

1 Autovalores e Autovetores

Definição: Autovetor é um vetor ($\neq \vec{0}$) que tem como imagem de uma transformação linear um vetor proporcional. A proporção é chamada de autovalor.

Polinômio Característico: Polinômio cujas raízes são os autovalores de uma transformação linear.

Subespaço invariante: Também conhecido como auto-espço, é formado pela combinação dos autovetores associados ao mesmo autovalor.

Teorema 1: Seja A um operador linear, λ um autovalor e v um autovetor. $Av = \lambda v \implies A^n v = \lambda^n v$.

Teorema 2: Autovalores diferentes do mesmo operador correspondem autovetores linearmente independentes.

2 Mudança de Base

Considere as seguintes bases:

$$E = \{e_1, \dots, e_n\}$$

$$U = \{u_1, \dots, u_n\}$$

$$V = \{v_1, \dots, v_n\}$$

Considere $w = (x_1, \dots, x_n)$. Isso significa que w é escrito como uma combinação linear dos vetores da base E , canônica, e os coeficientes são x_1, \dots, x_n . Imagine que queiramos escrever na base U . Para isso, basta encontrarmos os coeficientes de cada vetor da base U . Para isso, basta resolver o sistema linear onde cada vetor de U é uma coluna e o vetor resultante é o vetor na base canônica.

Assim, a matriz formada pelos vetores da base U formam uma matriz que transforma vetores da base U em vetores da base canônica. A inversa faz o processo contrário.

Se quiséssemos mudar da base E para a base U sem o uso da inversa, só precisamos saber a transformação dos vetores da base canônica.

Para fazer a transformação de uma base em outra, basta transformarmos na canônica como intermédio.

3 Matrizes Semelhantes e Diagonalização

Definição: Duas matrizes são semelhantes se existe P invertível tal que $B = P^{-1}AP$ ($AP = PB$), que tem o mesmo polinômio característico e o mesmo determinante.

Diagonalização: Uma matriz é diagonalizável se existe uma matriz semelhante que seja diagonal. A é diagonalizável se, e só se, tiver n autovetores LI. Nesse caso P é a matriz cujas

colunas são os autovetores de A e D os autovalores correspondentes.

Observe que $P^{-1}AP = D$, logo para transformar um vetor na base V em outro na base V correspondente a imagem desse vetor na base canônica da matriz A , basta usar a transformação D .

4 Recorrências

Podemos utilizar matrizes para representar recorrências. Um exemplo famoso é a sequência de Fibonacci.

5 Produto Interno

Seja E um espaço vetorial e $u, v \in E$. Define-se produto interno com $\langle u, v \rangle$ com um número real que satisfaz as seguintes condições:

- $\langle u, v + v' \rangle = \langle u, v \rangle + \langle u, v' \rangle$ e $\langle u + u', v \rangle = \langle u, v \rangle + \langle u', v \rangle$
- $\langle u, v \rangle = \langle v, u \rangle$
- $\langle \alpha u, v \rangle = \alpha \langle u, v \rangle$ e $\langle u, \alpha v \rangle = \alpha \langle u, v \rangle$
- Se $u \neq 0$, $\langle u, u \rangle > 0$

5.1 Projeções

Já sabemos que $p = (\frac{u \cdot v}{v \cdot v})v$ é a projeção do vetor u sobre a reta gerada por v . Quando queremos projetar um vetor v sobre um hiperplano π , com vetor normal n , temos que $v = p + tn$, onde t é uma constante. Logo, podemos montar um sistema com n equações.

5.2 Ortogonalidade

Se $\langle u, v \rangle = 0$, dizemos que u e v são ortogonais. Um conjunto é dito ortogonal se a cada par de vetores, eles são ortogonais. Ele será ortonormal quando seus vetores ortogonais forem normalizados. Note que se X é um conjunto ortogonal, então é LI.

5.3 Ortogonalização de Gram-Schmidt

Lembre-se: Defina um vetor inicial e utilize a ideia de que cada outro vetor será subtraído das projeções do vetor calculado previamente.

5.4 Projeção de um vetor sobre um subespaço

Seja W um subespaço de E e α uma base ortogonal desse subespaço.

$$p = \text{proj}_W v = \sum_{i=1}^n \text{proj}_{\alpha_i} v$$

6 Informações Adicionais

Extendendo a ideia dos autovalores: Dado um operador linear $A : E \rightarrow E$ ou existe um vetor $u \in E$ tal que $Au = \lambda u$. Ou, então, existem $u, v \in E$ linearmente independentes, tais que $Au = \alpha u + \beta v$ e $Av = \gamma u + \delta v$.

Invariante: Diz-se que um subespaço vetorial $F \subset E$ é invariante pelo operador $A : E \rightarrow F$ quando $A(F) \subset F$. Isto é, quando a imagem dos vetores desse subespaço estão nesse subespaço. Um subespaço de dimensão 1 é invariante por A se, e somente se, existe um número λ tal que $Av = \lambda v, \forall v \in F$. Se u, v formam um subespaço de dimensão 2, ele será invariante se, e só se, $Au \in F$ e $Av \in F$.

Teorema: Todo operador linear num espaço vetorial de dimensão finita possui um subespaço invariante de dimensão 1 ou 2. Para provar esse teorema, temos que provar o lema que diz que existem um polinômio de grau 1 ou 2 e um vetor v tal que $p(A) \cdot v = 0$.

7 Cadeias de Markov

Definição: É uma série temporal discreta no qual a distribuição de uma população pode ser calculada por recorrência. As condições são que a população nunca torna-se negativa e que a população total é fixa. Podemos utilizar uma matriz de transição que descreva a movimentação probabilística dessa população. Requer-se que a soma de cada coluna seja 1 e que não haja entradas negativas. O elemento ij da matriz descreve a probabilidade da população passar do estado j para o estado i . Se T possui alguma potência com todas as entradas positivas, é dito regular. Uma matriz de transição regular terá um estado estacionário. $Ts = s$. É possível mostrar que qualquer matriz de transição com as condições dadas deve ter um autovalor 1.