

11/12/2020

Trabalho - Arquimedes

Questão 1 (0,5).

Resolva com seu silogismo, o sistema abaixo pelo teorema de Cramer mostrando a resolução.

$$\begin{cases} 3x + 4y - z = 1 \\ 4x + 5y + 2z = 12 \\ x - 2y + 3z = 8 \end{cases} \quad \begin{array}{l} x = \frac{D_x}{D} \Rightarrow \frac{3}{30} \\ y = \frac{D_y}{D} \Rightarrow \frac{30}{30} \\ z = \frac{D_z}{D} \Rightarrow \frac{99}{30} \end{array}$$

$\begin{array}{ccc cc} 3 & 4 & -1 & 3 & 4 \\ 4 & 5 & 2 & 4 & 5 \\ 1 & -2 & 3 & 1 & -2 \\ \hline -5 & -12 & 48 & 45 & 8+8 \\ \hline 31 & & & 61 & \end{array}$	$\begin{array}{ccc cc} 1 & 4 & -1 & 1 & 4 \\ 12 & 5 & 2 & 12 & 5 \\ 8 & -2 & 3 & 8 & -2 \\ \hline -40 & -4 & 14 & 15 & 64+24 \\ \hline 100 & & & 103 & \end{array}$	$\begin{array}{ccc cc} 3 & 1 & -1 & 3 & 1 \\ 4 & 12 & 2 & 4 & 12 \\ 1 & 8 & 3 & 1 & 8 \\ \hline -12 & 48 & 12 & 108 & 2+32 \\ \hline 48 & & & 78 & \end{array}$	$\begin{array}{ccc cc} 3 & 4 & 1 & 3 & 4 \\ 4 & 5 & 12 & 4 & 5 \\ 1 & -2 & 8 & 1 & -2 \\ \hline 5 & -72 & 128 & 120 & 48-8 \\ \hline 61 & & & 160 & \end{array}$
---	---	---	--

$$D = 61 - 31 \Rightarrow D = 30$$

$$D_x = 103 - 100 = 3$$

$$D_y = 78 - 48 = 30$$

$$D_z = 99 - 160 = -61$$

$$R: S\{0,1,1,3,3\}$$

Questão 2 (0,5)

Resolva, com seu silogismo, o sistema abaixo pelo Teorema do escalonamento de Gauss mostrando a resolução.

$$\begin{cases} x + 2y - z = -1 \\ 2x + y + z = 4 \\ x - y + 5z = 5 \end{cases}$$

$$\begin{array}{l} x + 2y - z = -1 \quad (-2) \Rightarrow -2x - 4y + 2z = 2 \\ 2x + y + z = 4 \\ \hline 0 - 3y + 3z = 6 \end{array} \quad \begin{cases} x + 2y - z = -1 \\ -3y + 3z = 6 \\ -3y + 6z = 6 \end{cases}$$

$$\begin{array}{l} x + 2y - z = -1 \quad (-2) \Rightarrow -x - 2y + z = 1 \\ x - y + 5z = 5 \\ \hline 0 - 3y + 6z = 6 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} -3y + 3z = 6 \quad (-1) \Rightarrow +3y - 3z = -6 \\ -3y + 6z = 6 \\ \hline 0 \quad 3z = 0 \end{array} \quad \begin{cases} x + 2y - z = -1 \\ -3y + 3z = 6 \\ 3z = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x + 2y - z = -1 \Rightarrow x + 2 \cdot (-2) - 0 = -1 \Rightarrow x + (-4) = -1 \Rightarrow x = -1 + 4 \Rightarrow x = 3 \\ -3y + 3z = 6 \Rightarrow -3y + 3 \cdot 0 = 6 \Rightarrow -3y = 6 \Rightarrow 3y = -6 \Rightarrow y = -6/3 \Rightarrow y = -2 \\ 3z = 0 \Rightarrow z = 0/3 \Rightarrow z = 0 \end{cases} \quad R: \{3, -2, 0\}.$$

Questão 3 (0,5)

Resolva, com seu silogismo, o sistema abaixo pelo Teorema das transformações matriciais de Gauss mostrando a resolução

$$\begin{cases} x + 2y - z = 0 \\ x - y + z = 1 \\ 3x + y + 2z = 5 \end{cases}$$

$$\begin{array}{l} A^0 | B^0 \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 2 & 5 \end{array} \right] \begin{array}{l} \text{Pivo} = a_{11} = 1 \\ m_{21} = 1 \quad L_2 \leftarrow L_2 - m_{21} \times L_1 \\ m_{31} = 3 \quad L_3 \leftarrow L_3 - m_{31} \times L_1 \end{array} \\ \hline \begin{array}{l} L_2 \leftarrow L_2 - m_{22} \times L_1 \quad L_3 \leftarrow L_3 - m_{32} \times L_2 \\ A^1 | B^1 \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -3 & 2 & 1 \\ 0 & -5 & 5 & 5 \end{array} \right] \begin{array}{l} 1 - 1 \cdot 1 = 0 \\ -1 - 1 \cdot 2 = -3 \\ 1 - 1 \cdot -1 = 2 \\ 1 - 1 \cdot 0 = 1 \end{array} \end{array} \end{array}$$

$$[A'|B'] = \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -3 & 2 & 1 \\ 0 & -5 & 5 & 5 \end{array} \right] \text{Pivô} = a_{22} = -3$$

$$mL_3 = -5/-3$$

$$L_3 \leftarrow L_3 - mL_3 \times L_2$$

$$L_3 \leftarrow L_3 - mL_3 \times L_2$$

$$[A^2|B^2] = \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -3 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 5/3 & 10/3 \end{array} \right]$$

$$0 - (-5/-3) \cdot 0 = 0$$

$$-5 - (-5/-3) \cdot -3 = 0$$

$$5 - (-5/-3) \cdot 2 = 5/3$$

$$5 - (-5/-3) \cdot 1 = 10/3$$

$$\begin{cases} 1x + 2y - 1z = 0 \Rightarrow x + 2 \cdot 1 - 1 \cdot 2 = 0 \Rightarrow x + 2 - 2 = 0 \Rightarrow x = 0 \\ -3y + 2z = 1 \Rightarrow -3y + 2 \cdot 2 = 1 \Rightarrow -3y + 4 = 1 \Rightarrow -3y = -3 \Rightarrow y = 1 \\ 5/3 z = 10/3 \Rightarrow z = 10/3 \cdot 3/5 \Rightarrow 10/3 \cdot 3/5 \Rightarrow 30/15 \Rightarrow 2/1 \Rightarrow z = 2 \end{cases}$$

$$R: S\{0, 1, 2\}$$

Questão 4 (0,5)

Faça a resenha crítica do teorema de Cramer e julgue a eficácia do mesmo, conforme a nota histórica do Anton sobre o Gabriel Cramer.

O Teorema de Cramer é uma regra em álgebra linear (sistema linear). Recebe esse nome como homenagem a seu criador Gabriel Cramer. Só pode ser utilizada quando o número de equações e incógnitas forem o mesmo. São calculados da seguinte maneira $x_n = D_n/D$ onde x é a incógnita e D a determinante. O D_n juntamente com o D é encontrado através da regra de Sarrus aplicada no sistema linear.

A regra de Cramer é uma das maneiras eficientes e qualificadas para resolver os sistemas lineares, causando um forte impacto e chamando atenção da população a ser criada.