

Використання можливостей бібліотек ORM для роботи із БД на прикладі Django ORM

МЕТОДИЧНІ ВКАЗІВКИ ДЛЯ ВИКОНАННЯ ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ ІЗ ДИСЦИПЛІНИ «БАЗИ ДАНИХ ТА ЗНАНЬ»

Рівень вищої освіти: перший (бакалаврський)

Галузь знань: 12 Інформаційні технології

Спеціальність: 124 Системний аналіз

Освітня-професійна програма: Системний аналіз

ШТЕЛЬМАХ ІГОР МИКОЛАЙОВИЧ, к.т.н., асистент кафедри системного аналізу та інформаційних технологій

Матеріали роботи доступні за адресою: <https://github.com/IgorShtelmakh/django-orm>

Мета роботи

Навчитися працювати з Django ORM для створення та управління базою даних інтернет-магазину, використовуючи моделі Django, міграції, адміністративну панель та seeders для наповнення демонстраційними даними.

1. Теоретичні відомості

1.1. Що таке Django?

Django – це високорівневий веб-фреймворк для Python, який дозволяє швидко розробляти безпечні та масштабовані веб-додатки. Django був створений у 2003 році та названий на честь джазового гітариста Джанго Рейнхардта.

Ключові особливості Django:

- **Batteries included** (все включено) – Django надає готові рішення для типових завдань веб-розробки

- **MVT архітектура**(Model-View-Template) - чітке розділення бізнес-логіки, представлення даних та шаблонів
- **Безпека** - вбудований захист від CSRF, SQL-ін'єкцій, XSS атак
- **Масштабованість** - використовується великими компаніями (Instagram, Pinterest, NASA)
- **Адміністративна панель** - автоматично генерований інтерфейс для управління даними
- **ORM** - потужна система роботи з базами даних

Популярні проекти на Django:

- Instagram - соціальна мережа для обміну фото
- Spotify - музичний стрімінговий сервіс
- YouTube - частина інфраструктури
- Dropbox - хмарне сховище

1.2. Що таке Django ORM?

Django ORM (Object-Relational Mapping) - це компонент фреймворку Django, який дозволяє працювати з базою даних використовуючи Python-об'єкти замість SQL-запитів. ORM автоматично перетворює операції з об'єктами в SQL-запити та навпаки.

Як працює ORM:

```
# Замість SQL: SELECT * FROM products WHERE price > 1000
products = Product.objects.filter(price__gt=1000)

# Замість SQL: INSERT INTO categories (name) VALUES ('Electronics')
category = Category.objects.create(name='Electronics')
```

1.3. Основні переваги Django ORM:

- Незалежність від конкретної СУБД
- Захист від SQL-ін'єкцій
- Зручний Python-синтаксис
- Автоматична генерація міграцій
- Вбудована валідація даних

2. Структура БД інтернет-магазину

База даних складається з наступних таблиць:

2.1. categories - Категорії товарів

- **id** (INT, PK) - унікальний ідентифікатор категорії
- **name** (VARCHAR 120) - назва категорії (унікальна)

2.2. suppliers - Постачальники товарів

- **id** (INT, PK) - унікальний ідентифікатор постачальника
- **name** (VARCHAR 120) - назва постачальника (унікальна)
- **phone** (VARCHAR 32, nullable) - контактний телефон
- **email** (VARCHAR 150, nullable) - електронна пошта

2.3. products - Товари

- **id** (INT, PK) - унікальний ідентифікатор товару
- **sku** (VARCHAR 64) - артикул товару (унікальний)
- **name** (VARCHAR 160) - назва товару
- **category_id** (INT, FK) - посилання на категорію
- **default_supplier_id** (INT, FK, nullable) - постачальник за замовчуванням
- **list_price** (DECIMAL 12,2, nullable) - ціна товару

2.4. customers - Клієнти

- **id** (INT, PK) - унікальний ідентифікатор клієнта
- **first_name** (VARCHAR 64) - ім'я клієнта
- **last_name** (VARCHAR 64) - прізвище клієнта
- **email** (VARCHAR 150) - електронна пошта (унікальна)
- **phone** (VARCHAR 32, nullable) - контактний телефон

