# Лекция 10

Введение в ML

#### План занятия

- Обзор ML
- 2. Данные
  - а. Как выглядят данные
  - ь. Признаковое описание
  - с. Многомерные пространства и тензоры больших рангов
- з. Модель
  - а. Обучение с учителем
  - ь. Классификация и регрессия
  - с. Пример KNN
- 4. Измерение качества
  - а. Примеры метрик
  - ь. Разделение на тестовую и тренировочную выборки
  - с. Кросс-валидация

#### Полезные ссылки

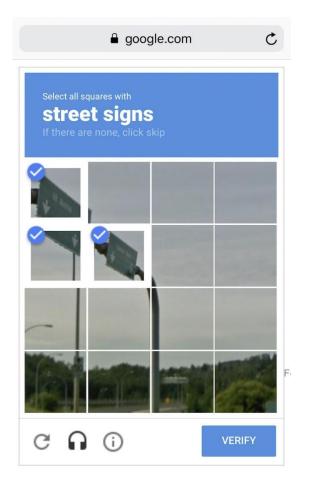
- Введение в ML простыми словами <a href="https://vas3k.ru/blog/machine\_learning/">https://vas3k.ru/blog/machine\_learning/</a>
- Метрики в задаче классификации
  <a href="https://medium.com/swlh/recall-precision-f1-roc-auc-and-everything-542aedf322b9">https://medium.com/swlh/recall-precision-f1-roc-auc-and-everything-542aedf322b9</a>
- Метрики в задаче регрессии

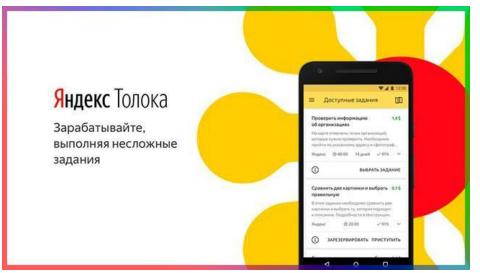
  <a href="https://medium.com/usf-msds/choosing-the-right-metric-for-machine-learning-models-part-1-a99d7d7414e4">https://medium.com/usf-msds/choosing-the-right-metric-for-machine-learning-models-part-1-a99d7d7414e4</a>

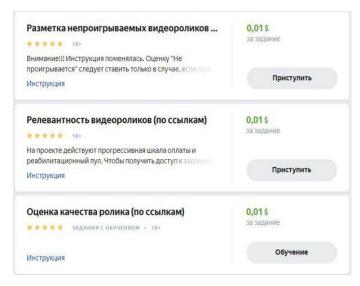
# Обзор ML

## Как машинное обучение меняет мир

- "Nations with the strongest presence in AI R&D will establish leading positions in the automatization of the future."
  - отчет Белого дома США, октябрь 2016
- цифровая и распределенная экономика
- автоматизация и сокращение издержек
- автономный транспорт и роботизация
- автоматизация банковских услуг
- персональная медицина
- и многое другое







#### Google признал, что прослушивает голосовые команды пользователей











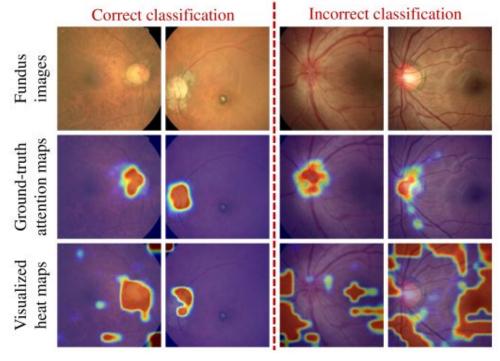




Google признался, что прослушивает команды, которые люди отдают голосовым помощникам Google Home и Google Assistant. Полученные данные собираются и обрабатываются экспертами-лингвистами, а потом используются для улучшения технологии распознавания. Доля анализируемых экспертами аудиоданных не превышает 0,2% от всех записей.

