Documento de Requisitos Card Build MTG

Ficha Técnica

Equipe Responsável pela Elaboração

Igor Pereira Vidal Marcos José Pimentel Salles

Público Alvo

Este manual destina-se à equipe de desenvolvimento.

Sumário

Introdução	5
Visão geral deste documento	5
Glossário, Siglas e Acrogramas	6
Definições e Atributos de Requisitos	6
Identificação dos Requisitos	6
Prioridades dos Requisitos	6
Descrição geral do sistema	7
Abrangência e sistemas relacionados	7
Relação de usuários do sistema	7
Diagrama de Caso de Uso – Visão do Usuário	8
Visão do Cliente	8
Requisitos funcionais (casos de uso)	9
Requisitos de CRUD	9
[RF001] Cadastrar Carta	9
Caso de uso 001	9
[RF002] Consultar Carta	10
Caso de uso 002	10
[RF003] Alterar Carta	12
Caso de uso 003	12
[RF004] Excluir Carta	14
Caso de uso 004	14
[RF005] Cadastrar Cliente	15
[RF006] Consultar Cliente	15
[RF007] Alterar Cliente	16
[RF008] Excluir Cliente	16
[RF009] Cadastrar Compra	16
Caso de uso 009	16
[RF010] Consultar Compra	18
Caso de uso 010	18
[RF011] Alterar Compra	19
Caso de uso 011	19
[RF012] Excluir Compra	21
Caso de uso 012	21
Requisitos não funcionais	23
Usabilidade	23
[NF001] Portabilidade	23

Documento de Requisitos

[NF002] Taxa de ocorrência de falha [NF003] Disponibilidade do sistema Desempenho [NF004] Tempo limite para processamento de operações CRUD Descrição da interface com o usuário MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES I_Login IE_Login	23 23 24 24 25 25 26 27 28 28 29 29 30 30
Desempenho [NF004] Tempo limite para processamento de operações CRUD Descrição da interface com o usuário MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES I_Login	24 24 25 25 26 27 28 29 29 30 30
[NF004] Tempo limite para processamento de operações CRUD Descrição da interface com o usuário MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES I_Login	24 25 26 27 28 28 29 29 30 30
Descrição da interface com o usuário MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES I_Login	25 25 26 27 28 28 29 29 30 30
MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES I_Login	25 26 27 28 28 29 29 30 30
I_Login	26 27 28 28 29 29 30 30
	27 28 28 29 29 30 30
IE Login	28 28 29 29 30 30
	28 29 29 30 30
I_Menu	29 29 30 30
I_CadastrarCarta	29 30 30
IE_CadastrarCarta	30 30
IS_CadastrarCarta	30
I_ConsultarCarta	
IE_ConsultarCarta	
I_ListaCarta	30
I_ListaAlterarCarta	31
I_VisualizaçãoCarta	31
I_BuscaAlterarCarta	32
IE_BuscaAlterarCarta	32
I_AlterarDeletarCarta	33
IE_AlterarCarta	33
IS_AlterarCarta	34
IS_DeletarCarta	34
I_CadastrarCompra	35
IE_CadastrarCompra	36
IS_CadastrarCompra	37
I_BuscaAlterarCompra	37
IE_BuscaAlterarCompra	38
I_ListaCompra	38
I_VisualizaçãoCompra	39
IE_VisualizaçãoCompra	39
I_AlterarDeletarCompra	40
IE_AlterarCompra	41
IS_AlterarCompra	41
IS_DeletarCompra	42
I_CadastrarCliente	43
IE_CadastrarCliente	44
IS_CadastrarCliente	45
I_AlterarDeletarCliente	46
IE_AlterarCliente	47
IS_AlterarCliente	47
IS_DeletarCliente	48
	49

Introdução

Este documento especifica o sistema Card Build MTG, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

Visão geral deste documento

Esta introdução fornece as informações necessárias para fazer um bom uso deste documento, explicitando seus objetivos e as convenções que foram adotadas no texto, além de conter uma lista de referências para outros documentos relacionados. As demais seções apresentam a especificação do sistema <Nome do sistema> e estão organizadas como descrito abaixo.