2.5. customer_addresses - Адреси клієнтів

- **id** (INT, PK) - унікальний ідентифікатор адреси
- **customer_id** (INT, FK) - посилання на клієнта
- **address_line** (VARCHAR 255) - адреса (вулиця, будинок)
- **city** (VARCHAR 64) - місто
- **postal_code** (VARCHAR 16) - поштовий індекс
- **country** (VARCHAR 64) - країна
- **is_default** (BOOLEAN) - чи є адреса за замовчуванням

2.6. orders - Замовлення

- **id** (INT, PK) - унікальний ідентифікатор замовлення
- **customer_id** (INT, FK) - посилання на клієнта

- **order_date** (DATETIME) - дата та час створення замовлення
 - **status** (VARCHAR 20) - статус замовлення (pending, processing, shipped, delivered, cancelled)
 - **shipping_address_id** (INT, FK) - адреса доставки
 - **total_amount** (DECIMAL 12,2) - загальна сума замовлення

2.7. order_items - Позиції замовлення

- **id** (INT, PK) - унікальний ідентифікатор позиції
 - **order_id** (INT, FK) - посилання на замовлення
 - **product_id** (INT, FK) - посилання на товар
 - **quantity** (INT) - кількість товару
 - **unit_price** (DECIMAL 12,2) - ціна за одиницю на момент замовлення

2.8. payments - Платежі

- **id** (INT, PK) - унікальний ідентифікатор платежу
 - **order_id** (INT, FK) - посилання на замовлення
 - **payment_date** (DATETIME) - дата та час платежу
 - **amount** (DECIMAL 12,2) - сума платежу
 - **payment_method** (VARCHAR 32) - спосіб оплати (card, cash, bank_transfer)
 - **status** (VARCHAR 20) - статус платежу (pending, completed, failed, refunded)

2.9. shipments - Відправлення

- **id** (INT, PK) - унікальний ідентифікатор відправлення
 - **order_id** (INT, FK) - посилання на замовлення
 - **shipment_date** (DATETIME) - дата відправлення
 - **carrier** (VARCHAR 64) - перевізник (Нова Пошта, Укрпошта, тощо)
 - **tracking_number** (VARCHAR 100, nullable) - трекінг-номер відправлення
 - **status** (VARCHAR 20) - статус відправлення (preparing, shipped, in_transit, delivered)

3. Рекомендована структура проекту

Після завершення всіх кроків, ваш проект матиме наступну структуру:

```
shop_project/
└── shop/
    ├── __init__.py
    ├── settings.py          # Налаштування проекту
    ├── urls.py              # URL маршрути
    └── asgi.py
```

```

|   └── wsgi.py
|
|   └── store/
|       ├── __init__.py
|       ├── apps.py
|       ├── models/
|           ├── __init__.py
|           ├── category.py
|           ├── supplier.py
|           ├── product.py
|           ├── customer.py
|           ├── order.py
|           ├── payment.py
|           └── shipment.py
|       └── admin/
|
файли)
|       ├── __init__.py
|       ├── category.py
|       ├── product.py
|       ├── customer.py
|       └── order.py
|
|       └── management/
|           ├── __init__.py
|           └── commands/
|               ├── __init__.py
|               └── seed.py
|
|       └── migrations/
|           ├── __init__.py
|           └── 0001_initial.py
|
|       └── tests.py
|
|       └── views.py
|
└── manage.py
|
└── db.sqlite3
|
використовується)
|
└── venv/

```

Додаток магазину

Моделі (організовані у окремі файли)

Імпорт всіх моделей

Модель категорій

Модель постачальників

Модель товарів

Моделі клієнтів та адрес

Моделі замовлень

Модель платежів

Модель відправлень

Адмін-панель (організована у окремі

Імпорт всіх admin класів

Admin для категорій

Admin для товарів

Admin для клієнтів

Admin для замовлень

Кастомні команди

Команда для наповнення БД

Міграції бази даних

Створюється автоматично

Тести (опціонально)

