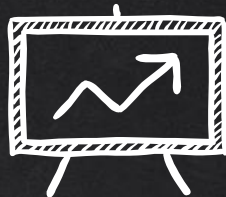


# Instituto Federal de São Paulo

Técnico de Informática Integrado ao Ensino Médio

EDUCAÇÃO  
PÚBLICA  
**100%**  
GRATUITA



# JAVASCRIPT



PROFESSOR JOHNATA SANTICIOLI





# SUMÁRIOS

## X Eventos em JavaScript

- Interatividade com a página
- Exemplos
- Principais eventos





# EVENTOS DO JAVASCRIPT

- X A **interatividade** entre o usuário e uma página web **depende** fortemente dos **eventos** que podem ser reconhecidos pelo navegador
- X Há uma quantidade bastante grande de eventos
- X Cada ação do usuário corresponde à um evento que pode ser capturado e processado
  - Exemplos: ao clicar o mouse, ao mover o mouse, ao pressionar uma tecla, ao modificar o conteúdo de um campo de formulário, etc.





## EVENTOS DO JAVASCRIPT

- X Normalmente são associados à uma função que será executado quando o evento acontecer
- – A associação de uma função ao evento de um elemento pode ser feito via HTML

```
<p id="p" onclick="mudarcor()">Texto</p>
```

ou via JavaScript

```
var p = document.getElementById("p")  
p.onclick = function () { ... }
```





# EVENTOS DO JAVASCRIPT

- X Cada evento é representado por um objeto que é baseado na interface **Event**, e pode ter campos customizados adicionados e/ou funções usadas para obter informações adicionais sobre o que aconteceu.
- X Categorias comuns de eventos: teclado, mouse, recursos, rede, foco, histórico de sessão, animações e transição CSS, formulários, impressão, composição de texto, tela etc.
- X Exemplo
  - lampada





# EVENTOS DO JAVASCRIPT

- X **Onload** – Evento chamado quando o carregamento de um elemento é finalizado.
  - Pode ser utilizado nas tags: **body**, **img**, **script**, **link**
- X **Onunload** – Ocorre antes que um elemento seja removido da página
- X **Onfocus** – Quando um elemento ganha foco
  - Pode ser nas tags: **input**, **select** e **textarea**.
- X **Onblur** – Quando um elemento perde o foco
- X **Onselect** – Quando um texto em um formulário é selecionado







## EVENTOS DO JAVASCRIPT

- X **OnClick** – Evento chamado quando o elemento recebe o clique do mouse.
- X **Ondblclick** – Quando um duplo-clique é executado sobre um elemento
- X **Onmouseenter** – quando o ponteiro do mouse entra na área de um elemento
- X **Onmouseleave** – quando o ponteiro do mouse sai da área de um elemento
- X **Onmousemove** – quando o ponteiro do mouse se movimenta sobre um elemento (a cada pixel movimentado)



# REFERÊNCIAS

Você poderá estudar mais sobre o tema nas seguintes páginas:

[https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Building\\_blocks/Events](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks/Events)

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/Events>

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/Event>







**THANKS!**

**Até a próxima aula!!!**

[www.ifsp.edu.br](http://www.ifsp.edu.br)  
[johnata.santicioli@ifsp.edu.br](mailto:johnata.santicioli@ifsp.edu.br)

