

Игорь Сухинский

Frontend ☆ Backend ☆ Fullstack

✉ si1en7ium@gmail.com

☎ +7-963-085-8225

🌐 <http://si1en7ium.github.io>

👤 Коротко обо мне

- Готов работать с различными платформами и применять свои знания во многих областях
- Быстро учусь новому
- Могу решать широкий круг технических проблем

🔗 Проекты на GitHub

- **kwadrattery/SweetHome** » Сайт для приютов бездомных животных в Челябинске
 - Веб-сайт, который стремится предоставить волонтерам и приютам удобную площадку для взаимодействия
 - Сайт находится в ранних стадиях разработки

☰ Технические умения

- Языки программирования: **C#** **Javascript** **Java** **Python** **C++**
- Веб-фреймворки: **Django** **ASP.NET MVC** **backbone.js** **Angular.js**
- Базы данных: **PostgreSQL** **SQLite3**

🎓 Образование

Степень	Профиль	Учреждение	Год выпуска	Средний балл
Бакалавр	Фундаментальная информатика и информационные технологии	ЮУрГУ	2015	4.88/5

👜 Профессиональный опыт

- **Андроид-разработчик, EVA Studio, Челябинск** (Июнь 2014 – Сентябрь 2014)
 - Разрабатывал экспериментальное приложение, представляющее из себя чат с геолокацией на Android
 - Технологии, с которыми довелось поработать: **Java** **Android SDK** **Gradle** **socket.io**
- **Разработчик Django, RedSolution, Челябинск** (Июнь 2013 – Март 2014)
 - Разработал веб-приложения для внутренних нужд компании
 - Веб-приложение занималось мониторингом позиций сайтов в поисковых системах и помогало специалистам SEO
 - Отвечал как за пользовательский интерфейс, так и за серверную часть
 - Технологии, с которыми довелось поработать: **Python** **Django** **Javascript** **jQuery** **jQuery UI** **Twitter Bootstrap**

📝 Опыт в исследовательской деятельности

- **Дипломный проект, ЮУрГУ** (Февраль 2013 – Июнь 2015)
 - Разработка системы автоматического мониторинга занятости парковочных мест ParkCV
 - В качестве источника данных о парковке использовалось изображение с камеры наружного наблюдения
 - Автомобили на парковке выделялись с помощью алгоритмов компьютерного зрения
 - Полученные умения: работа с библиотекой OpenCV, некоторые алгоритмы компьютерного зрения

🎵 Внеучебные достижения

- Был в команде, разработавшей игру "LampLighter" во время Global Game Jam 2015

- Игра была объявлена лучшей по версии факультета ВМИ ЮУрГУ