- **Seção 2** Descrição geral do sistema: apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **Seção 3** Requisitos funcionais (casos de uso): especifica todos os requisitos funcionais do sistema, descrevendo os fluxos de eventos, prioridades, atores, entradas e saídas de cada caso de uso a ser implementado.
- **Seção 4** Requisitos não funcionais: especifica todos os requisitos não funcionais do sistema, divididos em requisitos de usabilidade, confiabilidade, desempenho, segurança, distribuição, adequação a padrões e requisitos de hardware e software.
- **Seção 5** Descrição da interface com o usuário: apresenta desenhos, figuras ou rascunhos de telas do sistema.

Glossário, Siglas e Acrogramas

MTG - Jogo de cartas, Magic The Gathering.

Carta - Carta colecionável do jogo MTG.

Cliente - Usuário do sistema.

Compra - Compra de cartas realizada por um cliente.

Sistema - Card Build MTG.

Definições e Atributos de Requisitos

Identificação dos Requisitos

RF é utilizado para identificar Requisitos Funcionais e RNF é utilizado para identificar Requisitos Não Funcionais. Ambas siglas vêm acompanhadas de um número que é o identificador único do requisito. Por exemplo, o requisito [RF016] indica um requisito funcional de número 16.

Prioridades dos Requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos foram adotadas as denominações "essencial", "importante" e "desejável".

Essencial é o requisito sem o qual o sistema não entra em funcionamento. Requisitos essenciais são requisitos imprescindíveis, que têm que ser implementados impreterivelmente.

Importante é o requisito sem o qual o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória. Requisitos importantes devem ser implementados, mas, se não forem, o sistema poderá ser implantado e usado mesmo assim.

Desejável é o requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele. Requisitos desejáveis são requisitos que podem ser deixados para versões posteriores do sistema, caso não haja tempo hábil para implementá-los na versão que está sendo especificada.

Capítulo 1 Descrição geral do sistema

Esse projeto representa um sistema web para uma loja de cartas fanmade de Magic: The Gathering responsável por realizar controle de estoque, cadastrar produtos e clientes e registrar compras.

Abrangência e sistemas relacionados

O sistema será responsável por realizar o CRUD de Cartas, Clientes e Compras. É um sistema independente e auto-contido.

Relação de usuários do sistema

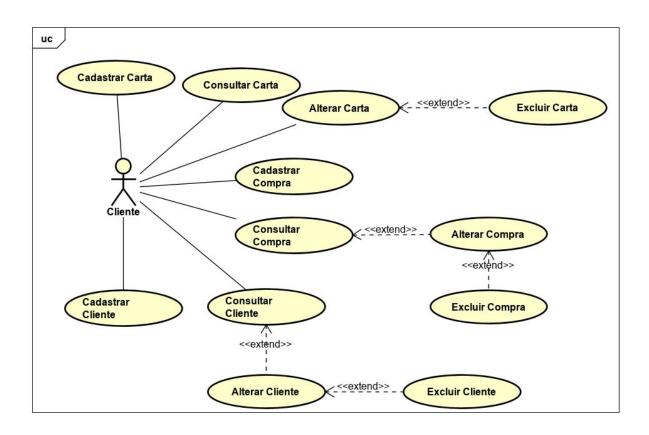
Foi identificado um usuário do sistema Card Build MTG denominado de Cliente, abaixo detalhado.

Cliente

Clientes irão se cadastrar e postar suas ideias de cartas de MTG e poderão enviar solicitações de compra das mesmas. Essas compras podem ser para si mesmo ou para outros Clientes.

Diagrama de Caso de Uso - Visão do Usuário

Visão do Cliente



Capítulo 2

Requisitos funcionais (casos de uso)

Requisitos de CRUD

Esta seção contém todos os requisitos relacionados a operações CRUD. Todos os casos de uso desta seção são relacionados com o ator "Cliente".

[RF001] Cadastrar Carta

O sistema deve permitir o cadastro de cartas.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I_CadastrarCarta, IE_CadastrarCarta, IS_CadastrarCarta.

