

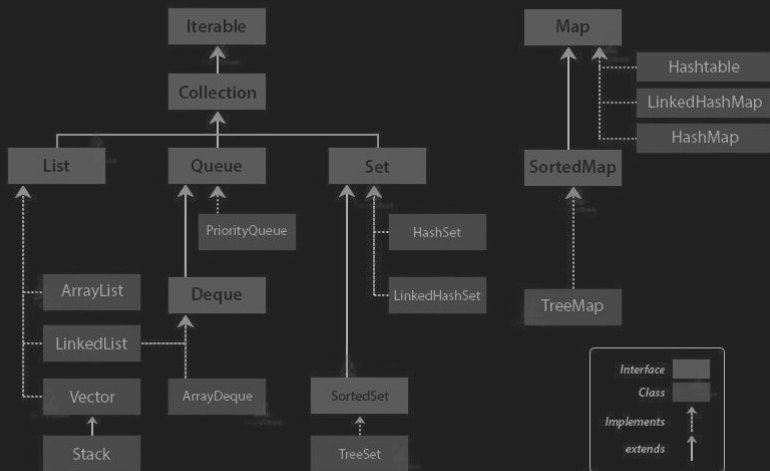


Java Collection II



Java Collection Framework

Collection Framework Hierarchy in Java



[Java Collection Framework](#) предоставляет архитектуру для хранения и манипулирования группой объектов.

Он включает в себя различные интерфейсы, реализации и алгоритмы для работы с коллекциями.

Еще одна статья покороче: [ссылка](#)



Comparator и Comparable

```
package 135.slides.ex0;

import java.util.ArrayList;
import java.util.Collections;
import java.util.Comparator;
import java.util.List;

class Employee implements Comparable<Employee> {
    String name;
    double salary;

    Employee(String name, double salary) {
        this.name = name;
        this.salary = salary;
    }

    @Override
    public int compareTo(Employee other) {
        return Double.compare(this.salary, other.salary);
    }

    @Override
    public String toString() {
        return name + ": " + salary;
    }
}

class EmployeeNameComparator implements Comparator<Employee> {
    @Override
    public int compare(Employee e1, Employee e2) {
        return e1.name.compareTo(e2.name);
    }
}
```

Comparable и Comparator — два интерфейса, используемых для сравнения объектов в Java.

Comparable: Этот интерфейс определяет метод `compareTo`, который используется для сравнения объекта с другим объектом того же типа. Классы, реализующие Comparable, могут быть автоматически сравнены и упорядочены (например, в `TreeSet` или `TreeMap`).



Comparator и Comparable

```
package l35.slides.ex0;

import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        List<Employee> employees = new ArrayList<>();
        employees.add(new Employee("John", 50000.00));
        employees.add(new Employee("Alice", 60000.00));
        employees.add(new Employee("Bob", 40000.00));

        // Сортировка по зарплате
        Collections.sort(employees);
        System.out.println("Отсортировано по зарплате: " + employees);

        // Сортировка по имени
        Collections.sort(
            employees, new EmployeeNameComparator()
        );
        System.out.println("Отсортировано по имени: " + employees);

        // Сортировка по имени
        Collections.sort(
            employees,
            (e1, e2) -> e1.name.compareTo(e2.name)
        );
        System.out.println("Отсортировано по имени: " + employees);

        // Сортировка по имени
        employees.sort((e1, e2) -> e1.name.compareTo(e2.name));
        System.out.println("Отсортировано по имени: " + employees);
    }
}
```

Comparator: Этот интерфейс определяет метод `compare`, который используется для сравнения двух объектов.

Comparator удобен, когда вам нужно сравнить объекты в способ, отличный от их естественного порядка сравнения, или когда объекты не реализуют `Comparable`.



Map и HashMap

```
package 135.slides.ex2;

import java.util.HashMap;
import java.util.Map;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Map<String, Integer> map = new HashMap<>();
        map.put("Apple", 100); // Добавление пары ключ-значение
        map.put("Banana", 200);

        // Получение значения по ключу
        // Выводит "Цена Apple: 100"
        System.out.println("Цена Apple: " + map.get("Apple"));

        // Итерация по ключам карты
        for (String key : map.keySet()) {
            System.out.println(key + " стоит " + map.get(key));
        }
    }
}
```

Map — это объект, который хранит пары ключ-значение. Каждый ключ уникален, и на каждый ключ приходится ровно одно значение.

HashMap — это реализация Map, использующая хеш-таблицу.

HashMap: Эффективно для поиска, вставки и удаления элементов. Не гарантирует порядка элементов.



Контрольная точка

- Понятно ли?

Если все ясно, ставим плюсы, иначе - задаем вопросы.



Домашнее задание

Создайте значить класс `Bobr` и определите у бобра поля `name`, `age` и `relativesCount`.

Реализуйте интерфейс `Comparable<Bobr>` и переопределите метод `compareTo` чтобы сравнивались поля `age`

Создайте класс `NameComparator` и `RelativesCountComparator` (реализуйте интерфейс `java.util.Comparator`)

Поместите бобров в список (выберите сами какой список, он должен реализовывать интерфейс `List`)

Отсортируйте список используя `Collections.sort`

Отсортируйте список используя `Collections.sort` и созданные компараторы

Отсортируйте список используя `Collections.sort` используя лямбда выражения вместо компараторов

после всей этой сортировки сформируйте `Map` (например `HashMap`) с данными вида имя бобра (ключ) и количество родственников (значение) и выведите этот `map`



The end