





# Давайте познакомимся

Меня зовут, Игорь Соболев.

- Senior HTML Developer в RubyGarage

- Наставник в HTML Academy

- [facebook](#)
- [github](#)
- [linkedin](#)

# Introductory lecture for students of DNU



Business  
Analysis



Quality  
Assurance



Design



Project  
Management



Engineering





# План лекции:

1. Кто такой верстальщик?
2. Что должен уметь хороший верстальщик.
3. Процесс работы верстальщика и процесс работы в команде.
4. Инструменты для работы.
5. Введение в HTML.
6. Семантика и доступность. Почему это важно.
7. Работа на дом.



# Кто же такой верстальщик?

1. HTML Coder
2. HTML/CSS Developer (разработчик)
3. Frontend developer
4. Или разработчик графических интерфейсов

Такое количество названий одной и той же профессии вызвано банальным незнанием или непониманием о тонкостях работы в создании графических интерфейсов.

# А что должен знать и уметь специалист по разработке графических интерфейсов?





# Профессиональные навыки

1. Отличное владение HTML/CSS
2. Желательно знать JavaScript
3. Иметь чувство прекрасного и представление о UX
4. Иметь представление о серверных языках и HTTP/HTTPS
5. Иметь представление о доступности и "разработке" для всех



# Для любознательных :)

У нас не хватит времени, чтобы рассмотреть все навыки, как основные, так и дополнительные, необходимые верстальщику для работы.

- [Путь развития верстальщика](#)
- [learn.javascript.ru](#)
- [htmlacademy.ru](#)



UX

User Experience

Design

# Доступность и "разработка" для всех!

## Accessibility - (a11y)

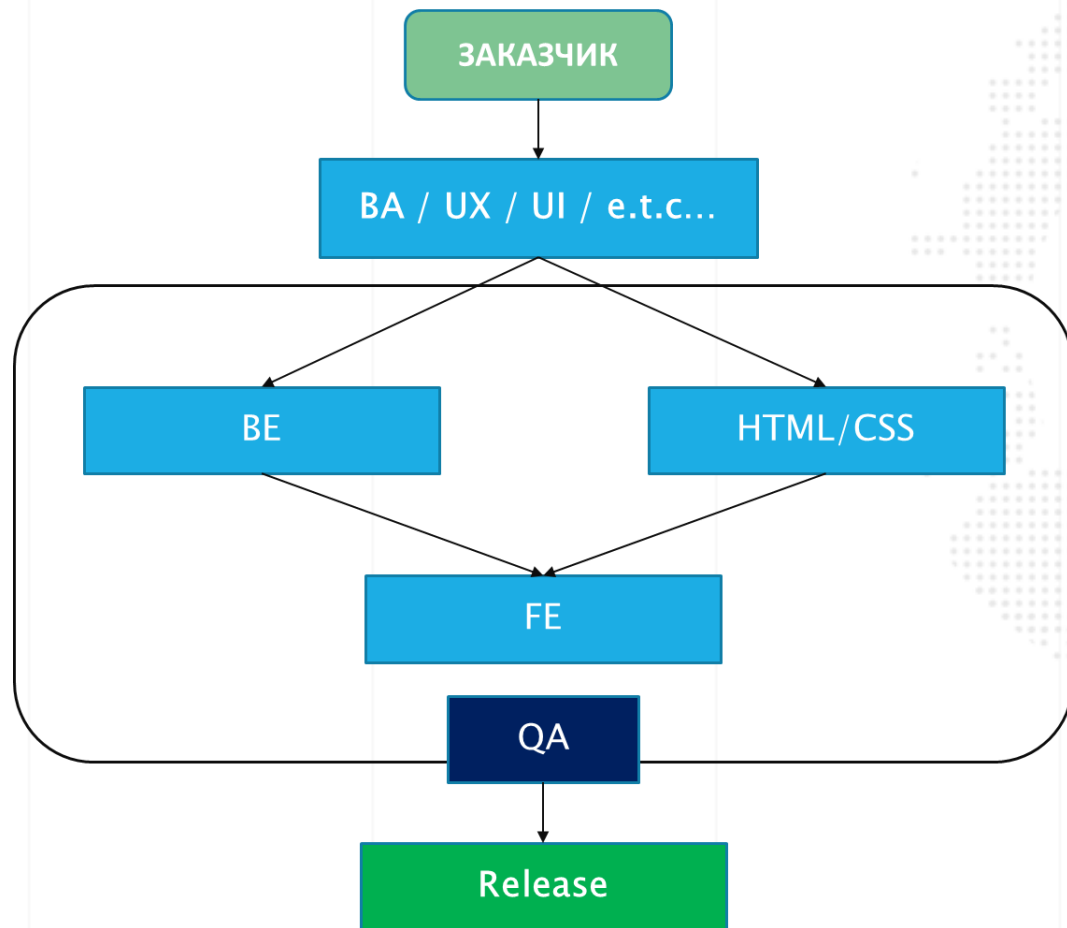




# Процесс работы верстальщика

11







# Основные инструменты верстальщика:

1. Браузер
2. Инструменты разработчика в браузере
3. Графический редактор
4. Редактор кода



# Браузеры



1. Google Chrome
2. Mozilla Firefox
3. Safari
4. Яндекс Браузер
5. Microsoft Edge
6. Opera



# Браузеры



1. Google Chrome
2. Mozilla Firefox
3. Safari
4. Яндекс Браузер
5. Microsoft Edge
6. Opera
7. Internet Explorer



Нужно за всеми  
следить и под всё  
разрабатывать?!





**Нужно за всеми следить и под всё  
разрабатывать?!**








**Так много...**



**Все немного  
проще :)**



# Браузерные движки

1. Blink    
2. Gecko 
3. WebKit 
4. Trident (MSHTML) 



# Инструменты разработчика

20

Встроенные инструменты разработчика есть во всех браузерах.

- На Windows их можно открыть с помощью клавиш:  
F12,  
Ctrl + Shift + I.
- На macOS их можно открыть с помощью клавиш:  
Command + Option + I.

Давайте посмотрим живой пример :)



# Основные графические редакторы

- Adobe Photoshop
- Sketch
- Invision
- Figma



# Редакторы кода

- Visual Studio Code
- Atom
- Sublime Text
- Notepad++
- и т.д.



# Домашнее задание

## [HTML Academy](#)

- [Основы HTML и CSS](#)
- [Структура HTML-документа](#)
- [Разметка текста](#)
- [Ссылки и изображения](#)
- [Основы CSS](#)
- [Оформление текста](#)



# Дополнительно

Выбрать и установить текстовый редактор

- [Основы JavaScript](#)



# Questions?

# Thanks for listening!