Documento de Requisitos Card Build MTG

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

Igor Pereira Vidal Marcos José Pimentel Salles

Público Alvo

Este manual destina-se à equipe de desenvolvimento.

Sumário

Introdução	5
Visão geral deste documento	5
Glossário, Siglas e Acrogramas	6
Definições e Atributos de Requisitos	6
Identificação dos Requisitos	6
Prioridades dos Requisitos	6
Descrição geral do sistema	7
Abrangência e sistemas relacionados	7
Relação de usuários do sistema	7
Diagrama de Caso de Uso - Visão do Usuário	8
Visão do Cliente	8
Caso de uso 001	9
Caso de uso 002	10
Caso de uso 003	11
Caso de uso 004	13
Caso de uso 009	14
Caso de uso 010	15
Caso de uso 011	17
Caso de uso 012	18
Requisitos funcionais (casos de uso)	19
Requisitos de CRUD	19
[RF001] Cadastrar Carta	19
[RF002] Consultar Carta	19
[RF003] Alterar Carta	19
[RF004] Excluir Carta	20
[RF005] Cadastrar Cliente	20
[RF006] Consultar Cliente	20
[RF007] Alterar Cliente	21
[RF008] Excluir Cliente	21
[RF009] Cadastrar Compra	21
[RF010] Consultar Compra	21
[RF011] Alterar Compra	22
[RF012] Excluir Compra	22
Requisitos não funcionais	23
Usabilidade	23
[NF001] Portabilidade	23

Documento de Requisitos

Confiabilidade	23
[NF002] Taxa de ocorrência de falha	23
[NF003] Disponibilidade do sistema	23
Desempenho	24
[NF004] Tempo limite para processamento de operações CRUD	24
Descrição da interface com o usuário	25
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	25
I_Login	26
IE_Login	27
I_Menu	28
I_CadastrarCarta	28
IE_CadastrarCarta	29
IS_CadastrarCarta	29
I_ConsultarCarta	30
IE_ConsultarCarta	30
I_ListaCarta	30
I_ListaAlterarCarta	31
I_VisualizaçãoCarta	31
I_BuscaAlterarCarta	32
IE_BuscaAlterarCarta	32
I_AlterarDeletarCarta	33
IE_AlterarCarta	33
IS_AlterarCarta	34
IS_DeletarCarta	34
I_CadastrarCompra	35
IE_CadastrarCompra	35
IS_CadastrarCompra	36
I_BuscaAlterarCompra	36
IE_BuscaAlterarCompra	37
I_ListaCompra	37
I_VisualizaçãoCompra	38
IE_VisualizaçãoCompra	38
I_AlterarDeletarCompra	39
IE_AlterarCompra	40
IS_AlterarCompra	40
IS_DeletarCompra	41
I_CadastrarCliente	42
IE_CadastrarCliente	43
IS_CadastrarCliente	44
I_AlterarDeletarCliente	45
IE_AlterarCliente	46
IS_AlterarCliente	46
IS_DeletarCliente	47
I_PerfilCliente	48

Introdução

Este documento especifica o sistema Card Build MTG, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema <Nome do sistema> e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 2** Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 3** Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 4** Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 5** Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

MTG - Jogo de cartas, Magic The Gathering.

Carta - Carta colecionável do jogo MTG.

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vêm acompanhadas de um número que é o identificador único do requisito. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável".

Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Capítulo 1 Descrição geral do sistema

Esse projeto representa um sistema web para uma loja de cartas fanmade de Magic: The Gathering responsável por realizar controle de estoque, cadastrar produtos e clientes e registrar compras.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema será responsável por realizar o CRUD de Cartas, Clientes e Compras. É um sistema independente e auto-contido.

Relação de usuários do sistema

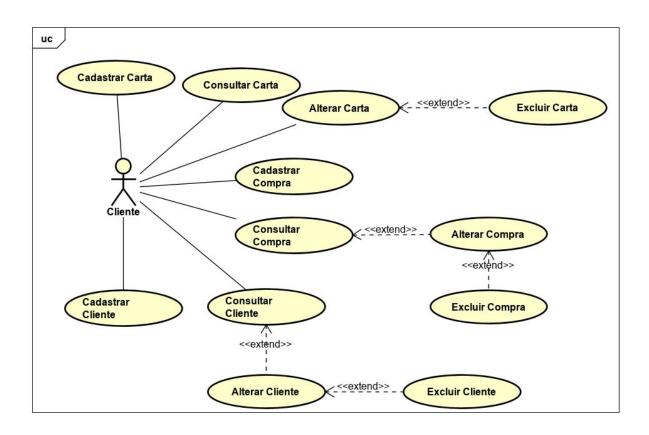
Foi identificado um usuário do sistema Card Build MTG denominado de Cliente, abaixo detalhado.

