



Comissão Técnica			
Nova Iguaçu / RJ		Araxá / MG	
Tecnico:	Luiz Marcelode Castro Salles - 09633282-0	Tecnico:	Eugênio Carlos Souza - M1742627
Auxiliar Técnico:	-----	Auxiliar Técnico:	Anderson Leal De Amorim - MS 881739
Medico:	Luiz Carlos Leal - 52-58742-3	Medico:	Roberto Rivelino De Souza - 5283134-4
Preparador Fisico:	Dimas Viana - 2713489	Preparador Fisico:	Ismael Duarte De Macedo - 004656/G-BA
Massagista:	Edmilson Pires Lima - 05834350-0	Massagista:	Carlos Roberto Marques - 12365546

Gols					
Tempo	1T/2T	Nº	Tipo	Nome do Jogador	Equipe
26:00	1T	10	NR	Jonathan Palagar Noronha	Nova Iguaçu
+2	2T	11	NR	Marco Aurelio Martins Ivo	Araxá

NR = Normal | PN = Pênalti | CT = Contra | FT = Falta

Cartões Amarelos				
Tempo	1T/2T	Nº	Nome do Jogador	Equipe
10:00	1T	8	Gabriel Menezes Motivo: Calçar e derrubar o adversário de nº 10.	Araxá
24:00	2T	14	Leonardo Bueno Motivo: Calçar o adversário de nº 6.	Araxá
33:00	2T	11	Wellington Alexandre de Oliveira Motivo: Calçar o adversário de nº 8.	Nova Iguaçu

Cartões Vermelhos			
Tempo	1T/2T	Nº	Nome do Jogador
38:00	2T	8	Gabriel Menezes - Araxa Esporte Clube
2º Cartão Amarelo		Descrição: Expulsei aos 38 minutos de jogo do segundo tempo de partida o sr. gabriel menezes, nº 8 da equipe do araxá e. c., por calçar e derrubar o adversário de nº 18, e o mesmo já havia sido advertido com cartão amarelo. a expulsão ocorreu pela reincidência do cartão amarelo.	

**Ocorrências / Observações**

Nada houve de anormal.

**Observações Eventuais**

Nada houve de anormal.

**Substituições**

Tempo	1T/2T	Equipe	Entrou	Saiu
45:00	INT	Araxá	14 - Leonardo Bueno	6 - Wanderson Duarte de Olive ...
45:00	INT	Araxá	15 - Guilherme dos Santos Gonc ...	9 - Antonio Benvenuti de Sou ...
17:00	2T	Nova Iguaçu	18 - Edmilson Trott Pereira	10 - Jonathan Palagar Noronha
23:00	2T	Nova Iguaçu	16 - Thiago da Silva Costa	8 - Jonathan Felipe Martins d ...
30:00	2T	Nova Iguaçu	14 - Lucas Moreira Sampaio Jus ...	6 - Welington dos Santos Silv ...
32:00	2T	Araxá	16 - Jacinto Junior Conceicao ...	5 - Diego Luiz Rosa