

# Angular

Projeto de Aplicações para WEB 1

# Frameworks

Professor Johnata Santicioli

**Giovanna Taliatti Falcão**

SP3027601

**Igor Domingos da Silva Mozetic**

SP3027422

**Julia Andrade Dias**

SP3027467



# Aspectos Trabalhados

---

## O que é? 01

Definição do Framework.

## Versionamento 02

Aspectos das mudanças entre versões

## Elementos de Aplicação 03

Elementos utilizados na aplicação

## 04 Componentes

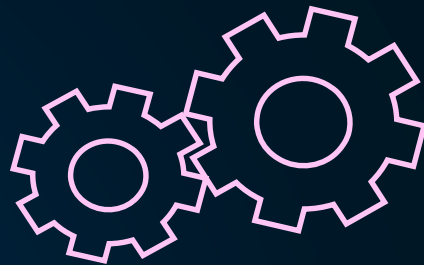
Componentes do Framework

## 05 Mercado

Informações sobre o Framework no mercado de trabalho

## 06 Empresas que utilizam Angular

Empresas que utilizam o Framework



## O que é?

---

Angular é uma plataforma e framework para construção da interface de aplicações usando HTML, CSS e, principalmente, JavaScript, criada pelos desenvolvedores da Google.

Ele possui alguns elementos básicos que tornam essa construção interessante

Dentre os principais, podemos destacar os componentes, templates, diretivas, roteamento, módulos, serviços, injeção de dependências e ferramentas de infraestrutura que automatizam tarefas, como a de executar os testes unitários de uma aplicação.

# AngularJS

Ele é um tipo de framework que utiliza o JavaScript por padrão, com o objetivo da facilitação da codificação. Trata de validação de formulários, roteamento, diretrizes de modelos, injeção de dependência, componentes e vinculação de dados.

X

# Angular+2

Melhor estrutura e manutenção dos projetos, e em sua maioria visto em aplicações de página única, ele usa as funcionalidades do HTML5. Também utiliza a linguagem TypeScript, com um modelo de framework mais completo, que trata de Componentes, Módulos, Diretivas Estruturais, Diretivas de Atributos, Serviços e Injeção de Dependências.

# VERSIONAMENTO

---



## SEMANTIC VERSIONING

Divide o número da versão em 3 partes, sendo *Major.Minor.Patch*. Por exemplo, 5.2.10, 6.0.1, 6.0.2, etc.



## ANGULAR 3?

Por uma série de conflitos em suas bibliotecas, resolveu-se pular essa versão e ir direto do Angular 2 para o Angular 4.

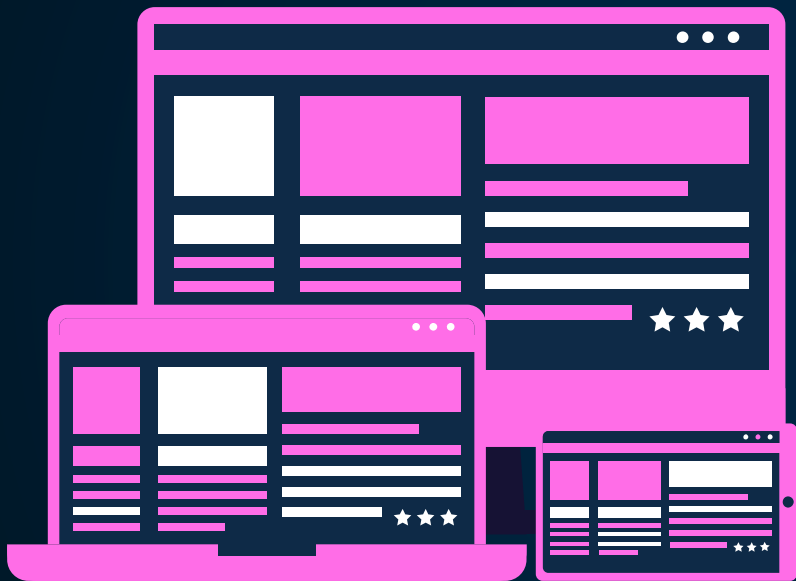


## BREAKING CHANGES

Mudança do número *Major*. *Breaking changes* não significam uma reescrita do framework.

