

## **Igor Khalil Campos Silva**

São Luís, MA | igorfros@gmail.com | linkedin.com/in/igor-khalil | github.com/IgorKhalil

---


### **Resumo Profissional**

Graduando em Ciência da Computação na Universidade Federal do Maranhão (UFMA), com experiência em eletrônica, engenharia clínica e desenvolvimento de software. Vice-Presidente da equipe Game Analysis, divisão de desenvolvimento de jogos educacionais do DARTiLab (Data Analysis and Artificial Intelligence Laboratory) na UFMA. Pesquisador voluntário no LACMOR (Laboratório de Aprendizagem Computacional, Métodos de Otimização e Robótica). Busco oportunidades para aplicar e expandir meus conhecimentos em tecnologia, programação e inovação, contribuindo para soluções eficientes e impactantes.

---


### **Experiência Profissional**

#### **Vice-Presidente | Game Analysis – DARTiLab/UFMA**

 2024 – Atual | São Luís, MA


Como Vice-Presidente do Game Analysis, lidero e coordeno as equipes de programação e design na criação de jogos educacionais e culturais. Além da gestão, participo ativamente do desenvolvimento e programação dos jogos, garantindo soluções inovadoras e acessíveis. Atuo na resolução de problemas técnicos e criativos, organizo e ministro oficinas para escolas públicas e comunidades vulneráveis, promovendo inclusão digital e o ensino de habilidades computacionais.

#### **Técnico em Engenharia Clínica | Hospital São Domingos**

 2022 – 2023 | São Luís, MA

Realizei manutenção corretiva, preditiva e preventiva de equipamentos biomédicos, incluindo calibração e segurança elétrica. Trabalhei diretamente com equipamentos de imagem (RM, RX, TC, PET) e setores assistenciais, garantindo a qualidade e segurança dos dispositivos médicos utilizados na instituição.

#### **Estagiário | Tribunal de Justiça do Maranhão**

 2019 – 2020 | São Luís, MA

Atuei na central de mandados, gerenciando e otimizando processos nos sistemas internos (Arthemis e PJE). Participei da implementação de melhorias que agilizaram a distribuição de mandados, resultando em maior eficiência e reconhecimento institucional pelo desempenho da equipe.

---

### **Projetos e Experiências Complementares**

#### **Pesquisador Voluntário | LACMOR – UFMA**

Desenvolvimento de projetos envolvendo aprendizado computacional e robótica. Aplicação de métodos de otimização em problemas computacionais.

## Instrutor de Oficinas de Programação e Jogos

 2024 – Atual | Diversas instituições


- **Oficina "Do Zero ao Play" – IEMA ITAQUI-BACANGA:** Apresentei conceitos de programação e lógica computacional para estudantes do ensino médio, promovendo um primeiro contato com desenvolvimento de jogos.

- **Oficina de Introdução ao Desenvolvimento de Jogos – SECTI MA:** Ministrei aulas sobre programação para jovens da rede pública, incentivando o aprendizado de tecnologia e desenvolvimento de software.

---


## Formação Acadêmica

### Bacharelado em Ciência da Computação | Universidade Federal do Maranhão (UFMA)

 2023 – 2027


Competências: Programação em C, Python, JavaScript, desenvolvimento web, estrutura de dados e algoritmos, trabalho em equipe e resolução de problemas.

### Técnico em Eletrônica | Instituto Federal do Maranhão (IFMA)

 2018 – 2021

Competências: Circuitos eletrônicos, manutenção de equipamentos e programação em C.

### Formação em Tecnologia da Informação | Escola DNC

 2023 – 2024

Competências: Desenvolvimento Front-end (React.js, JavaScript, HTML, CSS, Bootstrap), Git, Scrum e consumo de APIs.

---

## Habilidades Técnicas

- **Linguagens de Programação:** C, Python, JavaScript
  - **Desenvolvimento Web:** HTML, CSS, React.js, Bootstrap
  - **Engenharia Clínica:** Manutenção de equipamentos biomédicos, calibração, segurança elétrica
  - **Gestão de Projetos:** Coordenação de equipes, metodologias ágeis (Scrum), liderança estratégica
  - **Ensino e Treinamento:** Oficinas e cursos de programação, desenvolvimento de jogos educacionais
- 

## Certificações

- **Do Zero ao Play – IEMA** (2024)
- **Aplicação Funcional com Consumo de API – Escola DNC** (2024)
- **Desenvolvimento Front-End – Escola DNC** (2024)
- **Introdução à Front-end com React.js – Escola DNC** (2024)
- **Versionamento de Código com Git – Escola DNC** (2024)
- **Princípios de Design de Interface – Escola DNC** (2024)
- **Introdução ao Desenvolvimento Web – Escola DNC** (2023)