Caso de uso 001						
Nome do caso de uso:	Cadastrar Carta.					
Atores:	Cliente.	Cliente.				
Resumo:	O Cliente fornece nome, descrição e uma imagem de uma carta e realiza o cadastro.					
Pré-condição:	É preciso estar logado no sistema para cadastrar uma carta.					
Pós-condição:	A carta é cadastrada no sisten	na.				
Fluxo principal:	Cliente: 1. Acessa a opção de cadastrar carta. 3. Preenche o formulário. 4. Confirma a criação da carta.	Sistema:2. Apresenta o formulário de cadastro.5. Registra a carta no sistema.6. Exibe a mensagem "Carta criada com sucesso! Voltando ao menu"				

		7. Retorna para o menu.
Fluxo alternativo:	Cliente:	 4. Caso o campo nome possua mais de 50 caracteres, será emitida a mensagem "O nome não deve ultrapassar 50 caracteres! Tente novamente" 4. Caso o campo descrição possua mais de 500 caracteres, será emitida a mensagem "A descrição não deve ultrapassar 500 caracteres! Tente novamente"

[RF002] Consultar Carta

O sistema deve permitir a consulta de cartas.

Prioridade:		Essencial			Importa	inte		Desejável		
Interface(s) lizaçãoCarta.	asso	ciada(s):	I_Consu	ıltar	Carta,	IE_Consu	ıltar(Carta, I_	ListaC	`arta

Caso de uso 002	
Nome do caso de uso:	Consultar Carta.
Atores:	Cliente.
Resumo:	O cliente informa o nome de uma carta ou solicita visualização da lista de cartas do sistema. Se buscar por nome, a carta é mostrada imediatamente. Se buscar pela lista, a carta selecionada é mostrada.
Pré-condição:	É preciso estar logado no sistema para consultar cartas.
Pós-condição:	O sistema mostra os dados da carta na tela.

Fluxo principal 1:	Cliente: 1. Acessa a opção de consultar carta. 3. Digita o nome da carta. 4. Confirma a consulta. 6. Seleciona uma carta	 Sistema: 2. Apresenta o formulário de busca que pede o nome da carta e disponibiliza a opção de listar todas as cartas. 5. Apresenta uma lista das cartas correspondentes à busca. 7. Apresenta os dados da carta.
Fluxo principal 2:	Cliente: 1. Acessa a opção de consultar carta. 3. Seleciona opção de listar todas as cartas. 5. Seleciona uma carta.	 Sistema: Apresenta o formulário de busca que pede o nome da carta e disponibiliza a opção de listar todas as cartas. Apresenta a lista de cartas. Apresenta os dados da carta.
Fluxo alternativo 1:	Cliente: 4. Se não houver nenhuma carta com o nome informado, exibe a mensagem "Não encontrada nenhuma carta com esse nome!"	Sistema:

[RF003] Alterar Carta

O sistema deve permitir a alteração de cartas.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I_BuscaAlterarCarta, IE_BuscaAlterarCarta, I_ListaAlterarCarta, I_AlterarDeletarCarta, IE_AlterarCarta, IS_AlterarCarta.

Caso de uso 003						
Nome do caso de uso:	Alterar Carta.					
Atores:	Cliente.	Cliente.				
Resumo:	O cliente informa o nome de uma carta ou seleciona da lista de cartas cadastradas por ele. Em seguida ele pode alterar a carta. Na interface de alteração, a opção "Delete" também é disponibilizada.					
Pré-condição:	É preciso estar logado no sistema para alterar cartas.					
Pós-condição:	A carta é alterada.					
Fluxo principal 1:	Cliente: 1. Acessa a opção de alterar carta. 3. Informa o nome da carta que deseja alterar. 5. Preenche formulário de alteração.	Sistema: 2. Apresenta o formulário de busca que pede o nome da carta e disponibiliza a opção de listar todas as cartas feitas pelo cliente. 4. Apresenta o formulário de alteração da carta, onde também é disponibilizada a opção "Delete".				
	6. Confirma alteração.	7. Sistema atualiza os dados da carta.				
		8. Exibe a mensagem "Carta atualizada com sucesso! Voltando para o menu".				

