

# Eventy w react & developer tools

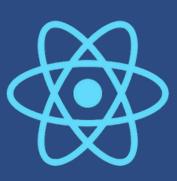
**Jakub Matelak** 

8

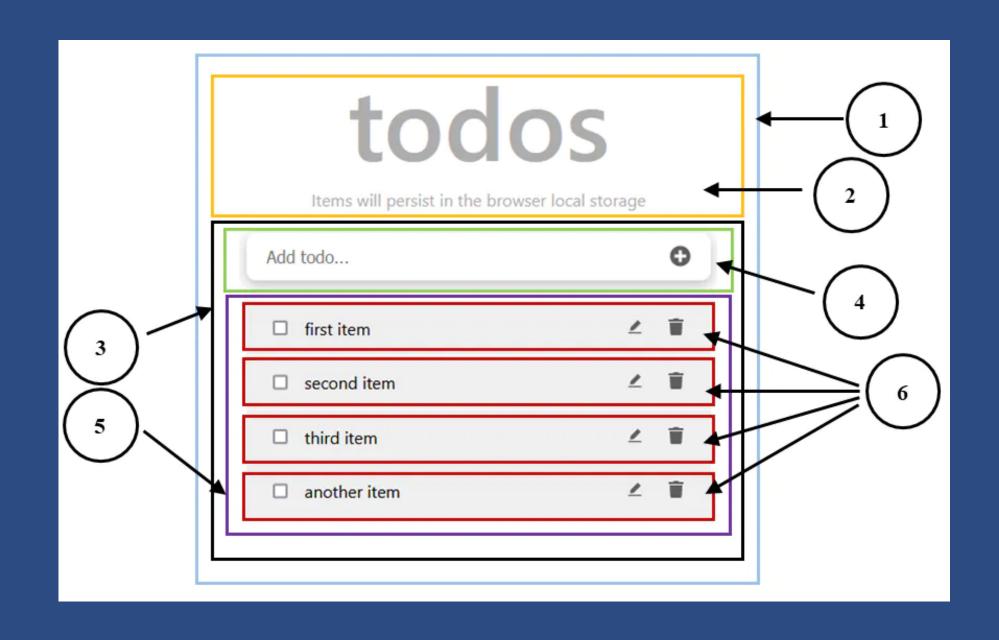
**Jakub Pietkiewicz** 



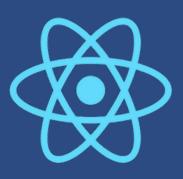
#### Dodawanie checkboxow



Checkboxy są często używane w formularzach jako sposób na pobranie informacji od użytkownika.

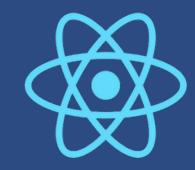


### Aktualizacja stanu TODOS



Aktualizujemy stan TODOS przy pomocy Hook'a useState(), aby przycisk nie tylko "wyglądał", ale również niósł za sobą funkcjonalność.

## Przełączanie się miedzy checkboxami



CheckBox 1

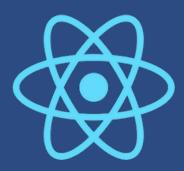
CheckBox 2

CheckBox 3

CheckBox 4

CheckBox 5

## Aktualizacja state'a w momencie przełączania checkboxa



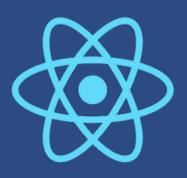
```
• Delete Setup development environment
```

- Delete Develop website and add content
- Delete Deploy to live server

```
    Delete Setup development environment
```

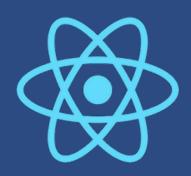
- Delete Develop website and add content
- □ Delete Deploy to live server

#### React developer tools



Rozszerzenie o nazwie "React Devtools" dla przeglądarek Chrome i Firefox pozwala na zbadanie drzewa komponentów reactowych za pomocą narzędzi deweloperskich wbudowanych w przeglądarkę. Dzięki temu rozszerzeniu możemy podejrzeć atrybuty i stan dowolnego komponentu w drzewie.

#### Wykrywanie aplikacji React



Mając zainstalowane React
DevTools, już na pierwszy rzut
oka będziemy wiedzieć, czy strona
internetowa renderuje aplikację
webową React. W przypadku
produkcyjnych aplikacji React, w
prawym górnym rogu przeglądarki
pojawi się niebieska ikona React:

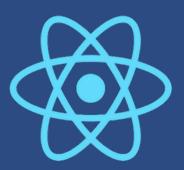
This page is using the production build of React. Open the developer tools, and "Components" and "Profiler" tabs will appear to the right.

