|  |
| --- |
| **Cronograma do Projeto de Orientação à Objetos** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Alunos** | | |
| **Número** | **Nome** | **Turma** |
| **22.216.005-3** | **Alexandre Kenjy de Siqueira Kumagai** | **620** |
| **22.216.044-2** | **Augusto Turolla** | **720** |
| **22.216.025-1** | **Giovane José Fernandes** | **620** |
| **22.216.004-6** | **Igor do Nascimento Alves** | **620** |
| **Professor: Leandro Alves da Silva** | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Data da Realização:** | **02/09/2017** |

**Sumário**

[1.](#_gjdgxs) Descrição do Objetivo do Projeto 3

[2.](#_30j0zll) Cronograma do Projeto 4

[3.](#_1fob9te) Pensamentos sobre o Cronograma do Projeto 5

[4.](#_3znysh7) Links para Acompanhamento do Projeto 6

# Descrição do Objetivo do Projeto

**Criar um Software capaz de relacionar os horários disponíveis entre os professores e o número de matérias presente no 3° semestre do curso de Ciência da Computação em 2017.**

# Cronograma do Projeto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 02/set | 09/set | 16/set | 30/set |
| Entrega da Agenda e Construção de Classes | Construção de Classes 2 e Aplicação no Código | Aplicação e Desenvolvimento dos Métodos Entre as Classes | Minimização do Sistema Procedural Dentro do Código |
|
|
|

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 07/out | 21/out | 28/out | 11/nov |
| Documentação do Código | Teste 1 | Análise e Desenvolvimento de Erros do Código(Debug) | Teste Final |
|
|
|

|  |  |
| --- | --- |
| 18/nov | 25/nov |
| \*Tentativa de Criação de uma Interface Gráfica | Entrega do Projeto via Moodle |
|
|
|

**Figura 1: Cronograma.**

# Pensamentos sobre o Cronograma do Projeto

**Referindo-se ao ‘\*’ presente no cronograma, buscaremos a tentativa de inserção de uma ferramenta GUI (Graphical User Interface) para a criação e da agenda por usuários que não dependam de conhecimento técnico perante o software.**

# Links para Acompanhamento do Projeto

**O código será enviado junto ao cronograma Compactado no Moodle.**

**Abaixo segue o link do github para qualquer esclarecimento e acompanhamento do projeto online.**

* [**http://www.github.com/PopoFlipe/Projeto\_OO**](http://www.github.com/PopoFlipe/Projeto_OO)