

Igor Domingos da Silva Mozetic SP3027422

Exercícios de Membros Estáticos

1 - O que é um atributo estático? Mostre um exemplo, diferente do apresentado em aula.

Resposta: O atributo estático é um dado que é compartilhado com todos os objetos de uma classe, ou seja, tudo o que acontecer com ele, sendo alteração, exclusão ou acréscimo de dados, todos objetos da classe irão conseguir notar que algo de diferente aconteceu. Você consegue ter acesso a ele mesmo sem uma instância da mesma. Um exemplo de atributo estático é:

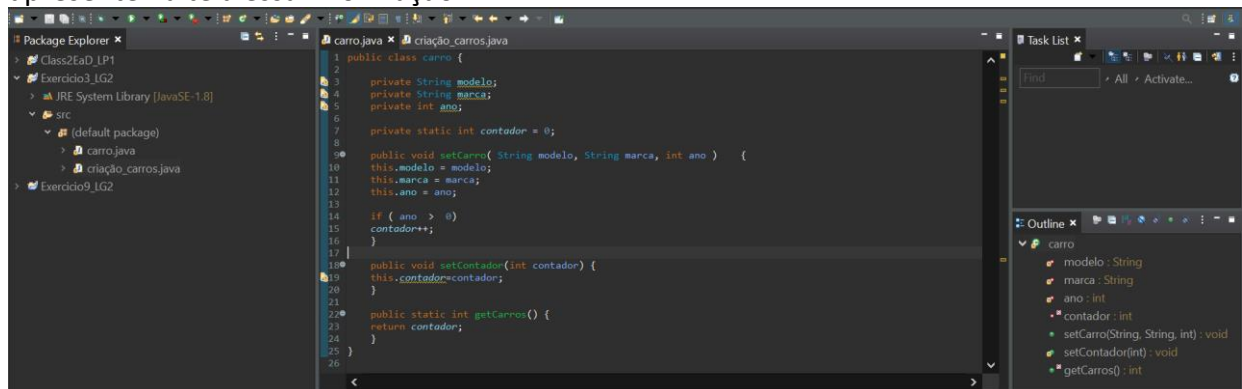
```
public class Bola {  
    private double superficie;  
    private static String cor;  
}
```

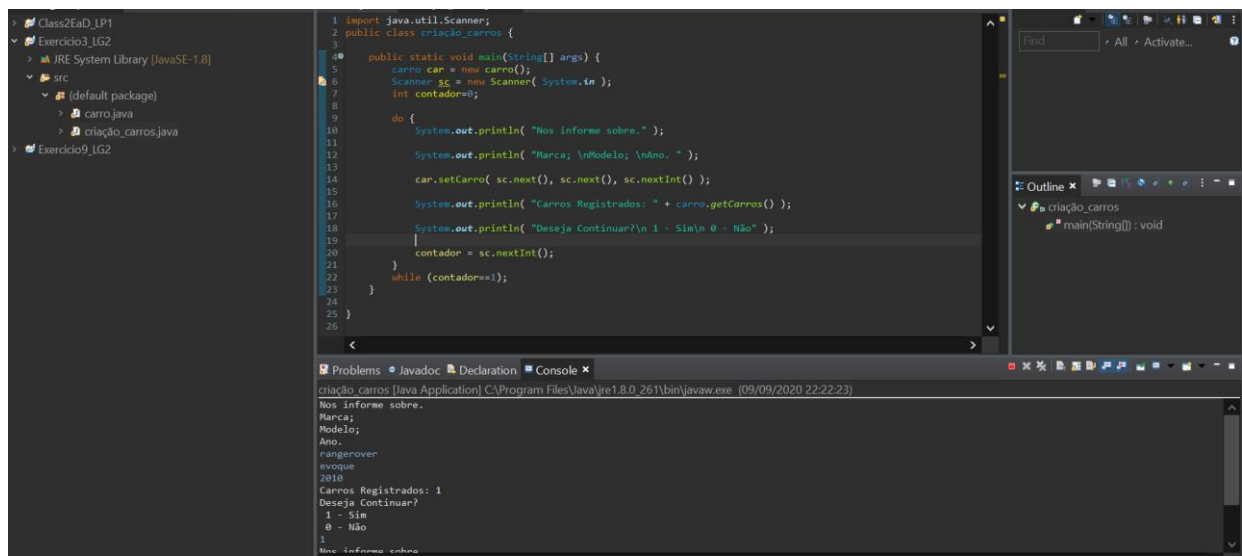
2 - O que é um método estático? Mostre um exemplo, diferente do apresentado em aula.