W przypadku aplikacji React w fazie rozwoju, ikona pojawi się w kolorze czerwonym:



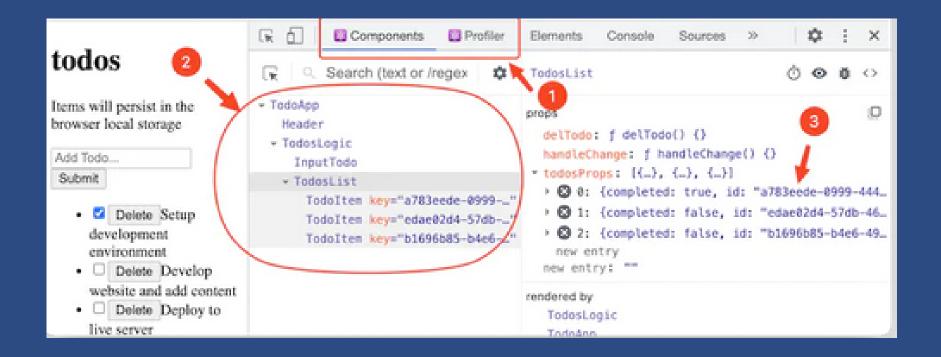
W przypadku gdy strona internetowa nie renderuje aplikacji React, ikona pojawi się w kolorze szarym.

## React profiler i zakładka komponentów

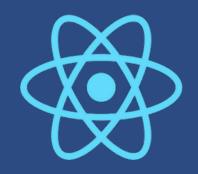


W zakładce Components możemy zobaczyć hierarchię komponentów aplikacji, co widać na oznaczeniu 2, oraz atrybuty i stan aplikacji, co widać na oznaczeniu 3. Jeśli wejdziemy w interakcję z naszą aplikacją i zaktualizujemy jej stan, w tej zakładce zobaczymy zmiany w czasie rzeczywistym.

W zakładce Profiler możemy zmierzyć wydajność aplikacji. Profiler pozwala nam zarejestrować czas, jaki zajmuje komponentowi renderowanie. Pozwala nam również zobaczyć dlaczego się renderuje, dzięki czemu wiemy gdzie są bottlenecki w aplikacji.



### Dodawanie funkcjonalności usuwania

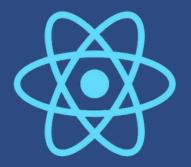


Delete Setup development environment

Delete Develop website and add content

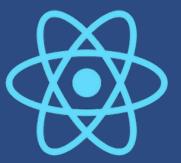
Delete Deploy to live server

## Dodanie pola umożliwiającego wprowadzanie nowych zadań





## Dodawanie nowych pozycji do interfejsu użytkownika



```
Add Tod

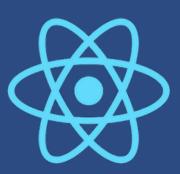
Output

Delete Setup development environment

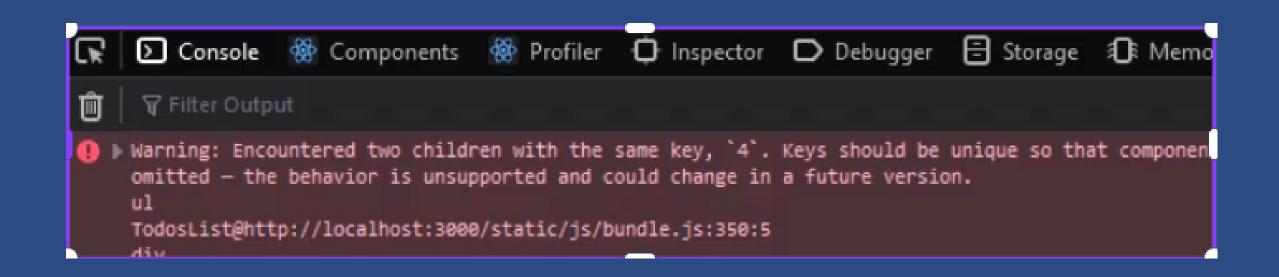
Delete Develop website and add content

Delete Deploy to live server
```

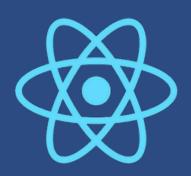
#### Dodawanie unikalnego ID



W momencie dodawania drugiego zadania, wyświetla nam się błąd w konsoli - jest to spowodowane tym, że dla każdego dodawanego zadania mamy przypisane statyczne ID, więc musimy dążyć do tego, aby generowało nam losowe ID. Między innymi dlatego, po usunięciu losowego, dodanego przez nas zadania - usuwało nam wszystkie dodane zadania.

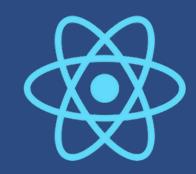


#### UUID package



Pakiet uuid zapewnia funkcjonalność generowania kryptograficznie bezpiecznych, standardowych identyfikatorów UUID. Dzięki temu, możemy generować losowe, niepowtarzalne ID, które pozwoli nam uniknąć wspomnianego wcześniej błędu.

## Zapobieganie pustemu wprowadzaniu wraz z wiadomością do użytkownika



Add Todo...

Submit

Please add item.