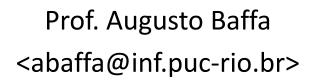


INF 1771 – Inteligência Artificial

Aula XX - Projetos e Controle de Versões







Armazenando seu projeto

Como armazenar versões?

Não se preocupar

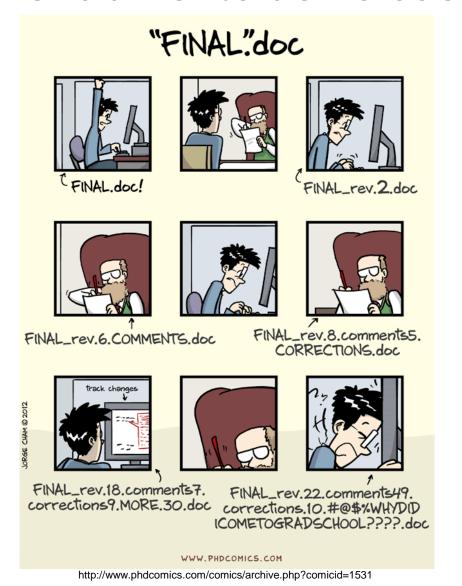
 Acumular arquivos ZIP numerados (ou com data da versão)

Sistema de Gerenciamento de Versões

Armazenando seu projeto

- Como armazenar versões?
 - Não se preocupar
 - Boa sorte!
 - Acumular arquivos ZIP numerados (ou com data da versão)
 - Como verificar as diferenças no código (Diff)
 - Sistema de Gerenciamento de Versões
 - Facilidade para verificar as mudanças no código entre versões
 - Facilidade em restaurar versões para testes

Por que usar um Sistema de Gerenciamento de Versões?



Por que usar um Sistema de Gerenciamento de Versões?

- Histórico das alterações
 - Responsável pelas alterações (quem quebrou o build)
- Facilidade para voltar atrás e restaurar o código
- Não precisa se preocupar em estragar um código que funciona
- Permite juntar alterações feitas por diversos desenvolvedores

Sistema de Gerenciamento de Versões

- Soluções Comerciais
 - Microsoft Visual SouceSafe (VSS)
 - Rational ClearCase
 - Borland StarTeam
- Soluções Open-source
 - Concurrent Version System (CVS)
 - Subversion (SVN)
 - Git
 - Mercurial

Sobre o Git

- Git é um Sistema open-source de gerenciamento de versões
- Foi desenvolvido pelo Linus Torvards (desenvolvedor do Linux)
 - Criado em 2005 para gerenciar o desenvolvimento dos códigos do Linux
- Pode ser usado para controlar versões de qualquer formato (geralmente arquivos de texto)
 - Códigos fonte
 - Projetos de análise de dados
 - Manuscritos
 - Websites
 - Apresentações
 - Etc...

Por que usar o Git?

- É rápido. O foco do sistema é a velocidade.
- Não é necessário ter acesso ao direto servidor, basta usar sua conta git.
- Muito bom em gerenciar e unificar modificações simultâneas ao mesmo arquivo
- Tem se tornado o principal protocolo de gerenciamento de versões.







Onde usar?



