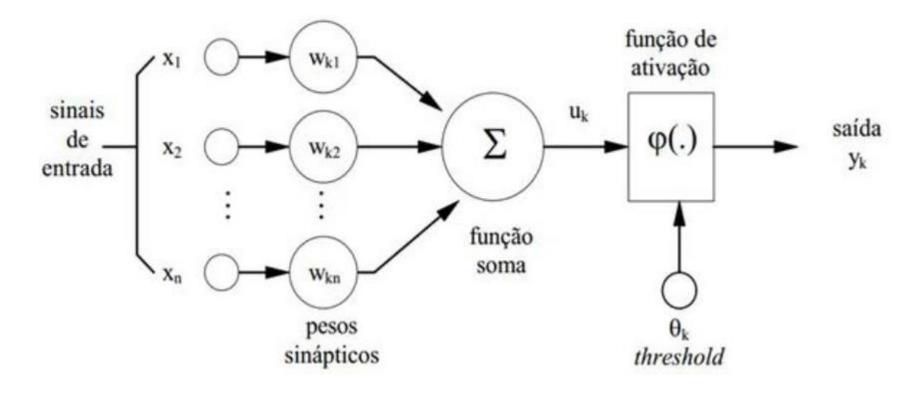
## Ideação

- A RNA é um processador paralelamente distribuído constituído de unidades de processamento simples
- Tem a propensão natural para armazenar conhecimento e torná-lo disponível para o uso





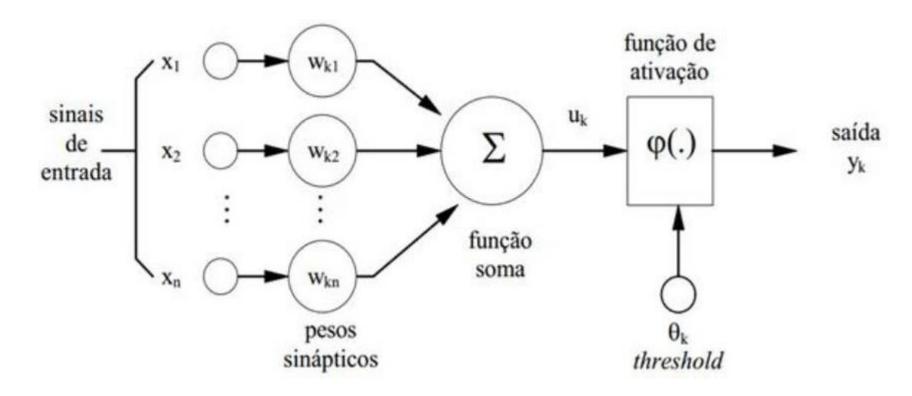










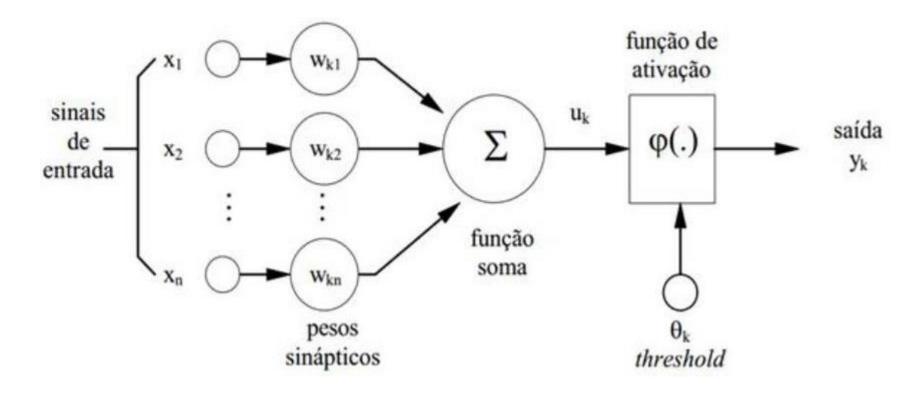


As entradas  $(x_1, x_2, ..., x_n)$  são as características de um exemplo que queremos aprender ou estimar/classificar







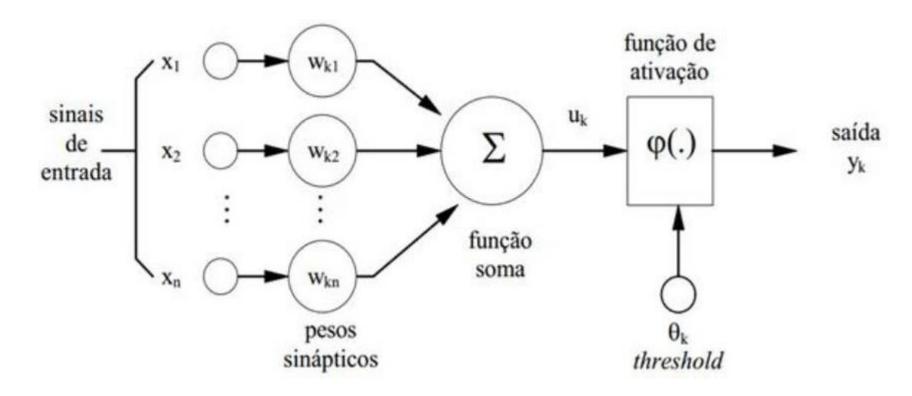


As entradas são multiplicadas por pesos sinápticos  $(w_{k1}, w_{k2}, ..., w_{kn})$ 







