

# **Documento de Requisitos Card Build MTG**

# Ficha Técnica

---

**Equipe Responsável pela Elaboração**

Igor Pereira Vidal  
Marcos José Pimentel Salles

---

**Público Alvo**

Este manual destina-se à equipe de desenvolvimento.

# Sumário

<b>Introdução</b>	<b>5</b>
Visão geral deste documento	5
Glossário, Siglas e Acrogramas	6
Definições e Atributos de Requisitos	6
Identificação dos Requisitos	6
Prioridades dos Requisitos	6
<b>Descrição geral do sistema</b>	<b>7</b>
Abrangência e sistemas relacionados	7
Relação de usuários do sistema	7
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	8
Visão do Cliente	8
<b>Requisitos funcionais (casos de uso)</b>	<b>9</b>
Requisitos de CRUD	9
[RF001] Cadastrar Carta	9
Caso de uso 001	9
[RF002] Consultar Carta	10
Caso de uso 002	10
[RF003] Alterar Carta	12
Caso de uso 003	12
[RF004] Excluir Carta	14
Caso de uso 004	14
[RF005] Cadastrar Cliente	15
[RF006] Consultar Cliente	15
[RF007] Alterar Cliente	16
[RF008] Excluir Cliente	16
[RF009] Cadastrar Compra	16
Caso de uso 009	16
[RF010] Consultar Compra	18
Caso de uso 010	18
[RF011] Alterar Compra	19
Caso de uso 011	19
[RF012] Excluir Compra	21
Caso de uso 012	21
<b>Requisitos não funcionais</b>	<b>23</b>
Usabilidade	23
[NF001] Portabilidade	23

Confiabilidade	23
[NF002] Taxa de ocorrência de falha	23
[NF003] Disponibilidade do sistema	23
Desempenho	24
[NF004] Tempo limite para processamento de operações CRUD	24
<b>Descrição da interface com o usuário</b>	<b>25</b>
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES	25
I_Login	26
IE_Login	27
I_Menu	28
I_CadastrarCarta	28
IE_CadastrarCarta	29
IS_CadastrarCarta	29
I_ConsultarCarta	30
IE_ConsultarCarta	30
I_ListaCarta	30
I_ListaAlterarCarta	31
I_VisualizaçãoCarta	31
I_BuscaAlterarCarta	32
IE_BuscaAlterarCarta	32
I_AlterarDeletarCarta	33
IE_AlterarCarta	33
IS_AlterarCarta	34
IS_DeletarCarta	34
I_CadastrarCompra	35
IE_CadastrarCompra	36
IS_CadastrarCompra	37
I_BuscaAlterarCompra	37
IE_BuscaAlterarCompra	38
I_ListaCompra	38
I_VisualizaçãoCompra	39
IE_VisualizaçãoCompra	39
I_AlterarDeletarCompra	40
IE_AlterarCompra	41
IS_AlterarCompra	41
IS_DeletarCompra	42
I_CadastrarCliente	43
IE_CadastrarCliente	44
IS_CadastrarCliente	45
I_AlterarDeletarCliente	46
IE_AlterarCliente	47
IS_AlterarCliente	47
IS_DeletarCliente	48
I_PerfilCliente	49

# Introdução

Este documento especifica o sistema Card Build MTG, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

## Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema <Nome do sistema> e estão organizadas como descrito abaixo.

**Seção 2** – Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.

**Seção 3** – Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.

**Seção 4** – Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.

**Seção 5** – Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

## Glossário, Siglas e Acrogramas

**MTG** - Jogo de cartas, Magic The Gathering.

**Carta** - Carta colecionável do jogo MTG.

**Cliente** - Usuário do sistema.

**Compra** - Compra de cartas realizada por um cliente.

**Sistema** - Card Build MTG.

## Definições e Atributos de Requisitos

### Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vêm acompanhadas de um número que é o identificador único do requisito. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

### Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “desejável”.

**Essencial** é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

**Importante** é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

**Desejável** é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

**Capítulo 1**

# Descrição geral do sistema

Esse projeto representa um sistema web para uma loja de cartas fanmade de Magic: The Gathering responsável por realizar controle de estoque, cadastrar produtos e clientes e registrar compras.

## Abrangência e sistemas relacionados

O sistema será responsável por realizar o CRUD de Cartas, Clientes e Compras. É um sistema independente e auto-contido.

## Relação de usuários do sistema

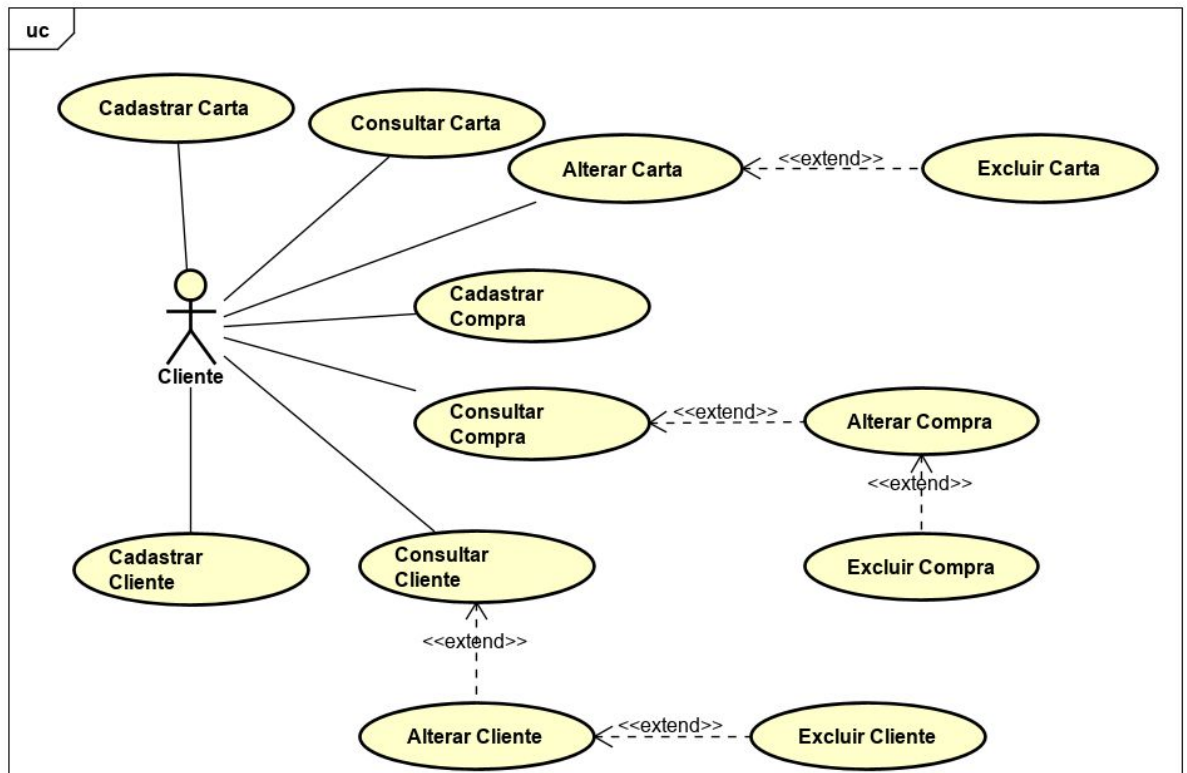
Foi identificado um usuário do sistema Card Build MTG denominado de Cliente, abaixo detalhado.

### Cliente

Clientes irão se cadastrar e postar suas ideias de cartas de MTG e poderão enviar solicitações de compra das mesmas. Essas compras podem ser para si mesmo ou para outros Clientes.

## Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário

### Visão do Cliente





## Capítulo 2

# Requisitos funcionais (casos de uso)

### Requisitos de CRUD

Esta seção contém todos os requisitos relacionados a operações CRUD. Todos os casos de uso desta seção são relacionados com o ator “Cliente”.

