**Igor Pereira Vieira**

**Instruções:** Siga as etapas a seguir para simular a metodologia Scrum com orientação do instrutor.

1. **Defina** uma lista de desejos com os itens que você gostaria de encontrar no catálogo do melhor resort.
2. Separe algumas fichas e **escreva** histórias de usuários para o catálogo (por exemplo, como pai, desejo um ambiente adequado para as crianças, onde eu possa me sentir à vontade para trazer meus filhos; como proprietário, desejo anunciar uma oferta especial para atrair mais turistas; etc.).
3. O Product Owner eleito da equipe deve **priorizar** cada história, distribuindo os cartões em ordem de importância.
4. **Prepare-se** para uma iteração de **12 minutos** (**três dias de 4 minutos**) e selecione quais histórias poderiam ser executadas na primeira iteração. Para cada história selecionada, a equipe **define** critérios de aceitação (definição de “concluído”) para esclarecer requisitos e extrair tarefas (por exemplo, encontrar a foto de uma praia, escrever o nome do resort no catálogo, criar um layout, etc.). Cada tarefa é **adicionada** em um quadro de status de iteração na coluna “Programada” e a iteração é iniciada.
5. Cada dia de iteração deve ser iniciado com uma rápida reunião Scrum, com **movimentação** das tarefas para a coluna “Concluída” e **ajuda** para transferi-las para a coluna “Ativa”. Todas as tarefas bloqueadas são movidas para a coluna “Bloqueada”.
6. Após a reunião Scrum, cada membro deve começar a **produzir** em conformidade com os critérios de aceitação até o fim dos três dias e conclusão da iteração.
7. O encerramento deve abranger a demonstração de progresso e retrospectiva, na qual cada equipe **lista** os êxitos obtidos e o que pode ser melhorado na próxima iteração.
8. **Repita** as iterações dentro do tempo necessário.
9. Bom café da manhã; uma suíte bem equipada; uma piscina ampla; uma sauna; uma área de esportes com boa estrutura; boas instalações pra alimentação; área de eventos; serviço de quarto.
10. Começa o dia, ideal que se tenha dormido em uma cama confortável em um quarto amplo, com banheiro completo (chuveiro aquecido, secador, etc);

Me direciono ao salão de refeições, espero ter mesas suficientes e bom espaço para pegar o alimento (sem muitas filas);

No café da manhã, espero encontrar variedade de sucos, pães, frios, iogurtes, leite e café. Frutas diversas também.

Me direciono a piscina, onde espero uma área grande com cadeiras, guarda-sol e um bar para tomar drinks;

Vou a área de esportes, onde tenho acesso a quadras, pista de caminhada e salão de jogos (ping pong, sinuca, etc)

Após o horário de almoço gostaria de ver um show na área de eventos que deve ser capaz de atender boas quantidades de pessoas, com banheiros e fácil acesso;

Depois do show, ir a sauna para relaxamento, espero um ambiente com bom espaço para ser confortável a todos.

1. Suites; Alimentação; Esportes e Jogos; Piscina; Sauna; Eventos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Programada | Ativa | Concluída |
| Suítes | Tirar fotos de um quarto modelo |  |  |
| Alimentação | Fazer layout de cardápio |  |  |
| Alimentação | Definir os itens do cardápio |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Programada | Ativa | Concluída |
| Suítes |  |  | Tirar fotos de um quarto modelo |
| Alimentação |  | Fazer layout de cardápio |  |
| Alimentação |  |  | Definir os itens do cardápio |

1. Êxitos : Conseguimos tirar fotos da suite e definimos os itens do cardápio.  
   O que há a melhorar: A demora na definição do cardápio causou atraso na elaboração do layout, deve ser revista a comunicação.   
   Houve muita indecisão na montagem do layout, definir melhor os objetivos antes de começar.