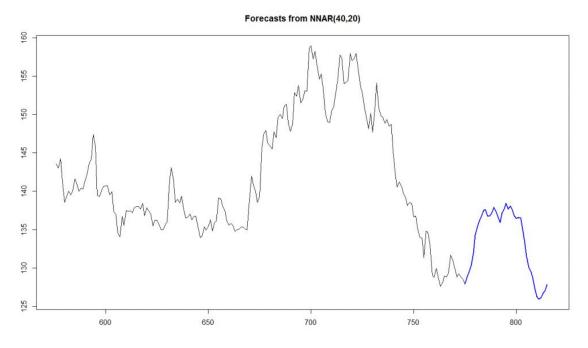






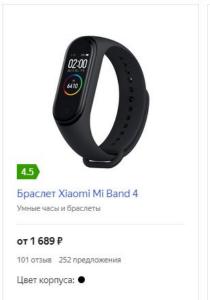


Дерево Решений

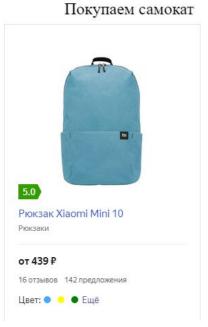


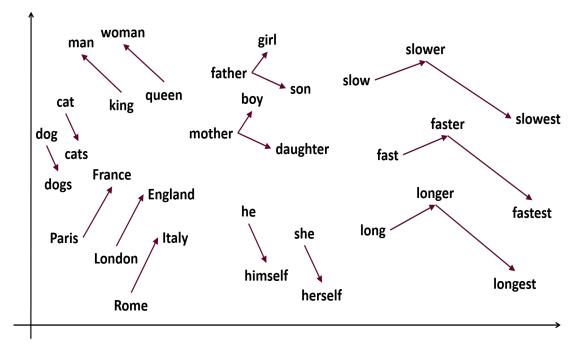


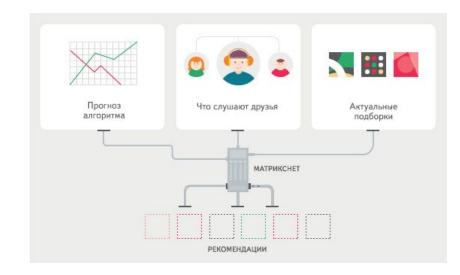
#### С этим товаром часто покупают



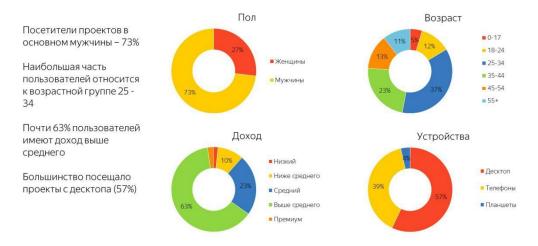


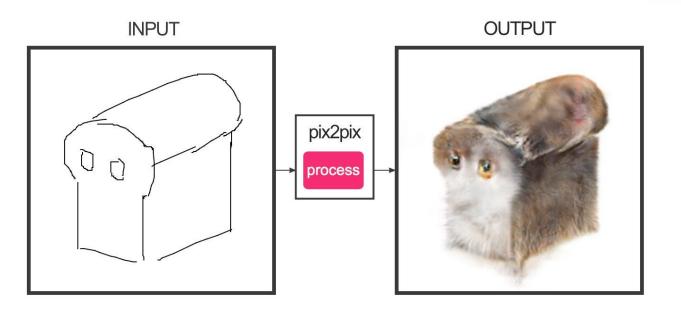






#### Портрет зрителей спортивных трансляций на Яндексе

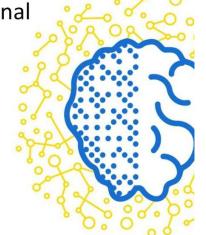




iPavlov: Conversational Intelligence Project

Mikhail Burtsev, PhD Moscow Institute of Physics and Technology (MIPT)

# Definition of iPavlov project
def iPavlov(talent, ideas):
 research = ideas \* talent
AI = development(research)
 return AI





"You need to hear me correctly Siri"

Thanks for that, Adam.

"I'm saying you're not doing a good job"

It's nice to have one's work appreciated.

## Пример: оцените стоимость ноутбука

		Кол-во ядер	RAM (Гб)	Объем жесткого диска (ГБ)	Диагональ/ разрешение	Работа от аккумулятора	Цена (руб.)
1	/SU5	2	4	500 (HDD)	15"/1920х1080 пикс.	до 5 часов	31 490
2		4	8	256 (SSD)	14"/1920х1080 пикс.	до 12 часов	60 990
3	No.1 in Caming	4	16	1000 (HDD)	17"/1920х1080 пикс.	до 3 часов	65 990
4		8	16	1000 (HDD) + 256 (SSD)	17"/1920х1080 пикс.	до 11 часов	109 990
5		4	16	1000 (HDD)+ 128 (SSD)	17"/1920x1080 пикс.	до 6 часов	?

# Пример: оцените стоимость ноутбука

		Кол-во ядер	RAM (Гб)	Объем жесткого диска (ГБ)	Диагональ/ разрешение	Работа от аккумулятора	Цена (руб.)
1	/SU5	2	4	500 (HDD)	15"/1920х1080 пикс.	до 5 часов	31 490
2		4	8	256 (SSD)	14"/1920х1080 пикс.	до 12 часов	60 990
3	No.1 in Caming	4	16	1000 (HDD)	17"/1920х1080 пикс.	до 3 часов	65 990
4		8	16	1000 (HDD) + 256 (SSD)	17"/1920х1080 пикс.	до 11 часов	109 990
5		4	16	1000 (HDD)+ 128 (SSD)	17"/1920x1080 пикс.	до 6 часов	86990

# Постановка задачи машинного обучения

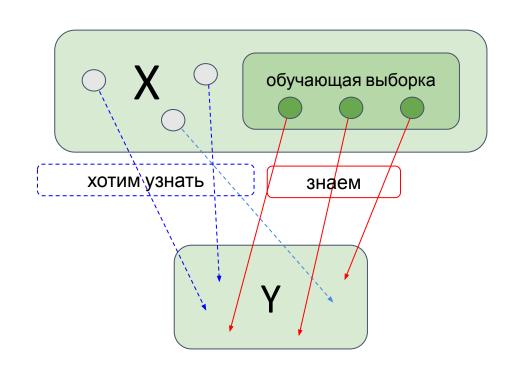
*X* — множество объектов

Y — множество ответов (например, два класса или произвольные числа)