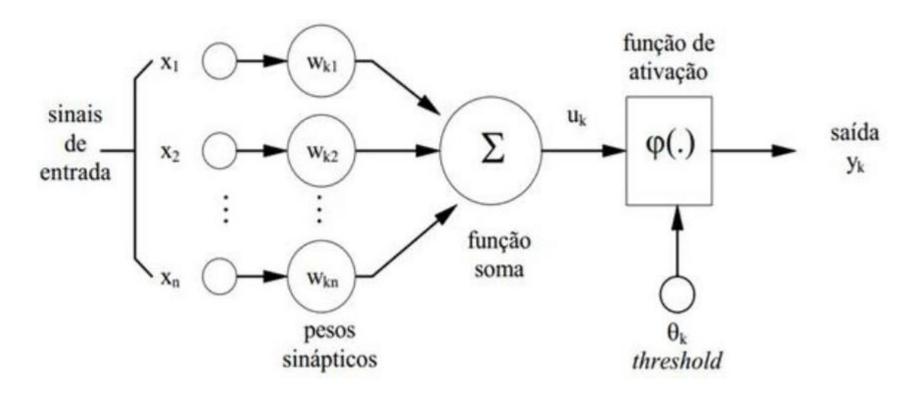


O resultado das multiplicações são combinadas em uma somatória, gerando um único resultado  $(u_k)$ 









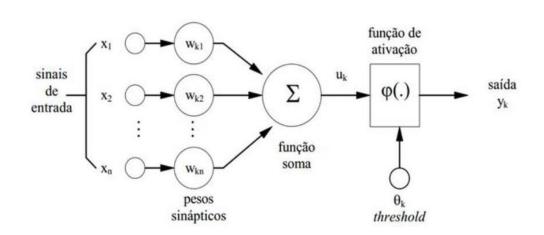
Uma função de ativação em conjunto com um threshold (ou limiar) estabelece qual o sinal de saída desse neurônio (y<sub>k</sub>)

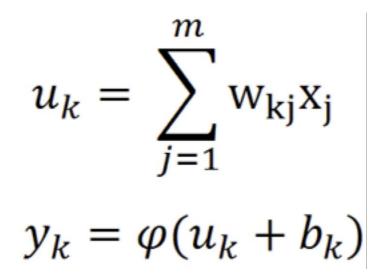






Em termos matemáticos





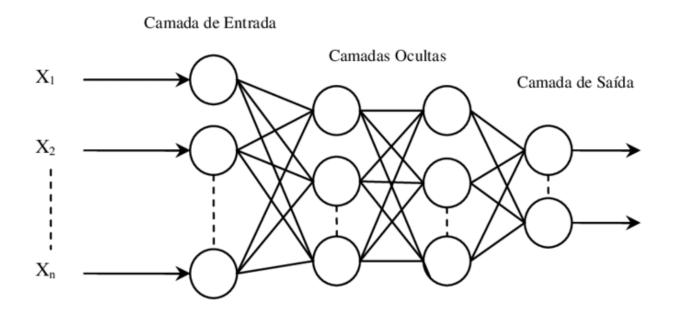






## Rede neural artificial

- A saída de um neurônio pode ser a entrada do neurônio seguinte
- Combinando vários neurônios temos uma rede neural



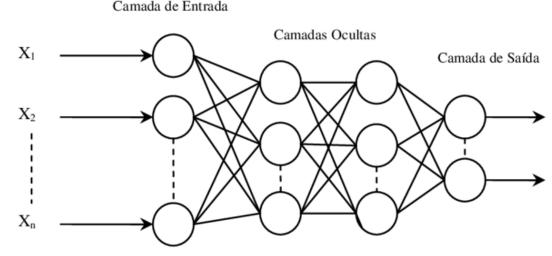






## Rede neural artificial

- O conjunto de neurônios podem formar camadas
- A camada de entrada recebe os dados de entrada
- As camadas ocultas (ou intermediárias) ajudam no processamento e deteção dos padrões
- A camada de saída é responsável por informar a resposta desejada da rede neural









# Mas como a rede neural artificial aprende e consegue realizar estimativas corretas?







## Processo de aprendizagem

- Aprendizagem é um processo pelo qual os parâmetros de uma rede neural são adaptados
  - Os pesos que ligam os dados de entrada à função de ativação devem ser atualizados de acordo com o resultado esperado, a fim de calibrar o modelo
- O tipo de aprendizagem é determinado pela maneira pela qual a modificação dos parâmetros (pesos sinápticos) ocorre
- Há diversos algoritmos de treinamento para realizar a aprendizagem







## Processo de aprendizagem

#### Passos:

- 1. Definir os pesos iniciais
- 2. Avaliar o desempenho da rede
- 3. Corrigir os pesos quando necessário
- 4. Repetir o passo 2 e 3 até que algum critério de parada seja atingido
- A definição dos pesos normalmente é feita de maneira aleatória, respeitando alguma distribuição
- A avaliação do desempenho da rede consiste em verificar se a rede está acertando os resultados esperados após processar as entradas com os pesos sinápticos atuais