		9. Retorna para o menu.
Fluxo principal 2:	Cliente:	Sistema:
principal 2.	1. Acessa a opção de alterar carta.	2. Apresenta o formulário de busca que pede o nome da carta e disponibiliza a opção de listar todas as cartas feitas pelo cliente.
	3. Seleciona opção de listar todas as cartas.	4. Apresenta a lista de cartas cadastradas pelo cliente.
	5. Seleciona uma carta.	6. Apresenta o formulário de alteração da carta.
	7. Preenche formulário de alteração.	
	8. Confirma alteração.	9. Sistema atualiza os dados da carta.
		10. Exibe a mensagem "Carta atualizada com sucesso! Voltando para o Menu".
		11. Retorna para o menu.
Fluxo	Cliente:	Sistema:
alternativo 1:		3. Se não houver nenhuma carta com o nome informado, exibe a mensagem "Não encontrada nenhuma carta com esse nome!"
		6. Caso o campo nome possua mais de 50 caracteres, será emitida a mensagem "O nome não deve ultrapassar 50 caracteres! Tente novamente"

Fluxo	Cliente:	Sistema:
alternativo 2:		8. Caso o campo nome possua mais de 50 caracteres, será emitida a mensagem "O nome não deve ultrapassar 50 caracteres! Tente novamente"

[RF004] Excluir Carta

O sistema deve permitir a exclusão de cartas.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

 $\label{lem:carta} \textbf{Interface(s)} \ \ \textbf{associada(s)} : \ I_BuscaAlterarCarta, \ IE_BuscaAlterarCarta, \ I_ListaAlterarCarta, \ I_AlterarDeletarCarta, \ IS_DeletarCarta.$

Caso de uso 004	
Nome do caso de uso:	Excluir Carta.
Atores:	Cliente.
Resumo:	O cliente seleciona a opção "Delete" durante a alteração de uma carta e a carta é excluída.
Pré-condição:	É preciso estar alterando uma carta para excluir uma carta.
Pós-condição:	O sistema exclui a carta.

Fluxo	Cliente:	Sistema:
principal:	1. Seleciona a opção "Delete".	2. Exibe prompt com a mensagem "Você tem certeza que deseja deletar? Digite "sim" para confirmar"
	3. Digita "sim" e confirma.	4. Exclui a carta.
		5. Retorna para o menu.
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema: 3. Se o cliente digitar qualquer outra coisa ou cancelar, retorna para o menu.

[RF005] Cadastrar Cliente

O sistema deve permitir o cadastro de clientes.

Prioridade: □ Essencial □ Importante □ Desejáve	el
---	----

Interface(s) associada(s): I CadastrarCliente, IE CadastrarCliente, IS CadastrarCliente.

[RF006] Consultar Cliente

O sistema deve permitir a consulta de clientes.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I_PerfilCliente.

[RF007] Alterar Cliente

O sistema deve permitir a alteração de clientes.

Prioridade:		Essencial		Importante		Desejável
-------------	--	-----------	--	------------	--	-----------

Interface(s) associada(s): I_PerfilCliente, I_AlterarDeletarCliente, IE_AlterarCliente, IS_AlterarCliente.

[RF008] Excluir Cliente

O sistema deve permitir a exclusão de clientes.

Prior	idade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I_PerfilCliente, I_AlterarDeletarCliente, IS_DeletarCliente.

[RF009] Cadastrar Compra

O sistema deve permitir o cadastro de compras.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I_CadastrarCompra, IE_CadastrarCompra, IS_CadastrarCompra.

Caso de uso 009	
Nome do caso de uso:	Cadastrar Compra.
Atores:	Cliente.
Resumo:	O cliente informa a carta a ser comprada, a quantidade, seu endereço e telefone de contato e realiza o cadastro da compra.

Pré-condição:	É preciso estar logado no sistema para cadastrar uma compra.			
Pós-condição:	A compra é cadastrada no sis	tema.		
Fluxo	Cliente:	Sistema:		
principal:	1. Acessa a opção de cadastrar compra.	2. Apresenta formulário de cadastro.		
	3. Preenche o formulário.			
	5. Confirma o cadastro da compra.	6. Registra a compra no sistema.		
		6. Exibe a mensagem		
		"Compra realizada com sucesso!		
		O Id da compra é: {id_compra}		
		Voltando ao menu"		
		7. Retorna para o menu.		
Fluxo	Cliente:	Sistema:		
alternativo:		5. Caso o campo nome não corresponda a uma carta cadastrada, será emitida a mensagem "Nome Carta não corresponde a uma carta cadastrada! Tente novamente".		
		5. Caso a quantidade seja um número menor que 1 ou maior que 100, será emitida a mensagem "Quantidade inválida! Tente um número entre 1 e 100"		

[RF010] Consultar Compra

O sistema deve permitir a consulta de compras.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

