



**CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**  
**CC3642 – ORIENTAÇÃO A OBJETOS**

**Cronograma do Projeto de Orientação à Objetos**

Alunos		
Número	Nome	Turma
22.216.005-3	Alexandre Kenjy de Siqueira Kumagai	620
22.216.044-2	Augusto Turolla	720
22.216.025-1	Giovane José Fernandes	620
22.216.004-6	Igor do Nascimento Alves	620
Professor: Leandro Alves da Silva		

Data da Realização:	02/09/2017
---------------------	------------



## **CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

### **CC3642 – ORIENTAÇÃO A OBJETOS**

### **Sumário**

1. 3
2. 4
3. 5
4. 6



## **1. Descrição do Objetivo do Projeto**

**Criar um Software capaz de relacionar os horários disponíveis entre os professores e o número de matérias presente no 3º semestre do curso de Ciência da Computação em 2017.**

**CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**  
**CC3642 – ORIENTAÇÃO A OBJETOS****2. Cronograma do Projeto**

02/set	09/set	16/set	30/set
Entrega da Agenda e Construção de Classes	Construção de Classes 2 e Aplicação no Código	Aplicação e Desenvolvimento dos Métodos Entre as Classes	Minimização do Sistema Procedural Dentro do Código

  

07/out	21/out	28/out	11/nov
Documentação do Código	Teste 1	Análise e Desenvolvimento de Erros do Código(Debug)	Teste Final

  

18/nov	25/nov
*Tentativa de Criação de uma Interface Gráfica	Entrega do Projeto via Moodle

**Figura 1: Cronograma.**



### **3. Pensamentos sobre o Cronograma do Projeto**

Referindo-se ao ‘\*’ presente no cronograma, buscaremos a tentativa de inserção de uma ferramenta GUI (Graphical User Interface) para a criação e da agenda por usuários que não dependam de conhecimento técnico perante o software.



## CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

### CC3642 – ORIENTAÇÃO A OBJETOS

#### 4. Links para Acompanhamento do Projeto

O código será enviado junto ao cronograma Compactado no Moodle.

Abaixo segue o link do github para qualquer esclarecimento e acompanhamento do projeto online.

- [http://www.github.com/PopoFlipe/Projeto\\_OO](http://www.github.com/PopoFlipe/Projeto_OO)