Resposta: O método estático é aquele que pode ser compartilhado por todos os objetos da classe. Com isso, os métodos, independentemente de se qualquer situação vir a acontecer com algum dos objetos das classes, não irão sofrer alterações, acréscimo ou exclusões de dados. O próprio também consegue serem acessados sem mesmo ter uma instância do mesmo na classe, assim como os atributos estáticos.

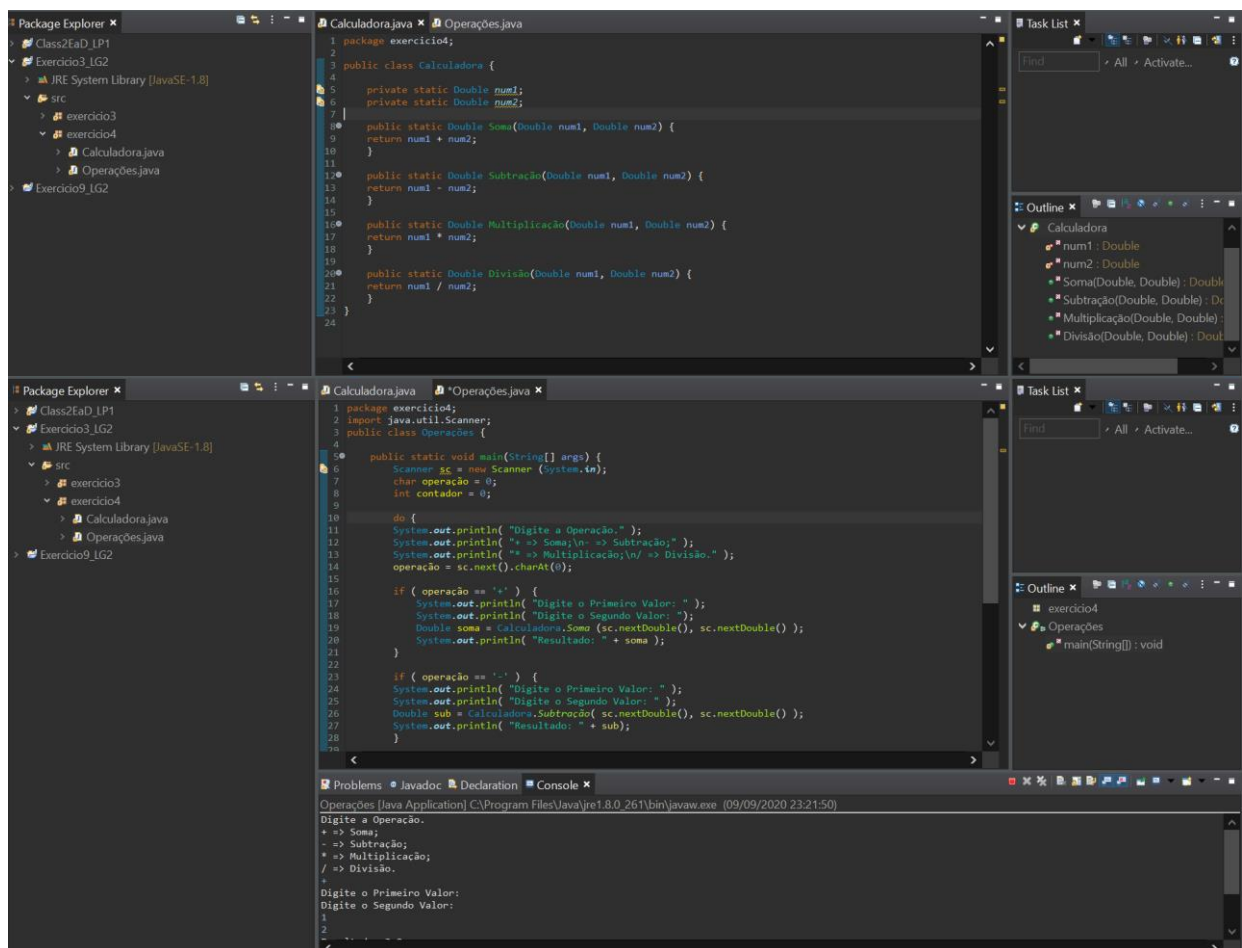
```
public static String CorQuadrado (String cor) {  
    return cor;  
}
```