#### [RF001] Cadastrar Carta

O sistema deve permitir o cadastro de cartas.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

**Interface(s) associada(s):** I\_CadastrarCarta, IE\_CadastrarCarta, IS\_CadastrarCarta.

<b>Caso de uso 001</b>		
Nome do caso de uso:	Cadastrar Carta.	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	O Cliente fornece nome, descrição e uma imagem de uma carta e realiza o cadastro.	
Pré-condição:	É preciso estar logado no sistema para cadastrar uma carta.	
Pós-condição:	A carta é cadastrada no sistema.	
Fluxo principal:	Cliente:  1. Acessa a opção de cadastrar carta.  3. Preenche o formulário.  4. Confirma a criação da carta.	Sistema:  2. Apresenta o formulário de cadastro.   5. Registra a carta no sistema.  6. Exibe a mensagem “Carta criada com sucesso! Voltando ao menu”

		7. Retorna para o menu.
Fluxo alternativo:	Cliente:	<p>Sistema:</p> <p>4. Caso o campo nome possua mais de 50 caracteres, será emitida a mensagem “O nome não deve ultrapassar 50 caracteres! Tente novamente”</p> <p>4. Caso o campo descrição possua mais de 500 caracteres, será emitida a mensagem “A descrição não deve ultrapassar 500 caracteres! Tente novamente”</p>

### [RF002] Consultar Carta

O sistema deve permitir a consulta de cartas.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

**Interface(s) associada(s):** I\_ConsultarCarta, IE\_ConsultarCarta, I\_ListaCarta, I\_VisualizaçãoCarta.

<b>Caso de uso 002</b>	
Nome do caso de uso:	Consultar Carta.
Atores:	Cliente.
Resumo:	O cliente informa o nome de uma carta ou solicita visualização da lista de cartas do sistema. Se buscar por nome, a carta é mostrada imediatamente. Se buscar pela lista, a carta selecionada é mostrada.
Pré-condição:	É preciso estar logado no sistema para consultar cartas.
Pós-condição:	O sistema mostra os dados da carta na tela.

Fluxo principal 1:	<p>Cliente:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Acessa a opção de consultar carta.</li> <li>3. Digita o nome da carta.</li> <li>4. Confirma a consulta.</li> <li>6. Seleciona uma carta</li> </ol>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Apresenta o formulário de busca que pede o nome da carta e disponibiliza a opção de listar todas as cartas.</li> <li>5. Apresenta uma lista das cartas correspondentes à busca.</li> <li>7. Apresenta os dados da carta.</li> </ol>
Fluxo principal 2:	<p>Cliente:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Acessa a opção de consultar carta.</li> <li>3. Seleciona opção de listar todas as cartas.</li> <li>5. Seleciona uma carta.</li> </ol>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Apresenta o formulário de busca que pede o nome da carta e disponibiliza a opção de listar todas as cartas.</li> <li>4. Apresenta a lista de cartas.</li> <li>6. Apresenta os dados da carta.</li> </ol>
Fluxo alternativo 1:	<p>Cliente:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Se não houver nenhuma carta com o nome informado, exibe a mensagem “Não encontrada nenhuma carta com esse nome!”</li> </ol>	<p>Sistema:</p>

**[RF003] Alterar Carta**

O sistema deve permitir a alteração de cartas.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

**Interface(s) associada(s):** I\_BuscaAlterarCarta, IE\_BuscaAlterarCarta, I\_ListaAlterarCarta, I\_AlterarDeletarCarta, IE\_AlterarCarta, IS\_AlterarCarta.

<b>Caso de uso 003</b>		
Nome do caso de uso:	Alterar Carta.	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	O cliente informa o nome de uma carta ou seleciona da lista de cartas cadastradas por ele. Em seguida ele pode alterar a carta. Na interface de alteração, a opção “Delete” também é disponibilizada.	
Pré-condição:	É preciso estar logado no sistema para alterar cartas.	
Pós-condição:	A carta é alterada.	
Fluxo principal 1:	<p>Cliente:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Acessa a opção de alterar carta.</li> <li>3. Informa o nome da carta que deseja alterar.</li> <li>5. Preenche formulário de alteração.</li> <li>6. Confirma alteração.</li> </ol>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Apresenta o formulário de busca que pede o nome da carta e disponibiliza a opção de listar todas as cartas feitas pelo cliente.</li> <li>4. Apresenta o formulário de alteração da carta, onde também é disponibilizada a opção “Delete”.</li> <li>7. Sistema atualiza os dados da carta.</li> <li>8. Exibe a mensagem “Carta atualizada com sucesso! Voltando para o menu”.</li> </ol>

		9. Retorna para o menu.
Fluxo principal 2:	<p>Cliente:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Acessa a opção de alterar carta.</li> <li>3. Seleciona opção de listar todas as cartas.</li> <li>5. Seleciona uma carta.</li> <li>7. Preenche formulário de alteração.</li> <li>8. Confirma alteração.</li> </ol>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Apresenta o formulário de busca que pede o nome da carta e disponibiliza a opção de listar todas as cartas feitas pelo cliente.</li> <li>4. Apresenta a lista de cartas cadastradas pelo cliente.</li> <li>6. Apresenta o formulário de alteração da carta.</li> <li>9. Sistema atualiza os dados da carta.</li> <li>10. Exibe a mensagem “Carta atualizada com sucesso! Voltando para o Menu”.</li> <li>11. Retorna para o menu.</li> </ol>
Fluxo alternativo 1:	<p>Cliente:</p>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Se não houver nenhuma carta com o nome informado, exibe a mensagem “Não encontrada nenhuma carta com esse nome!”</li> <li>6. Caso o campo nome possua mais de 50 caracteres, será emitida a mensagem “O nome não deve ultrapassar 50 caracteres! Tente novamente”</li> </ol>

Fluxo alternativo 2:	Cliente:	Sistema:  8. Caso o campo nome possua mais de 50 caracteres, será emitida a mensagem “O nome não deve ultrapassar 50 caracteres! Tente novamente”
----------------------	----------	---

**[RF004] Excluir Carta**

O sistema deve permitir a exclusão de cartas.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

**Interface(s) associada(s):** I\_BuscaAlterarCarta, IE\_BuscaAlterarCarta, I\_ListaAlterarCarta, I\_AlterarDeletarCarta, IS\_DeletarCarta.

<b>Caso de uso 004</b>	
Nome do caso de uso:	Excluir Carta.
Atores:	Cliente.
Resumo:	O cliente seleciona a opção “Delete” durante a alteração de uma carta e a carta é excluída.
Pré-condição:	É preciso estar alterando uma carta para excluir uma carta.
Pós-condição:	O sistema exclui a carta.

Fluxo principal:	<p>Cliente:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleciona a opção "Delete".</li> <li>3. Digita "sim" e confirma.</li> </ol>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Exibe prompt com a mensagem "Você tem certeza que deseja deletar? Digite "sim" para confirmar"</li> <li>4. Exclui a carta.</li> <li>5. Retorna para o menu.</li> </ol>
Fluxo alternativo:	<p>Cliente:</p>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Se o cliente digitar qualquer outra coisa ou cancelar, retorna para o menu.</li> </ol>

### [RF005] Cadastrar Cliente

O sistema deve permitir o cadastro de clientes.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

**Interface(s) associada(s):** I\_CadastrarCliente, IE\_CadastrarCliente, IS\_CadastrarCliente.

### [RF006] Consultar Cliente

O sistema deve permitir a consulta de clientes.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

**Interface(s) associada(s):** I\_PerfilCliente.

**[RF007] Alterar Cliente**

O sistema deve permitir a alteração de clientes.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

**Interface(s) associada(s):** I\_PerfilCliente, I\_AlterarDeletarCliente, IE\_AlterarCliente, IS\_AlterarCliente.

**[RF008] Excluir Cliente**

O sistema deve permitir a exclusão de clientes.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

**Interface(s) associada(s):** I\_PerfilCliente, I\_AlterarDeletarCliente, IS\_DeletarCliente.

**[RF009] Cadastrar Compra**

O sistema deve permitir o cadastro de compras.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

**Interface(s) associada(s):** I\_CadastrarCompra, IE\_CadastrarCompra, IS\_CadastrarCompra.

<b>Caso de uso 009</b>	
Nome do caso de uso:	Cadastrar Compra.
Atores:	Cliente.
Resumo:	O cliente informa a carta a ser comprada, a quantidade, seu endereço e telefone de contato e realiza o cadastro da compra.



