





Давайте познакомимся

Меня зовут, Игорь Соболев .

- Senior HTML Coder в RubyGarage

- [github](#)
- [linkedin](#)
- ihor.sobol@rubygarage.org

Introductory lecture

HTML/CSS and JavaScript



Business
Analysis



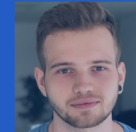
Quality
Assurance



Design

in

Project
Management



Engineering





План:

1. Верстальщик, кто это?
2. Необходимые для работы навыки и знания.
3. Как выглядит процесс работы.
4. Какое место в команде занимает верстальщик.
5. Инструменты для работы.
6. Домашнее задание.



Кто же такой верстальщик?

1. HTML Coder
2. HTML/CSS Developer (разработчик)
3. Frontend developer
4. Или разработчик графических интерфейсов

А что должен знать и уметь специалист по разработке графических интерфейсов?





Профессиональные навыки верстальщика.

1. Владение HTML/CSS
2. Также сейчас необходимо знать JavaScript
3. Немного разбираться в дизайне UI/UX
4. Иметь понимание о доступности и использовать семантическую разметку
5. Английский
6. Soft skills



Для любознательных :)

У нас не хватит времени, чтобы рассмотреть все навыки, как основные, так и дополнительные, необходимые верстальщику для работы.

- [Путь развития верстальщика](#)
- [learn.javascript.ru](#)
- [htmlacademy.ru](#)

UX

UI



Давайте посмотрим на то, какие бывают реализации интерфейсов.

Я буду показывать примеры хорошего и скажем, не очень хорошего интерфейса.



**Людям с слабой психикой,
просьба отойти от экрана. :)**





Пример хорошего UX

1. <https://rozetka.com.ua/>



Примеры плохого UX

1. <http://www.arngren.net/>
2. <https://www.lingscars.com/>

Доступность и "разработка" для всех!

Accessibility - (a11y)





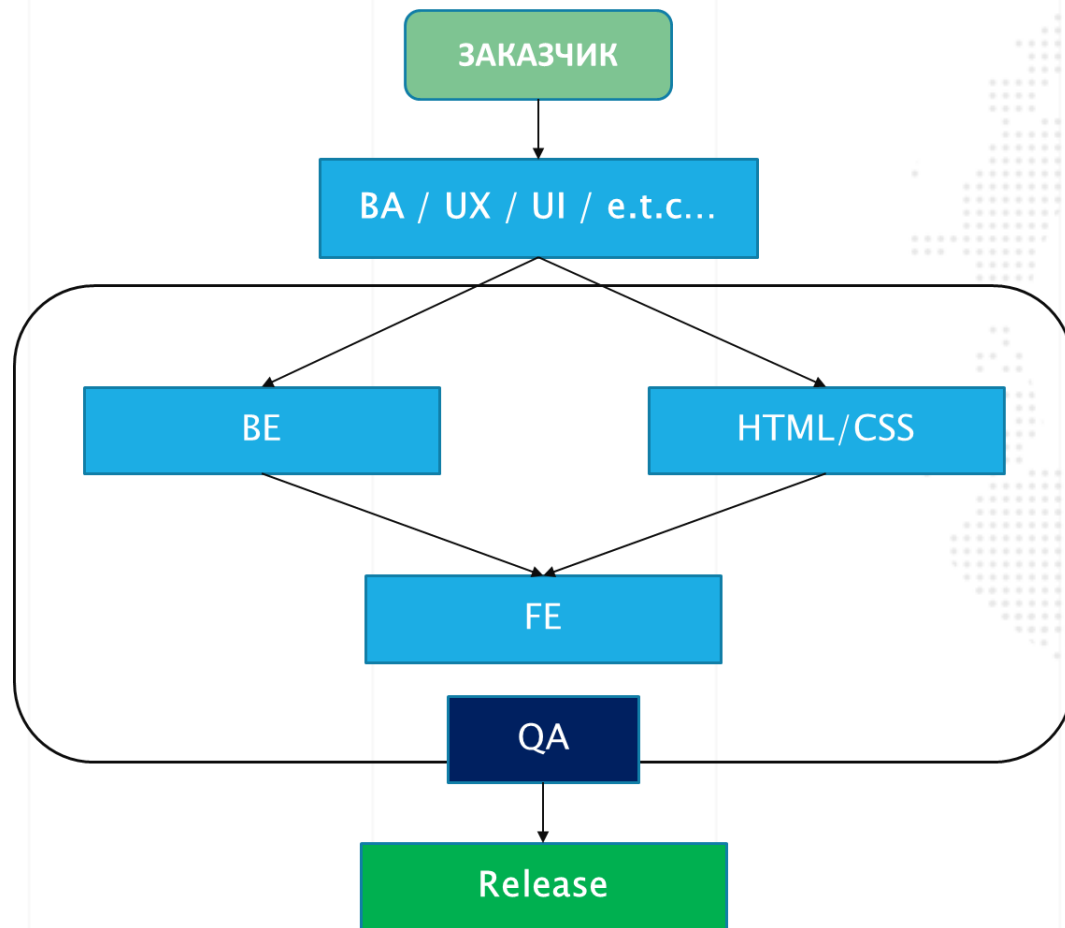
Полезные ссылки

1. www.w3.org
2. <https://www.wuhcag.com/>
3. <https://a11yproject.com/>

Процесс работы верстальщика

16







Основные инструменты верстальщика:

1. Браузер
2. Инструменты разработчика в браузере
3. Графический редактор
4. Редактор кода



Браузеры



1. Google Chrome
2. Mozilla Firefox
3. Safari
4. Яндекс Браузер
5. Microsoft Edge
6. Opera
7. Internet Explorer

Нужно за всеми
следить и под всё
разрабатывать?!



**Нужно за всеми следить и под всё
разрабатывать?!**








Так много...



**Все немного
проще :)**



Браузерные движки

1. Blink    
2. Gecko 
3. WebKit 
4. Trident (MSHTML) 



Инструменты разработчика

24

Встроенные инструменты разработчика есть во всех браузерах.

- На Windows их можно открыть с помощью клавиш:
F12,
Ctrl + Shift + I.
- На macOS их можно открыть с помощью клавиш:
Command + Option + I.



Инструменты разработчика

Давайте посмотрим живой пример :)



Основные графические редакторы

- [Adobe Photoshop](#)
- [Invision](#)
- [Figma](#)
- [Sketch \(macOS\)](#)



Редакторы кода

- [Visual Studio Code](#)
- [Atom](#)
- [Sublime Text](#)
- [NotePad++](#)
- и т.д.



Домашнее задание

[HTML Academy](#)

- [Основы HTML и CSS](#)
- [Структура HTML-документа](#)
- [Разметка текста](#)
- [Ссылки и изображения](#)
- [Основы CSS](#)
- [Оформление текста](#)



Дополнительно

Выбрать и установить текстовый редактор

- [Основы JavaScript](#)

Questions?

Thanks for listening!