Cliente

Clientes irão se cadastrar e postar suas ideias de cartas de MTG e poderão enviar solicitações de compra das mesmas.

Diagrama de Caso de Uso - Visão do Usuário

Visão do Cliente



Caso de uso 001		
Nome do caso de uso:	Cadastrar Carta.	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	O Cliente fornece nome, desco o cadastro.	crição e uma imagem de uma carta e realiza
Pré-condição:	É preciso estar logado no sist	ema para cadastrar uma carta.
Pós-condição:	A carta é cadastrada no sister	na.
Fluxo	Cliente:	Sistema:
principal:	1. Acessa a opção de cadastrar carta.	2. Apresenta o formulário de cadastro.
	3. Preenche o formulário.	
	4. Confirma a criação da carta.	5. Registra a carta no sistema.6. Exibe a mensagem "Carta criada com sucesso! Voltando ao menu"
		7. Retorna para o menu.
Fluxo alternativo:	Cliente: 4. Caso algum dado seja inválido, será emitida a mensagem "Dados inválidos! Tente novamente"	Sistema:

Caso de uso 002		
Nome do caso de uso:	Consultar Carta.	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	O cliente informa o nome de uma carta ou solicita visualização da lista de cartas do sistema. Se buscar por nome, a carta é mostrada imediatamente. Se buscar pela lista, a carta selecionada é mostrada.	
Pré-condição:	É preciso estar logado no sist	ema para consultar cartas.
Pós-condição:	O sistema mostra os dados da	a carta na tela.
Fluxo principal 1:	Cliente: 1. Acessa a opção de consultar carta. 3. Digita o nome da carta. 4. Confirma a consulta. 6. Seleciona uma carta	Sistema: 2. Apresenta o formulário de busca que pede o nome da carta e disponibiliza a opção de listar todas as cartas. 5. Apresenta uma lista das cartas correspondentes à busca.
	o. Seleciona uma carta	7. Apresenta os dados da carta.
Fluxo principal 2:	Cliente: 1. Acessa a opção de consultar carta. 3. Seleciona opção de listar todas as cartas. 5. Seleciona uma carta.	Sistema:2. Apresenta o formulário de busca que pede o nome da carta e disponibiliza a opção de listar todas as cartas.4. Apresenta a lista de cartas.6. Apresenta os dados da carta.
Fluxo alternativo 1:	Cliente: 4. Se não houver nenhuma carta com o nome informado, exibe a mensagem "Não encontrada nenhuma carta com esse nome!"	Sistema:

Caso de uso 003		
Nome do caso de uso:	Alterar Carta.	
Atores:	Cliente.	
Resumo:		uma carta ou seleciona da lista de cartas ida ele pode alterar a carta. Na interface de ambém é disponibilizada.
Pré-condição:	É preciso estar logado no sist	ema para alterar cartas.
Pós-condição:	A carta é alterada.	
Fluxo principal 1:	Cliente: 1. Acessa a opção de alterar carta. 3. Informa o nome da carta que deseja alterar. 5. Preenche formulário de alteração. 6. Confirma alteração.	Sistema: 2. Apresenta o formulário de busca que pede o nome da carta e disponibiliza a opção de listar todas as cartas feitas pelo cliente. 4. Apresenta o formulário de alteração da carta, onde também é disponibilizada a opção "Delete". 7. Sistema atualiza os dados da carta. 8. Exibe a mensagem "Carta atualizada com sucesso! Voltando para o menu". 9. Retorna para o menu.
Fluxo principal 2:	Cliente: 1. Acessa a opção de alterar carta. 3. Seleciona opção de listar todas as cartas.	 Sistema: 2. Apresenta o formulário de busca que pede o nome da carta e disponibiliza a opção de listar todas as cartas feitas pelo cliente. 4. Apresenta a lista de cartas cadastradas pelo cliente.