Pré-condição:	É preciso estar logado no sistema para cadastrar uma compra.	
Pós-condição:	A compra é cadastrada no sistema.	
Fluxo principal:	<p>Cliente:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Acessa a opção de cadastrar compra.</li> <li>3. Preenche o formulário.</li> <li>5. Confirma o cadastro da compra.</li> </ol>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Apresenta formulário de cadastro.</li> <li>6. Registra a compra no sistema.</li> <li>6. Exibe a mensagem “Compra realizada com sucesso! O Id da compra é: {id_compra} Voltando ao menu”</li> <li>7. Retorna para o menu.</li> </ol>
Fluxo alternativo:	<p>Cliente:</p>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5. Caso o campo nome não corresponda a uma carta cadastrada, será emitida a mensagem “Nome Carta não corresponde a uma carta cadastrada! Tente novamente”.</li> <li>5. Caso a quantidade seja um número menor que 1 ou maior que 100, será emitida a mensagem “Quantidade inválida! Tente um número entre 1 e 100”</li> </ol>

**[RF010] Consultar Compra**

O sistema deve permitir a consulta de compras.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

**Interface(s) associada(s):** I\_BuscaAlterarCompra, IE\_BuscaAlterarCompra, I\_ListaCompra, I\_VisualizaçãoCompra.

<b>Caso de uso 010</b>		
Nome do caso de uso:	Consultar Compra.	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	O cliente informa o id da compra a ser consultada ou seleciona uma compra da lista de compras. Os dados da compra buscada são exibidos e é disponibilizada a opção ‘Alterar’.	
Pré-condição:	É preciso estar logado no sistema para consultar uma compra.	
Pós-condição:	O sistema mostra os dados da compra na tela e disponibiliza a opção “alterar”.	
Fluxo principal 1:	Cliente: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Acessa a opção de consultar compra.</li> <li>3. Digita o id da compra.</li> <li>4. Confirma a consulta</li> <li>6. Seleciona uma compra.</li> </ol>	Sistema: <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Apresenta o formulário de busca que pede o id da compra e disponibiliza a opção de listar todas as compras do cliente.</li> <li>5. Apresenta uma lista de compras correspondentes à parcela do id que foi digitada.</li> <li>7. Apresenta os dados da compra e disponibiliza a opção ‘Alterar’.</li> </ol>

Fluxo principal 2:	<p>Cliente:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Acessa a opção de consultar compra.</li> <li>3. Seleciona opção de listar todas as compras.</li> <li>5. Seleciona uma compra.</li> </ol>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Apresenta o formulário de busca que pede o id da compra e disponibiliza a opção de listar todas as compras do cliente.</li> <li>4. Apresenta a lista de compras do cliente.</li> <li>6. Apresenta os dados da compra e disponibiliza a opção “Alterar”.</li> </ol>
Fluxo alternativo 1:	<p>Cliente:</p>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4. Se não houver nenhuma compra com o id informado, exibe a mensagem “Não encontrada nenhuma compra com esse id!”</li> </ol>

### [RF011] Alterar Compra

O sistema deve permitir a alteração de compras.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

**Interface(s) associada(s):** I\_BuscaAlterarCompra, IE\_BuscaAlterarCompra, I\_ListaCompra, I\_VisualizaçãoCompra, I\_AlterarDeletarCompra, IE\_AlterarCompra, IS\_AlterarCompra.

<b>Caso de uso 011</b>	
Nome do caso de uso:	Alterar Compra.
Atores:	Cliente.

Resumo:	O cliente altera uma compra. Na interface de alteração, a opção “Delete” também é disponibilizada.	
Pré-condição:	É preciso estar consultando uma compra para alterar uma compra.	
Pós-condição:	A compra é alterada.	
Fluxo principal:	<p>Cliente:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Acessa a opção de alterar compra.</li> <li>3. Preenche formulário de alteração.</li> <li>4. Confirma alteração.</li> </ol>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Apresenta o formulário de alteração onde também é disponibilizada a opção “Delete”.</li> <li>5. Sistema atualiza os dados da compra.</li> <li>6. Exibe a mensagem “Dados da compra atualizados com sucesso! Voltando para o menu”.</li> <li>7. Retorna para o menu.</li> </ol>
Fluxo alternativo:	<p>Cliente:</p>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Caso o processo de realização/entrega da compra esteja em andamento, exibe a mensagem: “Processo de realização/entrega em andamento, não é possível alterar a compra!”</li> <li>4. Caso o campo nome não corresponda a uma carta cadastrada, será emitida a mensagem “Nome não corresponde a uma carta cadastrada! Tente novamente”</li> <li>4. Caso a quantidade seja um número menor que 1 ou maior que 100, será emitida a mensagem “Quantidade inválida! Tente um número entre 1 e 100”</li> </ol>

**[RF012] Excluir Compra**

O sistema deve permitir a exclusão de compras.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

**Interface(s) associada(s):** I\_BuscaAlterarCompra, IE\_BuscaAlterarCompra, I\_ListaCompra, I\_VisualizaçãoCompra, I\_AlterarDeletarCompra, IS\_DeletarCompra.

<b>Caso de uso 012</b>		
Nome do caso de uso:	Excluir Compra.	
Atores:	Cliente.	
Resumo:	O cliente seleciona a opção “Delete” durante a alteração de uma compra e a compra é excluída.	
Pré-condição:	É preciso estar alterando uma compra para excluir uma compra.	
Pós-condição:	O sistema exclui a compra.	
Fluxo principal:	<p>Cliente:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleciona a opção “Delete”.</li> <li>3. Digita “sim” e confirma.</li> </ol>	<p>Sistema:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Exibe prompt com a mensagem “Você tem certeza que deseja deletar? Digite “sim” para confirmar”.</li> <li>4. Exclui a compra.</li> <li>5. Retorna para o menu.</li> </ol>

Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema:  3. Se o cliente digitar qualquer outra coisa ou cancelar, retorna para o menu.
--------------------	----------	--

**Capítulo 3**

# Requisitos não funcionais

## Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

### [NF001] Portabilidade

O sistema deve ser portátil para iOS 13.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

## Confiabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à frequência, severidade de falhas do sistema e habilidade de recuperação das mesmas, bem como à correção do sistema.

### [NF002] Taxa de ocorrência de falha

O sistema deve possuir uma taxa de ocorrência de falha inferior a 2/1000.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

### [NF003] Disponibilidade do sistema

O sistema deve funcionar 24 horas por dia, 7 dias por semana. Com garantia de 100% de disponibilidade do servidor de banco de dados.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

## Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

### [NF004] Tempo limite para processamento de operações CRUD

O processamento das operações de CRUD deve ter duração de no máximo 1 segundo.

<b>Prioridade:</b>	<input type="checkbox"/>	Essencial	<input type="checkbox"/>	Importante	<input type="checkbox"/>	Desejável
--------------------	--------------------------	-----------	--------------------------	------------	--------------------------	-----------

