

## Desafio: Cartas Super Trunfo

Este projeto foi desenvolvido como parte da disciplina do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, com o objetivo de criar uma aplicação simples baseada no jogo de cartas Super Trunfo.

O jogo é composto por:

- Interface em HTML e CSS simples
- Lógica do jogo em JavaScript
- Comparação de atributos entre cartas do jogador e do computador
- Declaração de vitória, derrota ou empate

Estrutura do projeto:

- index.html: estrutura da interface
- style.css: estilização visual
- script.js: lógica do jogo

Como jogar:

1. Clique em 'Sortear Carta' para escolher sua carta.
2. Selecione um atributo (Ataque, Defesa ou Magia).
3. Clique em 'Jogar' para ver o resultado da rodada.

Conclusão:

Este projeto reforça os conceitos básicos de lógica de programação, manipulação de elementos HTML e interatividade com JavaScript.