	5. Seleciona uma carta.7. Preenche formulário de alteração.8. Confirma alteração.	 6. Apresenta o formulário de alteração da carta. 9. Sistema atualiza os dados da carta. 10. Exibe a mensagem "Carta atualizada com sucesso! Voltando para o Menu". 11. Retorna para o menu.
Fluxo alternativo 1:	Cliente: 3. Se não houver nenhuma carta com o nome informado, exibe a mensagem "Não encontrada nenhuma carta com esse nome!" 6. Caso algum dado seja inválido, será emitida a mensagem "Dados inválidos! Tente novamente".	Sistema:
Fluxo alternativo 2:	Cliente: 8. Caso algum dado seja inválido, será emitida a mensagem "Dados inválidos! Tente novamente".	Sistema:

Caso de uso 004		
Nome do caso de uso:	Excluir Carta.	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	O cliente seleciona a opção "carta é excluída.	Delete" durante a alteração de uma carta e a
Pré-condição:	É preciso estar alterando uma	a carta para excluir uma carta.
Pós-condição:	O sistema exclui a carta.	
Fluxo principal:	Cliente: 1. Seleciona a opção "Delete". 3. Digita "sim" e confirma.	Sistema: 2. Exibe prompt com a mensagem "Você tem certeza que deseja deletar? Digite "sim" para confirmar" 4. Exclui a carta. 5. Retorna para o menu.
Fluxo alternativo:	Cliente: 3. Se o cliente digitar qualquer outra coisa ou cancelar, retorna para o menu.	Sistema:

Caso de uso 009		
Nome do caso de uso:	Cadastrar Compra.	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	O cliente informa a carta a se telefone de contato e realiza o	r comprada, a quantidade, seu endereço e o cadastro da compra.
Pré-condição:	É preciso estar logado no sist	ema para cadastrar uma compra.
Pós-condição:	A compra é cadastrada no sis	tema.
Fluxo	Cliente:	Sistema:
principal:	 Acessa a opção de cadastrar compra. Preenche o formulário. 	2. Apresenta formulário de cadastro.
	5. Confirma o cadastro da compra.	6. Registra a compra no sistema.6. Exibe a mensagem"Compra realizada com sucesso!O Id da compra é: {id_compra}Voltando ao menu"7. Retorna para o menu.
Fluxo alternativo:	Cliente: 5. Caso algum dado seja inválido, será emitida a mensagem "Dados inválidos! Tente novamente".	Sistema:

Caso de uso 010		
Nome do caso de uso:	Consultar Compra.	
Atores:	Cliente.	
Resumo:		npra a ser consultada ou seleciona uma Os dados da compra buscada são exibidos e terar".
Pré-condição:	É preciso estar logado no sist	ema para consultar uma compra.
Pós-condição:	O sistema mostra os dados da "alterar".	a compra na tela e disponibiliza a opção
Fluxo principal 1:	 Cliente: Acessa a opção de consultar compra. Digita o id da compra. Confirma a consulta Seleciona uma compra. 	 2. Apresenta o formulário de busca que pede o id da compra e disponibiliza a opção de listar todas as compras do cliente. 5. Apresenta uma lista de compras correspondentes à parcela do id que foi digitada. 7. Apresenta os dados da compra e disponibiliza a opção 'Alterar'.
Fluxo principal 2:	 Cliente: Acessa a opção de consultar compra. Seleciona opção de listar todas as compras. Seleciona uma compra. 	 Apresenta o formulário de busca que pede o id da compra e disponibiliza a opção de listar todas as compras do cliente. Apresenta a lista de compras do cliente. Apresenta os dados da compra e disponibiliza a opção "Alterar".

Fluxo	Cliente:	Sistema:
alternativo 1:		
	4. Se não houver nenhuma	
	compra com o id	
	informado, exibe a	
	mensagem "Não	
	encontrada nenhuma	
	compra com esse id!"	