**Caso(s) de uso associado(s):** RF001, RF002, RF003, RF004, RF005, RF006, RF007, RF008, RF009, RF010, RF011, RF012.

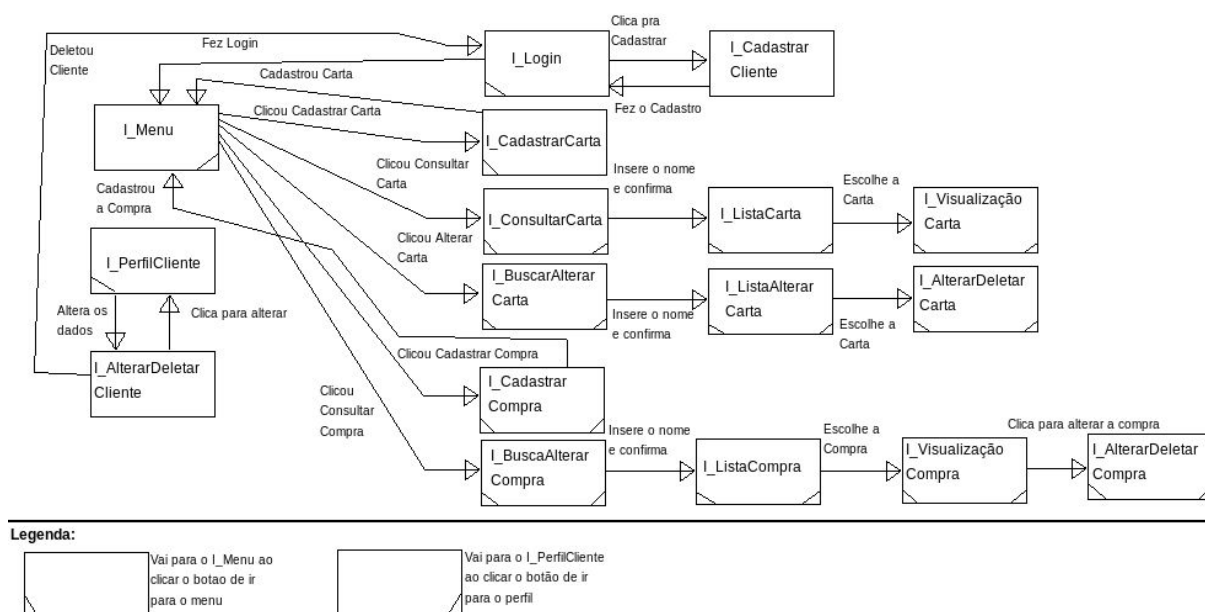


## Capítulo 4

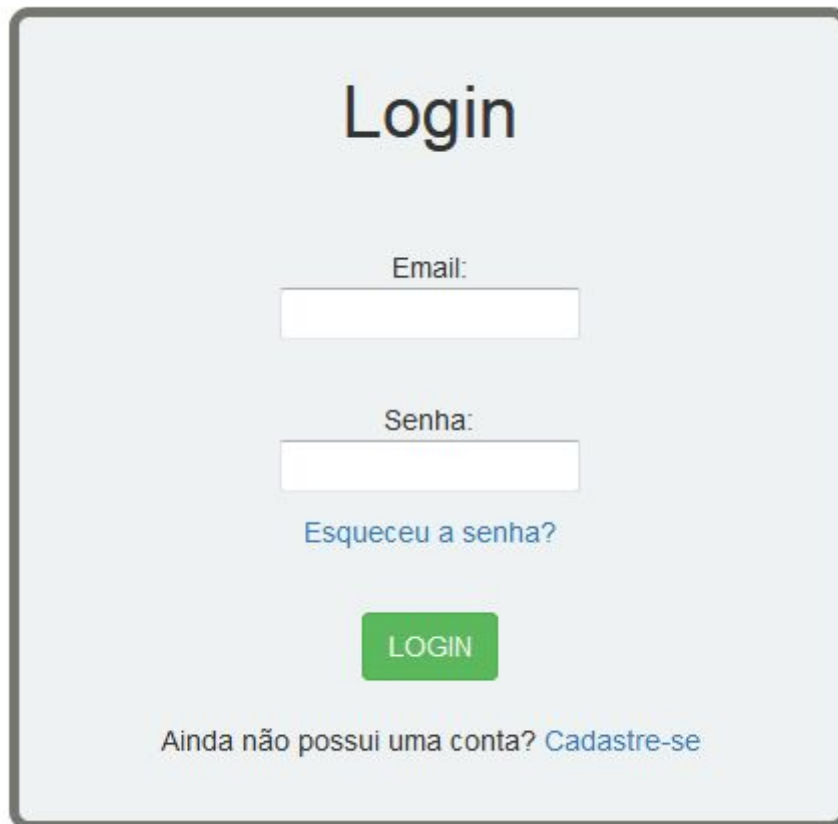
# Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se “I\_” para indicar uma interface, “IE\_” para indicar uma interface com mensagem de erro e “IS\_” para identificar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como “I\_Login”. A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como “IE\_LoginUsername” e “IE\_LoginSenhaInválida”.

## MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES



## I\_Login

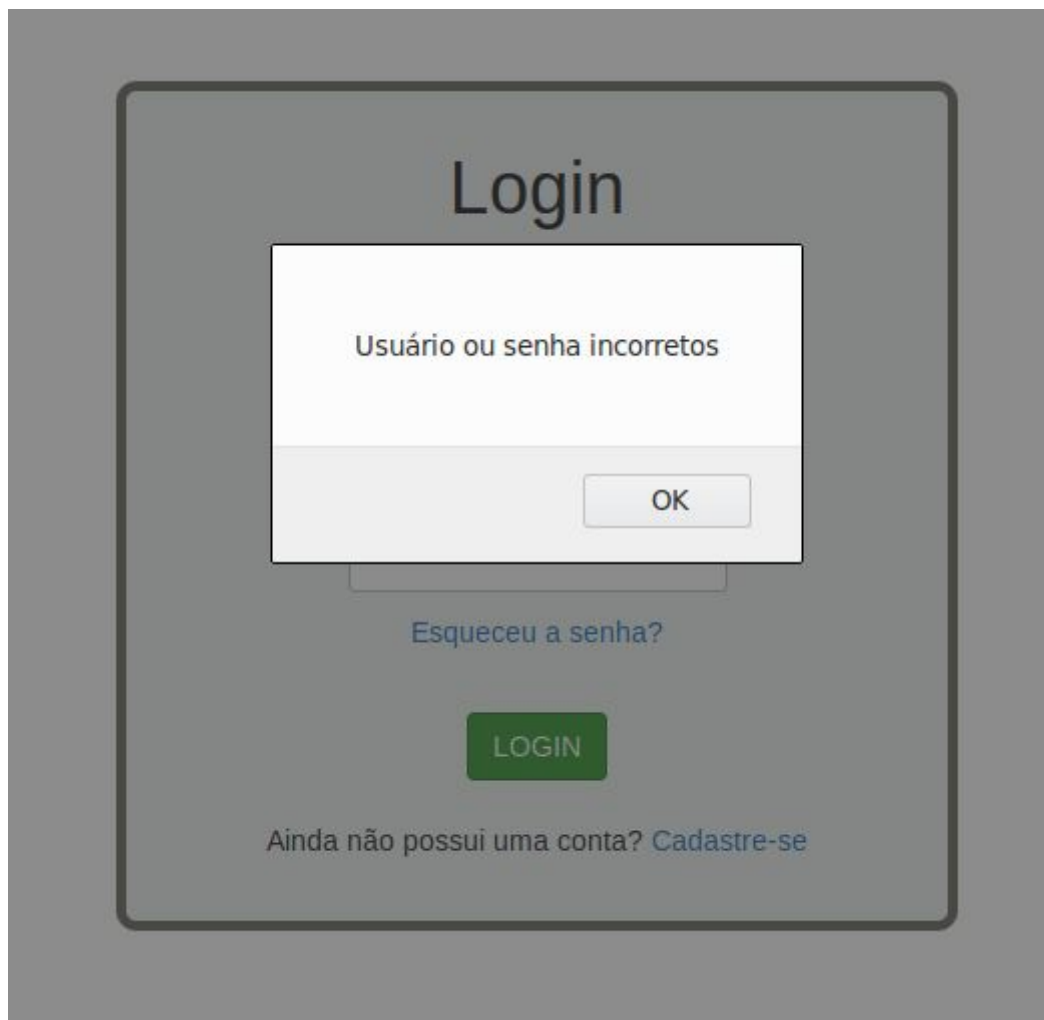


The image shows a login form interface. It has a light blue background with a dark grey border. At the top, the word "Login" is centered in a large, dark font. Below it, there are two input fields. The first is labeled "Email:" and the second is labeled "Senha:". Both labels are in a dark font. Below the "Senha:" field, there is a link that says "Esqueceu a senha?" in a blue font. Below the link, there is a green button with the word "LOGIN" in white capital letters. At the bottom, there is a line of text that says "Ainda não possui uma conta? Cadastre-se" in a dark font, with "Cadastre-se" being a blue link.

### Informações críticas da interface

- Interface onde o cliente insere seus dados para acessar o sistema.
- O campo email deve ser um email válido.
- O campo senha deve ser correspondente à senha do cliente cujo email foi informado.

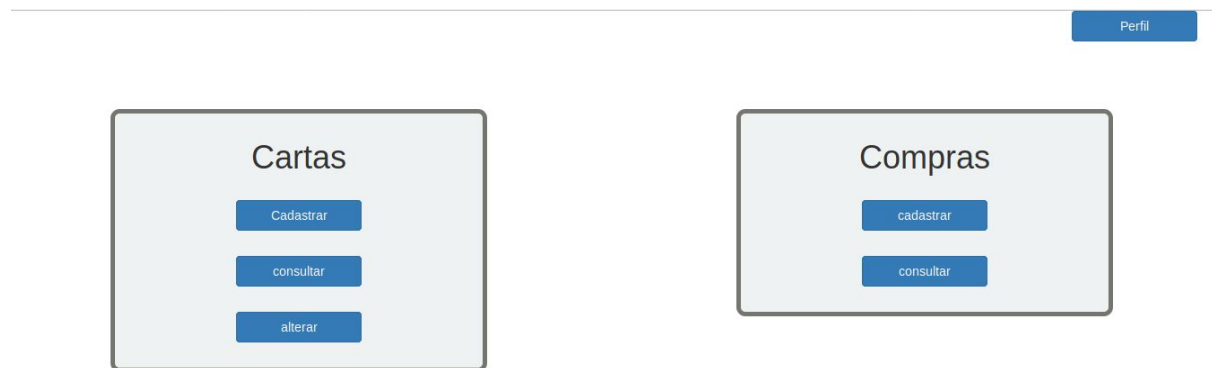
## IE\_Login



### Informações críticas da interface

- Ocorre quando o email e a senha não condizem com a de um usuário existente.

