Algoritmos e Estruturas de Dados II - 2023.1

Professor: Carlos Vinicius G. C. Lima

Segunda Lista de Exercícios

- 1. Considere a seguinte sequência: 33 32 27 31 29 28 25 30 26. Responda, justificando brevemente, se ela corresponde ou não a um *heap* (lista de prioridade).
- 2. Desenhe uma árvore T com as seguintes características:
 - (a) T é um heap (lista de prioridades);
 - (b) T tem n = 10 nós;
 - (c) As prioridades dos nós são $1, 2, \ldots, n$;
 - (d) O nó com prioridade 4 é o filho esquerdo da raiz de T.

Não se esqueça de colocar um valor de prioridade dentro de cada nó.

- 3. Qual o número mínimo e máximo de elementos em um heap de altura h?
- 4. Dado um heap (lista de prioridades) T com n elementos, onde o elemento de prioridade máxima encontra-se na raiz (primeira posição de T), descrever um algoritmo **não recursivo** para aumentar a prioridade de um dado elemento i de T para um certo valor $k \geq 0$. Suponha que a prioridade de um elemento j qualquer é denotada por T[j].prio.
- 5. Construa um heap com as seguintes prioridades: 18, 25, 41, 60, 14, 10, 52, 50, 48. A seguir, redesenhe o heap após uma remoção.
- 6. Determine o heap obtido pela aplicação do algoritmo de construção à seguinte lista de prioridades: 18, 25, 41, 34, 14, 10, 52, 50, 48. Explique passo a passo.
- 7. Execute o método de ordenação por heap ("heapsort"), aplicando-o às seguintes prioridades (nesta ordem): 18, 25, 41, 34, 14, 10, 52, 50, 48. Desenhe as configurações sucessivas da árvore durante o processo de ordenação.
- 8. Um *heap d*-ário é similar ao *heap* binário, com a exceção de que cada elemento em sua representação de árvore possui no máximo d filhos.
 - (a) Como seria a regra de ordenação de um heap ternário (d=3) em um vetor H de n posições? (Dica: assuma que o vetor começa na posição 0.)
 - (b) Qual a altura de um heap d-ário com n elementos em função de n e d.
 - (c) Descreva algoritmos eficientes Subir e Descer para um heap ternário. Qual a complexidade de cada operação?
 - (d) Descreva algoritmos eficientes INSERIR_HEAP e REMOVER_HEAP para um *heap* ternário. Qual a complexidade de cada operação?