Caso de uso 011		
Nome do caso de uso:	Alterar Compra.	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	O cliente altera uma compra. também é disponibilizada.	Na interface de alteração, a opção "Delete"
Pré-condição:	É preciso estar consultando u	ıma compra para alterar uma compra.
Pós-condição:	A compra é alterada.	
Fluxo	Cliente:	Sistema:
principal:	 Acessa a opção de alterar compra. Preenche formulário de alteração. 	2. Apresenta o formulário de alteração onde também é disponibilizada a opção "Delete".
	4. Confirma alteração.	5. Sistema atualiza os dados da compra.
		6. Exibe a mensagem "Dados da compra atualizados com sucesso! Voltando para o menu".
		7. Retorna para o menu.
Fluxo alternativo:	Cliente: 1. Caso o processo de realização/entrega da compra esteja em andamento, exibe a mensagem: "Processo de realização/entrega em andamento, não é possível alterar a compra!" 4. Caso algum dado seja inválido, será emitida a mensagem "Dados	Sistema:

inválidos! Tente	
novamente"	

Caso de uso 012		
Nome do caso de uso:	Excluir Compra.	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	O cliente seleciona a opção " e a compra é excluída.	Delete" durante a alteração de uma compra
Pré-condição:	É preciso estar alterando uma	a compra para excluir uma compra.
Pós-condição:	O sistema exclui a compra.	
Fluxo	Cliente:	Sistema:
principal:	1. Seleciona a opção "Delete".	2. Exibe prompt com a mensagem "Você tem certeza que deseja deletar? Digite "sim" para confirmar".
	3. Digita "sim" e confirma.	4. Exclui a compra.
		5. Retorna para o menu.
Fluxo alternativo:	Cliente: 3. Se o cliente digitar qualquer outra coisa ou cancelar, retorna para o	Sistema:
	menu.	

Capítulo 2

Requisitos funcionais (casos de uso)

Requisitos de CRUD

Esta seção contém todos os requisitos relacionados a operações CRUD. Todos os casos de uso desta seção são relacionados com o ator "Cliente".

[RF001] Cadastrar Carta

O software deve permitir o cadastro de cartas.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I CadastrarCarta, IE CadastrarCarta, IS CadastrarCarta.

[RF002] Consultar Carta

O software deve permitir a consulta de cartas.

Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável
-------------	--	-----------	--	------------	--	-----------

Interface(s) associada(s): I_ConsultarCarta, IE_ConsultarCarta, I_ListaCarta, I_VisualizaçãoCarta.

[RF003] Alterar Carta

O software deve permitir a alteração de cartas.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I_BuscaAlterarCarta, IE_BuscaAlterarCarta, I_ListaAlterarCarta, I AlterarDeletarCarta, IE AlterarCarta, IS AlterarCarta.

[RF004] Excluir Carta

O software deve permitir a exclusão de cartas.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I_BuscaAlterarCarta, IE_BuscaAlterarCarta, I_ListaAlterarCarta, I_AlterarDeletarCarta, IS_DeletarCarta.

[RF005] Cadastrar Cliente

O software deve permitir o cadastro de clientes.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I_CadastrarCliente, IE_CadastrarCliente, IS_CadastrarCliente.

[RF006] Consultar Cliente

O software deve permitir a consulta de clientes.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I PerfilCliente.

[RF007] Alterar Cliente

O software deve permitir a alteração de clientes.

Prioridade: Essencial	□ Importante		Desejável
---------------------------	--------------	--	-----------

Interface(s) associada(s): I_PerfilCliente, I_AlterarDeletarCliente, IE_AlterarCliente, IS_AlterarCliente.

[RF008] Excluir Cliente

O software deve permitir a exclusão de clientes.

]	Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I PerfilCliente, I AlterarDeletarCliente, IS DeletarCliente.

[RF009] Cadastrar Compra

O software deve permitir o cadastro de compras.

	Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável
--	-------------	--	-----------	--	------------	--	-----------

Interface(s) associada(s): I_CadastrarCompra, IE_CadastrarCompra, IS_CadastrarCompra.

[RF010] Consultar Compra

O software deve permitir a consulta de compras.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

 $\label{lem:interface(s)} \textbf{Interface(s)} \ associada(s) : I_BuscaAlterarCompra, I_BuscaAlterarCompra, I_ListaCompra, I_VisualizaçãoCompra.$

[RF011] Alterar Compra

O software deve permitir a alteração de compras.

Prioridade: □ Essencial □ Importante □ Desejáve	·1
---	----

Interface(s) associada(s): I_BuscaAlterarCompra, IE_BuscaAlterarCompra, I_ListaCompra, I_VisualizaçãoCompra, I_AlterarDeletarCompra, IE_AlterarCompra, IS_AlterarCompra.