 $y: X \to Y$  — неизвестная закономерность

**Дано:** обучающая выборка,  $\{x_1, x_2, ..., x_n\}$  — подмножество множества X

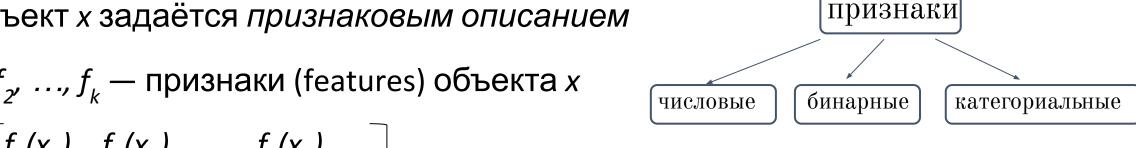
**Цель:** подобрать *алгоритм,* приближающий функцию *у(x)*.



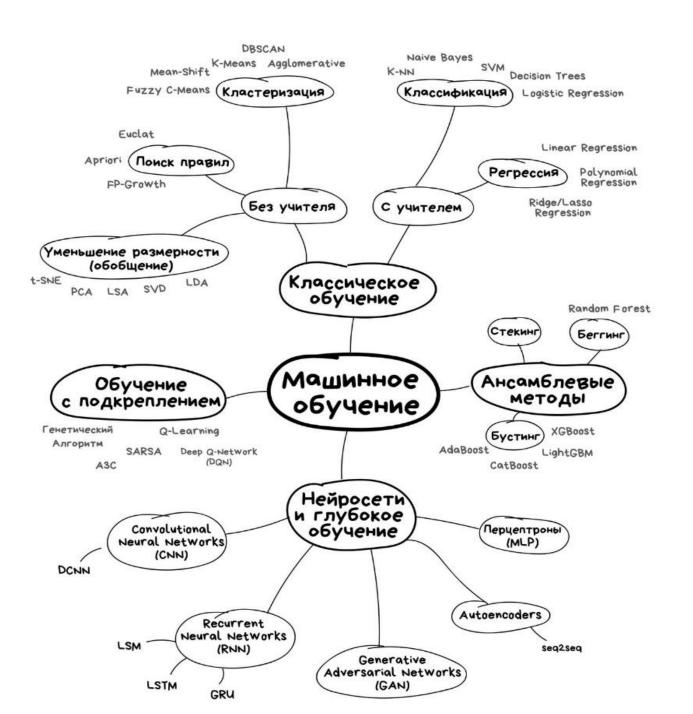
#### Как задаются объекты. Признаковое описание

Объект *х* задаётся *признаковым описанием* 

 $f_1, f_2, ..., f_k$  — признаки (features) объекта x



— матрица "объекты-признаки" объект, пригодный для применения алгоритмов машинного обучения



# Данные

#### Изображения

#### **MNIST Dataset**

- Изображения цифр, написанных от руки
- ~50к изображений
- Можно научить модель распознавать цифру



## Табличные данные

Passengerld	Survived	Pclass	Name	Sex	Age	SibSp	Parch	Ticket
1	0	3	Braund, Mr. Owen Harris	male	22	1	0	A/5 21171
2	1	1	Cumings, Mrs. John Bradley (Florence Briggs Thayer)	female	38	1	0	PC 17599
3	1	3	Heikkinen, Miss. Laina	female	26	0	0	STON/02. 31012
4	1	1	Futrelle, Mrs. Jacques Heath (Lily May Peel)	female	35	1	0	113803
5	0	3	Allen, Mr. William Henry	male	35	0	0	373450
6	0	3	Moran, Mr. James	male		0	0	330877
7	0	1	McCarthy, Mr. Timothy J	male	54	0	0	17463
8	0	3	Palsson, Master. Gosta Leonard	male	2	3	1	349909

- Таблица как в Excel
- Как часто бывает: десятки столбцов, тысячи строк
- Один из столбцов целевая переменная
- С данными такого вида мы будем работать на протяжение всего курса

#### Признаковое описание

Для того, чтобы работать с данными, нужно представить их в виде, пригодном для моделей ML

- Строка в таблице называется объектом
- Столбец в таблице называется признаком
- Признаки могут быть 3-х типов:
  - 。 Числовые
  - Категориальные
  - Бинарные
- Столбец, который нужно предсказать, называется **целевой переменной**

X y\* features

Passengerld	Survived	Pclass	Name	Sex	Age	SibSp	Parch	Ticket
1	0	3	Braund, Mr. Owen Harris	male	22	1	0	A/5 21171
2	1	1	Cumings, Mrs. John Bradley (Florence Briggs Thayer)	female	38	1	0	PC 17599
3	1	3	Heikkinen, Miss. Laina	female	26	0	0	STON/02. 310128
4	1	1	Futrelle, Mrs. Jacques Heath (Lily May Peel)	female	35	1	0	113803
5	0	3	Allen, Mr. William Henry	male	35	0	0	373450
6	0	3	Moran, Mr. James	male		0	0	330877
7	0	1	McCarthy, Mr. Timothy J	male	54	0	0	17463
8	0	3	Palsson, Master. Gosta Leonard	male	2	3	1	349909

