

Memoria Práctica 1

Laboratorio de dispositivos móviles

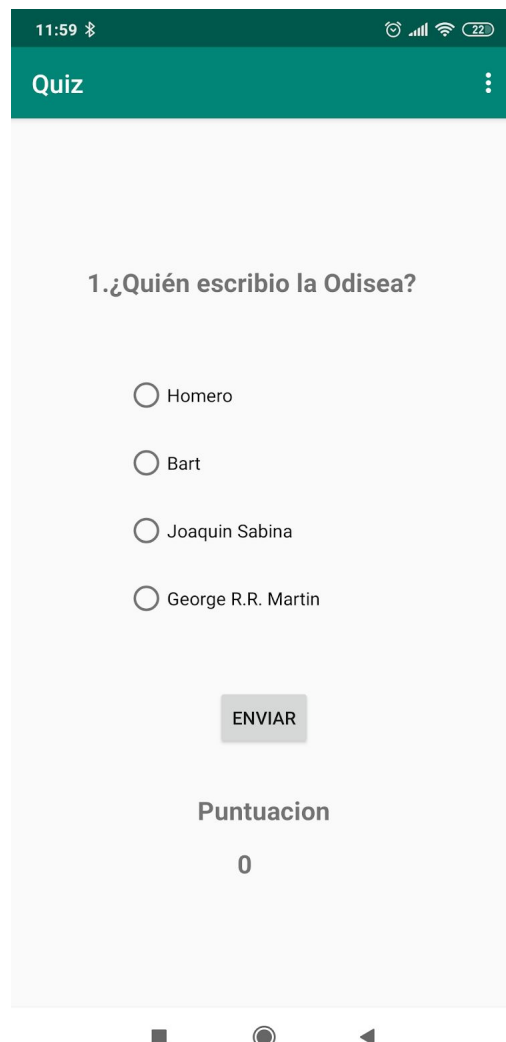
Igor Teterycz

1.Introducción

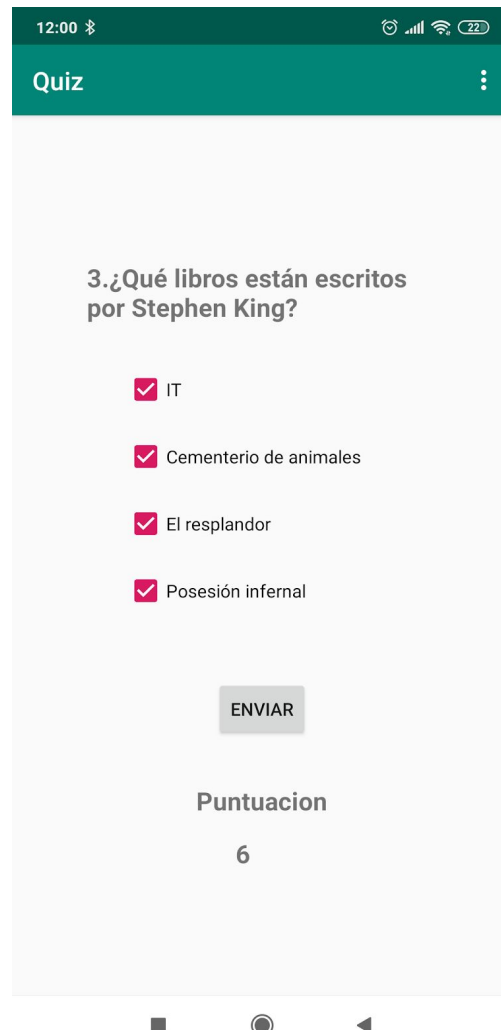
Esta práctica consistirá en la elaboración de un juego de preguntas “Quiz” para Android teniendo en cuenta los distintos tipos de preguntas y la inserción de imágenes.

2.Implementación del juego

Este juego consiste en dos actividades, una para las preguntas y otra para la puntuación. Durante la creación de las preguntas con distintos tipos de respuestas me planteé crear varias actividades, una para cada tipo de pregunta, pero no tenía claro qué era mejor, así que de momento tenemos una actividad con todos los tipos de preguntas que consiste en lo siguiente:

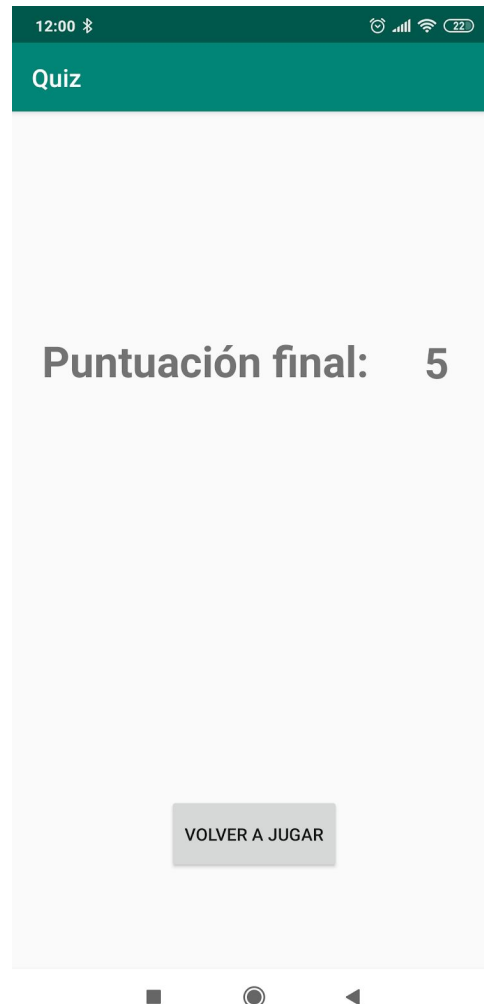


Tenemos una sección que no cambia, el número de pregunta, el botón de enviar y la puntuación. La sección central es un RadioGroup que cambia en función del tipo de pregunta.



Existe un botón arriba de Settings que venía hecho y he decidido no quitar porque en los siguientes apartados de la práctica creo que me será de utilidad.

Una vez que hemos terminado de responder las 5 preguntas llegaremos a la actividad en la que nos muestra la puntuación final y un botón que sirve para reiniciar el juego y volver a jugar.



3.Conclusiones

Esta es una práctica que tiene muchas decisiones de diseño, las cosas se pueden hacer de infinitas formas. Esta es una primera versión, como si fuese la entrega del primer Sprint, tiene lo justo y necesario para funcionar y que el “cliente” vea que es lo que le gusta y que es lo que no le gusta. La aplicación ha sido refactorizada en un primer momento eliminando código duplicado y añadiendo la clase “Question” para que añadir preguntas sea más sencillo. Si la práctica sigue evolucionando las preguntas será necesario implementar una clase para cada tipo de pregunta, ya que las respuestas tipo “Checkbox” no funcionan igual que las de tipo “Spinner” o “Radiobox”. También sería útil crear una clase que inicialice todos los datos, ya que en este momento todo está concentrado en la clase MainActivity.