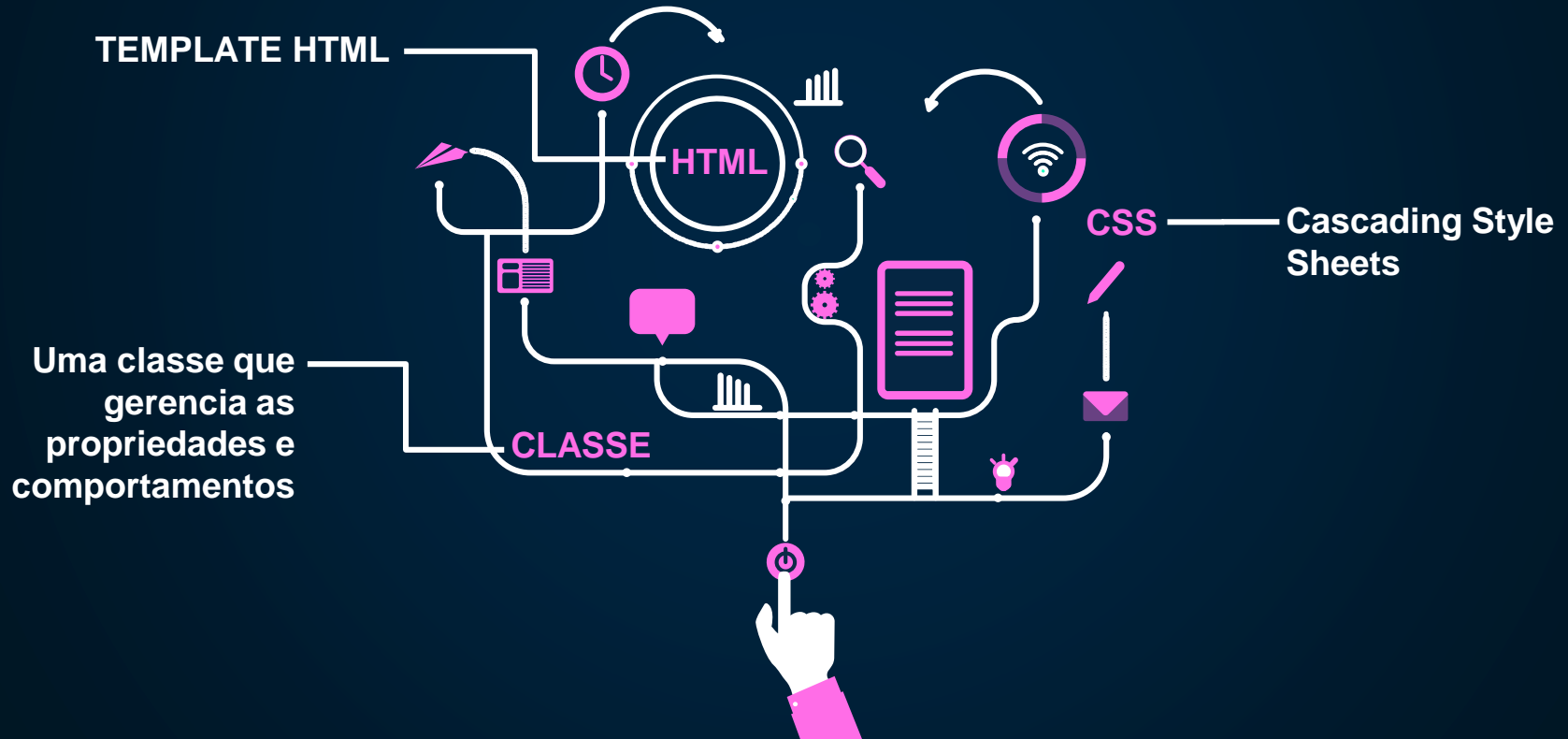
# ELEMENTOS DE APLICAÇÃO

---



- Módulos** ○
- Componentes** ○
- Templates** ○
- Metadata** ○
- Data binding** ○
- Diretivas** ○
- Serviços** ○
- Injeção de dependências** ○

# COMPONENTES





# MERCADO

---



## VAGAS

vagas exigem também conhecimento de *back-end*, como REST, Java e Spring, ou seja, são vagas para **desenvolvedores fullstack**.

a quantidade de profissionais qualificados ainda é muito pequena e insuficiente para a grande demanda que existe.