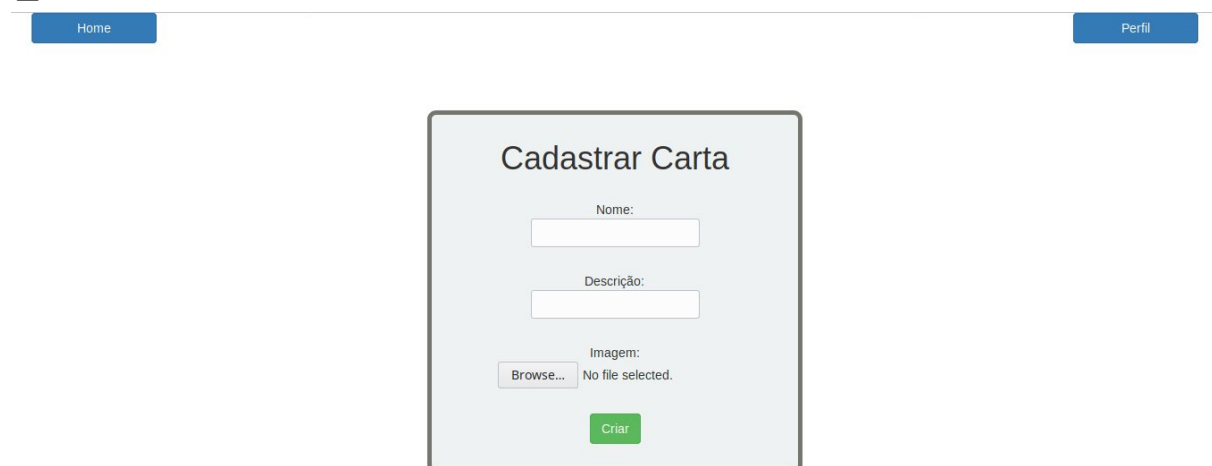
## I\_Menu



### Informações críticas da interface

- É o menu principal do sistema.

## I\_CadastrarCarta



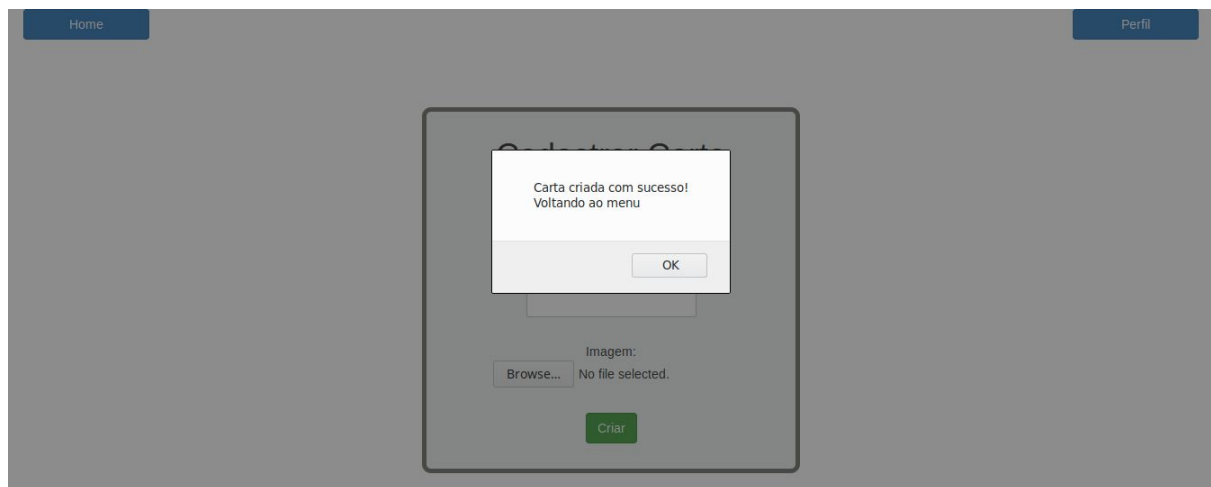
### Informações críticas da interface

- O campo nome deve possuir no máximo 50 caracteres.
- O campo descrição deve possuir no máximo 500 caracteres.
- O campo imagem deve ser um arquivo de imagem.

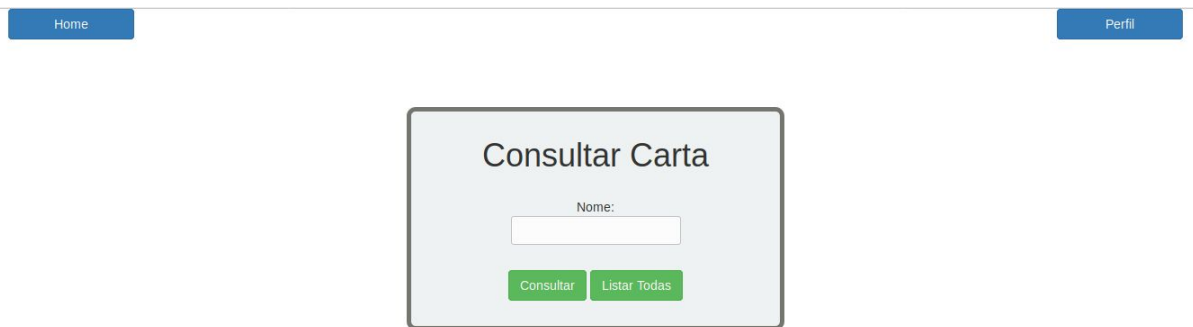
## IE\_CadastrarCarta



## IS\_CadastrarCarta



## I\_ConsultarCarta



Home Perfil

Consultar Carta

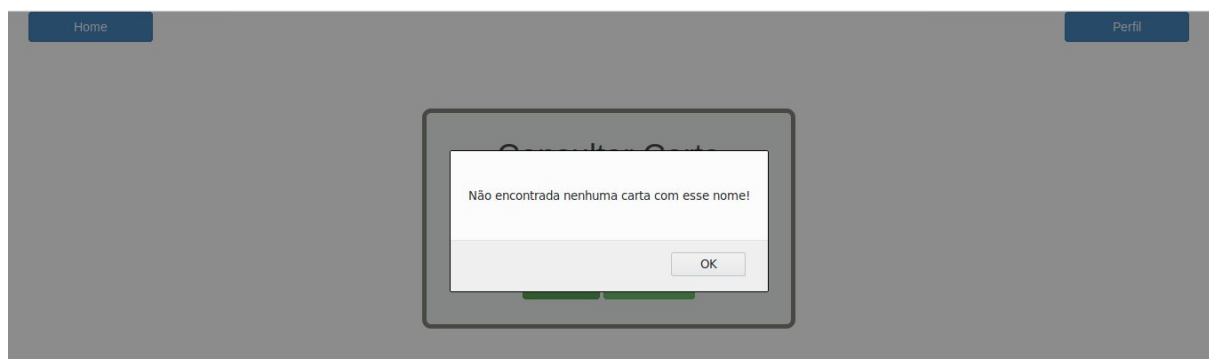
Nome:

Consultar Listar Todas

### Informações críticas da interface

- O campo nome deve ser o nome de uma carta cadastrada.

## IE\_ConsultarCarta

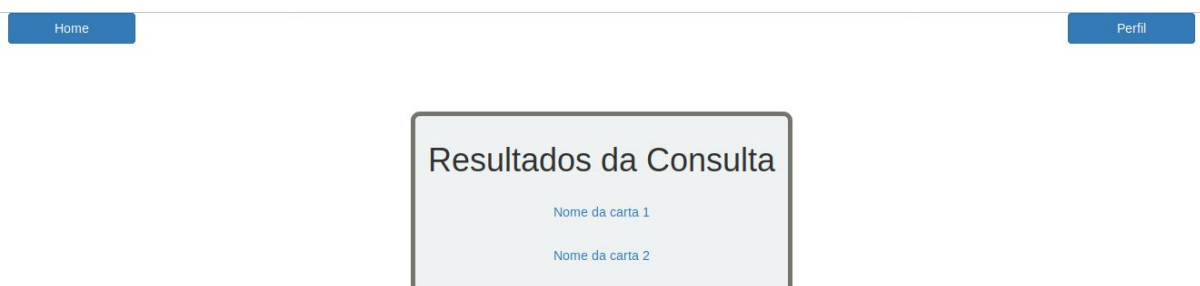


Home Perfil

Não encontrada nenhuma carta com esse nome!