- https://bitbucket.org/
 - Git ou Mercurial
 - Repositórios privados gratuitos



- https://github.com/
 - Git
 - Repositórios privados pagos

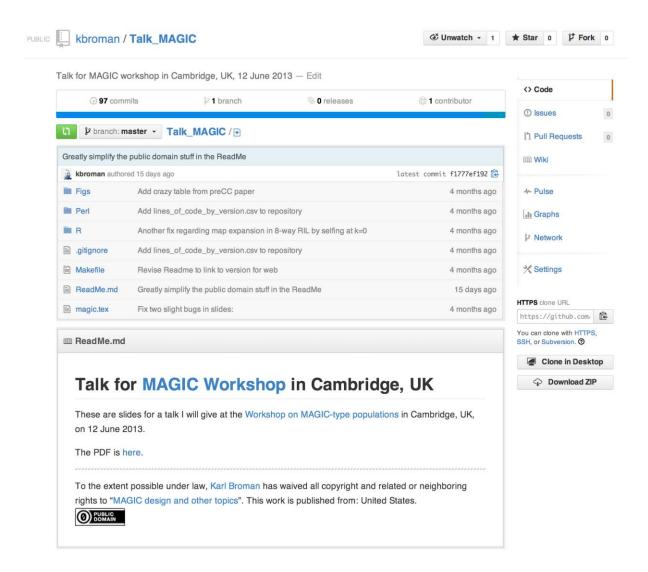
Sobre o GitHub

- É um site para repositórios Git.
- Possui interface para explorar repositórios git.
- Verdadeiro open source
 - Permite acesso fácil ao código de diversos desenvolvedores
- É como o Facebook para programadores

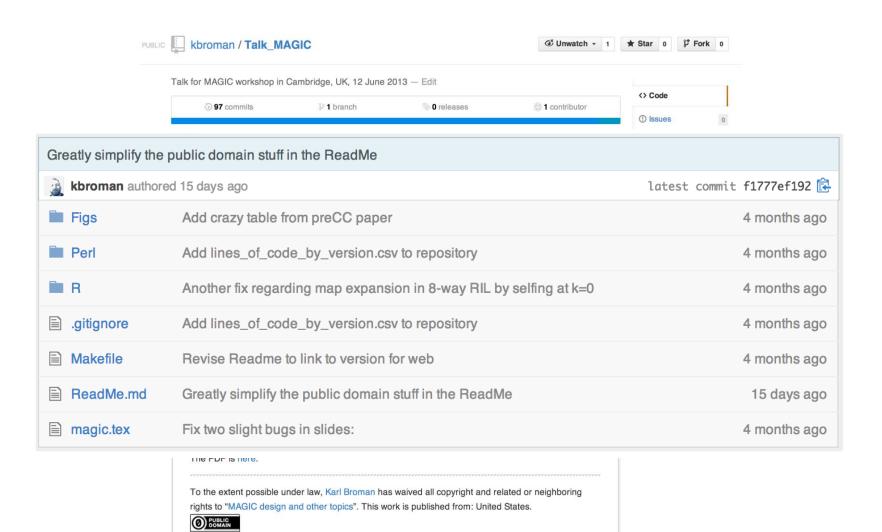
Por que usar o GitHub?

- É otimizado e existe uma continua preocupação com os servidores para os aspectos do git.
- Interace gráfica para os repositórios
 - Permite a exploração do código e seus históricos.
 - Permite registrar e monitorar bugs ou tarefas
- Auxilia
 - ... no aprendizado através do projetos de outros usuários.
 - ... na verificação do que os outros estão fazendo.
 - ... na contribuição com o código de outros.
- Facilita o processo colaborativo
 - "Existe um problema na sua documentação" vs "Aqui está uma correção para a sua documentação".

