# DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO:

#### **TABELA VERDADE:**

	Para o	livo:														
entra:				Sai:												
0	0	0	0	0000	A'.B':C'.D'		Tabela verdade o	codificador:								
)	0	0	1	0001	A'.B'.C'.D	A	В	(	0		D		S1	S2	S3	
)	0	1	0	0010	A'.B'.C.D'	0	0		1		0		0	0	0	
	0	1	1	001	1 A'.B'.C.D	1	1		1		1		0	0	0	
)	1	0	0	0100	A'.B.C'.D'	1	0		1		1		0	0	1	
)	1	0	1	0101	A'.B.C'.D	0	0		1		1		0	0	1	
0	1	1	0	0110	A'.B.C.D'	1	0		0		1		0	1	0	
0	1	1	1	011	1 A'.B.C.D	0	1		1		1		0	1	0	
1	0	0	0	1000	A.B'.C'.D'	1	0		0		0		0	1	1	
1	0	0	1	1001	1 A.B'.C'.D	0	1		0		1		0	1	1	
1	0	1	0	1010	A.B'.C.D'	0	1		1		1		1	0	0	
1	0	1	1	101	1 A.B'.C.D	1	1		1		0		1	0	0	
1	1	0	0	1100	A.B.C'.D'	1	1		0		0		1	0	1	
1	1	0	1	110	1 A.B.C'.D	1	0		1		0		1	0	1	
1	1	1	0	111	0 A.B.C.D'	0	0		0		0		1	1	0	
1	1	1	1	111	1 A.B.C.D	0	0		0		1		1	1	0	
						0	0		1		1		1	1	1	
						0	1		0		0		1	1	1	
	Para os	navios 1 e 2:														
Entra:				Sai:						0010	1111	1011	0110			
0	0	1	0	0010	A'.B':C.D'					4004	0444	0404	1000			
1	1	1	1	111	1 A.B.C.D					1001	0111	0101	1000			
0	1	1	0	101	1 A.B'.C.D					0000	0001	0100	0011			
1	0	1	1	0110	A'.B.C.D'					1101	1110	1010	1100			
1	0	0	1	1001	1 A.B'.C'.D											
0	1	1	1	011	1 A'.B.C.D						Batalh	a Nava	'			
1	0	0	0	0101	A'.B.C'.D		navio	1								
0	1	0	1	1000	A.B'.C'.D'		(código	1)								
1	1	0	1	0000	A'.B'.C'.D'			/.						dispa	ror	
1	1	1	0	0001	A'.B'.C'.D				00	0110	1101	1000	0011	4 dispa		
1	1	0	0		A'.B.C'.D'			-					$\overline{}$			
1	0	1	0		1 A'.B'.C.D				<sub>m</sub> 01	0000	1001	0001	1011			
0	0	0	0		1 A.B.C'.D				Linha 01			-		₹/4	<del>-</del> =	
0	0	0	1		0 A.B.C.D'				10	0111	0100	1110	0010	"		
0	0	1	1		A.B'.C.D'			<del></del> ,	<b>*</b>						alvo (L,C)	
0	1	0	0	1100	A.B.C'.D'		navio	9	11	0101	1111	1010	1100			
							(código	2)	"							
							(9-	-,		00	01	10	11			
											Colu	ına				
												_				
										acerto		em				

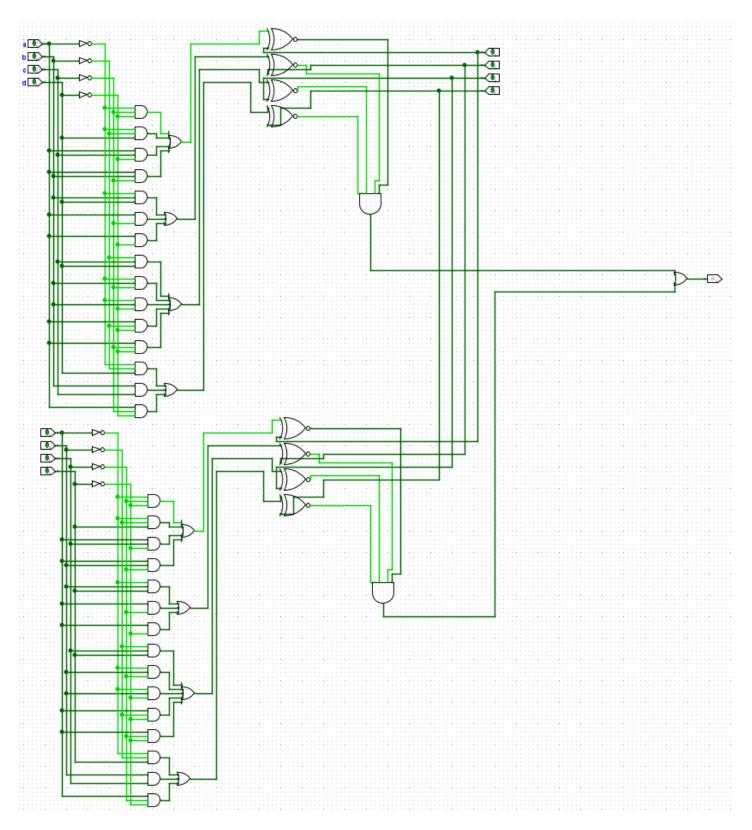
#### **EXPRESSÃO:**

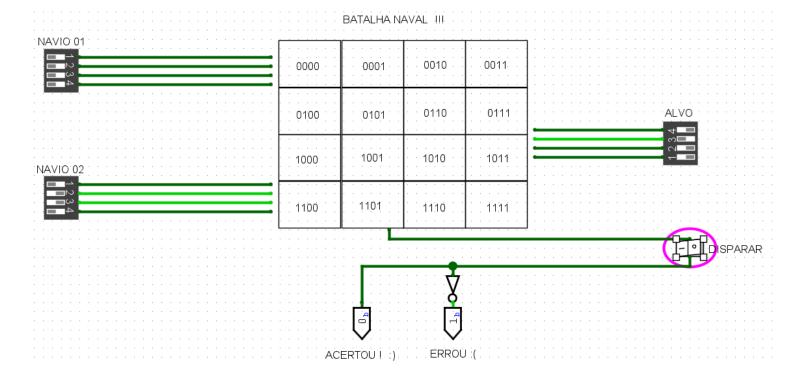
(a·b·d+b·c+a·c·d) \oplus h· (b·c·d+a·b·c+a·b·d+a·b·d+a·c·d) \oplus g· (a·b·d+a·c+a·d) \oplus f·

(a·c·d+a·b·d+a·c·d+a·b·c) ⊕e

### **LOGISIM:**

# **Codificador:**





# **CONCLUSÃO:**

Quando iniciamos o trabalho, começamos fazendo de um jeito mais longo e complexo, porém ao decorrer do projeto tivemos uma ideia diferente que tornava o circuito mais simples e otimizado, então decidimos mudar, até mesmo pois iria ficar mais fácil a aplicação no tinkercad, que funcionou após 3 tentativas.

Tirando esses imprevistos, o trabalho foi divertido de ser feito, além de ser gratificante ver ele pronto.