



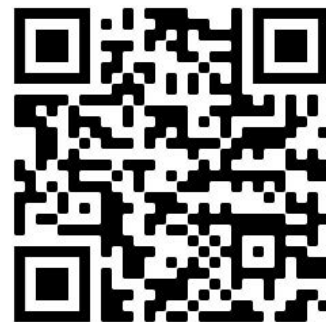
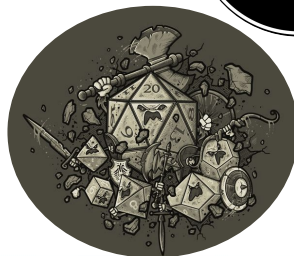
Bem vindo(a)s!!!

IHC

Interação Homem-Computador

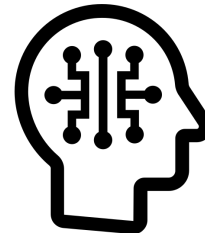
Wuldson Franco

- Análise e Desenvolvimento de Sistemas - UNIPÊ / Estacio SA
- MBA Engenharia e Administração de Dados - UNIESP *(Acaba pelo amor de Deus!!!)*
- Data Intelligence - A3Data
- Co-Founder & CEO - V8tech
- Estudos e Pesquisa - Artificial Intelligence e Data Analytics - AIDA
- Professor - Grau Técnico JP



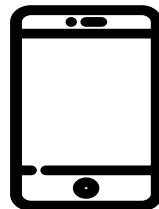
IHC - O que vamos aprender?

- Apresentação da disciplina e Introdução a IHC
- Estilos e Paradigmas de Interação
- Técnicas de Análise, Projeto e Implementação de Interface
- Testes no Google Forms
- Criação de Sketch's - Ferramentas
- Levantamento de Requisitos
- Modelagem de usuários e tarefas



IHC - O que vamos aprender?

- UX (Experiência do usuário) - Figma
- UI (Interface do usuário) - Figma
- Processo de avaliação de Interfaces
- Usabilidade, Comunicabilidade, Acessibilidade
- Palestra sobre Acessibilidade na Internet
- Casos de Uso
- Prototipação
- Web 4.0 (Metaverso)



IHC - Avaliações

- Teste Google Forms
- Avaliações Escritas
- Apresentação de Projetos



IHC

Interação Homem-Computador

Aula 1: Introdução a IHC

O que é IHC?

A área de Interação Humano-Computador (IHC) se dedica a estudar os fenômenos da comunicação entre pessoas e sistemas computacionais, estando inserida na interseção das ciências da computação e informação e ciências sociais e comportamentais, envolvendo todos os aspectos relacionados com a interação entre usuários e sistemas.

■ Posso clicar aqui?

■ Por onde devo começar?

■ A navegação é por aqui?

■ Para que serve esse botão?

Isso soa familiar?



USER EXPERIENCE

Marcos do IHC



1980, a Primeira Onda: GUI e Modelos Mentais

2000, a Terceira Onda: dispositivos móveis e impacto social

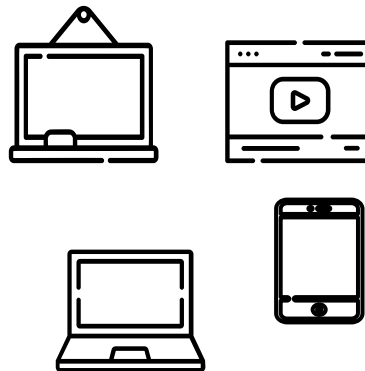
1990, a Segunda Onda: internet e comunicação

????

2004, Web 2.0(communidades e aplicativos), 3.0(descentralizada e controle dos dados pelo usuário) e 4.0(IA).

IHC - Interação Homem-Computador

- O que é interface?
- Com quantas interfaces você interagiu hj?



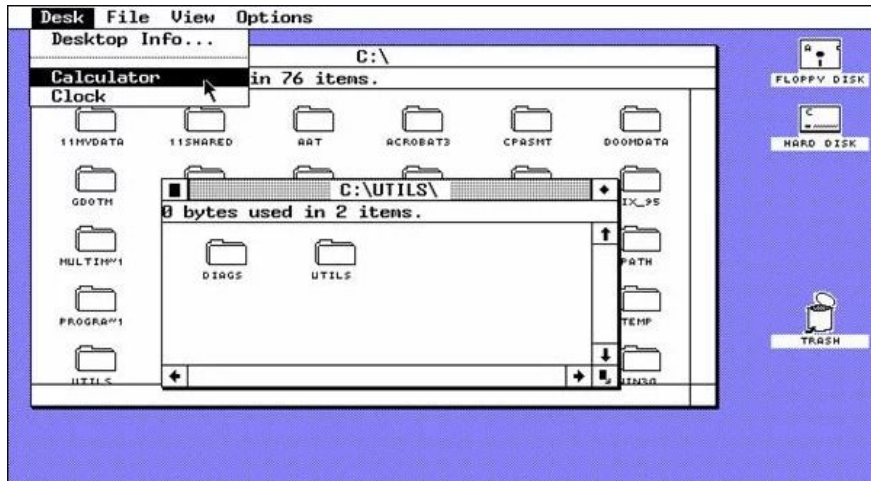
IHC - Interação Homem-Computador

- O que é interface?
 - Interface é o que há no limite entre duas fases de um sistema heterogêneo;
 - Modo através do qual o usuário consegue, usando um “**dispositivo**”, interagir com um programa ou com um sistema operacional. Seção compartilhada por dois dispositivos, programas ou sistemas, em que eles partilham ou trocam sinais e dados.