[RF012] Excluir Compra

O software deve permitir a exclusão de compras.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I_BuscaAlterarCompra, IE_BuscaAlterarCompra, I_ListaCompra, I_VisualizaçãoCompra, I_AlterarDeletarCompra, IS_DeletarCompra.

Capítulo 3

Requisitos não funcionais

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

[NF001] Portabilidade

O sistema deve ser portável para iOS.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Confiabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à frequência, severidade de falhas do sistema e habilidade de recuperação das mesmas, bem como à corretude do sistema.

[NF002] Taxa de ocorrência de falha

O sistema deve possuir uma taxa de ocorrência de falha inferior a 2/1000.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

[NF003] Disponibilidade do sistema

O sistema deve funcionar 24 horas por dia, 7 dias por semana. Com garantia de 95% de disponibilidade do servidor de banco de dados.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

[NF004] Tempo limite para processamento de operações CRUD

O processamento das operações de CRUD deve ter duração de no máximo 1 segundo.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

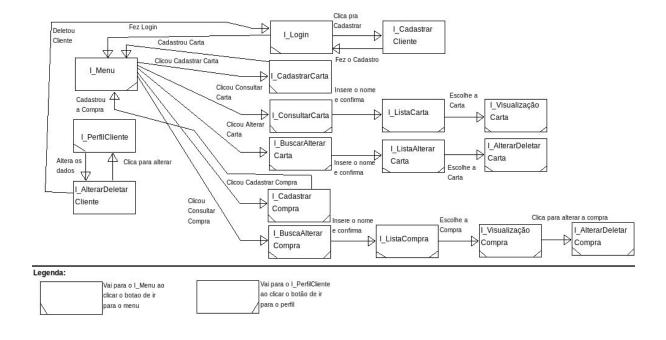
Caso(s) de uso associado(s): RF001, RF002, RF003, RF004, RF005, RF006, RF007, RF008, RF009, RF010, RF011, RF012.

Capítulo 4

Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se "I_" para indicar uma interface, "IE_" para indicar uma interface com mensagem de erro e "IS_" para identicar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como "I_Login". A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como "IE LoginUsername" e "IE LoginSenhaInválida".

MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES



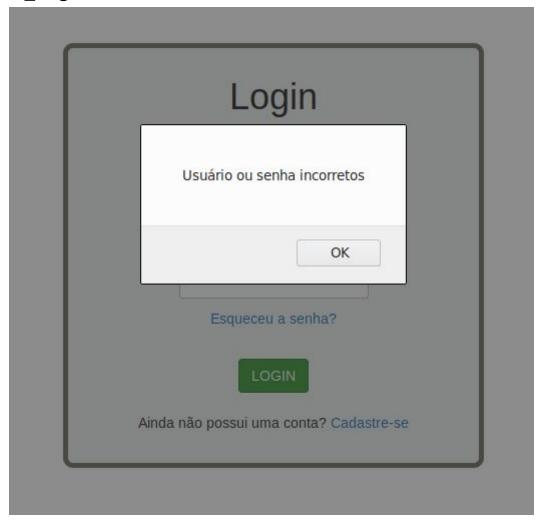
I_Login



Informações críticas da interface

- Interface onde o usuário insere seus dados para acessar o sistema.
- O campo usuário deve ser um email válido.

IE_Login



Informações críticas da interface

• Ocorre quando o email e a senha não condizem com a de um usuário existente.

Perfil

I_Menu





Informações críticas da interface

• É o menu principal do sistema.