 $\label{lem:interface} \textbf{Interface(s)} \ \ \textbf{associada(s)} : \ I_BuscaAlterarCompra, \ I_BuscaAlterarCompra, \ I_UsualizaçãoCompra, \ I_VisualizaçãoCompra.$

Caso de uso 010					
Nome do caso de uso:	Consultar Compra.				
Atores:	Cliente.				
Resumo:	O cliente informa o id da compra a ser consultada ou seleciona uma compra da lista de compras. Os dados da compra buscada são exibidos e é disponibilizada a opção 'Alterar".				
Pré-condição:	É preciso estar logado no sistema para consultar uma compra.				
Pós-condição:	O sistema mostra os dados da compra na tela e disponibiliza a opção "alterar".				
Fluxo principal 1:	Cliente: 1. Acessa a opção de consultar compra. 3. Digita o id da compra. 4. Confirma a consulta 6. Seleciona uma compra.	 Sistema: Apresenta o formulário de busca que pede o id da compra e disponibiliza a opção de listar todas as compras do cliente. Apresenta uma lista de compras correspondentes à parcela do id que foi digitada. Apresenta os dados da compra e disponibiliza a opção 'Alterar'. 			

Fluxo principal 2:	Cliente: 1. Acessa a opção de consultar compra. 3. Seleciona opção de listar todas as compras. 5. Seleciona uma compra.	 Sistema: Apresenta o formulário de busca que pede o id da compra e disponibiliza a opção de listar todas as compras do cliente. Apresenta a lista de compras do cliente. Apresenta os dados da compra e disponibiliza a opção "Alterar".
Fluxo alternativo 1:	Cliente:	Sistema: 4. Se não houver nenhuma compra com o id informado, exibe a mensagem "Não encontrada nenhuma compra com esse id!"

[RF011] Alterar Compra

O sistema deve permitir a alteração de compras.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I_BuscaAlterarCompra, IE_BuscaAlterarCompra, I_ListaCompra, I_VisualizaçãoCompra, I_AlterarDeletarCompra, IE_AlterarCompra, IS_AlterarCompra.

Caso de uso 011	
Nome do caso de uso:	Alterar Compra.
Atores:	Cliente.

Resumo:	O cliente altera uma compra. Na interface de alteração, a opção "Delete" também é disponibilizada.								
Pré-condição:	É preciso estar consultando uma compra para alterar uma compra.								
Pós-condição:	A compra é alterada.	A compra é alterada.							
Fluxo principal:	Cliente: 1. Acessa a opção de alterar compra. 3. Preenche formulário de alteração. 4. Confirma alteração.	Sistema: 2. Apresenta o formulário de alteração onde também é disponibilizada a opção "Delete". 5. Sistema atualiza os dados da compra.							
		6. Exibe a mensagem "Dados da compra atualizados com sucesso! Voltando para o menu".7. Retorna para o menu.							
Fluxo alternativo:	Cliente:	Sistema: 1. Caso o processo de realização/entrega da compra esteja em andamento, exibe a mensagem: "Processo de realização/entrega em andamento, não é possível alterar a compra!" 4. Caso o campo nome não corresponda a uma carta cadastrada, será emitida a mensagem "Nome não corresponde a uma carta cadastrada! Tente novamente" 4. Caso a quantidade seja um número menor que 1 ou maior que 100, será emitida a mensagem "Quantidade inválida! Tente um número entre 1 e 100"							

[RF012] Excluir Compra

O sistema deve permitir a exclusão de compras.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Interface(s) associada(s): I_BuscaAlterarCompra, IE_BuscaAlterarCompra, I_ListaCompra, I_VisualizaçãoCompra, I_AlterarDeletarCompra, IS_DeletarCompra.

Caso de uso 012							
Nome do caso de uso:	Excluir Compra.						
Atores:	Cliente.	Cliente.					
Resumo:	O cliente seleciona a opção "Delete" durante a alteração de uma compra e a compra é excluída.						
Pré-condição:	É preciso estar alterando uma compra para excluir uma compra.						
Pós-condição:	O sistema exclui a compra.						
Fluxo principal:	Cliente: 1. Seleciona a opção "Delete". 3. Digita "sim" e confirma.	Sistema:2. Exibe prompt com a mensagem "Você tem certeza que deseja deletar? Digite "sim" para confirmar".4. Exclui a compra.5. Retorna para o menu.					