OK

## I\_ListaCarta



Home Perfil

Resultados da Consulta

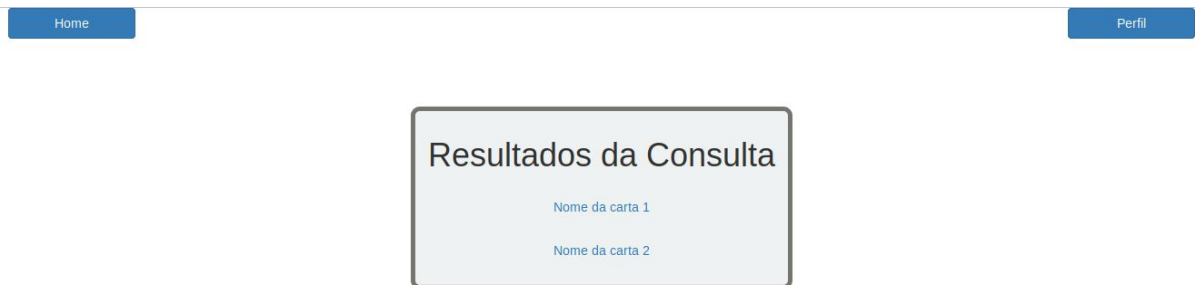
Nome da carta 1

Nome da carta 2

### Informações críticas da interface

- Lista as cartas correspondentes à busca efetuada a partir da interface I\_ConsultarCarta.

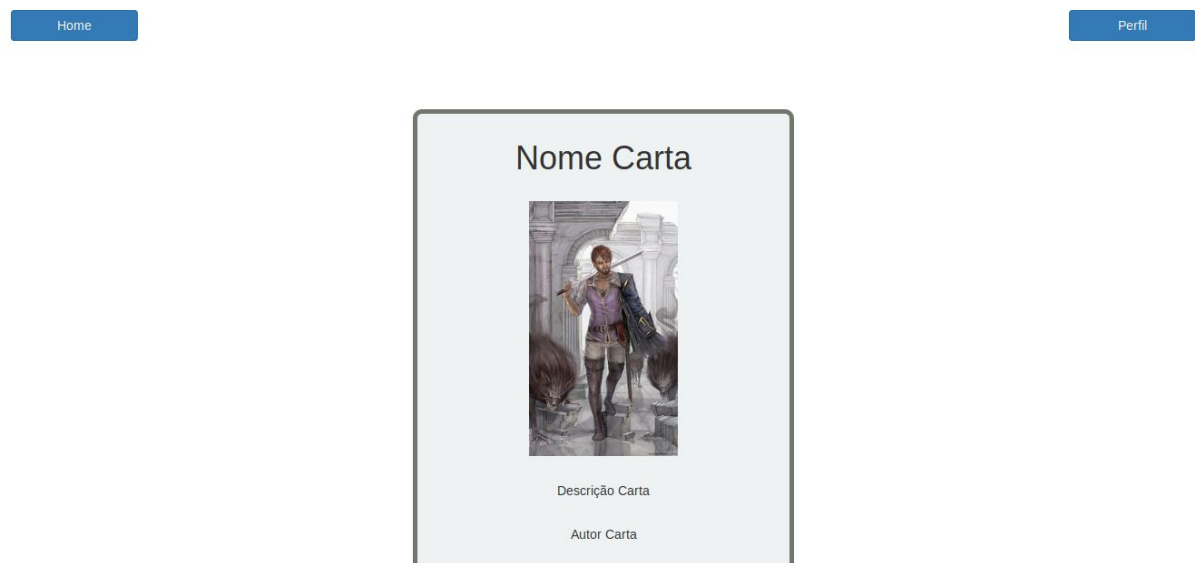
## I\_ListaAlterarCarta



### Informações críticas da interface

- Lista as cartas correspondentes à busca efetuada a partir da interface I\_BuscarAlterarCarta.

## I\_VisualizaçãoCarta



### Informações críticas da interface

- O campo "Nome Carta" irá apresentar o nome informado no cadastro da carta.
- A imagem será a imagem informada no cadastro da carta.
- O campo "Descrição Carta" será a descrição informada no cadastro da carta.
- O campo "Autor Carta" será o nome do Cliente que cadastrou a carta.

## I\_BuscaAlterarCarta

The mockup shows a web interface with a header containing two buttons: "Home" on the left and "Perfil" on the right. In the center of the page is a light blue rounded rectangle titled "Buscar Carta". Inside this rectangle, there is a label "Nome:" followed by a text input field. Below the input field are two green buttons: "Buscar" and "Listar Todas".

### Informações críticas da interface

- O campo nome deve ser o nome de uma carta cadastrada.

## IE\_BuscaAlterarCarta

The mockup shows the same web interface as the previous one, but with a dark gray background. A white modal dialog box is centered on the screen. The dialog has a title bar that says "Buscar Carta" and a message inside that reads "Não encontrada nenhuma carta com esse nome!". At the bottom right of the dialog is an "OK" button.



## I\_AlterarDeletarCarta

[Home](#)[Perfil](#)

The form is titled "Atualizar Carta". It contains three input fields: "Nome:" (Name), "Descrição:" (Description), and "Imagem:" (Image). The "Imagem:" field has a "Browse..." button and the text "No file selected." below it. At the bottom of the form are two buttons: "Atualizar" (Update) in green and "Delete" in red.

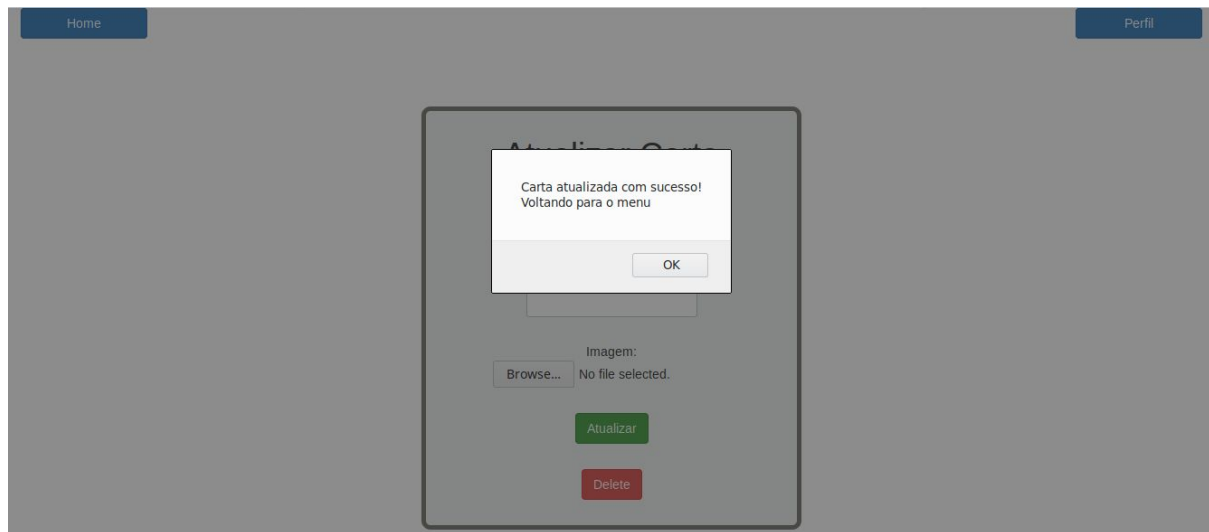
### Informações críticas da interface

- O campo nome deve possuir no máximo 50 caracteres.
- O campo descrição deve possuir no máximo 500 caracteres.
- O campo imagem deve ser um arquivo de imagem.
- Ao selecionar "Atualizar" os dados inseridos nos campos serão atualizados na carta.
- Ao selecionar "Delete" a carta é excluída.

