

# Оператор if. Области видимости

# НАШИ ПРАВИЛА



Включенная камера



Вопросы по поднятой руке



Не перебиваем друг друга



Все вопросы, не связанные с тематикой курса (орг-вопросы и т. д.), должны быть направлены куратору



Подготовьте свое рабочее окружение для возможной демонстрации экрана (закройте лишние соцсети и прочие приложения)

# ЦЕЛЬ

Получить представление об условном и тернарном операторах, а также сформировать понимание областей видимости

# ПЛАН ЗАНЯТИЯ

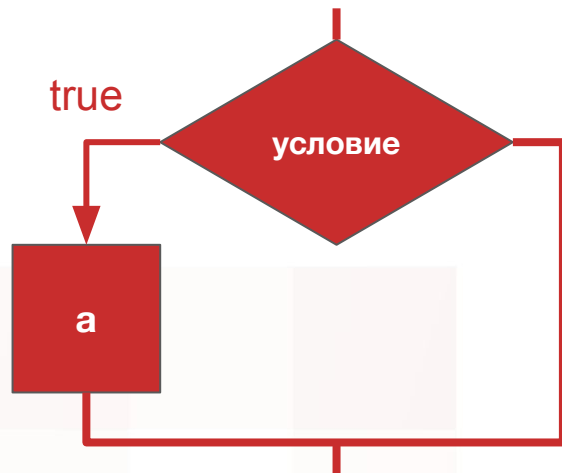
if, if-else, if-else-if

ОБЛАСТИ ВИДИМОСТИ

ТЕРНАРНЫЙ ОПЕРАТОР

# Одиночный if

```
...  
if (условие) {  
    // блок кода a  
}  
...
```

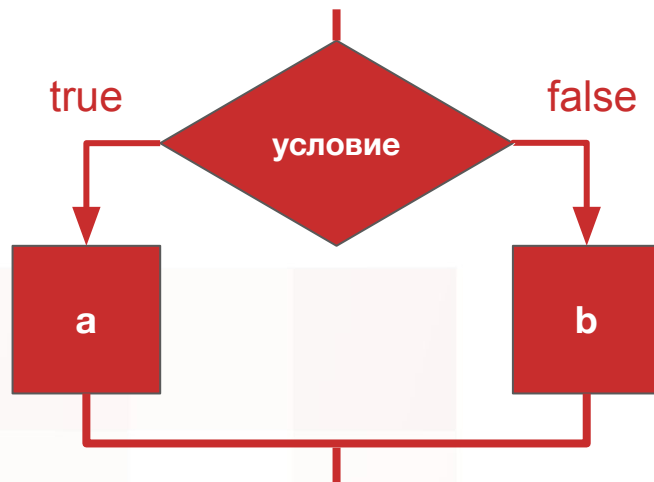


# СТАВИМ ПЛЮС, ЕСЛИ ПОНЯТНО

Случаи использования одиночного if

# if-else

```
...  
if (условие) {  
    // блок кода a  
} else {  
    // блок кода b  
}  
...
```



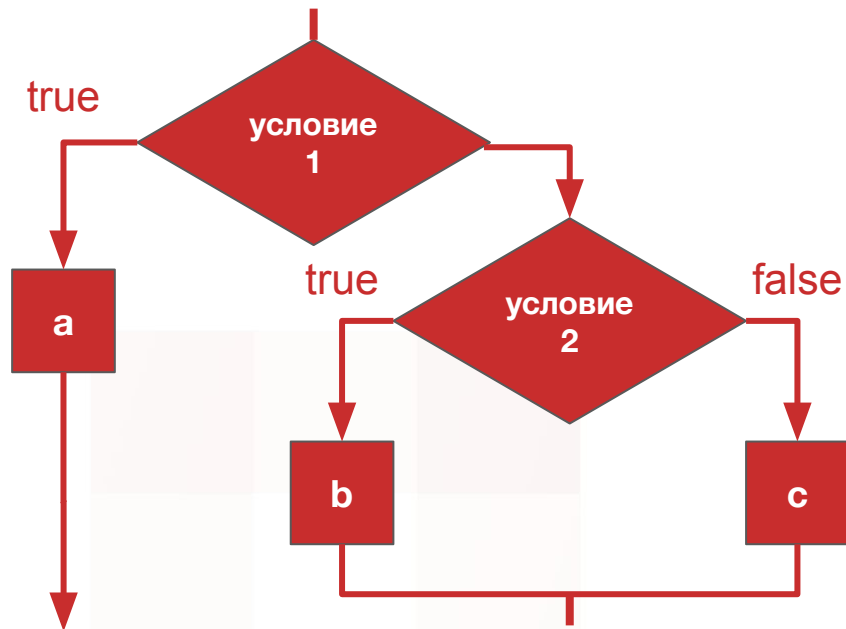
# СТАВИМ ПЛЮС, ЕСЛИ ПОНЯТНО

Случаи использования if-else



# if-else-if

```
...  
if (условие 1) {  
    // блок кода a  
} else if (условие 2) {  
    // блок кода b  
} else {  
    // блок кода c  
}  
...
```



# СТАВИМ ПЛЮС, ЕСЛИ ПОНЯТНО

Случаи использования if-else-if

# ОБЛАСТИ ВИДИМОСТИ

**Область видимости** в Java определяет, где переменные доступны для использования в вашей программе. Область видимости ограничена блоками кода, например, блоки условных операторов.

```
public static void main(String[] args) {  
    int x = 5;  
  
    if (x > 0) {  
  
        int y = 10; // доступны x, y  
  
        if (x == 5) {  
  
            int z = 15; // доступны x, y, z  
  
        }  
        // доступны x, y  
    }  
    // доступна x  
}
```

# СТАВИМ ПЛЮС, ЕСЛИ ПОНЯТНО



Концепция областей видимости

# ТЕРНАРНЫЙ ОПЕРАТОР

**Тернарный оператор** в Java — это сокращенная форма условного оператора, которая позволяет присвоить переменной одно из двух значений в зависимости от результата логического выражения.

## Структура оператора

переменная = условие ? значение1 : значение2;

```
int a = 5;  
int b = 10;
```

```
int max;
```

```
if (a > b) {  
    max = a;  
} else {  
    max = b;  
}
```

```
// или  
max = (a > b) ? a : b;
```

# СТАВИМ ПЛЮС, ЕСЛИ ПОНЯТНО

Способы применения тернарного оператора

Связь тернарного оператора и if-else

# ПОИГРАЕМ ;)

if

else

Тернарный оператор

Область видимости

# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

Напишите программу, которая считывает из пользовательского ввода его год рождения и выведет возраст на текущий год, при этом:

- a. Если в результате возраст пользователя меньше нуля или больше 150, то выведите информацию об ошибке
- b. Если больше 0 и меньше или равно 14, выведите “ребенок”
- c. Если больше 14 и меньше или равно 18, выведите “подросток”
- d. Если больше 18 и меньше или равно 60, выведите “взрослый”
- e. Если больше 60, выведите “пожилой”
- f. Используйте тернарный оператор хотя бы один раз

Дополнительно:

[task1](#), [task2](#), [task3](#), [task4](#), [task5](#)





# **Ваша новая IT-профессия – Ваш новый уровень жизни**

Программирование с нуля в  
немецкой школе AIT TR GmbH