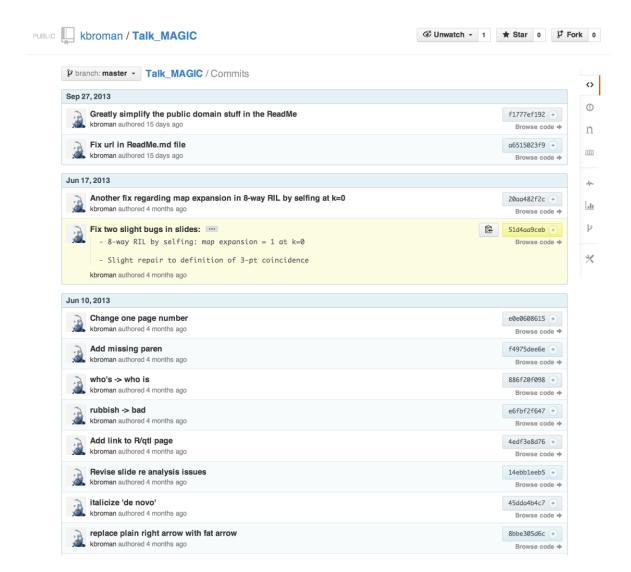
Exemplos de repositório Github



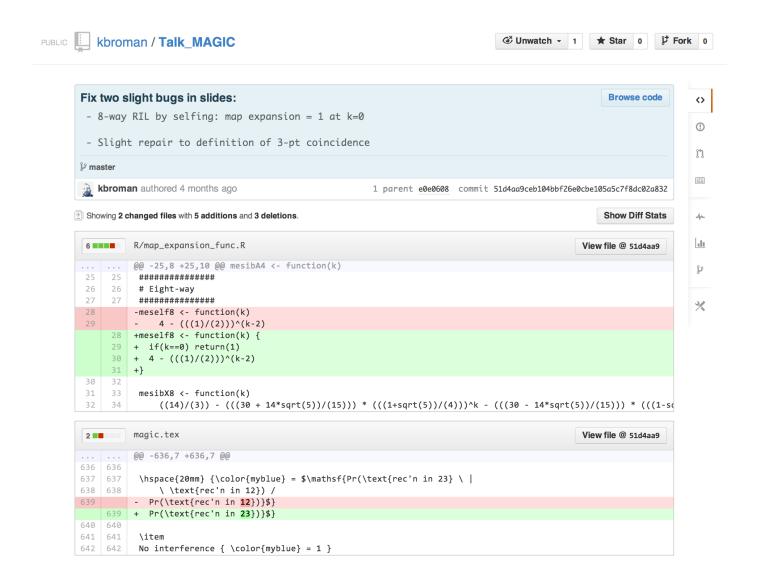
Exemplos de repositório Github



Exemplo de histórico no Github



Exemplo de Diff no Github



Uso do Git / GitHub

- Altere alguns arquivos
- Verifique o que foi alterado
 - git status
 - git diff
 - git log
- Informe quais arquivos alterados serão salvos no repositório
 - git add
- Confirme as alterações
 - git commit
- Envie as alterações para o GitHub
 - git push
- Receba alterações do projeto enviadas por outros colaboradores
 - git pull

Inicializando um Repositório

- Crie um diretório de trabalho
 - Por exemplo, ~/ProjetoGit

- Inicialize o diretório
 - git init
 - Este comando cria um subdiretório ~/ProjetoGit/.git

```
$ mkdir ~/ProjetoGit
$ cd ~/ProjetoGit
$ git init
Subdiretório para o repositório iniciado criado em ~/ProjetoGit/.git/
```

Produzindo Conteúdo

- Crie um arquivo Readme.MD
 - O arquivo readme.md é lido automaticamente pelo github e monstrado como descrição do diretório no ambiente gráfico do site.

Playlib

PlayLib is a graphics and basic functions library for interactive applications that aims to simplify the process of developing graphics applications and assist, playfully, the learning of C language.

Examples of Playlib applications and games

This repository presents many Playlib examples to assist during classes.

Email Augusto Baffa <abaffa@inf.puc-rio.br> with questions or comments, or submit an

[Issue at the GitHub](https://github.com/PlaylibExamples/issues).

Enviando ao Repositório

Adicione as mudanças usando git add

\$ git add Readme.MD

Confirme as alterações usado git commit

\$ git commit —m "Primeiro envio do arquivo README" [master (root -commit) 32c9d01] Initial commit of README file 1 file changed , 14 insertions (+) create mode 100644 Readme.MD

- O parâmetro –m permite fornecer a descrição do commit
- Sem este parâmetro o git abre um editor de texto para solicitar a descrição
- Use uma descrição compreensível e significativa
- A descrição pode ter várias linhas mas faça da primeira linha um resumo da descrição.

