

## Козуб Александр Александрович, 27 лет (г.Киев, Украина)

### Личные данные

Телефон

mob: /+38097/-952-82-84

E-mail

[sasha.kozubb@gmail.com](mailto:sasha.kozubb@gmail.com)

Пару слов о себе: я фрилансер, спокойный, настойчивый, усидчивый и аккуратный, творчески подхожу к решению задач, со мной легко иметь дело. Так же я ленивый перфекционист – всё делаю сразу хорошо, чтобы потом не пришлось переделывать.

Портфолио:

<https://www.behance.net/gallery/26278375/Works>



### Образование

2009-  
2014р.

**Харьковский национальный  
университет радиоэлектроники,**

Факультет: компьютерная  
инженерия

Специальность: компьютерная  
инженерия

Заочная форма обучения

2004р.

**Учебный центр "Успех"**

Трёхмерная компьютерная графика  
в 3D Studio Max

2010р.

**Школа Study3D**

Интенсивный курс обучения «3D  
MAX. Моделирование», 10 дней (110  
часов)

### Опыт работы

Фрилансер с 2010г.

Работаю в 3d max +v-ray+corona, Terragen,  
Photoshop, ArchiCAD, ptgui etc.

# ВИЗУАЛИЗАЦИЯ

**ИНТЕРЬЕР** - графическое воплощение дизайнерских решений внутреннего пространства квартир или отдельных помещений, с последующим наполнением их мебелью, декором, натуральным и техническим светом и расстановкой камер.

**ЭКСТЕРЬЕР** - графическое воплощение внешнего вида малых архитектурных зданий или ландшафта, включающее наполнение 3D сцены окружением, натуральным и техническим светом и расстановкой камер.

**ПРЕДМЕТНАЯ ВИЗУАЛИЗАЦИЯ** - моделирование отдельных предметов, их текстурирование, настройка материалов, установка студийного света с дальнейшим просчетом.

## **ВАРИАНТЫ ИСПОЛНЕНИЯ:**

- 1. Двухмерные изображения.** Обычные изображения фотографического качества любого разрешения.
- 2. Панорама.** Виртуальное пространство интерьера с возможностью вращения взгляда в одной точке и переходами в другие помещения проекта.
- 3. Анимация.** Видео файл демонстрации проекта, с возможностью показа определенных действий, как например открывание дверей или включение света.

## СТОИМОСТЬ И УСЛОВИЯ:

**1. Цена за метр<sup>2</sup>.** Формируется исходя из площади пола помещения. Включает от 2-х до 3-х ракурсов разрешением не более 1700\*1200

### **Интерьер.**

до 50 м<sup>2</sup> – от 8 \$/м<sup>2</sup> (но не менее 80\$/помещение, например санузел)

от 50 до 100 м<sup>2</sup> – от 7 \$/м<sup>2</sup>

сборка сцен из готовых моделей от 6\$ (но не менее 60\$/помещение, санузел)

### **Экстерьер.\***

от 6 \$/м<sup>2</sup>

\* Цена экстерьера вычисляется из площади первого этажа.

### **Дополнительные услуги.**

Close-up рендер от 15\$ \ракурс.

Ночной вид сцены от 25\$ \ракурс.

Рендер разрешением от 1700\*1200 до 2400\*1900 от 10\$ \ракурс.

Рендер разрешением от 2400\*1900 цена договорная.

### **Примечания.**

-окончательная цена и сроки выполнения проекта объявляются после ознакомления с полным техническим заданием.

- Вы можете предоставить готовые 3D модели надлежащего качества, или выбрать подходящие для проекта на сайте [3ddd.ru](http://3ddd.ru) или аналогичных ресурсах, что в итоге позитивно повлияет на его цену. Чертежи принимаются DWG+PDF формат, так же готовые модели из ArchiCAD (возможно, придется дорабатывать, если будут некоторые ошибки при визуализации).

**2. Цена за ракурс.** Стоимость зависит от сложности трехмерной сцены и разрешения изображения. Цена от 60\$.

**3. Стоимость изготовления 3D модели.** Цена формируется из сложности моделируемого предмета и наличия референсов. Цена от 10\$.

**4. Сроки исполнения.** Одно помещение обычно до 3х рабочих дней. Внесение правок 1-2 рабочих дня в зависимости от объема.

