

Vigenere

Generated by Doxygen 1.9.3

1 File Index	1
1.1 File List	1
2 File Documentation	3
2.1 Vigenere++/przetwarzania.h File Reference	3
2.1.1 Detailed Description	3
2.1.2 Function Documentation	4
2.1.2.1 zapisz_plik()	4
2.2 przetwarzania.h	4
2.3 Vigenere++/SDL.h File Reference	4
2.3.1 Detailed Description	5
2.3.2 Function Documentation	5
2.3.2.1 deszyfruj()	5
2.3.2.2 lamanie()	6
2.3.2.3 rozmiar_klucza()	6
2.3.2.4 szyfruj()	6
2.4 SDL.h	7
2.5 Vigenere++/sprawdz.h File Reference	7
2.5.1 Detailed Description	8
2.5.2 Function Documentation	8
2.5.2.1 sprawdzParametry()	8
2.5.2.2 sprawdzPliki()	9
2.6 sprawdz.h	9
2.7 Vigenere++/widok.h File Reference	10
2.7.1 Detailed Description	10
2.7.2 Function Documentation	10
2.7.2.1 wyswietl()	10
2.8 widok.h	11
Index	13

Chapter 1

File Index

1.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

Vigenerer++/ przetwarzania.h	3
Vigenerer++/ SDL.h	4
Vigenerer++/ sprawdz.h	7
Vigenerer++/ widok.h	10

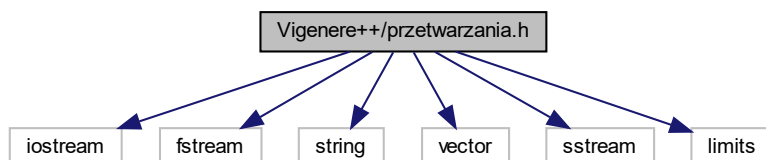
Chapter 2

File Documentation

2.1 Vigenere++/przetwarzania.h File Reference

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include <vector>
#include <sstream>
#include <limits>
```

Include dependency graph for przetwarzania.h:



Functions

- void [zapisz_plik](#) (std::string napis, std::fstream &plik_wyj)
Funkcja ma za zadanie przeslac zawartosc zmiennej typu string na plik wyjsciowy.
- std::string [przetwarzanie_klucz](#) (std::ifstream &klucz)
Funkcja ma za zadanie przeslanie zawartosci pliku z kluczem do zmiennej typu string.
- std::vector< std::string > [przetwarzanie_danych_io](#) (std::fstream &plik)
Funkcja ma za zadanie przeslanie zawartosci pliku wejscowego i/lub wyjsciowego do wektora typu string.

2.1.1 Detailed Description

[przetwarzania.h](#)

2.1.2 Function Documentation

2.1.2.1 zapisz_plik()

```
void zapisz_plik (
    std::string napis,
    std::fstream & plik_wyj )
```

Funkcja ma za zadanie przeslac zawartosc zmiennej typu string na plik wyjsciowy.

Parameters

<i>napis</i>	- zmienna typu string, ktora zawiera caly tekst.
<i>plik_wyj</i>	- plik do ktorego przesylamy plik napis.

2.2 przetwarzania.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
1
2 #pragma once
3 #include<iostream>
4 #include<fstream>
5 #include<string>
6 #include<vector>
7 #include<sstream>
8 #include<limits>
9 // #include<iomanip>
10 // #include<algorithm>
11 // #include<math.h>
12
13
14
19 void zapisz_plik(std::string napis, std::fstream& plik_wyj);
20
22 std::string przetwarzanie_klucz(std::ifstream& klucz);
23
25 std::vector<std::string> przetwarzanie_danych_io(std::fstream& plik);
```

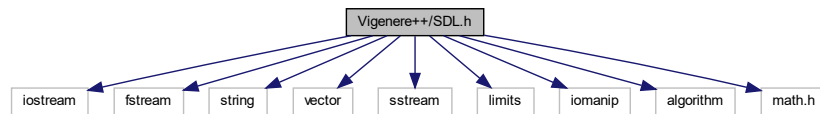
2.3 Vigenere++/SDL.h File Reference

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include <vector>
#include <sstream>
#include <limits>
#include <iomanip>
#include <algorithm>
```



