



Stream API



Пакет `java.util.stream`

[Stream API](#) в Java представляет собой набор классов и интерфейсов, который позволяет функционально обрабатывать коллекции данных.

Он предлагает более чистый и краткий способ итерации, фильтрации, преобразования и выполнения других операций над данными.

[статья с картинками](#)

- Конвейерная обработка данных
- Поток — последовательность элементов
- Поток может быть последовательным или параллельным
- Конвейер — последовательность операций



Stream vs Collection



Отличия конвейера от коллекции:

- Элементы не хранятся
- Неявная итерация
- Функциональный стиль — операции не меняют источник
- Большинство операций работают с λ -выражениями
- Ленивое выполнение
- Возможность неограниченного числа элементов



Состав конвейера

```
package l41.slides.ex1;

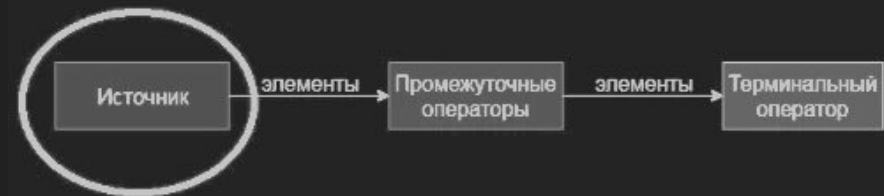
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> words = new ArrayList<>();
        words.add("Qwerty");
        words.add("QWE");
        words.add("QWEQWE");
        long count = words.stream()
            .filter(s -> s.length() > 5)
            .count();

        // without streams:
        // long count = 0;
        // for (String s : words) {
        //     if (s.length() > 5) {
        //         count++;
        //     }
        // }
    }
}
```

Конвейер =

- Источник
- Промежуточные операции (0 или больше)
- Завершающая операция (одна)





Источники конвейера

- `Collection.stream()`
- `Arrays.stream(Object[])`
- `Stream.of(Object[])`
- `IntStream.range(int, int)`
- `Files.lines(Path)`, `BufferedReader.lines()`
- `Random.ints()`
- `Stream.empty()`
- `Stream.generate(Supplier<T> s)`
- `Stream.iterate(T seed,`
`UnaryOperator<T> f)`



Функциональные интерфейсы

```
Stream map(Function mapper)
```

```
Stream sorted(Comparator comparator)
```

```
Stream filter(Predicate predicate)
```

```
void forEach(Consumer action)
```

```
// и так далее
```

Function, Comparator, Predicate, Consumer
и т.д. — функциональные интерфейсы, в
качестве которых можно использовать
лямбда выражения



Виды операции

Промежуточные операции:

- Возвращают поток
- Выполняются "лениво"
 - выполнение операции происходит, когда вызывается завершающая операция
- Делятся на:
 - Не хранящие состояние (stateless): выполняются вне зависимости от других элементов
 - Хранящие состояние (stateful): выполнение зависит от других элементов (сортировка)

Терминальные операции:

- Возвращают результат
- Либо имеют побочное действие
- Поток прекращает существование



Промежуточные перации

Методы для промежуточных операций (stateless):

- `Stream<T> filter (Predicate<T> p)`
возвращает поток из элементов, соответствующих условию
- `Stream<R> map(Function<T,R> mapper)`
преобразует поток элементов T в поток элементов R
- `Stream<R> flatMap(Function <T, Stream<R>> mapper)`
преобразует каждый элемент потока T в поток элементов R
- `Stream<T> peek(Consumer<T> action)`
выполняет действие для каждого элемента потока T

Методы для промежуточных операций (stateful)

- `Stream<T> distinct()`
возвращает поток неповторяющихся элементов
- `Stream<T> sorted(Comparator<T> comp)`
возвращает отсортированный поток
- `Stream<T> limit(long size)`
возвращает усеченный поток из size элементов
- `Stream<T> skip(long n)`
возвращает поток, пропустив n элементов



Терминальные операции

Методы для завершающих операций:

- `void forEach(Consumer<T> action)`
- `void forEachOrdered(Consumer<T> action)`
выполняет действие для каждого элемента потока
второй вариант гарантирует сохранение порядка элементов
- `Optional<T> min()`, `Optional<T> max()`
возвращают минимальный и максимальный элементы,
- `long count()`, `int (long, double) sum()`
возвращают количество и сумму элементов
- `OptionalInt`, `OptionalLong`, `OptionalDouble`
 - `int getAsInt()`, `long getAsLong()`, `double getAsDouble()`



Контрольная точка

- Понятно ли?

Если все ясно, ставим плюсы, иначе - задаем вопросы.



Домашнее задание

- Ознакомиться с документацией и статьей по ссылкам со второго слайда



The end