## Processo de aprendizagem

- Cada ciclo realizado é chamado de época
- O critério de parada pode ser
  - uma constante definindo o número de épocas a ser realizado
  - um grau de satisfação de acordo com valor obtido na avaliação de desempenho
  - um valor mínimo de mudança entre uma época e outra







## Função de ativação







## Função de ativação

- Serve para restringir a amplitude da saída de um neurônio
- O resultado da somatório pode ser um número muito grande ou muito pequeno, então é necessário padronizar a saída para que o processamento seguinte possa continuar sem problemas
- Existem várias funções de ativação

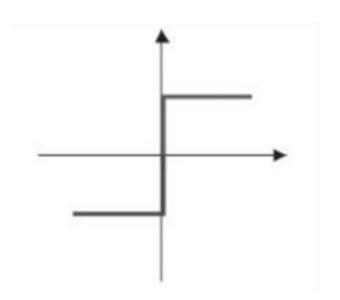






• Limiar

$$\varphi(v) = \begin{cases} 1 \text{ se } v \ge 0 \\ 0 \text{ se } v < 0 \end{cases}$$



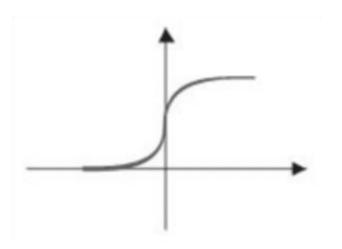






• Sigmoide

$$\varphi(v) = \frac{1}{1 + \exp(-av)}$$

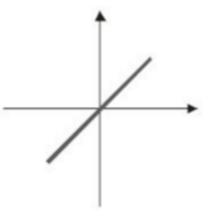




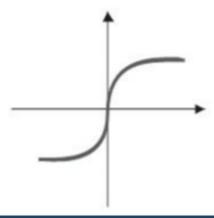




• Linear



• Tangente hiperbólica

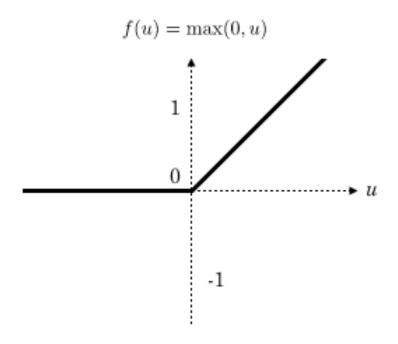








Rectified linear unit (Relu)









## Arquitetura da rede neural artificial

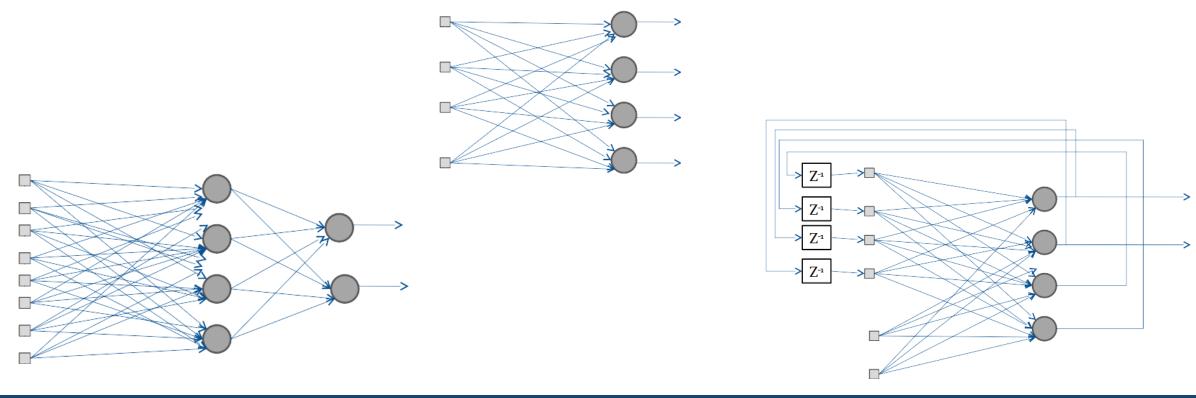






## Arquitetura

• Uma rede neural artificial pode estar organizada de diversas maneiras









## Número de camadas e neurônios

- Para a escolha do número de neurônios e camadas, deve ser considerado
  - Número de exemplos de treinamento
  - Quantidade de ruído presente nos exemplos
  - Complexidade da função a ser aprendida pela rede
  - Distribuição estatística dos dados de treinamento







## Número de camadas e neurônios

- Quanto mais neurônios e/ou camadas:
  - Maior a possibilidade de resolver problemas complexos
  - Maior tempo de treinamento
  - Maior possibilidade de overfitting







## Exercício 1

- Explore esta aplicação
  - https://phiresky.github.io/neural-network-demo/
- Modifique os pontos (dados)
- Avalie o desempenho com poucas e muitas camadas, e com poucos e muitos neurônios