## IE\_AlterarCarta

The form is titled "Atualizar Carta". It contains three input fields: "Nome:" (Name), "Descrição:" (Description), and "Imagem:" (Image). The "Imagem:" field has a "Escolher arquivo" (Choose file) button and the text "Nenhum arquivo selecionado" (No file selected) below it. At the bottom of the form are two buttons: "Atualizar" (Update) in green and "Delete" in red. A validation error message overlay is present, stating: "Essa página diz: O nome não deve ultrapassar 50 caracteres! Tente novamente" (This page says: The name must not exceed 50 characters! Try again). The message has an "OK" button.

## IS\_AlterarCarta



## IS\_DeletarCarta



### Informações críticas da interface

- O usuário deve digitar “sim” para confirmar a exclusão da carta.
- Caso o usuário não digite “sim”, a exclusão é cancelada.
- Caso o usuário selecione cancelar, a exclusão é cancelada.

## I\_CadastrarCompra

The mockup shows a web application interface with two navigation buttons at the top: 'Home' and 'Perfil'. In the center is a light gray box titled 'Cadastrar Compra'. Inside this box, there are five text input fields, each with a label above it: 'Nome Carta:', 'Quantidade:', 'Nome destinatário:', 'Endereço de entrega:', and 'Telefone de contato:'. Below these fields is a green button labeled 'Comprar'.

### Informações críticas da interface

- O campo “Nome Carta” deve ser o nome de uma carta cadastrada.
- O campo “Quantidade” deve ser um número entre 1 e 100.
- O campo “Nome destinatário” deve ser o nome de um cliente cadastrado.
- O campo “Endereço de entrega” deve possuir no máximo 100 caracteres.
- O campo “Telefone de contato” deve ser um número de telefone no formato “(XX) XXXXX XXXX” ou “(XX) XXXX XXXX”, onde “X” é um número de 0 a 9.

## IE\_CadastrarCompra

The image shows a web form titled "Cadastrar Compra" (Register Purchase). The form has a light blue background and a dark border. It contains three input fields: "Nome Carta:" (Card Name), "Endereço de entrega:" (Delivery Address), and "Telefone de contato:" (Contact Phone). Below these fields is a green button labeled "Comprar" (Buy). An error message dialog box is overlaid on the form, indicating that the card name does not match a registered card and suggesting the user try again. The dialog box has a close button (X) in the top right corner and an "OK" button at the bottom right.

**Cadastrar Compra**

Nome Carta:

Essa página diz:  
Nome Carta não corresponde a uma carta cadastrada!  
Tente novamente

OK

Endereço de entrega:

Telefone de contato:

**Comprar**

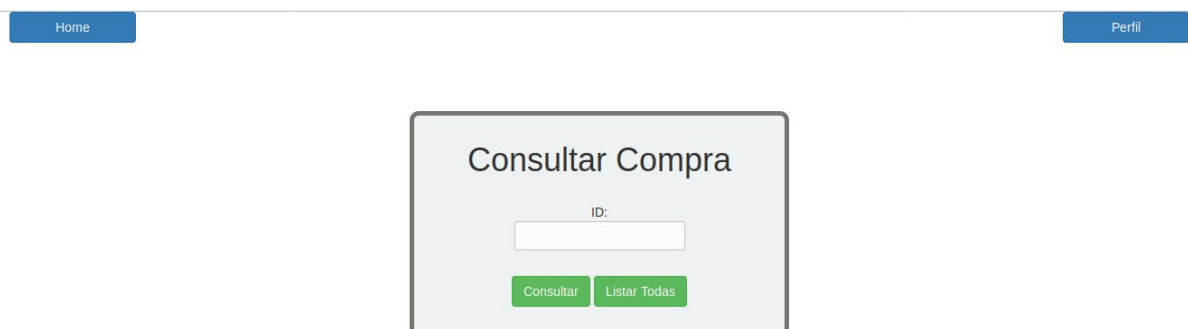
## IS\_CadastrarCompra



### Informações críticas da interface

- O espaço “{id\_compra}” conterá o id da compra, que é gerado automaticamente e pode ser usado para consultar a compra.

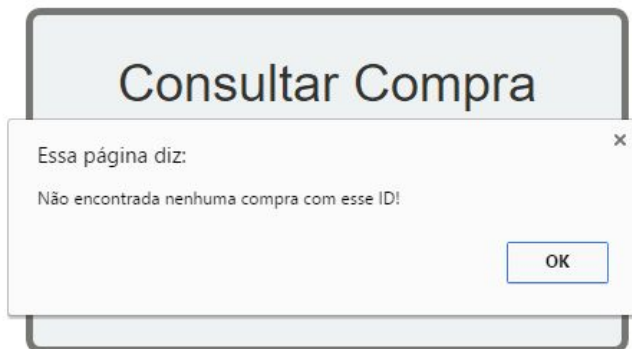
## I\_BuscaAlterarCompra



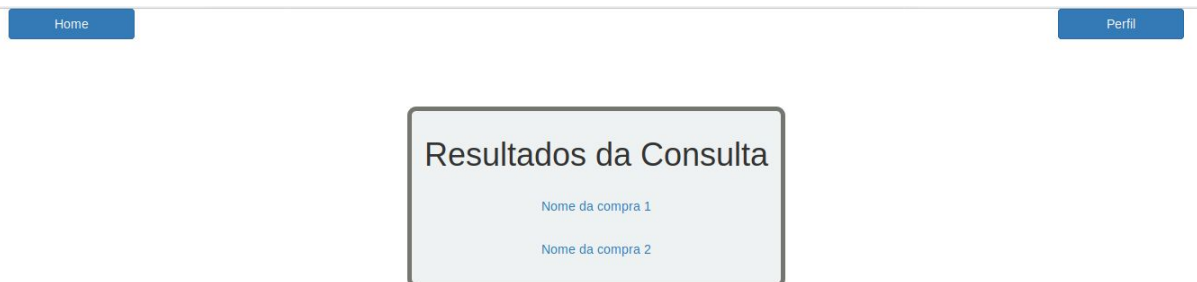
### Informações críticas da interface

- O campo ID deve corresponder a ao menos parte do ID de uma compra cadastrada no sistema.

## IE\_BuscaAlterarCompra



## I\_ListaCompra



### Informações críticas da interface

- Lista as compras correspondentes à parcela do ID informada na interface I\_BuscaAlterarCompra.

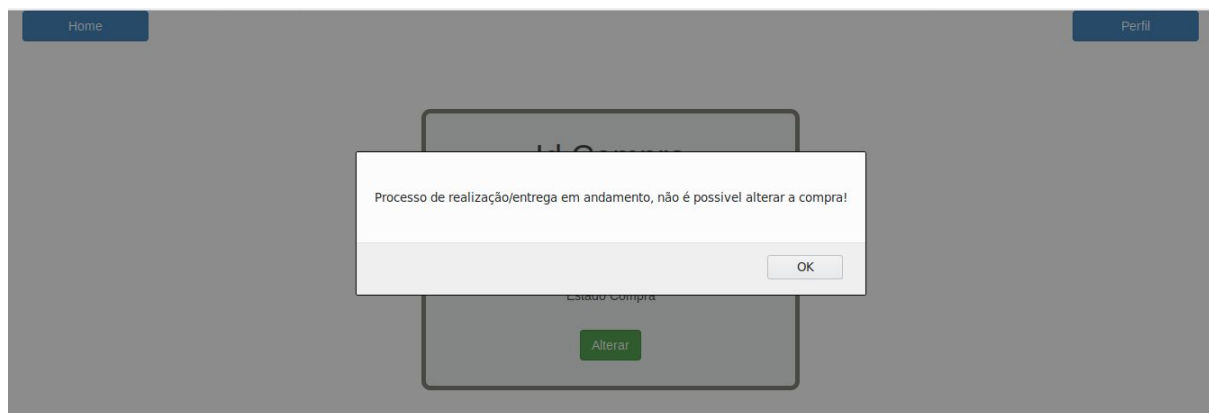
## I\_VisualizaçãoCompra



### Informações críticas da interface

- “Data Compra” conterá a data em que a compra foi cadastrada.
- “Preço Compra” conterá o preço da compra.
- “Estado Compra” informa a situação atual da compra.
- A opção Alterar permite ir para a interface I\_AlterarDeletarCompra caso o processo de realização/entrega da compra já não tenha sido iniciado.