```
#include <math.h>
```

Include dependency graph for SDL.h:



Functions

- void [szyfruj](#) (std::vector< std::string > &wejsciowy, std::vector< std::string > &wyjsciowy, std::string &klucz, std::string &alfabet)
Funkcja szyfruje do pliku wyjsciowego plik wejsciowy przy pomocy pliku z kluczem.
- void [deszyfruj](#) (std::vector< std::string > &wejsciowy, std::vector< std::string > &wyjsciowy, std::string &klucz, std::string &alfabet)
Funkcja deszyfruje do pliku wyjsciowego plik wejsciowy przy pomocy pliku z kluczem.
- std::string [lamanie](#) (std::vector< std::string > &wejscie, int &dlugosc_klucza, std::string alfabet)
Funkcja zwraca litery kazdej pozycji klucza, czyli caly klucz.
- int [rozmiar_klucza](#) (std::vector< std::string > &wejscie)
Funkcja zwraca ilosc znakow w kluczu.

2.3.1 Detailed Description

[SDL.h](#)

2.3.2 Function Documentation

2.3.2.1 deszyfruj()

```

void deszyfruj (
    std::vector< std::string > & wejsciowy,
    std::vector< std::string > & wyjsciowy,
    std::string & klucz,
    std::string & alfabet )

```

Funkcja deszyfruje do pliku wyjsciowego plik wejsciowy przy pomocy pliku z kluczem.

Parameters

<i>wejsciowy</i>	- wektor wejsciowy zaszyfrowany.
<i>wyjsciowy</i>	- wektor wyjsciowy odszyfrowany.
<i>klucz</i>	- plik z kluczem.
<i>alfabet</i>	- zmienna typu string, która zawiera angielski alfabet.

2.3.2.2 lamanie()

```
std::string lamanie (
    std::vector< std::string > & wejście,
    int & dlugosc_klucza,
    std::string alfabet )
```

Funkcja zwraca litery kazdej pozycji klucza, czyli cały klucz.

Parameters

<i>wejsciowy</i>	- wektor wejsciowy zaszyfrowany.
<i>dlugosc_klucza</i>	- zawiera informacje o ilosci liter w kluczu.
<i>alfabet</i>	- zmienna typu string, ktora zawiera angielski alfabet.

Returns

lamanie -zwraca klucz z poprawnymi literami.

2.3.2.3 rozmiar_klucza()

```
int rozmiar_klucza (
    std::vector< std::string > & wejście )
```

Funkcja zwraca ilosc znakow w kluczu.

Parameters

<i>wejście</i>	- wektor wejsciowy zaszyfrowany.
----------------	----------------------------------

2.3.2.4 szyfruj()

```
void szyfruj (
    std::vector< std::string > & wejsciowy,
    std::vector< std::string > & wyjsciowy,
    std::string & klucz,
    std::string & alfabet )
```

Funkcja szyfruje do pliku wyjsciowego plik wejsciowy przy pomocy pliku z kluczem.

Parameters

<i>wejsciowy</i>	- wektor wejsciowy jawny.
------------------	---------------------------

Parameters

<i>wyjsciowy</i>	- wektor wyjsciowy zaszyfrowany.
<i>klucz</i>	- plik z kluczem.
<i>alfabet</i>	- zmienna typu string, ktora zawiera angielski alfabet.

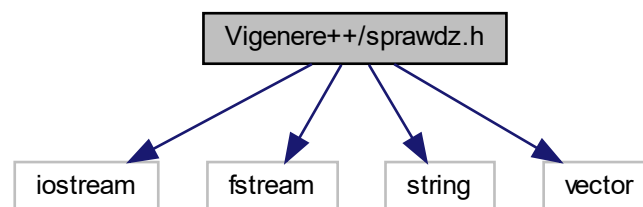
2.4 SDL.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
1
2 #pragma once
3 #include<iostream>
4 #include<fstream>
5 #include<string>
6 #include<vector>
7 #include<sstream>
8 #include<limits>
9 #include<iomanip>
10 #include<algorithm>
11 #include<math.h>
12
19 void szyfruj(std::vector<std::string>& wejsciowy, std::vector<std::string>& wyjsciowy, std::string&
    klucz, std::string& alfabet);
20
27 void deszyfruj(std::vector<std::string>& wejsciowy, std::vector<std::string>& wyjsciowy, std::string&
    klucz, std::string& alfabet);
28
35 std::string lamanie(std::vector<std::string>& wejscie, int& dlugosc_klucza, std::string alfabet);
36
40 int rozmiar_klucza(std::vector<std::string>& wejscie);
```