#### Признаковое описание

Все признаки представляются в виде чисел:

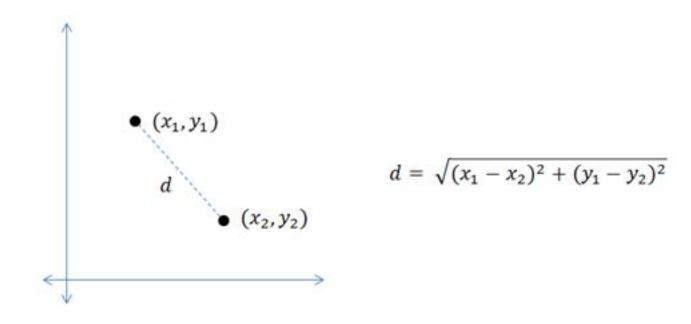
- Числовые признаки это уже числа
- Бинарные признаки как 0 и 1
- Категориальные признаки:
  - ∘ Как число от 0 до N, где N число категорий
  - <sub>о</sub> Как N-мерный вектор {0, 0, 1, 0, 0, 0}. Т.н. **one-hot vector**

Для каждого объекта набор его признаков собирается в один вектор

#### Вектор

- Вектор это упорядоченный набор чисел
- Вектор это координаты точки в пространстве

Для двух точек можно рассчитать расстояние между ними

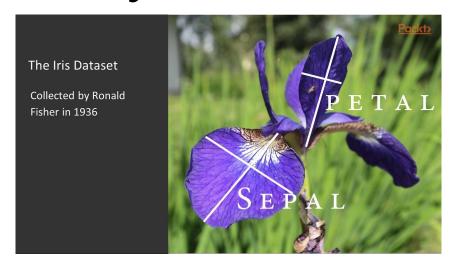


## Матрица

- Матрица это упорядоченный набор векторов одного размера
- Набор векторов это набор точек в пространстве

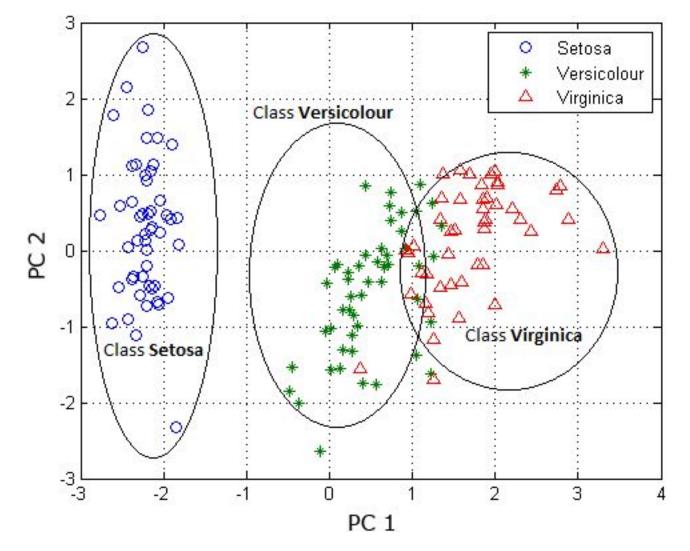
Датасет с подготовленными признаками - это матрица

