

# Sztuczna inteligencja i systemy ekspertowe

Zadanie: Piętnastka

## Cel

- Napisanie programu, który będzie rozwiązywał układankę „Piętnastka” przy użyciu różnych metod przeszukiwania stanów: strategii w głąb, wszerz oraz najpierw najlepszy z metryką Hamminga oraz Manhattan.
- Zbadanie wydajności utworzonego programu na zestawie 413 układów początkowych w odległościach 1-7 od układu wzorcowego.

Wyniki