Views (для API або веб-інтерфейсу)

CLI для управління проектом

База даних SQLite (якщо

Віртуальне середовище Python

Переваги такої організації:

- Чітка структура проекту
- Легко знайти потрібний файл
- Зручно працювати в команді
- Масштабованість - легко додавати нові моделі/admin класи
- Менше конфліктів при git merge

4. Хід роботи

Крок 1: Встановлення Python та створення віртуального середовища

```
# Перевірка версії Python (потрібна версія 3.8+)
python3 --version

# Створення директорії проекту
mkdir shop_project
cd shop_project

# Створення віртуального середовища
python3 -m venv venv

# Активація віртуального середовища
# Для macOS/Linux:
source venv/bin/activate
# Для Windows:
venv\Scripts\activate
```

Крок 2: Встановлення Django

```
# Встановлення Django
pip install django

# Перевірка версії
django-admin --version

# Встановлення додаткових пакетів
pip install mysqlclient # для роботи з MySQL
# або
pip install psycopg2-binary # для PostgreSQL
```

Крок 3: Створення Django проекту

```
# Створення нового проекту
django-admin startproject shop .
```

```
# Створення додатку для роботи з магазином
python manage.py startapp store
```

Крок 4: Налаштування проекту

Віредагуйте файл `shop/settings.py`:

```
# shop/settings.py

# Додайте додаток до INSTALLED_APPS
INSTALLED_APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'store', # наш додаток
]

# Налаштування підключення до бази даних MySQL
DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.mysql',
        'NAME': 'django_orm',
        'USER': 'root',
        'PASSWORD': 'your_password',
        'HOST': '127.0.0.1',
        'PORT': '3306',
        'OPTIONS': {
            'charset': 'utf8mb4',
        },
    },
}

# Налаштування мови та часового поясу
LANGUAGE_CODE = 'uk'
TIME_ZONE = 'Europe/Kiev'
USE_I18N = True
USE_TZ = True
```

Крок 5: Створення моделей

Теоретичні відомості про моделі та ORM

Що таке моделі в Django?

Модель у Django - це Python-клас, який представляє таблицю в базі даних. Кожен атрибут класу відповідає полю (колонці) таблиці. Django автоматично створює SQL-таблиці на основі визначених моделей.

Основні принципи роботи з моделями:

1. **Один клас = одна таблиця** – кожна модель представляє окрему таблицю в БД
2. **Атрибути = поля таблиці** – кожен атрибут класу стає колонкою в таблиці
3. **Автоматичний ID** – Django автоматично додає поле `id` як первинний ключ
4. **Типізація даних** – Django надає спеціальні типи полів (`CharField`, `IntegerField`, `DateField` тощо)

Django ORM у дії:

ORM (Object-Relational Mapping) дозволяє працювати з базою даних як з Python-об'єктами:

```
# Замість SQL: SELECT * FROM products WHERE price > 1000
products = Product.objects.filter(list_price__gt=1000)

# Замість SQL: INSERT INTO categories (name) VALUES ('Ноутбуки')
category = Category.objects.create(name='Ноутбуки')

# Замість SQL: UPDATE products SET price = 2000 WHERE id = 1
product = Product.objects.get(id=1)
product.list_price = 2000
product.save()
```

Основні типи полів моделі:

- `CharField` – текстове поле обмеженої довжини (потрібен параметр `max_length`)
- `TextField` – текстове поле необмеженої довжини
- `IntegerField` – ціле число
- `DecimalField` – десяткове число (для грошових сум)
- `DateField` / `DateTimeField` – дата / дата та час
- `BooleanField` – логічне значення (True/False)
- `EmailField` – електронна пошта (з валідацією)
- `ForeignKey` – зв'язок "один до багатьох"
- `ManyToManyField` – зв'язок "багато до багатьох"

Важливі параметри полів:

- `null=True` - дозволяє NULL значення в БД
- `blank=True` - дозволяє порожні значення при валідації форм
- `unique=True` - поле має бути унікальним
- `default` - значення за замовчуванням
- `verbose_name` - зрозуміла назва поля (для адмін-панелі)
- `validators` - список валідаторів для перевірки даних