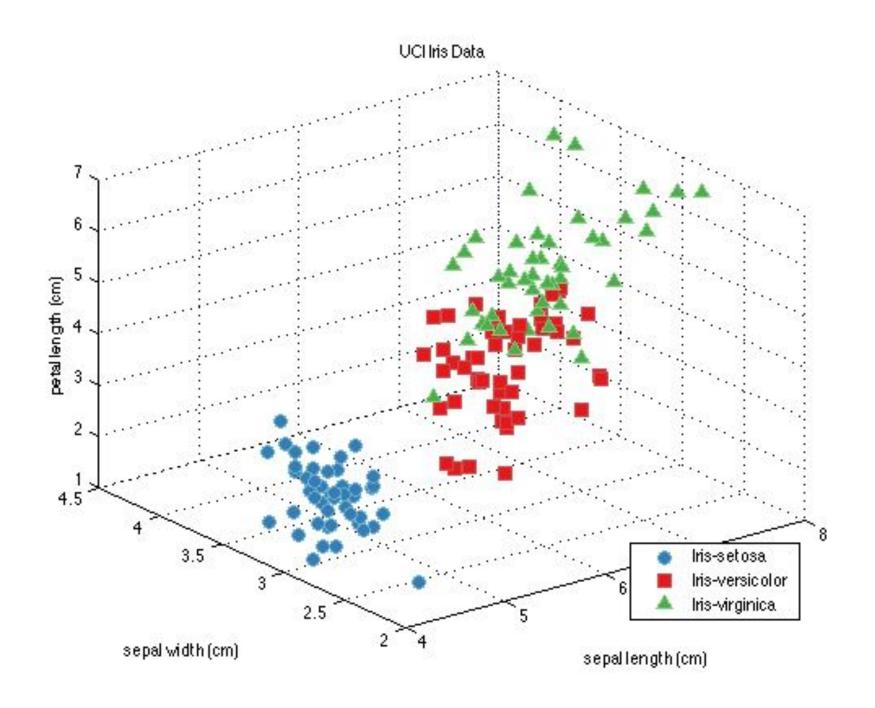
## Визуализация данных



Датасет - это матрица

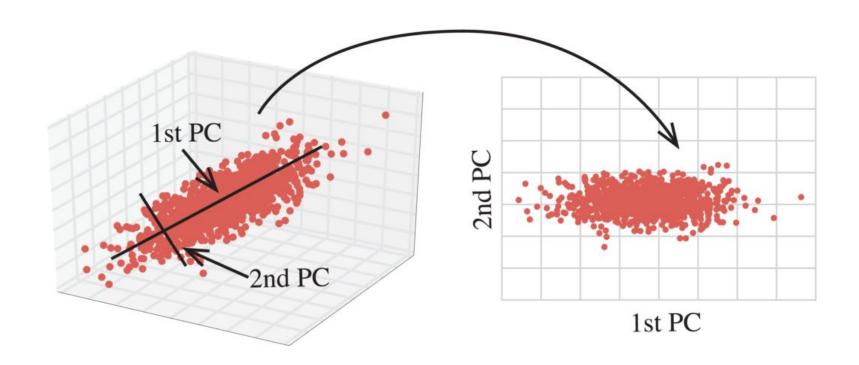
target	petal width	petal length
Iris-setosa	0.2	1.4
Iris-setosa	0.2	1.4
Iris-setosa	0.2	1.3
Iris-setosa	0.2	1.5
Iris-setosa	0.2	1.4





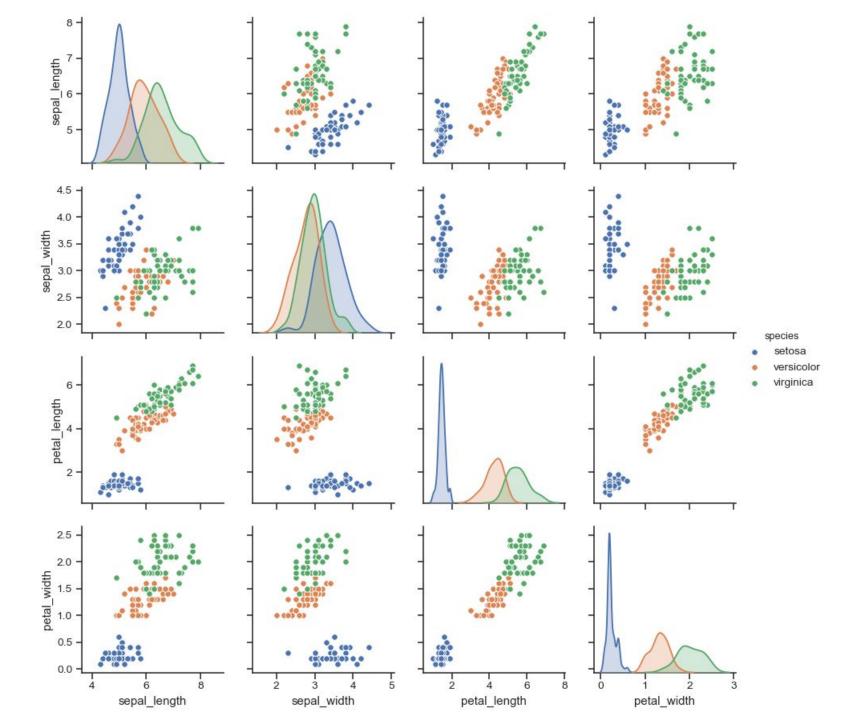
## Большие размерности

- Двумерный набор точек можно нарисовать на плоскости
- Трехмерный набор можно спроецировать на плоскость
- Размерности векторов могут быть порядков 100~100 000
- Их всё равно можно спроецировать!



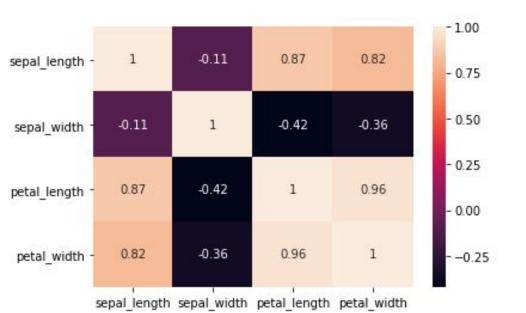
#### Визуализация реальных датасетов





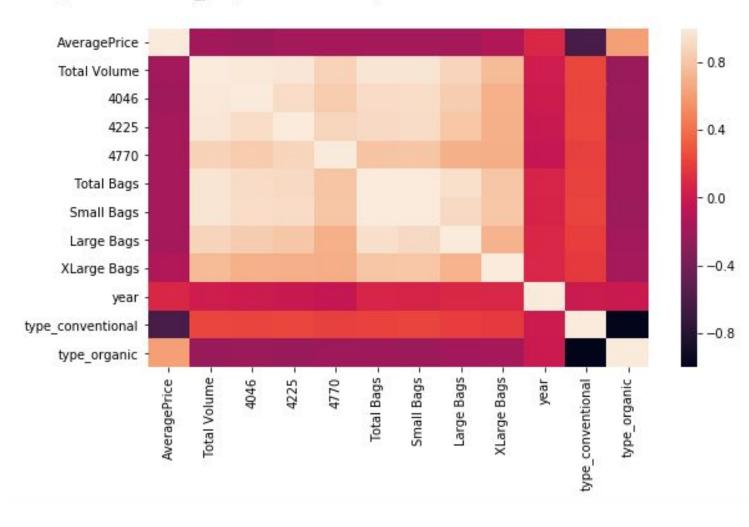
#### Матрица корреляции

- Если признаков много, то все парные графики не рассмотришь
- Визуально проанализировать признаки помогает матрица корреляции



