



**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DE SÃO PAULO - CAMPUS SÃO PAULO**

GIOVANNA TALIATTI FALCÃO – SP3027601
IGOR DOMINGOS DA SILVA MOZETIC - SP3027422
JULIA ANDRADE DIAS – SP3027467

ANGULAR

Professor: JOHNATA SOUZA SANTICIOLI

IFSP – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia
Campus São Paulo
Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio
Aplicações para Web 1 - 313

SÃO PAULO
2021

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
DE SÃO PAULO - CAMPUS SÃO PAULO**

GIOVANNA TALIATTI FALCÃO – SP3027601
IGOR DOMINGOS DA SILVA MOZETIC - SP3027422
JULIA ANDRADE DIAS – SP3027467

ANGULAR

Trabalho apresentado para obtenção de
nota bimestral da disciplina de Aplicações
para Web 1, no Curso de Informática
Integrado ao Ensino Médio do Instituto
Federal de São Paulo.

Professor: JOHNATA SOUZA SANTICIOLI

IFSP – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia
Campus São Paulo
Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio
Aplicações para Web 1 - 313

SÃO PAULO
2021

ANGULAR

O angular é um framework Open Source da empresa Google, ele utiliza as linguagens *HTML*, *CSS* e *JavaScript*, utilizado em aplicações web para criar o front-end em dispositivos móveis e desktops.

O Angular JS que foi criado em 2010, pelos desenvolvedores Adams Abrons e Misko Hevery, eles trabalhavam na Google e procuravam uma solução para a facilitação da criação da aplicação web. Ele é um tipo de framework que utiliza o JavaScript por padrão, com o objetivo da facilitação da codificação. Tratando de validação de formulários, roteamento, diretrizes de modelos, injeção de dependência, componentes e vinculação de dados.

O Angular 2 é melhorado na estrutura e manutenção dos projetos, e em sua maioria visto em aplicações de página única, ele usa as funcionalidades do HTML5. Também utiliza a linguagem TypeScript (onde ocorre uma parceria da Google com a Microsoft), com um modelo de framework mais completo, que trata de Componentes, Módulos, Diretivas Estruturais, Diretivas de Atributos, Serviços e Injeção de Dependências.

Ambiente de Desenvolvimento

Uso da ferramenta Node.js, que acompanha em sua instalação o npm, que é um gerenciador de pacotes do Node.js. Instalação do Angular CLI e do TypeScript, que pode ser realizada em um terminal e com os comandos "npm install -g @angular/cli" e "npm install -g typescript", respectivamente. Além do uso de um editor de texto de uma plataforma eficiente para que você consiga desenvolver sua aplicação.

Comandos Práticos

- Para criar um novo projeto, utilizasse (ng new [Nome_do_Projeto])
- Para que o código sirva ao browser, utilizasse (ng serve)
- Para gerar um component, é utilizado o comando (ng generate 'g' component 'c' [Nome_do_Component])

REFERÊNCIAS

GRONER, Loiane. Curso Angular. YouTube. Disponível em: Curso Angular #01: Introdução - YouTube. Acesso em: 22/11/2021.

GRONER, Loiane. Curso Angular. YouTube. Disponível em: Curso Angular #02: Ambiente de Desenvolvimento (Node.JS, TypeScript, Angular CLI) - YouTube. Acesso em: 22/11/2021.

GRONER, Loiane. Curso Angular. YouTube. Disponível em: Curso Angular #03: Hello, World! Criando primeiro projeto e o primeiro Componente - YouTube. Acesso em: 22/11/2021.

AFONSO, Alexandre. O que é Angular?. Algaworks. Disponível em: <https://blog.algaworks.com/o-que-e-angular/>. Acesso em: 22/11/2021.

ANGULAR. Google. Disponível em: <https://angular.io/>. Acesso em: 22/11/2021.