

# Projeto pessoal: Cs History

---

IGOR FREITAS 1ADSB | CS HISTORY

# Bom Dia !

## Introdução/apresentação

---

# Nossa História

## Uma breve história sobre o jogo

### ◆ Os Primórdios

A história de Counter-Strike começou em meados de 1996, quando um desenvolvedor de jogos vietnamita (naturalizado canadense) chamado Minh Le conheceu o jogo Quake, que na época era um grande sucesso do gênero. Pouco tempo depois, ele conhece também o SDK (kit de desenvolvimento) do jogo, e passa a usar o seu talento para desenvolver alguma coisa relacionada ao jogo de tiro que tanto gostou.

Assim que o jogo Quake 2 foi lançado, o desenvolvedor independente também adquiriu o seu kit de desenvolvimento, e depois de um tempo criou o que foi a “evolução” de Navy SEALs: Um novo mod chamado Action Quake 2, que era ainda mais semelhante ao CS que já conhecemos. O novo elemento fez um sucesso bem maior que seu antecessor, e a id Software

### ◆ Primeiros Sucessos

Enquanto isso, Jess Cliffe também trabalhava no aprimoramento de Counter-Strike, juntamente com seu amigo Le. Além disso, Cliffe também gravou os comandos de rádio que são usados nas partidas, com sua própria voz, o que foi mais uma característica marcante de CS.

O período beta de Counter-Strike foi bem longo, e envolveu muito trabalho. A primeira versão beta aberta de CS foi lançada no dia 19 de junho de 1999, e o jogo começou a ter atualizações semanais. O suporte constante ao jogo, aliado a diversão que ele já proporcionava, foi a fórmula certa para trazer milhões de fãs pela internet. Ao todo foram 19 versões beta do jogo, até que Counter-Strike, versão 1.0 foi lançado no ano 2000.

### ◆ Expansão e Crescimento

Quando Counter-Strike estava em sua quarta versão beta, a companhia Valve, criadora de Half-Life (de onde o CS foi criado como mod) viu uma oportunidade imensa nesse jogo, que já tinha uma identidade própria. A aposta da Valve estava apenas começando, e juntamente com a distribuidora de jogos Sierra, conseguiram a autorização para comercializar Counter-Strike separadamente, sendo um tipo de extensão de Half-Life.

# O que é um Mod?

# Mod:

Modification ou mod, no contexto de jogos eletrônicos, é um termo usado para denominar uma alteração em um jogo de forma a fazê-lo operar de forma diferente da original, desde pequenas alterações até a criação de jogos novos a partir do conteúdo original.

# Desafio/Superação e Agradecimentos

# Conclusão