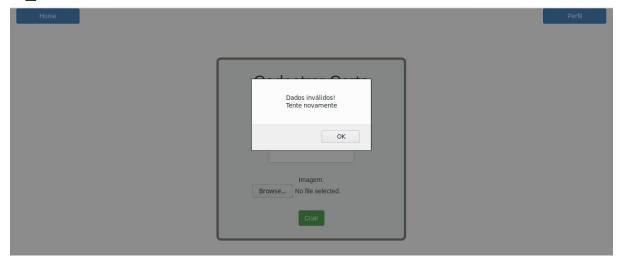
I_CadastrarCarta



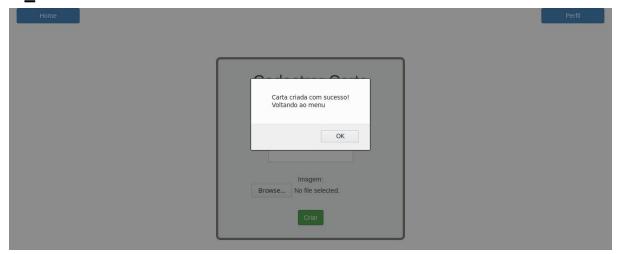
Informações críticas da interface

- O campo nome deve ser uma cadeia de caracteres.
- O campo descrição deve ser uma cadeia de caracteres que descreve brevemente a carta.
- O campo imagem é a ilustração que representa a carta em questão.

IE_CadastrarCarta



IS_CadastrarCarta



I_ConsultarCarta



Informações críticas da interface

• O campo nome deve ser o nome de uma carta cadastrada.

IE_ConsultarCarta



I_ListaCarta



Informações críticas da interface

 Lista as cartas correspondentes à busca efetuada a partir da interface I_ConsultarCarta.

I_ListaAlterarCarta

Home

Perfil

Resultados da Consulta

Nome da carta 1

Nome da carta 2

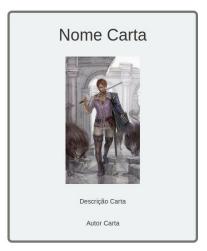
Informações críticas da interface

 Lista as cartas correspondentes à busca efetuada a partir da interface I_BuscarAlterarCarta.

I_VisualizaçãoCarta

Home

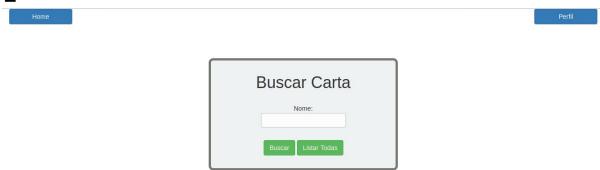
Perfil



Informações críticas da interface

- O campo "Nome Carta" irá apresentar o nome informado no cadastro da carta.
- A imagem será a imagem informada no cadastro da carta.
- O campo "Descrição Carta" será a descrição informada no cadastro da carta.
- O campo "Autor Carta" será o nome do Cliente que cadastrou a carta.

I_BuscaAlterarCarta



Informações críticas da interface

• O campo nome deve ser o nome de uma carta cadastrada.

IE_BuscaAlterarCarta



I AlterarDeletarCarta







Informações críticas da interface

- O campo nome deve ser uma cadeia de caracteres.
- O campo descrição deve ser uma cadeia de caracteres que descreve brevemente a carta.
- O campo imagem é a ilustração que representa a carta em questão.
- Ao selecionar "Atualizar" os dados inseridos nos campos serão atualizados na carta.
- Ao selecionar "Delete" a carta é excluída.

IE_AlterarCarta



IS_AlterarCarta



IS_DeletarCarta



Informações críticas da interface

- O usuário deve digitar "sim" para confirmar a exclusão da carta.
- Caso o usuário não digite "sim", a exclusão é cancelada.
- Caso o usuário selecione cancelar, a exclusão é cancelada.

I_CadastrarCompra







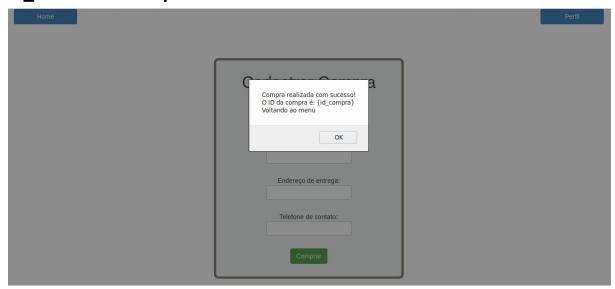
Informações críticas da interface

- O campo "Nome Carta" deve ser o nome de uma carta cadastrada.
- O campo "Quantidade" é o número de cartas a serem compradas.
- O campo "Endereço de entrega" é o endereço para o qual a compra deve ser enviada.
- O campo "Telefone de contato" é o telefone que pode ser usado para contatar o comprador.

IE_CadastrarCompra



IS_CadastrarCompra



Informações críticas da interface

 O espaço "{id_compra}" conterá o id da compra, que é gerado automaticamente e pode ser usado para consultar a compra.