Типи зв'язків (`on_delete`):

При визначенні ForeignKey потрібно вказати поведінку при видаленні пов'язаного об'єкта:

- `CASCADE` - видалити всі пов'язані об'єкти (каскадне видалення)
- `PROTECT` - заборонити видалення, якщо є пов'язані об'єкти
- `SET_NULL` - встановити NULL (потрібен параметр `null=True`)
- `SET_DEFAULT` - встановити значення за замовчуванням
- `RESTRICT` - заборонити видалення з помилкою (схоже на PROTECT)

Клас Meta:

Клас Meta всередині моделі визначає метадані:

```
class Meta:
    db_table = 'categories'           # назва таблиці в БД
    verbose_name = "Категорія"       # назва в однині
    verbose_name_plural = "Категорії" # назва в множині
    ordering = ['name']              # сортування за замовчуванням
    unique_together = [['field1', 'field2']] # унікальна комбінація полі
```

Метод `str()`:

Метод `__str__()` визначає текстове представлення об'єкта (використовується в адмін-панелі та при виводі):

```
def __str__(self):
    return self.name # або будь-яке інше зрозуміле представлення
```

Практичне створення моделей

Створіть моделі в файлі `store/models/ [model_name].py`. Див. приклад нижче для моделі Category:

```

# store/models/category.py
from django.db import models

class Category(models.Model):
    """Модель категорії товарів"""
    name = models.CharField(max_length=120, unique=True, verbose_name="Назва")
    slug = models.SlugField(unique=True)

    class Meta:
        db_table = 'categories'
        verbose_name = "Категорія"
        verbose_name_plural = "Категорії"
        ordering = ['name']

    def __str__(self):
        return self.name

```

Завдання: Створіть моделі для всіх таблиць:

- Supplier(постачальники)
- Product(товари)
- Customer(клієнти)
- CustomerAddress(адреси клієнтів)
- Order(замовлення)
- OrderItem(позиції замовлення)
- Payment(платежі)
- Shipment(відправлення)

Організація моделей у окремі файли (рекомендовано для великих проектів)

Для кращої організації коду, особливо у великих проектах, краще розділити моделі на окремі файли:

Крок 5.1: Створіть моделі у відповідних файлах:

```

# store/models/category.py
from django.db import models

class Category(models.Model):
    """Модель категорії товарів"""
    name = models.CharField(max_length=120, unique=True, verbose_name="Назва")
    slug = models.SlugField(unique=True)

    class Meta:
        db_table = 'categories'
        verbose_name = "Категорія"
        verbose_name_plural = "Категорії"
        ordering = ['name']

    def __str__(self):
        return self.name

```

```
class Meta:
    db_table = 'categories'
    verbose_name = "Категорія"
    verbose_name_plural = "Категорії"
    ordering = ['name']

def __str__(self):
    return self.name

# store/models/supplier.py
from django.db import models

class Supplier(models.Model):
    """Модель постачальника"""
    name = models.CharField(max_length=120, unique=True, verbose_name="Назва")
    phone = models.CharField(max_length=32, null=True, blank=True, verbose_name="Телефон")
    email = models.EmailField(max_length=150, null=True, blank=True, verbose_name="Електронна пошта")

    class Meta:
        db_table = 'suppliers'
        verbose_name = "Постачальник"
        verbose_name_plural = "Постачальники"
        ordering = ['name']

    def __str__(self):
        return self.name

# store/models/product.py
from django.db import models
from django.core.validators import MinValueValidator
from decimal import Decimal

class Product(models.Model):
    """Модель товару"""
    sku = models.CharField(max_length=64, unique=True, verbose_name="Артикул")
    name = models.CharField(max_length=160, verbose_name="Назва")
    category = models.ForeignKey(
        'Category', # Посилання на модель з іншого файлу
        on_delete=models.RESTRICT,
        related_name='products',
        verbose_name="Категорія"
    )
```

```

)
default_supplier = models.ForeignKey(
    'Supplier', # Посилання на модель з іншого файлу
    on_delete=models.SET_NULL,
    null=True,
    blank=True,
    related_name='products',
    verbose_name="Постачальник за замовчуванням"
)
list_price = models.DecimalField(
    max_digits=12,
    decimal_places=2,
    null=True,
    blank=True,
    validators=[MinValueValidator(Decimal('0.01'))],
    verbose_name="Ціна"
)

class Meta:
    db_table = 'products'
    verbose_name = "Товар"
    verbose_name_plural = "Товари"
    ordering = ['name']

def __str__(self):
    return f'{self.sku} - {self.name}'