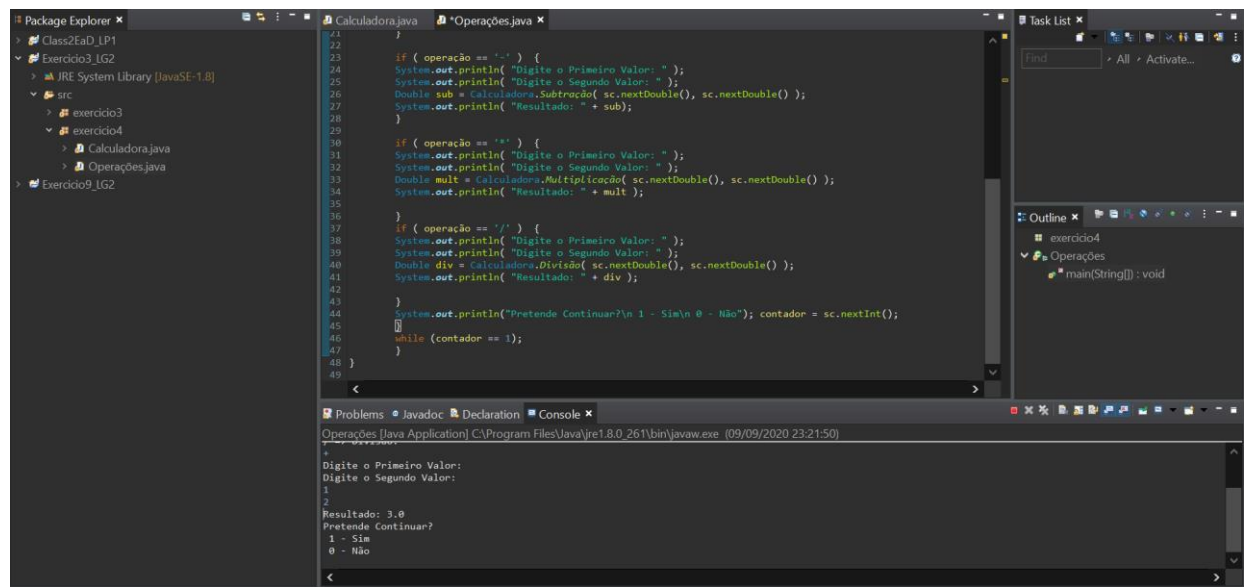
3 - Crie uma classe Carro, com os seguintes atributos privados: modelo, marca e ano de fabricação. Crie um contador para informar quantos carros foram criados (instanciados) e apresente na tela essa informação.





4 - Crie uma classe chamado Calculadora, contendo como métodos estáticos as operações de soma, subtração, divisão e multiplicação. Os métodos receberão dois números como parâmetro para cálculo.





Obs. Ultimos dois prints, são do mesmo código!