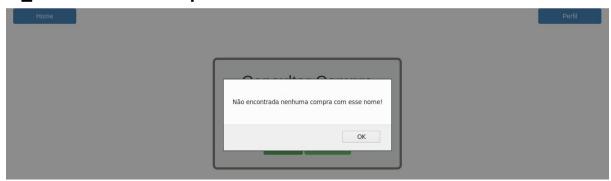
I_BuscaAlterarCompra



Informações críticas da interface

• O campo ID deve corresponder ao menos parte do ID de uma compra cadastrada no sistema.

IE_BuscaAlterarCompra



I_ListaCompra



Informações críticas da interface

• Lista as compras correspondentes à parcela do ID informada na interface I_BuscaAlterarCompra.

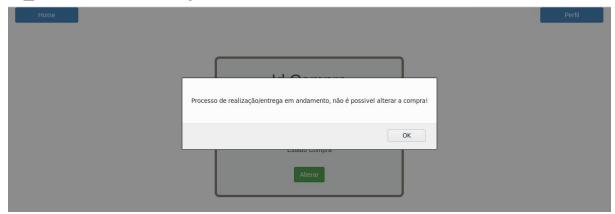
I_VisualizaçãoCompra



Informações críticas da interface

- "Data Compra" conterá a data em que a compra foi cadastrada.
- "Preço Compra" conterá o preço da compra.
- "Estado Compra" informa a situação atual da compra.
- A opção Alterar permite ir para a interface I_AlterarDeletarCompra caso o processo de realização/entrega da compra já não tenha sido iniciado.

IE_VisualizaçãoCompra



Informações críticas da interface

• Ocorre ao tentar alterar uma compra cuja realização/entrega está em andamento.

I_AlterarDeletarCompra



Informações críticas da interface

- O campo "Nome Carta" deve ser o nome de uma carta cadastrada.
- O campo "Quantidade" é o número de cartas a serem compradas.
- O campo "Endereço de entrega" é o endereço para o qual a compra deve ser enviada.
- O campo "Telefone de contato" é o telefone que pode ser usado para contatar o comprador.
- Ao selecionar Atualizar, a compra é alterada conforme os campos preenchidos
- Ao selecionar Deletem a compra é excluída.

IE_AlterarCompra



IS_AlterarCompra



IS_DeletarCompra



Informações críticas da interface

- O usuário deve digitar "sim" para confirmar a exclusão da compra.
- Caso o usuário não digite "sim", a exclusão é cancelada.
- Caso o usuário selecione cancelar, a exclusão é cancelada.

I_CadastrarCliente



Informações críticas da interface

- O campo "Nome" deve ser uma cadeia de caracteres.
- O campo "Email" deve ser um email válido.
- O campo "Confirmar Senha" deve ser preenchido de forma idêntica ao campo "Senha".

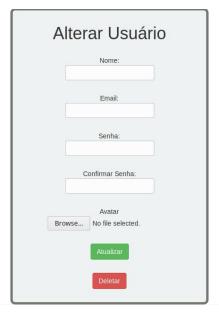
IE_CadastrarCliente



IS_CadastrarCliente



I_AlterarDeletarCliente



Informações críticas da interface

- O campo "Nome" deve ser uma cadeia de caracteres.
- O campo "Email" deve ser um email válido.
- O campo "Confirmar Senha" deve ser preenchido de forma idêntica ao campo "Senha".
- Ao selecionar "Atualizar" os dados inseridos nos campos serão atualizados no cliente.
- Ao selecionar "Delete" o cliente (sua conta) é excluído.

IE_AlterarCliente



IS_AlterarCliente



IS_DeletarCliente



Informações críticas da interface

- O usuário deve digitar "sim" para confirmar a exclusão do Cliente.
- Caso o usuário não digite "sim", a exclusão é cancelada.
- Caso o usuário selecione cancelar, a exclusão é cancelada.

I_PerfilCliente

Home



Informações críticas da interface

- "Nome usuário" irá conter o nome do Cliente.
- A imagem será a foto de perfil fornecida no cadastro do Cliente
- "Email usuário" irá conter o email do Cliente.
- A opção Alterar permite ir para a interface I_AlterarDeletarCliente.