```

Крок 5.3: Імпортуйте всі моделі у `store/models/__init__.py`:

```

# store/models/__init__.py
from .category import Category
from .supplier import Supplier
from .product import Product
from .customer import Customer, CustomerAddress
from .order import Order, OrderItem
from .payment import Payment
from .shipment import Shipment

# Це дозволяє імпортувати моделі як: from store.models import Product
__all__ = [
    'Category',
    'Supplier',
    'Product',
]

```

```
'Customer',
'CustomerAddress',
'Order',
'OrderItem',
'Payment',
'Shipment',
]
```

Переваги такої структури:

- Кожна модель у своєму файлі - легше знаходити та редагувати
- Менше конфліктів при роботі в команді
- Простіше тестувати окремі моделі
- Краща організація коду для великих проектів
- Можна групувати пов'язані моделі (наприклад, Customer і CustomerAddress в одному файлі)

Примітка: При використанні зовнішніх ключів (ForeignKey) на моделі з інших файлів, використовуйте рядкові посилання: '`Category`' замість прямого імпорту класу. Django автоматично знайде модель під час виконання.

Крок 6: Генерація та застосування міграцій

Що таке міграції?

Міграції – це спосіб Django відстежувати та застосовувати зміни в структурі бази даних. Міграції являють собою Python-файли, які містять інструкції про те, як змінити схему БД (створити таблиці, додати поля, змінити типи даних тощо).

Навіщо потрібні міграції?

1. **Версійний контроль схеми БД** – міграції зберігаються у вигляді файлів, які можна додати до git. Це дозволяє відстежувати історію змін структури БД так само, як і зміни коду.
2. **Синхронізація команди** – коли інший розробник завантажує ваш код, він може просто запустити `migrate` і отримати актуальну структуру БД.
3. **Безпечні зміни** – Django автоматично генерує SQL-код для зміни структури БД, враховуючи збереження існуючих даних.
4. **Відкат змін** – можна повернутися до попередньої версії схеми БД, якщо щось пішло не так.
5. **Незалежність від СУБД** – міграції працюють однаково для MySQL, PostgreSQL, SQLite та інших баз даних.

Як працюють міграції?

1. Ви змінюєте моделі в `models.py`
2. Запускаєте `makemigrations` - Django аналізує зміни і створює файл міграції
3. Запускаєте `migrate` - Django застосовує міграції до БД

Практичне застосування

```
# Створення міграцій на основі моделей
python manage.py makemigrations

# Перегляд SQL-коду міграції (опціонально)
python manage.py sqlmigrate store 0001

# Застосування міграцій до БД
python manage.py migrate

# Перевірка статусу міграцій
python manage.py showmigrations
```

Пояснення команд:

- `makemigrations` - аналізує зміни в моделях і створює файли міграцій у директорії `migrations/`
- `migrate` - застосовує всі непримінені міграції до бази даних
- `sqlmigrate` - показує SQL-код, який буде виконано (корисно для розуміння що відбувається)
- `showmigrations` - показує список всіх міграцій та їх статус ([X] - застосована, [] - не застосована)

Крок 7: Створення суперкористувача

```
# Створення адміністратора для доступу до адмін-панелі
python manage.py createsuperuser

# Введіть дані:
# Username: admin
# Email: admin@example.com
# Password: admin
```

Крок 8: Робота з моделями в Django Shell

Django Shell – це інтерактивна консоль Python з повним доступом до моделей та функціоналу Django проекту. Це зручний інструмент для швидкого тестування запитів та експериментів з даними.