Fluxo	Cliente:	Sistema:
alternativo:		3. Se o cliente digitar qualquer outra coisa ou cancelar, retorna para o menu.

Capítulo 3

Requisitos não funcionais

Usabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à facilidade de uso da interface com o usuário, material de treinamento e documentação do sistema.

[NF001] Portabilidade

O sistema deve ser portável para iOS 13.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Confiabilidade

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à frequência, severidade de falhas do sistema e habilidade de recuperação das mesmas, bem como à corretude do sistema.

[NF002] Taxa de ocorrência de falha

O sistema deve possuir uma taxa de ocorrência de falha inferior a 2/1000.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

[NF003] Disponibilidade do sistema

O sistema deve funcionar 24 horas por dia, 7 dias por semana. Com garantia de 100% de disponibilidade do servidor de banco de dados.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

Desempenho

Esta seção descreve os requisitos não funcionais associados à eficiência, uso de recursos e tempo de resposta do sistema.

[NF004] Tempo limite para processamento de operações CRUD

O processamento das operações de CRUD deve ter duração de no máximo 1 segundo.

Prioridade:	Essencial	Importante	Desejável

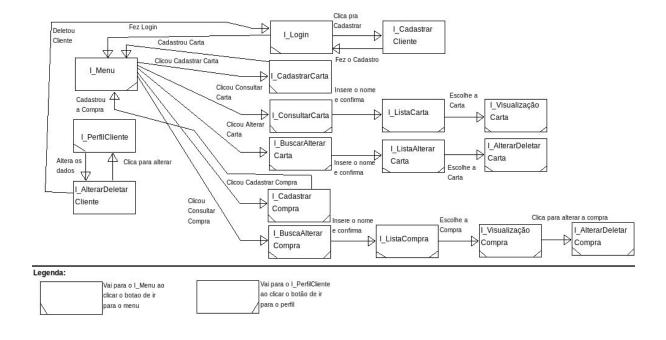
Caso(s) de uso associado(s): RF001, RF002, RF003, RF004, RF005, RF006, RF007, RF008, RF009, RF010, RF011, RF012.

Capítulo 4

Descrição da interface com o usuário

Neste documento, adota-se "I_" para indicar uma interface, "IE_" para indicar uma interface com mensagem de erro e "IS_" para identicar uma interface com mensagem de sucesso. Assim, a interface de login do sistema é nomeada como "I_Login". A interface de erro do login para um username inválido e uma senha inválida é nomeada respectivamente como "IE LoginUsername" e "IE LoginSenhaInválida".

MAPA DE NAVEGAÇÃO DE INTERFACES



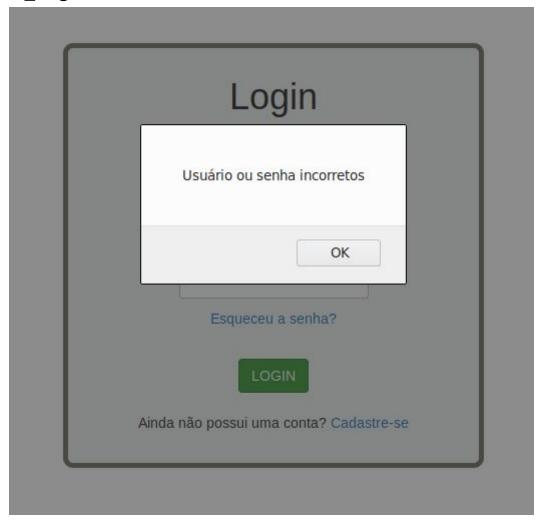
I_Login



Informações críticas da interface

- Interface onde o cliente insere seus dados para acessar o sistema.
- O campo usuário deve ser um email válido.
- O campo senha deve ser correspondente à senha do cliente cujo email foi informado.

IE_Login



Informações críticas da interface

• Ocorre quando o email e a senha não condizem com a de um usuário existente.

Perfil

I_Menu





Informações críticas da interface

• É o menu principal do sistema.