**5. Срочность исполнения** поднимает стоимость на 20-50% в зависимости от сложности сцены.

**6. Договорная оплата.** В случае визуализации коллекции предметов одного типа, больших объектов архитектуры, или больших площадей местности, наиболее оптимальным вариантом является договорная оплата.

**7. Выкуп сцены.** Для получения трехмерной сцены необходимо доплатить 20% от ее стоимости.

## Условия внесения правок:

Бесплатно возможно внесение до 5-ти правок в процессе работы (до финального рендера) – замена 1-2 несложных моделей, изменение/масштабирование простых и сложных моделей, изменение материалов, передвижение объектов.

Замена сложных моделей, изменение конструкции, и другие изменения трехмерной сцены прибавляют от 10 до 50% от стоимости помещения, в зависимости от объема и сложности этих изменений. Исполнение правок в нерабочее время оплачивается отдельно.

## ПОРЯДОК ОПЛАТЫ:

Предоплата составляет 50% от стоимости заказа. Производится после предварительного согласования технического задания и сроков выполнения проекта. День внесения предоплаты устанавливает срок изготовления заказа. Доплата вносится после одобрения тестовых (предварительных) рендеров и скриншотов.

Финальные рендеры высылаются заказчику с вотермарком если вторая часть доплаты не внесена, или только после полной доплаты за проект.

## СОСТАВ ТЕХНИЧЕСКОГО ЗАДАНИЯ НА ВИЗУАЛИЗАЦИЮ:

### 1. Ракурсы.

Укажите количество и желаемое размещение на плане. По умолчанию камеры устанавливаются фронтально или в углы.

### 2. План расстановки мебели.

План с указанием размеров. Также необходимо указать высоту потолка, подоконников, оконных и дверных проемов.

### 3. Напольное покрытие.

На чертеже указать тип покрытия, направление раскладки, основные размеры или описать покрытие текстом.

### 4. Освещение.

План потолка с разметкой светильников. Многоуровневые потолки отобразить в разрезе.

### 5. Развертки стен.

Требуются для отображения отделки и других важных элементов интерьера. При отсутствии разверток - рисованные эскизы, или текстовое описание.

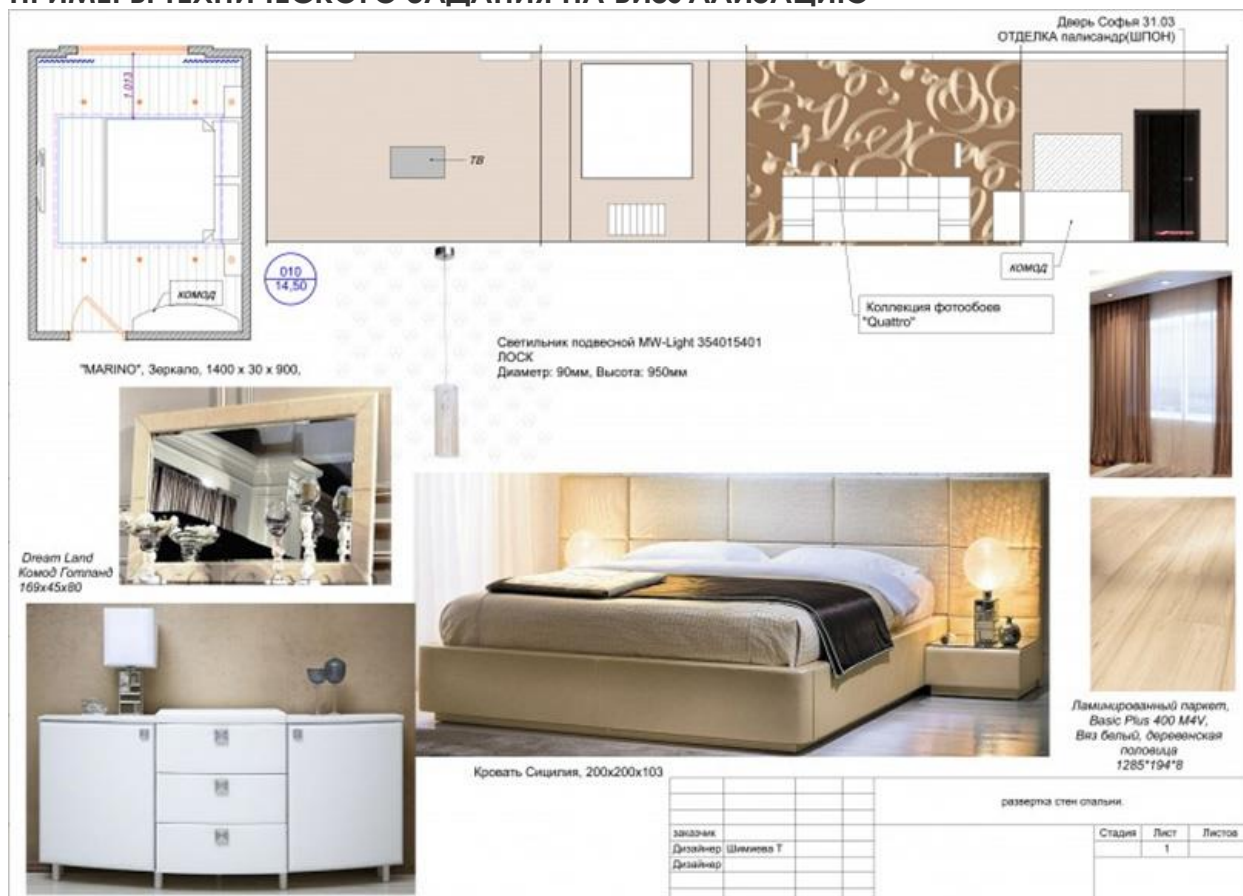
### 6. Моделируемые предметы и их материалы.