Запуск Django Shell:

```
python manage.py shell
```

Основні операції CRUD (Create, Read, Update, Delete)

1. Створення записів (Create):

```
from store.models import Category, Product, Supplier
from decimal import Decimal

# Створення і збереження одразу
category = Category.objects.create(name='Ноутбуки')

# Створення з подальшим збереженням
supplier = Supplier(name='TechSupply Ltd', email='info@techsupply.com')
supplier.save()

# Створення товару з зв'язками
product = Product.objects.create(
    sku='LAP001',
    name='MacBook Pro 14"',
    category=category,
    default_supplier=supplier,
    list_price=Decimal('55999.99')
)
```

2. Читання записів (Read):

```
# Отримати всі записи
categories = Category.objects.all()

# Отримати один запис за ID
category = Category.objects.get(id=1)

# Фільтрація записів
```

```
laptops = Product.objects.filter(category__name='Ноутбуки')
expensive = Product.objects.filter(list_price__gte=30000)

# Підрахунок кількості
count = Product.objects.count()
```

3. Оновлення записів (Update):

```
# Оновлення одного запису
product = Product.objects.get(sku='LAP001')
product.list_price = Decimal('52999.99')
product.save()

# Масове оновлення
Product.objects.filter(category__name='Ноутбуки').update(
    list_price=Decimal('45000')
)
```

4. Видалення записів (Delete):

```
# Видалення одного запису
product = Product.objects.get(id=1)
product.delete()

# Масове видалення
Product.objects.filter(list_price__isnull=True).delete()
```

Крок 9: Написання seeders для наповнення демо-даними

Теоретичні відомості про seeders

Seeders (сідери) – це скрипти або команди, які використовуються для автоматичного наповнення бази даних початковими або тестовими даними. У Django seeders допомагають швидко створити демо-дані для розробки, тестування або демонстрації проекту.

Чому seeders важливі?

- Швидкий старт розробки** - Замість ручного введення даних через адмін-панель, можна одною командою наповнити БД
- Консистентність даних** - Всі розробники в команді отримують одинаковий набір тестових даних

3. Автоматизація тестування - Швидке створення реалістичних наборів даних для перевірки функціоналу
4. Демонстрація проекту - Презентабельні дані для показу клієнтам або стейкхолдерам
5. Відновлення після помилок - Можливість швидко пересоздати базу даних після збоїв

Способи реалізації seeders в Django:

1. Custom Management Commands (рекомендовано)

- Створення власних команд у `management/commands/`
- Максимальна гнучкість та контроль
- Можливість використання логіки Python

2. Fixtures (JSON/YAML файли)

- Статичні файли з даними
- Команди: `dumpdata` для експорту, `loaddata` для імпорту
- Зручно для незмінних даних (довідники, налаштування)

3. Міграції з RunPython

- Вбудовування даних безпосередньо в міграції
- Гарантія виконання при розгортанні проекту

4. Бібліотеки (Factory Boy, Faker)

- Генерація реалістичних випадкових даних
- Корисно для створення великих обсягів тестових даних

Основні принципи написання seeders:

```
# Типова структура seeder-команди
class Command(BaseCommand):
    help = 'Опис команди'

    def handle(self, *args, **options):
        # 1. Очищення старих даних (опціонально)
        Model.objects.all().delete()

        # 2. Створення даних
        obj = Model.objects.create(field='value')

        # 3. Bulk створення для продуктивності
        objects = [Model(field='value') for i in range(100)]
        Model.objects.bulk_create(objects)
```

```
# 4. Повідомлення про успіх
self.stdout.write(self.style.SUCCESS('Готово!'))
```

Порівняння методів створення об'єктів:

- `Model.objects.create()` - створює і зберігає один об'єкт за раз
- `Model.objects.bulk_create()` - створює багато об'єктів одним запитом (швидше)
- `Model.objects.get_or_create()` - отримує або створює, якщо не існує

