Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

“ЗАТВЕРДЖЕНО”

Керівник роботи

\_\_\_\_\_\_\_\_ Ілля АХАЛАДЗЕ

“\_\_\_” \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 р.

**Багатокористувацька веб-книга рецептів**

**Програма та методика тестування**

КПІ.ІП-1324.045440.04.51

“ПОГОДЖЕНО”

Керівник роботи:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ілля АХАЛАДЗЕ

|  |  |
| --- | --- |
| Консультант: | Виконавець: |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Максим ГОЛОВЧЕНКО | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ігор ПЕТРОВ |

Київ – 2024

зміст

[1 ОБ’ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ 3](#_Toc118330135)

[2 МЕТА ТЕСТУВАННЯ 4](#_Toc118330136)

[3 МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ 5](#_Toc118330137)

[4 ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ 6](#_Toc118330138)

# ОБ’ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ

Об’єктом випробування є веб-додаток “Багатокористувацька веб-книга рецептів”, розроблена під час виконання курсової роботи. Програмне забезпечення має повну адаптацію до пристроїв з різними роздільними здатностями екрану, до різних браузерів і платформ.

# МЕТА ТЕСТУВАННЯ

Метою тестування є наступне:

* перевірка правильності роботи програмного забезпечення відповідно до функціональних вимог;
* перевірка збереження даних;
* перевірка сумісності веб-додатку з останніми версіями сучасних браузерів (Chrome, Opera);
* перевірка сумісності застосунку з різними операційними системами (Windows, MacOS);
* знаходження проблем, помилок і недоліків з метою їх усунення;
* перевірка зручності графічного інтерфейсу.

# МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ

Для тестування програмного забезпечення використовуються такі методи:

* статичне тестування − перевіряється програма разом з усією документацією, яка аналізується на предмет дотримання стандартів програмування;
* функціональне тестування – полягає у перевірці відповідності реальної поведінки програмного забезпечення очікуваній;
* мануальне тестування – тестування без використання автоматизації, тест-кейси пише особа, що тестує програмне забезпечення;

# ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ

Тестування виконується мануально з метою знаходження помилок та недоліків як у функціональній частині програмного забезпечення так і в зручності користування. Для того, щоб перевірити працездатність та відмовостійкість застосунку, необхідно провести наступні тестування:

* динамічне тестування на відповідність функціональним вимогам;
* тестування на мобільних пристроях з різною роздільною здатністю екрану;
* тестування на мобільних пристроях з різною версією операційної системи;
* тестування на виведення повідомлень про помилку, коли це необхідно;
* тестування інтерфейсу користувача;
* тестування зручності використання;