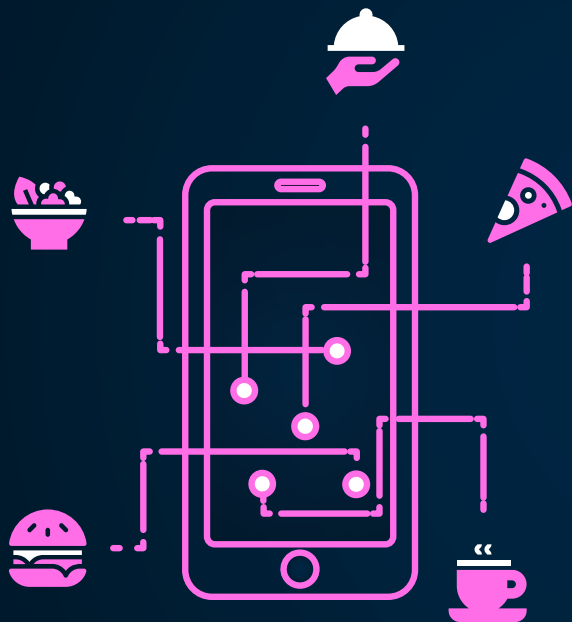
## PROFISSIONAIS



## SALÁRIO

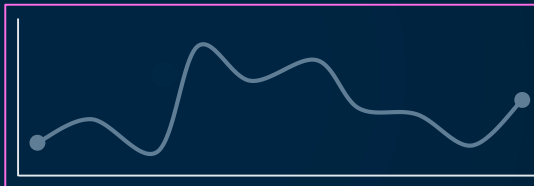
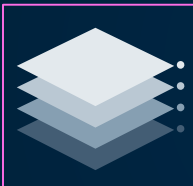
salários de R\$3.000,00 a R\$10.000,00 (e até mais)

# Empresas que utilizam Angular



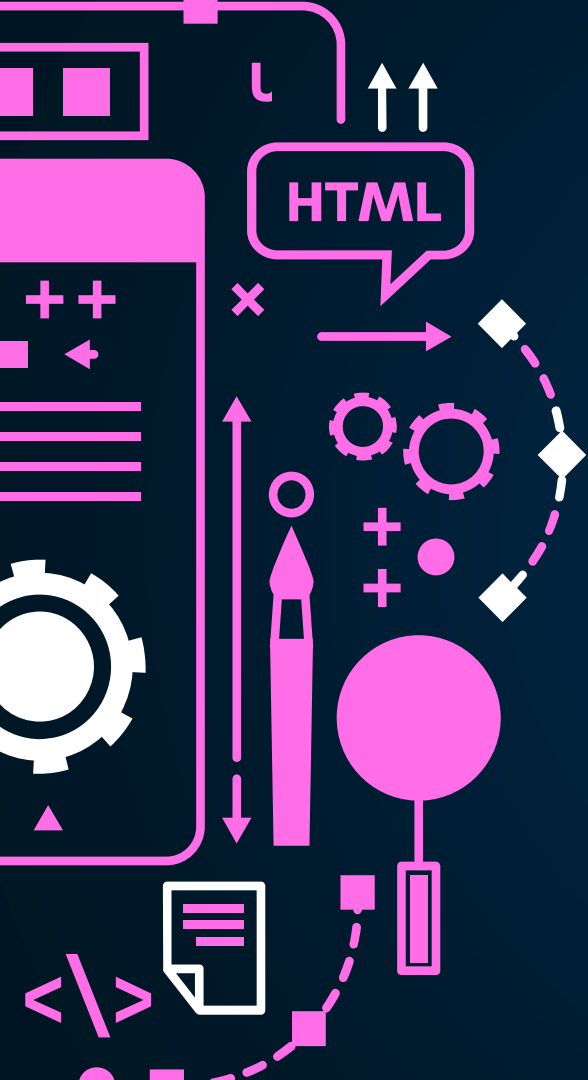
- **Basis Tecnologia da Informação**
- **Bemind**
- **BrasilPrev**
- **Bravi**
- **Caffeex**
- **Capyba**
- **CustomerX**
- **DB1**
- **Itaú**
- **Inventione**
- **Mandala**

# APLICAÇÃO





**Obrigada!!**



## Referências

GRONER, Loiane. Curso Angular. YouTube. Disponível em:  
Curso Angular #01: Introdução - YouTube. Acesso em:  
22/11/2021.

AFONSO, Alexandre. O que é Angular?. Algaworks. Disponível em: <https://blog.algaworks.com/o-que-e-angular/>. Acesso em: 22/11/2021.

GRONER, Loiane. Curso Angular. YouTube. Disponível em:  
Curso Angular #02: Introdução - YouTube. Acesso em:  
22/11/2021

GRONER, Loiane. Curso Angular. YouTube. Disponível em:  
Curso Angular #03: Introdução - YouTube. Acesso em:  
22/11/2021

ANGULAR. Google. Disponível em: <https://angular.io/>. Acesso em: 22/11/2021.