Використання бібліотеки Faker (опціонально):

```
from faker import Faker
fake = Faker('uk_UA') # Українська локалізація

# Генерація реалістичних даних
name = fake.company()
email = fake.email()
phone = fake.phone_number()
address = fake.address()
```

Практична реалізація seeders

Створіть директорії та файл для команди:

```
mkdir -p store/management/commands
touch store/management/__init__.py
touch store/management/commands/__init__.py
```

Створіть файл `store/management/commands/seed.py`:

```
# store/management/commands/seed.py
from django.core.management.base import BaseCommand
from store.models import Category, Supplier, Product, Customer
from decimal import Decimal

class Command(BaseCommand):
    help = 'Наповнення бази даних демонстраційними даними'

    def handle(self, *args, **kwargs):
        self.stdout.write('Початок наповнення БД...')
```

```

# Створення категорій
categories = [
    Category(name='Ноутбуки'),
    Category(name='Смартфони'),
    Category(name='Телевізори'),
    Category(name='Побутова техніка'),
    Category(name='Аудіотехніка'),
]
Category.objects.bulk_create(categories)
self.stdout.write(self.style.SUCCESS(f'Створено {len(categories)}'))

# Додайте створення інших даних...

self.stdout.write(self.style.SUCCESS('База даних успішно наповнена'))

```

Запуск seeder:

```
python manage.py seed
```

Крок 10: Розробка адміністративної панелі

Відредактуйте файл `store/admin.py`:

```

#store/admin.py
from django.contrib import admin
from django.utils.html import format_html
from .models import Category, Supplier, Product, Customer

@admin.register(Category)
class CategoryAdmin(admin.ModelAdmin):
    list_display = ['id', 'name', 'products_count']
    search_fields = ['name']
    ordering = ['name']

    def products_count(self, obj):
        """Кількість товарів у категорії"""
        return obj.products.count()
    products_count.short_description = 'Кількість товарів'

@admin.register(Product)

```

```
class ProductAdmin(admin.ModelAdmin):
    list_display = ['id', 'sku', 'name', 'category', 'default_supplier',
    list_filter = ['category', 'default_supplier']
    search_fields = ['sku', 'name']
    ordering = ['name']
    list_per_page = 20

# Налаштування заголовків адмін-панелі
admin.site.site_header = "Адміністрування інтернет-магазину"
admin.site.site_title = "Shop Admin"
admin.site.index_title = "Панель управління"
`
```

Організація адмін-панелі у окремі файли (рекомендовано)

Аналогічно до моделей, адміністративні класи також краще організувати у с

****Крок 10.1:**** Створіть структуру для admin:

```
`` `bash
# Видаліть файл admin.py
rm store/admin.py

# Створіть директорію для admin класів
mkdir store/admin

# Створіть файли
touch store/admin/__init__.py
touch store/admin/category.py
touch store/admin/product.py
touch store/admin/customer.py
touch store/admin/order.py
```

Крок 10.2: Приклад організації admin класів:

```
# store/admin/category.py
from django.contrib import admin
from store.models import Category

@admin.register(Category)
class CategoryAdmin(admin.ModelAdmin):
```

```

list_display = ['id', 'name', 'products_count']
search_fields = ['name']
ordering = ['name']

def products_count(self, obj):
    """Кількість товарів у категорії"""
    return obj.products.count()
products_count.short_description = 'Кількість товарів'

# store/admin/product.py
from django.contrib import admin
from django.utils.html import format_html
from store.models import Product

@admin.register(Product)
class ProductAdmin(admin.ModelAdmin):
    list_display = ['id', 'sku', 'name', 'category', 'default_supplier',
    list_filter = ['category', 'default_supplier']
    search_fields = ['sku', 'name']
    ordering = ['name']
    list_per_page = 20

    def price_colored(self, obj):
        """Відображення ціни з кольоровим індикатором"""
        if obj.list_price:
            if obj.list_price > 40000:
                color = 'red'
            elif obj.list_price > 20000:
                color = 'orange'
            else:
                color = 'green'
            return format_html(
                '<span style="color: {};>{} грн</span>',
                color,
                obj.list_price
            )
        return '-'
    price_colored.short_description = 'Ціна (кольорова)'