2.5 Vigenere++/sprawdz.h File Reference

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
#include <vector>
Include dependency graph for sprawdz.h:
```



Functions

- void [sprawdzParametry](#) (int &numParametru, char **¶metr, std::fstream &plik_wej, std::fstream &plik_wyj, std::ifstream &plik_klucz, int &tryb)
Funkcja sprawdza ilosc wpisanych parametrow oraz tryb, który determinuje potrzebe stosowana klucza.
- bool [sprawdzPliki](#) (std::fstream &plik_wej, std::fstream &plik_wyj, std::ifstream &plik_klucz, int tryb)
Funkcja sprawdza poprawnosc odczytu plikow.

2.5.1 Detailed Description

[sprawdz.h](#)

2.5.2 Function Documentation

2.5.2.1 sprawdzParametry()

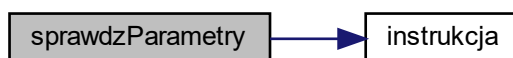
```
void sprawdzParametry (
    int & numParametru,
    char **& parametr,
    std::fstream & plik_wej,
    std::fstream & plik_wyj,
    std::ifstream & plik_klucz,
    int & tryb )
```

Funkcja sprawdza ilosc wpisanych parametrow oraz tryb, który determinuje potrzebe stosowana klucza.

Parameters

<i>numParametru</i>	- ilosc wyrazow odczytanych z wiersza polecen.
<i>parametr</i>	- tablica wyrazow odczytywana z wiersza polecen.
<i>plik_wej</i>	- plik wejscowy.
<i>plik_wyj</i>	- plik wyjsciowy.
<i>plik_klucz</i>	- plik z kluczem.
<i>tryb</i>	- determinuje potrzebe stosowania pliku z kluczem.

Here is the call graph for this function:



2.5.2.2 sprawdzPliki()

```
bool sprawdzPliki (
    std::fstream & plik_wej,
    std::fstream & plik_wyj,
    std::ifstream & plik_klucz,
    int tryb )
```

Funkcja sprawdza poprawnosc odczytu plikow.

Parameters

<i>plik_wej</i>	- plik wejscowy.
<i>plik_wyj</i>	- plik wyjscowy.
<i>plik_klucz</i>	- plik z kluczem.
<i>tryb</i>	- zapobiega falszywym bledom.

Returns

bool

Here is the call graph for this function:



2.6 sprawdz.h

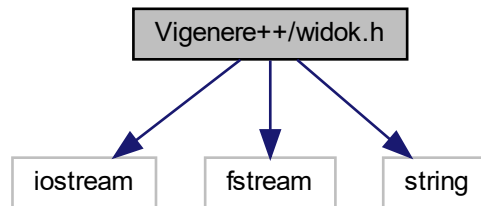
[Go to the documentation of this file.](#)

```
1
2 #pragma once
3 #include<iostream>
4 #include<fstream>
5 #include<string>
6 #include<vector>
7 // #include<sstream>
8 // #include<limits>
9 // #include<iomanip>
10 // #include<algorithm>
11 // #include<math.h>
12
22 void sprawdzParametry(int& numParametru, char**& parametr, std::fstream& plik_wej, std::fstream&
    plik_wyj, std::ifstream& plik_klucz, int& tryb);
23
31 bool sprawdzPliki(std::fstream& plik_wej, std::fstream& plik_wyj, std::ifstream& plik_klucz, int tryb);
```

2.7 Vigenere++/widok.h File Reference

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <string>
```

Include dependency graph for widok.h:



Functions

- void **instrukcja** ()
Funkcja wyświetla instrukcje programu w razie podania zlej ilosci parametrow.
- void **wyswietl** (std::string napis)
Funkcja wyświetla zmienne typu string.

2.7.1 Detailed Description

[widok.h](#)

2.7.2 Function Documentation

2.7.2.1 wyswietl()

```
void wyswietl (  
    std::string napis )
```

Funkcja wyświetla zmienne typu string.

Parameters

<i>napis</i>	- tekst w zmiennej typu string.
--------------	---------------------------------

Here is the caller graph for this function:



2.8 widok.h

[Go to the documentation of this file.](#)

```
1
2 #pragma once
3 #include<iostream>
4 #include<fstream>
5 #include<string>
6 // #include<vector>
7 // #include<sstream>
8 // #include<limits>
9 // #include<iomanip>
10 // #include<algorithm>
11 // #include<math.h>
12
14 void instrukcja();
15
19 void wyswietl(std::string napis);
```


Index

deszyfruj
SDL.h, [5](#)

lamanie
SDL.h, [6](#)

przetwarzania.h
zapisz_plik, [4](#)

rozmiar_klucza
SDL.h, [6](#)

SDL.h
deszyfruj, [5](#)
lamanie, [6](#)
rozmiar_klucza, [6](#)
szyfruj, [6](#)

sprawdz.h
sprawdzParametry, [8](#)
sprawdzPliki, [9](#)

sprawdzParametry
sprawdz.h, [8](#)

sprawdzPliki
sprawdz.h, [9](#)

szyfruj
SDL.h, [6](#)

Vigenerere++/przetwarzania.h, [3](#), [4](#)

Vigenerere++/SDL.h, [4](#), [7](#)

Vigenerere++/sprawdz.h, [7](#), [9](#)

Vigenerere++/widok.h, [10](#), [11](#)

widok.h
wyswietl, [10](#)

wyswietl
widok.h, [10](#)

zapisz_plik
przetwarzania.h, [4](#)