

IGOR RASIŃSKI

881 458 127 | igor.rasin@gmail.com | linkedin.com/in/igor-rasiński | github.com/IgorRas

Specjalista IT z doświadczeniem w administracji sieci, wsparciu technicznym oraz projektach związanych ze sztuczną inteligencją i uczeniem maszynowym. Absolwent kierunku Inżynieria Oprogramowania. Biegły w Pythonie, Javie i C++ z udokumentowaną umiejętnością projektowania i wdrażania symulacji opartych na AI oraz narzędzi do analizy danych.

WYKSZTAŁCENIE

WIT Wyższa Szkoła Informatyki Stosowanej i Zarządzania

Warszawa

Inżynieria oprogramowania

Wrzesień 2019 – Kwiecień 2024

Temat pracy dyplomowej: "Porównanie i analiza działania wybranych algorytmów uczenia sieci neuronowych zastosowanych w symulacji wyścigu samochodowego."

- Implementacja i testowanie wielu algorytmów sieci neuronowych w Pythonie.
- Przeprowadzenie eksperymentów dotyczących wydajności treningu i pracy w czasie rzeczywistym.
- Opracowanie analiz statystycznych i wizualizacji z wykorzystaniem pandas, NumPy i Matplotlib.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Specjalista wsparcia IT

Styczeń 2024 – Teraz

Autovalid

Warszawa

- Administrowanie i optymalizacja sieci komputerowej w biurze.
- Zapewnienie wsparcia technicznego dla ponad 50 pracowników biurowych i zdalnych.
- Podniesienie niezawodności infrastruktury IT poprzez identyfikację i rozwiązywanie powtarzających się problemów systemowych.

Contact Centre Agent

Sierpień 2018 – Styczeń 2024

Autovalid

Warszawa

- Obsługa klientów poprzez e-mail z wykorzystaniem wewnętrznej bazy wiedzy.
- Utrzymywanie i aktualizacja dokumentacji wspierającej rozwiązywanie problemów.
- Wprowadzanie usprawnień do procesów, co skróciło czas reakcji zespołu wsparcia.

PROJEKTY

Symulacja wyścigów z użyciem sieci neuronowych (praca dyplomowa)

[GitHub](#)

- Projektowanie i trenowanie sieci neuronowych do symulacji strategii wyścigowych.
- Porównanie implementacji w TensorFlow i PyTorch.
- Skupienie na efektywności obliczeniowej i trafności podejmowania decyzji.

Przetwarzanie obrazów i widzenie komputerowe

[GitHub](#)

- Tworzenie aplikacji w Pythonie z wykorzystaniem OpenCV i Pillow do obróbki obrazu.
- Opracowanie narzędzi do detekcji krawędzi, rozpoznawania obiektów i klasyfikacji obrazów.

UMIEJĘTNOŚCI TECHNICZNE

Języki: Java, Python, C++, C#, JavaScript, HTML/CSS, R

Frameworki: Unity, TensorFlow, Azure, Pytorch, JUnit, AppSheet

Narzędzia: VS Code, IntelliJ, PyCharm, Anaconda, Overleaf, Github

Biblioteki: pandas, NumPy, Matplotlib, Pillow, OpenCV, PyTorch, Scikit-learn

UMIEJĘTNOŚCI MIĘKKIE

Odpowiedzialność, elastyczność, adaptacyjność

Silne umiejętności analityczne i rozwiązywania problemów

Otwartość na informację zwrotną i doskonalenie kompetencji

ZNANE JĘZYKI

Polski: Ojczysty

Angielski: C1/C2

ZAINTERESOWANIA

Gry komputerowe: LoL, EU4, Football Manager

Sporty: piłka nożna, kalistenika, kulturystyka, powerlifting

Nauka i rozwój: matematyka, architektura, urbanistyka