Перечислите все важные предметы наполнения интерьера и отделочные материалы (обои, ламинат, мебель, светильники, шторы, декор, техника). Необходимо приложить фотографии ВСЕХ отмеченных предметов наполнения с их названиями, или ссылки на модели.

### 7. Декоративные предметы и их материалы.

Оплачиваются согласно пункту 3 стоимости и условий. Бесплатные вазы, цветы, игрушки и аксессуары можно выбрать из моих каталогов, выбрать готовые модели надлежащего качества на сайте [3ddd.ru](https://3ddd.ru) или аналогичных ресурсах

## ПРИМЕРЫ ТЕХНИЧЕСКОГО ЗАДАНИЯ НА ВИЗУАЛИЗАЦИЮ



	A	B	C	D	E
1	Тип объекта	Название модели, фабрика, бренд/Ссылка на модель	Цвет и его свойства/Материал и его свойства	Размеры/Комментарии	
2	Блок 1				Если какие либо объекты не будут видны визуализации, или они отсутствуют в проекте, Вы можете оставить строчку пустой, либо написать - отсутствует. В случае нескольких объектов в одной строчке, присвойте им номера, соблюдайте последовательность номеров в других ячейках.
3	1. Пол (черновой)		Бетон. Старый.		
4	2. Стены и колонны (черновые)	Кирпич Одинарный М-150	Красный. Рифленый	250x120x65	
5	3. Потолок (черновой)				
6	4. Лестницы	Profil&Hobby. Лестница на дачу	Дуб. Матовый	1470x750x3120	
7	5. Вентиляционные трубы	отсутствует			
8					
9	Блок 2				
10	1. Двери, окна, подоконники	Дверь Софья.	Белый. Матовый	Согласно плану	
11	2. Электропроводка			Сделайте скрученные провода идущие по стене от выключателей до потолка	
12	3. Радиаторы и трубы	<a href="http://www.teremonline.ru/radiatory/kermi/kermi-profil-k-fk-o-11-300-500-2593">http://www.teremonline.ru/radiatory/kermi/kermi-profil-k-fk-o-11-300-500-2593</a>	Согласно данным сайта	Согласно данным сайта	
13					
14	Блок 3				
15	1. Перегородки				
16	2. Напольные покрытия	1. Ламинат Holzmeister Trend <a href="http://www.isolux.ru/laminat-holzmeister-trend-dub-dvortsovy-526.html">http://www.isolux.ru/laminat-holzmeister-trend-dub-dvortsovy-526.html</a> 2. Плитка Италон Magnetique Mineral White Ret <a href="http://www.plitka.info/catalog/product/610010000687-italon-magnetique-mineral-white-ret/">http://www.plitka.info/catalog/product/610010000687-italon-magnetique-mineral-white-ret/</a>	1. Дуб. Глянцевый 2. Керамический гранит. Глянцевый	1. Согласно плану 2. 600x600	

# КОНТАКТЫ

**Время работы:** 10:00 - 19:30

**tel:** +38 (097) 952 82 84

**e-mail:** [sasha.kozubb@gmail.com](mailto:sasha.kozubb@gmail.com)

**skype:** piupiupiuu