## IE\_VisualizaçãoCompra



### Informações críticas da interface

- Ocorre ao tentar alterar uma compra cuja realização/entrega está em andamento.

## I\_AlterarDeletarCompra

The form is titled "Atualizar Compra" and is contained within a light blue rounded rectangle. It features four input fields stacked vertically, each with a label above it: "Nome Carta:", "Quantidade:", "Endereço de Entrega:", and "Telefone de Contato:". Below the input fields are two buttons: a green "Atualizar" button and a red "Delete" button.

### Informações críticas da interface

- O campo "Nome Carta" deve ser o nome de uma carta cadastrada.
- O campo "Quantidade" deve ser um número entre 1 e 100.
- O campo "Endereço de entrega" deve possuir no máximo 100 caracteres.
- O campo "Telefone de contato" deve ser um número de telefone no formato "(XX) XXXX XXXX" ou "(XX) XXXX XXXX", onde "X" é um número de 0 a 9.
- Ao selecionar Atualizar, a compra é alterada conforme os campos preenchidos
- Ao selecionar Deletem a compra é excluída.



## IE\_AlterarCompra

The screenshot shows a web form titled "Atualizar Compra". It contains three input fields: "Nome Carta:", "Endereço de Entrega:", and "Telefone de Contato:". Below these fields are two buttons: "Atualizar" (green) and "Delete" (red). A white error dialog box is displayed in the center, containing the text "Dados inválidos" and "Tente novamente!", with an "OK" button at the bottom right.

## IS\_AlterarCompra

The screenshot shows the same "Atualizar Compra" form as above. A white success dialog box is displayed in the center, containing the text "Dados da compra atualizados com sucesso!" and "Voltando para o menu", with an "OK" button at the bottom right.

## IS\_DeletarCompra

The image shows a web form titled "Atualizar Compra". The form has a light blue header with the title. Below the header, there is a label "Nome Carta:" followed by a text input field. Below this, there is a label "Telefone de Contato:" followed by a text input field. At the bottom of the form, there are two buttons: a green "Atualizar" button and a red "Delete" button. A modal dialog box is overlaid on the form. The dialog has a title bar with a close button (X). The text inside the dialog reads: "Essa página diz: Você tem certeza que deseja deletar? Digite 'sim' para confirmar". Below the text is a text input field. At the bottom of the dialog are two buttons: "OK" and "Cancelar".

### Informações críticas da interface

- O usuário deve digitar “sim” para confirmar a exclusão da compra.
- Caso o usuário não digite “sim”, a exclusão é cancelada.
- Caso o usuário selecione cancelar, a exclusão é cancelada.

## I\_CadastrarCliente



O formulário, intitulado "Cadastre-se", é apresentado em um container cinza claro com uma borda arredondada. Ele contém quatro campos de entrada de texto, cada um precedido por um rótulo: "Nome:", "Email:", "Senha:" e "Confirmar Senha:". Os campos são retângulos brancos com bordas cinzas. Abaixo dos campos, há um botão verde com o texto "Cadastrar" em branco.

### Informações críticas da interface

- O campo “Nome” deve possuir no máximo 100 caracteres.
- O campo “Email” deve ser um email válido.
- O campo “Senha” deve possuir no mínimo 8 caracteres e conter ao menos um número e uma letra.
- O campo “Confirmar Senha” deve ser preenchido de forma idêntica ao campo “Senha”.

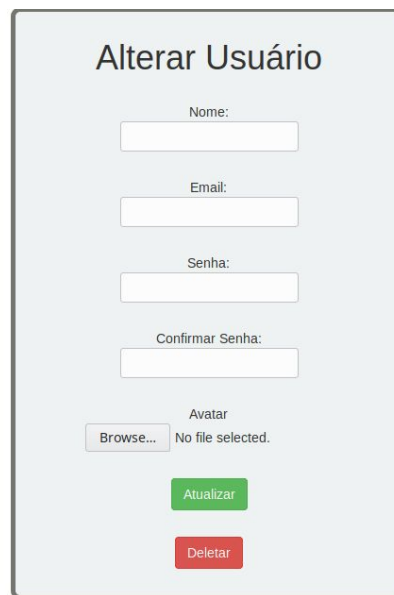
## IE\_CadastrarCliente

The image shows a web form titled "Cadastre-se" (Sign Up). It contains a text input field labeled "Nome:" (Name:). Below this field, a modal error message box is displayed. The message reads: "Essa página diz: O campo 'Nome' deve possuir no máximo 100 caracteres! Tente novamente" (This page says: The 'Name' field must have a maximum of 100 characters! Try again). The message box has a close button (X) in the top right corner and an "OK" button in the bottom right corner. Below the error message, the form continues with a text input field labeled "Confirmar Senha:" (Confirm Password:), followed by a green button labeled "Cadastrar" (Sign Up).

## IS\_CadastrarCliente

The image shows a user interface for a registration process. At the top, the title "Cadastre-se" is displayed in a large, dark font. Below the title, a white rectangular box contains a success message: "Conta criada com sucesso!" followed by "Voltando à tela de Login". An "OK" button is positioned at the bottom right of this message box. Below the message box, there are two input fields. The first is labeled "Senha:" and the second is labeled "Confirmar Senha:". Both fields are currently empty. At the bottom of the form, there is a green button with the text "Cadastrar" in white.

## I\_AlterarDeletarCliente



The form is titled "Alterar Usuário" and is contained within a light blue rounded rectangle. It features the following elements from top to bottom: a text input field for "Nome:"; a text input field for "Email:"; a text input field for "Senha:"; a text input field for "Confirmar Senha:"; an "Avatar" section with a "Browse..." button and the text "No file selected."; a green "Atualizar" button; and a red "Deletar" button.

### Informações críticas da interface

- O campo “Nome” deve ser uma cadeia de caracteres.
- O campo “Email” deve ser um email válido.
- O campo “Confirmar Senha” deve ser preenchido de forma idêntica ao campo “Senha”.
- Ao selecionar “Atualizar” os dados inseridos nos campos serão atualizados no cliente.
- Ao selecionar “Delete” o cliente (sua conta) é excluído.

## IE\_AlterarCliente

The mockup shows a light blue form titled "Alterar Usuário". It contains two input fields: "Nome:" and "Email:". A white error dialog box is overlaid on the form, displaying the message: "Essa página diz: O campo 'Nome' deve possuir no máximo 100 caracteres, tente novamente!". The dialog has an "OK" button. Below the error message, the form continues with an "Avatar" section containing a button labeled "Escolher arquivo" and the text "Nenhum arquivo selecionado". At the bottom of the form are two buttons: "Atualizar" (green) and "Deletar" (red).

## IS\_AlterarCliente

The mockup shows the same "Alterar Usuário" form, but with a white success dialog box overlaid. The dialog displays the message: "Dados atualizados com sucesso! Voltando ao perfil." and has an "OK" button. The form fields are now visible: "Nome:" (empty), "Confirmar Senha:" (empty), and "Avatar" (containing a "Browse..." button and the text "No file selected."). The "Atualizar" (green) and "Deletar" (red) buttons are at the bottom.

## IS\_DeletarCliente

The image shows a web interface for 'Alterar Usuário' (Change User). It features a form with a 'Nome:' label and an input field. A modal dialog box is overlaid on the form, asking for confirmation to delete the account. The dialog contains the text: 'Essa página diz: Tem certeza que deseja deletar sua conta? Todas as cartas criadas serão deletadas junto da conta. Digite 'sim' para confirmar'. Below the text is an input field for the confirmation. At the bottom of the dialog are 'OK' and 'Cancelar' buttons. The background form also includes an 'Avatar' section with an 'Escolher arquivo' button and the text 'Nenhum arquivo selecionado'. At the bottom of the form are two buttons: 'Atualizar' (green) and 'Deletar' (red).

### Informações críticas da interface

- O usuário deve digitar “sim” para confirmar a exclusão do Cliente.
- Caso o usuário não digite “sim”, a exclusão é cancelada.
- Caso o usuário selecione cancelar, a exclusão é cancelada.



## I\_PerfilCliente

[Home](#)

Nome usuário

Avatar:



Email usuário

Alterar

### Informações críticas da interface

- “Nome usuário” irá conter o nome do Cliente.
- A imagem será a foto de perfil fornecida no cadastro do Cliente
- “Email usuário” irá conter o email do Cliente.
- A opção Alterar permite ir para a interface I\_AlterarDeletarCliente.