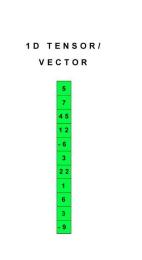
```
plt.figure(figsize=(9,5))
sns.heatmap(df.corr())
```

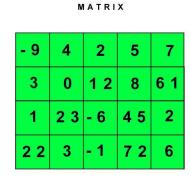
<matplotlib.axes.\_subplots.AxesSubplot at 0x1fa0e4d4a20>



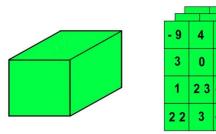
#### Тензор

- Упорядоченный набор точек это вектор
- Упорядоченный набор векторов одного размера - это матрица
- Упорядоченный набор матриц одного размера это **тензор**



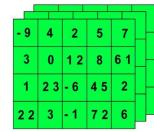


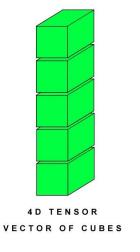
2D TENSOR /

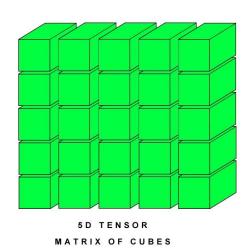


3D TENSOR/

CUBE







#### Tensor shape

This is how you represent a tensor in code

[[[1,2], [3,4], [5,6]], [[7,8], [9,10], [11,12]]]

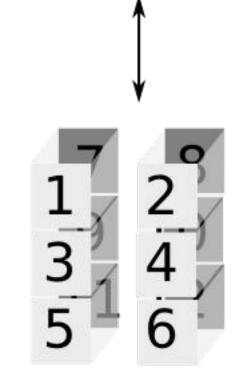
У тензора k-го ранга есть k индексов

Форма тензора k-го ранга - это набор k чисел, каждое из которых означает: какое кол-во значений может пробегать данный индекс. Т.е. протяженность тензора в разных направлениях.

Форма тензора справа равна [2, 3, 2]

Форма цветного FullHD изображения: [1920, 1080, 3]

\*Слово "форма" по-русски не применяется для тензоров. Это дословный перевод термина "shape"



And this is how we like to visualize tensors

#### **MNIST**

Вопрос: каким тензором является датасет?

Вопрос: что является объектом, признаком, и целевой переменной в задаче MNIST? Какого они типа?



# Модель

## Задача обучения с учителем

- Между объектом и целевой переменной существует реальная зависимость
- У нас есть только N сэмплов этой зависимости обучающая выборка
- Задача научиться **предсказывать** целевую переменную для новых точек
- Для этого строится модель

**Модель** - это функция, которой можно аппроксимировать реальную зависимость, имея конечное число примеров.

## Классификация и регрессия

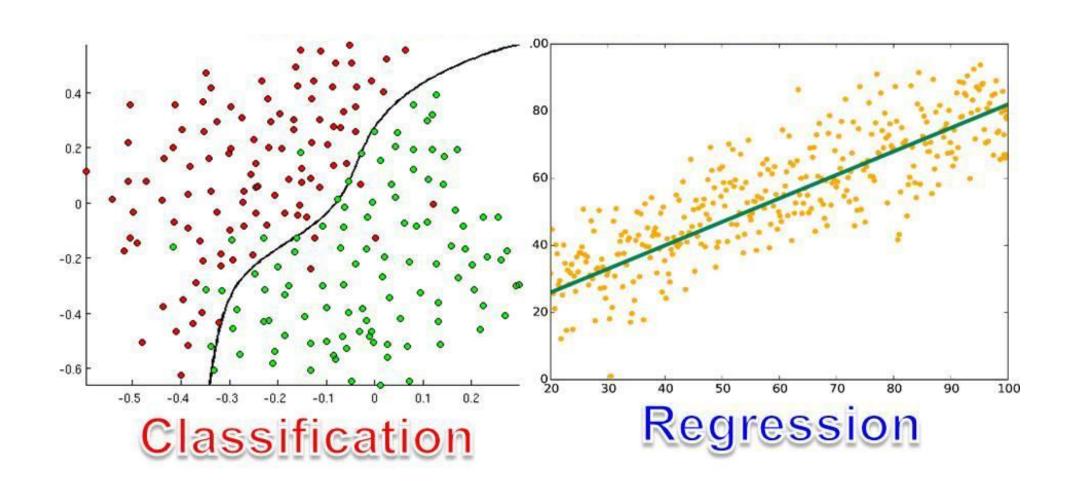
Целевая переменная, как и признаки, может быть трех типов:

