

Методы. Часть 1

НАШИ ПРАВИЛА



Включенная камера



Вопросы по поднятой руке



Не перебиваем друг друга



Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору



Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)

ЦЕЛЬ

Научиться писать и использовать void-методы

ПЛАН ЗАНЯТИЯ

Методы

Сигнатура void-метода

Вызов метода

МЕТОДЫ

Метод- подпрограмма в Java. Позволяет выделить определенный (как правило, повторяющийся) блок кода, назначить ему имя и далее вызывать его по этому имени.

```
int[] a = {7, 2, -5, 11, 1};
```

```
for (int i = 0; i < a.length; i++) {  
    System.out.println(a[i]);  
}
```

```
int[] b = {5, 1, 2, 13, 4};
```

```
for (int i = 0; i < b.length; i++) {  
    System.out.println(b[i]);  
}
```

```
public static void printArray(int x[]) {  
    for (int i = 0; i < x.length; i++) {  
        System.out.println(x[i]);  
    }  
}
```

СТАВИМ ПЛЮС, ЕСЛИ ПОНЯТНО

Метод

Обоснования для создания методов

СИГНАТУРА МЕТОДА (VOID)

Название - наименование метода, который является его идентификатором и позволяет вызвать его внутри остального кода программы

Формальные параметры - переменные, которые являются “приемниками” конкретных аргументов вызывающего кода. Должны соответствовать типу значений, передаваемых в них. Формальных параметров может не быть.

Тело - инструкции, размещенные внутри метода. Выполняют вычисления с параметрами. При вызове метода вычисления происходят с реальными данными, переданными в метод.

void - указывает, что метод не возвращает значение (будет подробнее рассмотрено в следующих уроках). После выполнения метода не предоставляется никакой информации вызывающему коду, но имеется **побочный эффект** (например, вывод в консоль)

название параметр

```
public static void printArray(int x[]) {  
    for (int i = 0; i < x.length; i++) {  
        System.out.println(x[i]);  
    }  
}
```

тело

СТАВИМ ПЛЮС, ЕСЛИ ПОНЯТНО

■
Название метода

■
Параметры

■
Тело

ВЫЗОВ МЕТОДА

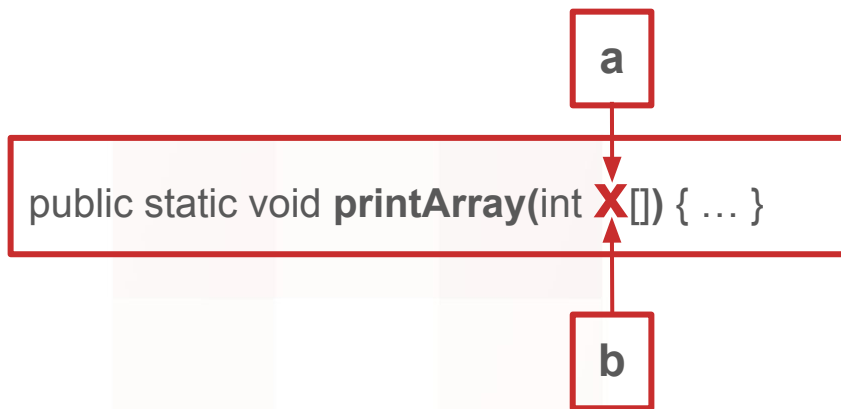
Вызов метода осуществляется с помощью указания его названия в коде и передачи аргументов в его формальные параметры

```
int[] a = {7, 2, -5, 11, 1};
```

```
printArray(a);
```

```
int[] b = {5, 1, 2, 13, 4};
```

```
printArray(b);
```



СТАВИМ ПЛЮС, ЕСЛИ ПОНЯТНО



Вызов метода



Аргументы и параметры

ПОИГРАЕМ ;)

Метод

Вызов метода

Сигнатура метода

Аргументы и параметры

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

1. Доделайте прошлые домашние задания
2. В CurrencyConverter вынесите вывод приветственного сообщения со списком валют в void-метод и вызывайте его только один раз из main метода, перед циклом while.
3. Порешайте задачи на странице <https://w3schools.com/java/exercise.asp> раздел Java Methods (задания 1-3)

По желанию: вынесите switch в котором определяете нужное значение курса выбранной валюты в отдельный метод и получайте значение курса из него, передавая в метод в качестве аргумента текущую валюту, массив значений курсов. Сигнатура должна быть такой:

```
public static double getRateValue(String currency, double[] rates)
```



Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни

Программирование с нуля в
немецкой школе AIT TR GmbH