I_CadastrarCarta



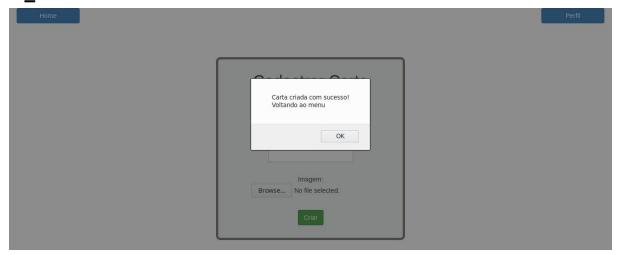
Informações críticas da interface

- O campo nome deve possui no máximo 50 caracteres.
- O campo descrição deve possuir no máximo 500 caracteres.
- O campo imagem deve ser um arquivo de imagem.

IE_CadastrarCarta



IS_CadastrarCarta



I_ConsultarCarta



Informações críticas da interface

• O campo nome deve ser o nome de uma carta cadastrada.

IE_ConsultarCarta



I_ListaCarta



Informações críticas da interface

 Lista as cartas correspondentes à busca efetuada a partir da interface I_ConsultarCarta.

I_ListaAlterarCarta

Home

Perfil

Resultados da Consulta

Nome da carta 1

Nome da carta 2

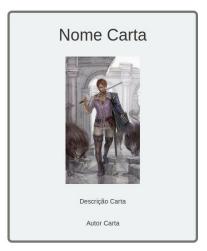
Informações críticas da interface

 Lista as cartas correspondentes à busca efetuada a partir da interface I_BuscarAlterarCarta.

I_VisualizaçãoCarta

Home

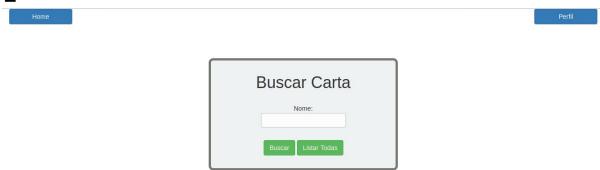
Perfil



Informações críticas da interface

- O campo "Nome Carta" irá apresentar o nome informado no cadastro da carta.
- A imagem será a imagem informada no cadastro da carta.
- O campo "Descrição Carta" será a descrição informada no cadastro da carta.
- O campo "Autor Carta" será o nome do Cliente que cadastrou a carta.

I_BuscaAlterarCarta



Informações críticas da interface

• O campo nome deve ser o nome de uma carta cadastrada.

IE_BuscaAlterarCarta



I AlterarDeletarCarta







Informações críticas da interface

- O campo nome deve possui no máximo 50 caracteres.
- O campo descrição deve possuir no máximo 500 caracteres.
- O campo imagem deve ser um arquivo de imagem.
- Ao selecionar "Atualizar" os dados inseridos nos campos serão atualizados na carta.
- Ao selecionar "Delete" a carta é excluída.

IE_AlterarCarta



IS_AlterarCarta



IS_DeletarCarta



Informações críticas da interface

- O usuário deve digitar "sim" para confirmar a exclusão da carta.
- Caso o usuário não digite "sim", a exclusão é cancelada.
- Caso o usuário selecione cancelar, a exclusão é cancelada.

I_CadastrarCompra







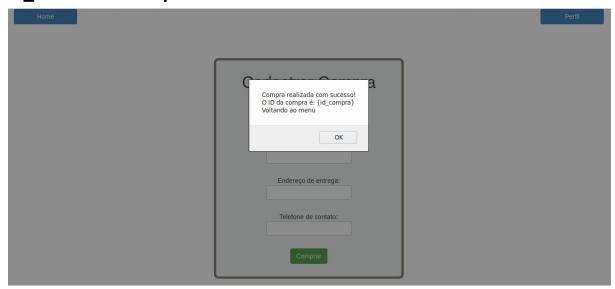
Informações críticas da interface

- O campo "Nome Carta" deve ser o nome de uma carta cadastrada.
- O campo "Quantidade" deve ser um número entre 1 e 100.
- O campo "Nome destinatário" deve ser o nome de um cliente cadastrado.
- O campo "Endereço de entrega" deve possuir no máximo 100 caracteres.
- O campo "Telefone de contato" deve ser um número de telefone no formato "(XX) XXXXX XXXX" ou "(XX) XXXX XXXX", onde "X" é um número de 0 a 9.

IE_CadastrarCompra



IS_CadastrarCompra



Informações críticas da interface

• O espaço "{id_compra}" conterá o id da compra, que é gerado automaticamente e pode ser usado para consultar a compra.