- Числовая
- Бинарная
- Категориальная

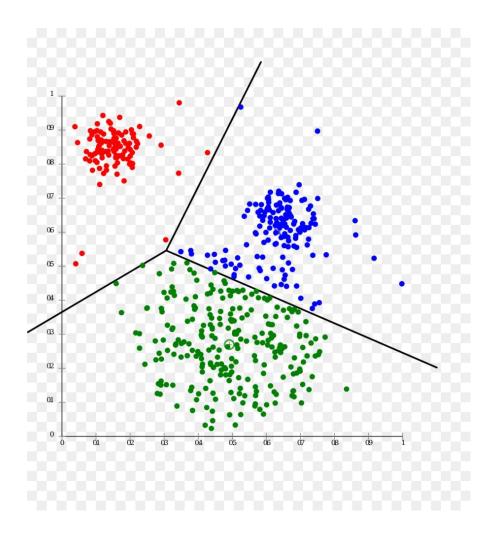
Предсказание числового значения называется регрессия

Предсказание одного из нескольких классов называется классификация

# Классификация и регрессия



# Кластеризация



## **KNN**

#### K Nearest Neighbors

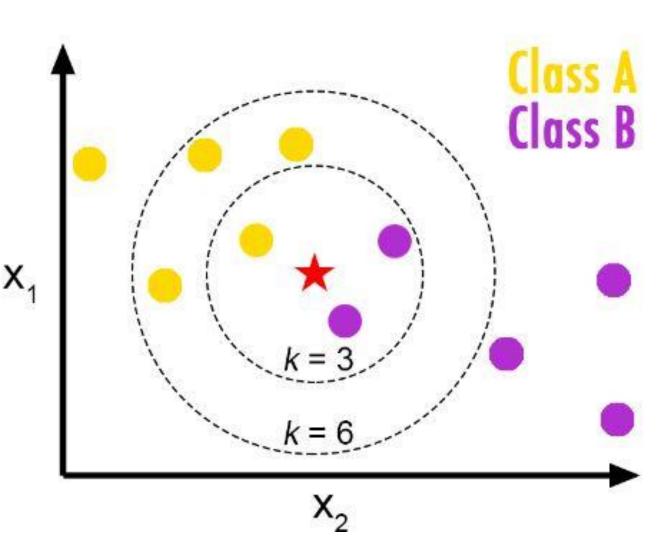
#### Метод К ближайших соседей

- На вход подается вектор признаковое описание какого-то объекта
- Находится К ближайших к нему векторов, для которых ответ известен
- Ответ для новой точки выбирается с помощью
  - Усреднения в случае регрессии
  - Голосования в случае классификации
- Возможно также усреднение/голосование с весами

### KNN классификация

К - внешний параметр. Он подбирается так, чтобы модель работала как можно лучше.

Результат предсказания для некоторых точек может зависеть от K



# Метрики

### Измерение качества модели

Чтобы понять, насколько адекватно ведет себя модель, нужно каким-то образом численно оценить ее качество.

Метрика - это функция вида:

```
metric(\mathbf{y}, \mathbf{\hat{y}})
```

где y- это правильное значение целевой переменной (label),

а  $\hat{\mathbf{y}}$  - значение, предсказанное моделью (**prediction**).

#### Примеры метрик

#### Классификации:

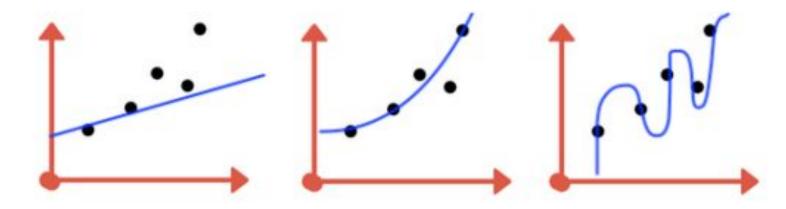
- **accuracy** процент правильных предсказаний среди всех примеров
- precision ТОЧНОСТЬ
- recall полнота
- **f1** объединяет полноту и точность
- **ROC-AUC** вероятность правильного ранжирования двух случайных примеров

#### Регрессии:

- **MSE** средний квадрат отклонения
- **RMSE** стандартное отклонение
- МАЕ средний модуль отклонения
- **R2** коэффициент детерминации

Более подробно метрики будут рассмотрены после практического занятия

#### Несмещенная оценка



Вопрос: какое предсказание лучше по метрикам, а какое на самом деле?

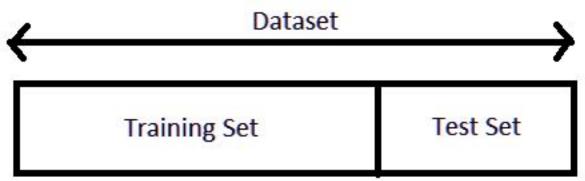
Если тестировать модель на той же выборке, на которой она обучалась, то оценка получится смещенной. В таком случае "самая лучшая" модель - это та, которая просто запомнила все данные.

Хорошая модель должна делать хорошие предсказания на новых для себя данных

## Отложенная выборка

Можно "отложить", скажем, 20% обучающей выборки для валидации модели. Использовать 80% выборки для обучения и 20% для тестирования.