Observações sobre os commits

- Sempre que possível, use pequenos commits
- Não fique desatualizado com seus colaboradores
- Commite apenas arquivos fonte e ignore arquivos derivados
 - Por exemplo, ignore executáveis, arquivos gerados durante a compilação e arquivos durante a execução dos testes de código.
- Use o arquivo .gitignore para indicar arquivos que devem ser ignorados.

```
*~
manuscript.pdf
Figs/*.pdf
.RData
.RHistory
*.Rout
*.aux
*.log
*.out
```

Apagando/Movendo/Renomeando Arquivos

- Para arquivos que estão sendo gerenciados pelo git:
 - Use git rm ao invés de rm
 - Use git mv ao invés de mv

```
$ git rm myfile
```

\$ git mv myfile newname

\$ git mv myfile SubDir/

\$ git commit

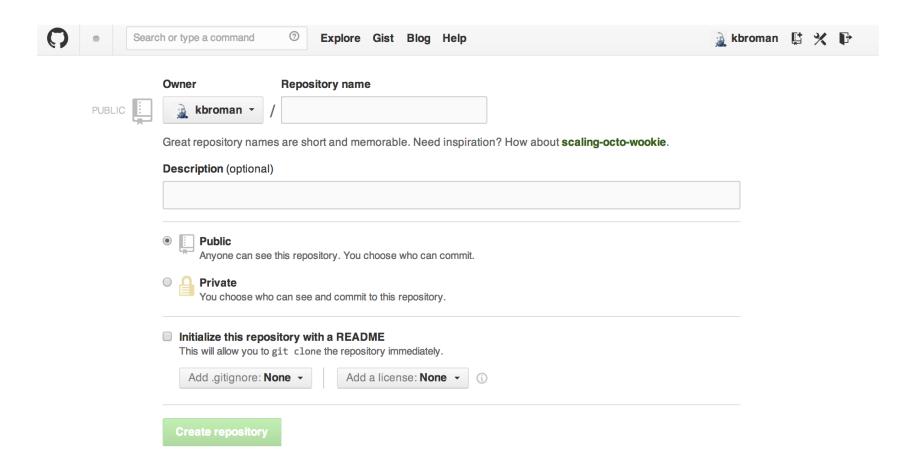
Criando um repositório no GitHub

- Crie sua conta
- Clique no botão "Create a new repo"
- Digite o nome e a descrição do repositório
- Clique em "Create repository"
- Vá ao diretório e digite as linhas de comando:

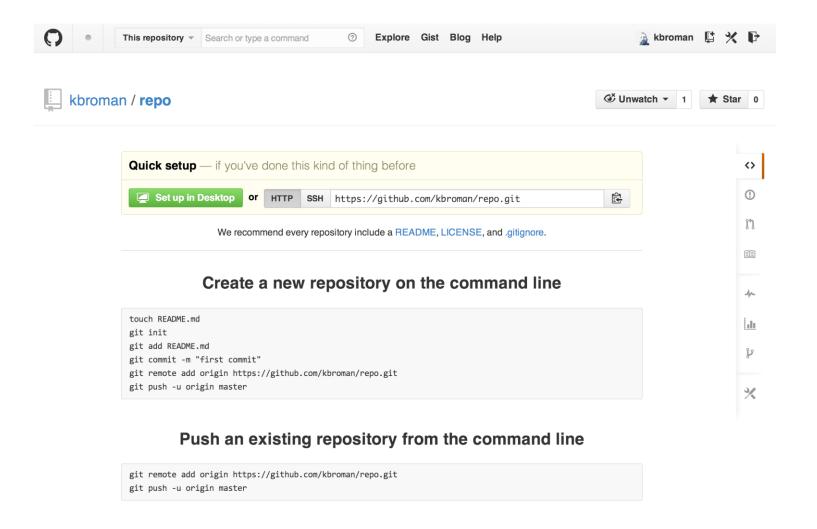
\$ git remote add origin git@github.com:username/repo