I_BuscaAlterarCompra



Informações críticas da interface

• O campo ID deve corresponder a ao menos parte do ID de uma compra cadastrada no sistema.

IE_BuscaAlterarCompra



I_ListaCompra



Informações críticas da interface

• Lista as compras correspondentes à parcela do ID informada na interface I_BuscaAlterarCompra.

I_VisualizaçãoCompra

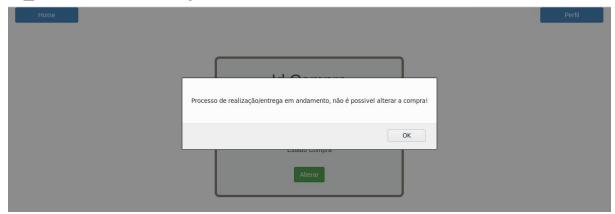


Informações críticas da interface

- "Data Compra" conterá a data em que a compra foi cadastrada.
- "Preço Compra" conterá o preço da compra.
- "Estado Compra" informa a situação atual da compra.
- A opção Alterar permite ir para a interface I_AlterarDeletarCompra caso o processo de realização/entrega da compra já não tenha sido iniciado.

Estado Compra

IE_VisualizaçãoCompra



Informações críticas da interface

• Ocorre ao tentar alterar uma compra cuja realização/entrega está em andamento.

I_AlterarDeletarCompra



Informações críticas da interface

- O campo "Nome Carta" deve ser o nome de uma carta cadastrada.
- O campo "Quantidade" deve ser um número entre 1 e 100.
- O campo "Endereço de entrega" deve possuir no máximo 100 caracteres.
- O campo "Telefone de contato" deve ser um número de telefone no formato "(XX) X XXXX XXXX" ou "(XX) XXXX XXXX", onde "X" é um número de 0 a 9.
- Ao selecionar Atualizar, a compra é alterada conforme os campos preenchidos
- Ao selecionar Deletem a compra é excluída.

IE_AlterarCompra



IS_AlterarCompra



IS_DeletarCompra



Informações críticas da interface

- O usuário deve digitar "sim" para confirmar a exclusão da compra.
- Caso o usuário não digite "sim", a exclusão é cancelada.
- Caso o usuário selecione cancelar, a exclusão é cancelada.

I_CadastrarCliente



Informações críticas da interface

- O campo "Nome" deve possuir no máximo 100 caracteres.
- O campo "Email" deve ser um email válido.
- O campo "Senha" deve possuir no mínimo 8 caracteres e conter ao menos um número e uma letra.
- O campo "Confirmar Senha" deve ser preenchido de forma idêntica ao campo "Senha".

IE_CadastrarCliente



IS_CadastrarCliente



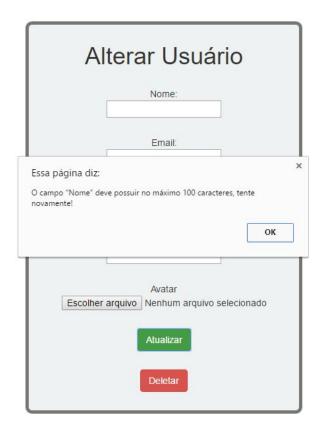
I_AlterarDeletarCliente



Informações críticas da interface

- O campo "Nome" deve ser uma cadeia de caracteres.
- O campo "Email" deve ser um email válido.
- O campo "Confirmar Senha" deve ser preenchido de forma idêntica ao campo "Senha".
- Ao selecionar "Atualizar" os dados inseridos nos campos serão atualizados no cliente.
- Ao selecionar "Delete" o cliente (sua conta) é excluído.

IE_AlterarCliente



IS_AlterarCliente



IS_DeletarCliente



Informações críticas da interface

- O usuário deve digitar "sim" para confirmar a exclusão do Cliente.
- Caso o usuário não digite "sim", a exclusão é cancelada.
- Caso o usuário selecione cancelar, a exclusão é cancelada.

I_PerfilCliente

Home



Informações críticas da interface

- "Nome usuário" irá conter o nome do Cliente.
- A imagem será a foto de perfil fornecida no cadastro do Cliente
- "Email usuário" irá conter o email do Cliente.
- A opção Alterar permite ir para a interface I_AlterarDeletarCliente.