```

Крок 10.3: Імпортуйте всі admin класи у `store/admin/__init__.py`:

```
# store/admin/__init__.py
from django.contrib import admin

# Імпортуємо всі admin класи
from .category import CategoryAdmin
from .product import ProductAdmin
from .customer import CustomerAdmin
from .order import OrderAdmin

# Налаштування заголовків адмін-панелі
admin.site.site_header = "Адміністрування інтернет-магазину"
admin.site.site_title = "Shop Admin"
admin.site.index_title = "Панель управління"
```

Переваги:

- Кожна адміністративна панель у своєму файлі
- Легше знаходити та модифікувати налаштування
- Зручніше при розробці в команді
- Можна легко вимкнути певну адмін-панель, закоментувавши імпорт

Крок 11: Запуск сервера

```
python manage.py runserver
```

Відкрийте браузер за адресою: <http://127.0.0.1:8000/admin/>

5. Завдання для самостійної роботи

Базовий рівень (обов'язково):

Модифікація моделей:

- Додайте поле `description` (опис) до моделі `Product`
- Додайте поле `discount` (знижка у відсотках) до моделі `Product`
- Створіть та застосуйте міграції

Робота з Django Shell:

```
python manage.py shell
```

Виконайте наступні запити:

```
from store.models import *

# Отримати всі категорії
Category.objects.all()

# Знайти товар за артикулом
Product.objects.get(sku='SKU001')

# Отримати всі товари категорії "Ноутбуки"
Product.objects.filter(category__name='Ноутбуки')

# Отримати товари дорожче 30000 грн
Product.objects.filter(list_price__gt=30000)
```

Розширення адмін-панелі:

- Додайте фільтри для моделі `Product` за ціною
- Додайте можливість пошуку товарів за категорією
- Додайте сортування за різними полями

Середній рівень:

Складні запити ORM:

- Отримати всі замовлення за останній місяць
- Знайти найпопулярніший товар (за кількістю замовлень)
- Розрахувати середній чек замовлення
- Отримати список клієнтів, які зробили більше 2 замовлень

Створення власних методів моделі:

- Метод `get_orders_total()` для моделі `Customer`
- Метод `is_in_stock()` для моделі `Product`
- Метод `get_unpaid_amount()` для моделі `Order`

Високий рівень:

Агрегація та анотація:

```
from django.db.models import Count, Sum, Avg

# Товари з кількістю замовлень
Product.objects.annotate(orders_count=Count('order_items'))

# Клієнти з загальною сумою покупок
Customer.objects.annotate(total_spent=Sum('orders__items__unit_price'))
```

Оптимізація запитів:

- Використайте `select_related()` для оптимізації запитів з ForeignKey
- Використайте `prefetch_related()` для оптимізації запитів

6. Контрольні питання

1. Що таке ORM і які його переваги перед прямими SQL-запитами?
2. Яка різниця між методами `filter()` та `get()` в Django ORM?
3. Що таке міграції і навіщо вони потрібні?
4. Як працює каскадне видалення в Django (`on_delete`)?
5. Що таке `related_name` і навіщо він потрібен?
6. Яка різниця між `CharField` та `TextField`?
7. Що таке `verbose_name` та `verbose_name_plural`?
8. Як створити унікальний індекс на поле моделі?
9. Що таке `InlineModelAdmin` і коли його використовувати?
10. Як оптимізувати запити в Django ORM?

7. Корисні посилання

- [Офіційна документація Django](#)
- [Django ORM QuerySet API](#)
- [Django Models](#)
- [Django Admin](#)
- [Django Migrations](#)

8. Висновки

В ході виконання лабораторної роботи студенти навчилися:

- Встановлювати та налаштовувати Django проект

- Створювати моделі та визначати зв'язки між ними
- Генерувати та застосовувати міграції
- Наповнювати базу даних демонстраційними даними
- Налаштовувати адміністративну панель Django
- Виконувати запити до БД за допомогою Django ORM
- Оптимізувати роботу з базою даних