

CASOS DE USO

CSU-D01.1 - Conhecer a Empresa

Escopo: Imagine - Aplicação Web

Nível: Objetivo do Usuário

Precondições:

- Acesso ao site

Garantias Mínimas:

- Exibe uma tela onde é possível ler sobre a empresa.

Garantias de Sucesso:

- Ver seu vídeo promocional, fotos, convidar a se cadastrar e conhecer os produtos\serviços

Ator Primário: Visitante

Interessados: Administrador \ Visitante

Contexto: Os interessados têm como objetivo a divulgação do o que é a empresa, assim como sua reputação e serviços prestados.

Acionador: O usuário acessa a tela “A Empresa”

Cenário de Sucesso Principal:

1. O usuário acessa a tela “A Empresa”.
2. A aplicação exibe um texto sobre a empresa, e seus serviços prestados.
3. A aplicação exibe fotos e vídeos promocionais.
4. O usuário pode se cadastrar.
5. O usuário pode acessar os produtos\serviços.

CSU-D01.2 - Loja de Produtos/Serviços

Escopo: Imagine - Aplicação Web

Nível: Objetivo do Usuário

Precondições:

- Visitante acessa e navega pela tela “Produtos & Serviços”
- Visitante pode Acessar o Produto/Serviço e ver descrição, fotos.
- Visitante pode adicionar ao carrinho de compras o Produto/Serviço.

Garantias Mínimas:

- A aplicação exibe uma tela onde é possível selecionar e acessar os produtos.

Garantias de Sucesso:

- A aplicação deve mostrar os produtos e serviços, categorizados e definidos, onde possa acessar a pagina de descrição do Produto/Serviço ou adicionar ao carrinho de compras diretamente.
- Também deve ser possível navegar entre os menus, categorias e subcategorias de Produtos/Serviços.

Ator Primário: Visitante / Usuário Cadastrado

Interessados: Visitante , Usuário

Contexto: Deve ser possível navegar entre os Produtos/Serviços na loja virtual assim como acessar diretamente, ou adicionar ao carrinho de compras.

Acionador: O usuário acessa a tela de seleção de “Produtos & Serviços”

Cenário de Sucesso Principal:

1. O usuário acessa a tela de “Produtos & Serviços”
2. O sistema exibe os “Produtos & Serviços” e um menu navegável
3. O usuário pode acessar qualquer produto ou serviço
4. O usuário pode navegar entre os menus
5. O usuário pode adicionar qualquer item no carrinho de compras

Extensões:

1. Finalizar compra sem selecionar produtos
 - a. O sistema informa que não há produto no carrinho de compras
2. Não ter produto no menu selecionado

- a. O sistema informa que não existe produto cadastrado.

CSU-D01.3 - Descrição do Produto

Escopo: Imagine - Aplicação Web

Nível: Objetivo do Usuário

Precondições:

- Visitante acessa a tela de descrição de qualquer Produtos/Serviço.
- Visitante pode adicionar ao carrinho de compras o Produto/Serviço.
- Visitante pode TENTAR orçar diretamente apenas aquele Produto/Serviço, (onde será redirecionado para a página de cadastro, se não estiver logado)

Garantias Mínimas:

- A aplicação exibe uma tela onde é possível ver a descrição vídeos e fotos dos Produtos/Serviços.

Garantias de Sucesso:

- A aplicação deve mostrar a descrição, e mídia dos produtos e serviços, adicionar ao carrinho de compras diretamente.
- Também deve ser possível orçar diretamente aquele produto (se estiver logado)

Ator Primário: Visitante / Usuário Cadastrado

Interessados: Visitante , Usuário

Contexto: Deve ser possível conhecer os Produtos/Serviços na loja virtual assim como acessar orçar, ou adicionar ao carrinho de compras.

Acionador: O usuário acessa a tela do Produtos/Serviços cadastrado.

Cenário de Sucesso Principal:

1. O usuário acessa a tela do Produto/Serviços
2. O sistema exibe as descrições dos Produtos/Serviços
3. O usuário pode orçar diretamente aquele Produtos/Serviços (se estiver logado)
4. O usuário pode adicionar qualquer o item no carrinho de compras

CSU-D01.4 - Cadastrar Usuário

Escopo: Imagine - Aplicação Web

Nível: Objetivo do Usuário

Precondições:

- Dados do usuário:
 - Nome completo
 - CPF
 - RG
 - Data de nascimento
 - Endereço
 - E-mail
 - Telefone
 - (opcional) Dados de pagamento
 - Usuário
 - Senha

Garantias Mínimas:

- O sistema exibe uma mensagem informando o porque o cadastro não ter sido concluído.

Garantias de Sucesso:

- A aplicação registrar em sua base de dados o usuário.
- A aplicação exibir uma mensagem informando que o usuário foi cadastrada com sucesso.

Ator Primário: Cliente

Interessados: Administrador, Cliente

Contexto: Os usuários do sistema desejam fazer seu cadastro para poder orçar e/ou receber promoções, ofertas, dicas e outros sobre a empresa e seus parceiros.

Acionador: O visitante acessa o cadastro de usuário

Cenário de Sucesso Principal:

1. O visitante acessa o cadastro de usuário.

2. A aplicação exibe as opções de cadastro.
3. O visitante entra com seus dados e informações salva(cadastrar).
4. A aplicação valida os campos, conclui o cadastro e exibe uma mensagem informando que o cadastro foi realizado com sucesso.