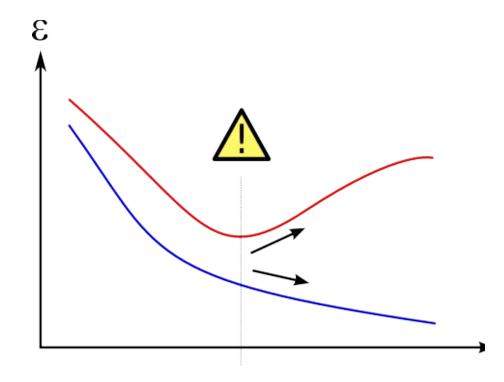
- Оценка на тестовой выборке будет несмещенной
- Тестовая выборка маленькая оценка будет иметь погрешності



### Переобучение

- Как обнаружить? Train/Test split
  - Разделить выборку на обучающую и контрольную
  - Следить за качеством на контрольной выборке
- Минусы?
  - Уменьшение размера обучающей выборки может негативно сказаться на качестве
  - Малый размер тестовой выборки может давать сильное смещение оценки.
  - Можно переобучиться под **тестовую выборку**





#### Кросс-валидация

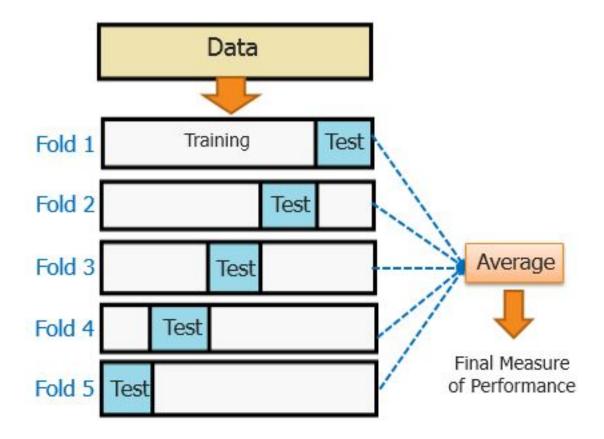
- Разбиваем выборку на к частей
- k-1 частей используются для обучения и одна
   для тестирования
- Процесс повторяется k раз. Каждый раз для тестирования выбирается разная часть
- Результаты тестирования усредняются

#### Плюсы:

• Погрешность оценки уменьшается, т.к. используется весь набор

#### Минусы:

• Обучение производится k раз. Для некоторых моделей это может быть очень долго

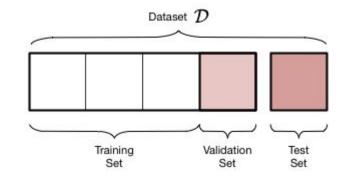


## Кросс-Валидация

- Плюсы
  - Качество измеряется на всем наборе данных
  - Качество не зависит от выбора конкретного тестового набора
  - Сложнее переобучиться под тест
- Минусы
  - Скорость!
- Что выбрать
  - Мало обучающих данных => Кросс-Валидация
  - Много обучающих данных => Train/Validate split
- Не забыть
  - Отложить Test для замера итогового качества
  - Обучить итоговую модель на всех данных

## Кросс-Валидация По Времени

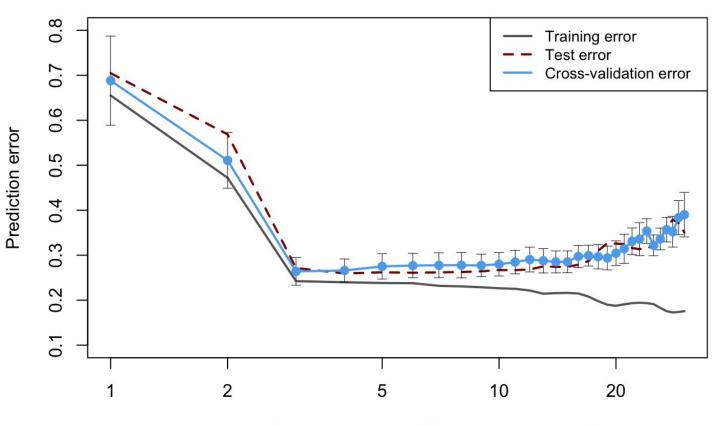
- Используется для анализа временных рядов
  - Тестовый набор выбирается из самых свежих данных. Обучение на более старых.
- Полезно в реальных задачах
  - Если в качестве признаков используется множество сигналов, которые могут меняться от времени.
  - Есть возможность определить дату наблюдения.



□ Время □

## Кросс-Валидация, пример

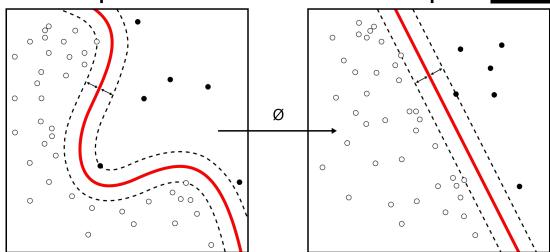
#### 10-fold Cross-Validation



Flexibilty (spline's degrees of freedom [log scaled])

### Тезисы вводной лекции

- Данные нужно превращать в числа признаковое описание
- В данных должна присутствовать <u>целевая переменная</u>
- Можно обучить модель предсказывать целевую переменную это называется <u>обучение с учителем</u>
- Если предсказывается число это регрессия, если класс классификация
- Качество модели оценивается с помощью метрик



# Colab