\$ git push -u origin master

Exemplos



Exemplos



Problemas ou Tarefas

- Problemas (bugs) ou sugestões de tarefas para o código?
 - Registre no projeto como uma "Issue"
- Ou melhor: forneça uma correção
 - Fork (copia e associa o projeto de outra pessoa ao seu repositório)
 - Clone (copia o projeto para o seu repositório)
 - Modifique o código
 - Commit
 - Push
 - Envie um Pull Request (pedido para sincronizar o código com o proprietário)

Sugerindo uma alteração em outro repositório

- Vá ao repositório
 - Exemplo http://github.com/someone/repo
- Fork o repositório
 - Clique no botão "Fork"
- Clone o repositório
 - git clone git@github.com:username/repo
- Faça as devidas modificações, git add e git commit
 - git push
- Vá novamente ao repositório GitHub
- Clique em "Pull Requests" e "New pull request" para criar uma solicitação para o autor sincronizar as modificações

Aceitando Modificações de Terceiros

- Adicione a conexão com o usuário
 - git remote add friend git://github.com/friend/repo
- Baixe as modificações
 - git pull friend m\u00e4ster
- Então as envie novamente ao seu Repositório GitHub
 - git push

Gerenciando Conflitos

Podem acontecer após um git pull friend master

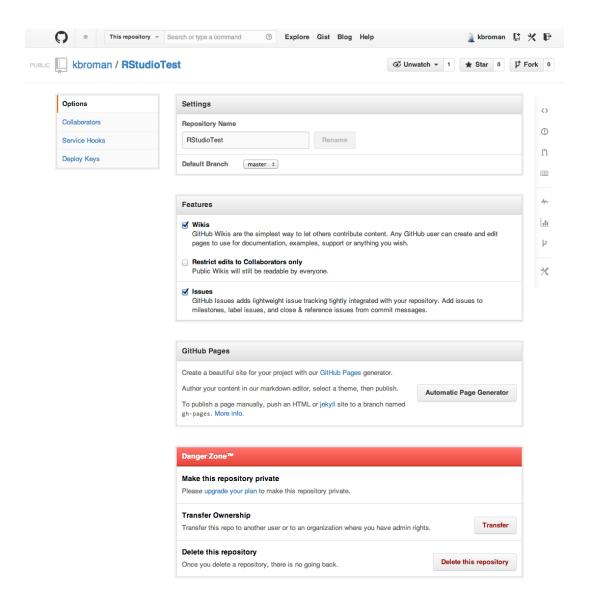
Auto -merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

O arquivo estará com o seguinte conteúdo:

```
<<<<< HEAD
A line in my file.
======
A line in my friend 's file
>>>>> 031389 f2cd2acde08e32f0beb084b2f7c3257fff
```

 Edite, adicione, commit, push e envie um pull request

Deletando Repositórios



Ferramentas



- Git for Desktop
 - https://desktop.github.com/



- Tortoise Git
 - https://tortoisegit.org/

Conclusões

- Gerenciar as versões do seu código auxilia na colaboração entre diversos desenvolvedores, no lançamento de versões do projeto, na verificação de erros e na recuperação de versões corretas.
- Criar um projeto open-source significa que todos poderão verificar os erros do seu código.
- Utilizar um controle de versão quer dizer que todos poderão verificar todos os erros do seu código. (mesmo os antigos que foram corrigidos)

Leitura Complementar

- Broman, Karl; Younkin, Samuel G.; A brief introduction to git & GitHub. University
 of Wisconsin–Madison, http://github.com/syounkin/GitPrimer
- Karl's tutorial: http://kbroman.github.io/github_tutorial
- Karthik Ram's slides: http://karthikram.github.io/git_intro
- Pro Git book: http://git-scm.com/book