

INSTITUTO FEDERAL DE SÃO PAULO - IFSP / CÂMPUS SÃO PAULO

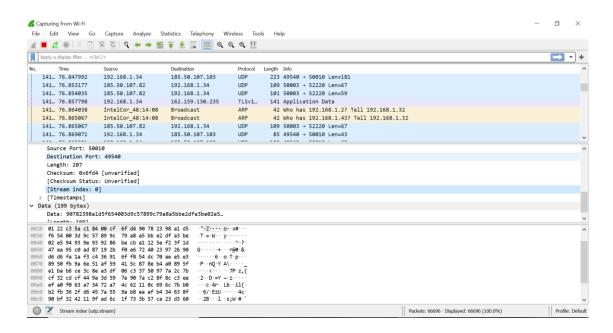
ENSINO MÉDIO INTEGRADO – INFORMÁTICA – TURMA 213 BIMESTRE:1º

Disciplina: RDI
Professor: Man Luk Cho
Entrega: 31/08/2020
Aluno(a): Igor Domingos da Silva Mozetic
Prontuário: SP3027422

WIRESHARE

O wireshare é um programa que tem como objetivo analisar o tráfego de rede, e o organizar por protocolos. Neste trabalho, mostrarei alguns prints nos quais eu tirei após perceber coisas interessante que passaram pelo wireshare.

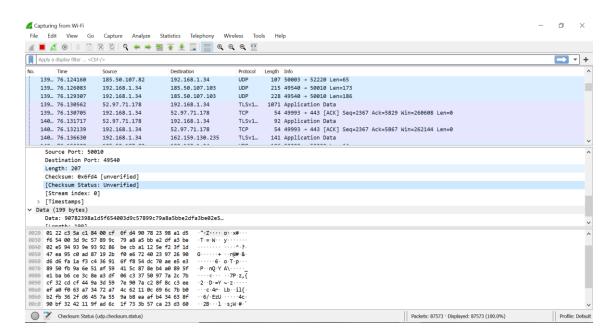
PRINT 1



Neste print podemos perceber que está acontecendo tráfego de dados nos protocolos UDP (User Datagram Protocol) que estão situados nas linhas azuis, ARP (Address Resolution Protocol) que estão situadas nas linhas amarelas, e também do TCP (Transmission Control Protocol) que está situado na linha roxa.

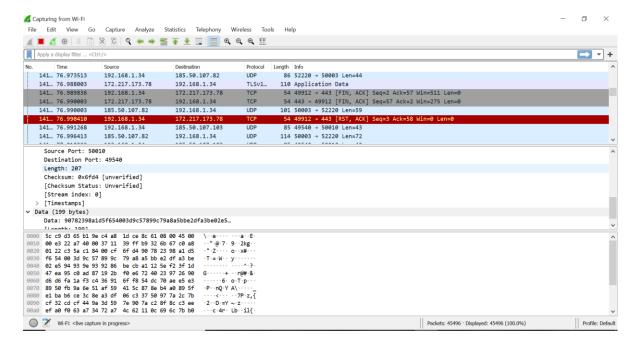
Também conseguimos notar o endereço de onde esses pacotes de dados estão vindo (Source), os seus destinatários (Destination), o tempo no qual o pacote foi enviado (Time), o tamanho do pacote em bytes (Length), o número de pacote (No) e detalhes adicionais sobre o pacote (Info).

PRINT 2



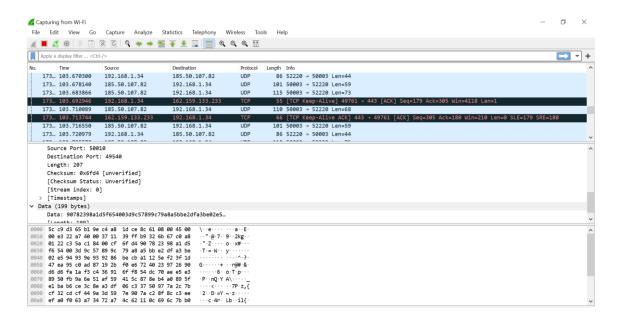
Neste print podemos perceber que está acontecendo tráfego de dados nos protocolos UDP (User Datagram Protocol) que estão situados nas linhas azuis, TCP (Transmission Control Protocol) que estão situados nas linhas roxas, e também TSL (Transport Layer Security) que está na linha roxa. Conseguimos notar todas os dados de print 1.

PRINT 3



Neste print podemos perceber que está acontecendo tráfego de dados nos protocolos UDP (User Datagram Protocol) que estão situados nas linhas azuis, TCP (Transmission Control Protocol) que estão situados nas linhas cinzas. Podemos observar também que houve um erro em um pacote de dados com o protocolo TCP de Source: 192.168.1.34. Porém logo depois podemos perceber que em uma das linhas cinzas o número de Source, Destination e o Protocol se repetem, ou seja, foi reenviado novamente e entregue por inteiro.

PRINT 4



Neste print podemos perceber que está acontecendo tráfego de dados nos protocolos UDP (User Datagram Protocol) que estão situados nas linhas azuis, TPC (Transmission Control Protocol) que estão situados nas linhas pretas.

Conseguimos observar que em um dos pacotes de Protocol TCP que estão nas linhas pretas, existe um com o mesmo Source só que no Protocol UDP, porém a Destination dos dois estão diferentes, ou seja, o sistema enviou o pacote com protocol errado para o destino errado, fazendo com que o envio não fosse possível, e mais tarde ele enviou o mesmo pacote no protocol certo para outra Destination.