IHC - Interação Homem-Computador

Antes



Depois



IHC - Interação Homem-Computador

- **O que é interface ou UI?**

- Interface de Usuário - é o suporte computacional pelo qual o usuário aciona as funções do sistema e dele recebe informações necessárias para suas tarefas.



- **Elementos da Interface**

- **Hardware:** dispositivos de interação.
- **Software:** programas responsáveis pela apresentação da informação, pelo acionamento dos dispositivos de interação e pela dinâmica do usuário.



IHC - Interação Homem-Computador

O que é Interação?

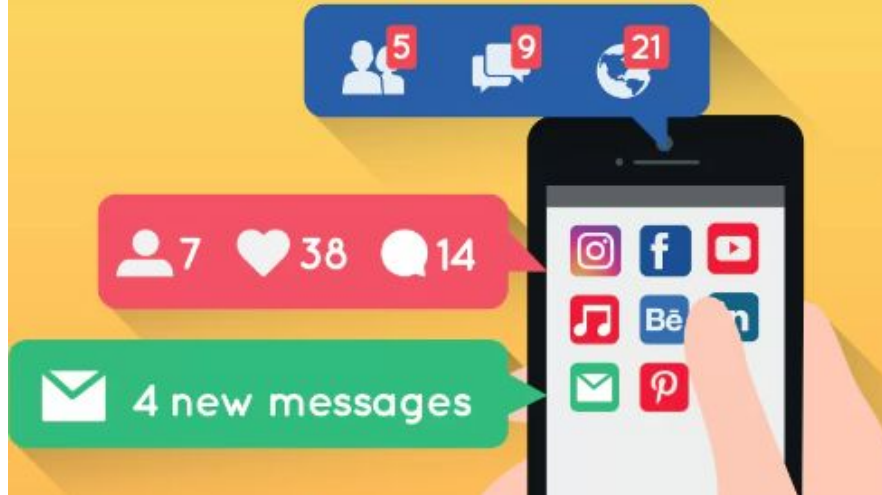
- A interação é o diálogo, um ato de comunicação.
- É uma linguagem artificial:
 - Léxicos
 - Sintáticos
 - Semânticos



IHC - Interação Homem-Computador

O que é Interação?

- Léxicos



IHC - Interação Homem-Computador

O que é Interação?

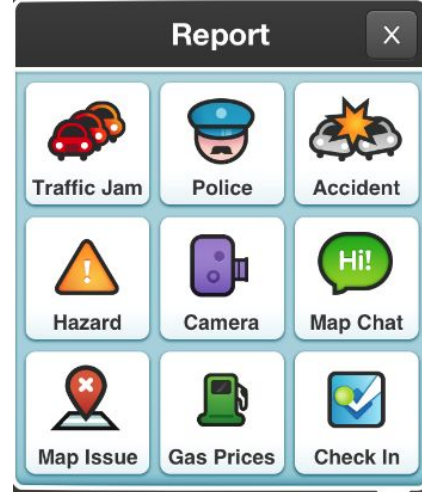
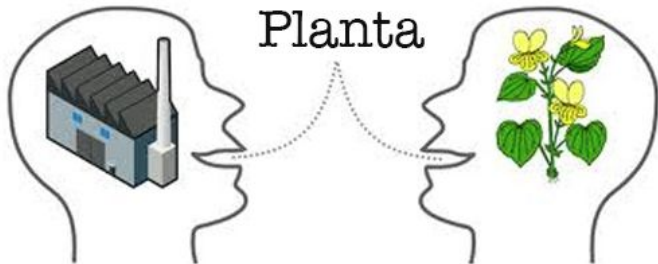
- Sintáticos



IHC - Interação Homem-Computador

O que é Interação?

- Semânticos



IHC - Interação Homem-Computador

■ Tics - Tecnologia da Informação e Comunicações utilizadas nas máquinas

■ Tecnologias Disruptivas

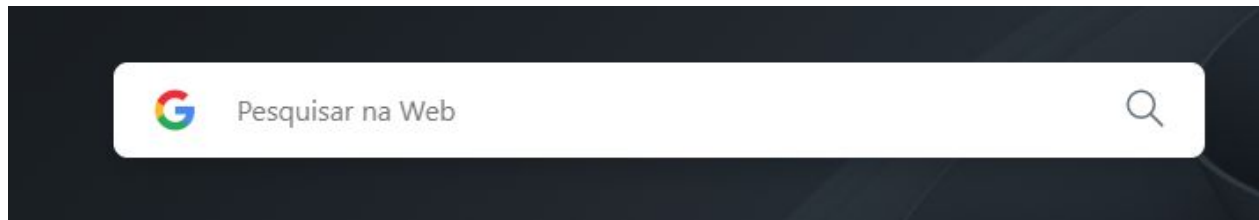
■ Camadas de interações



IHC - Interação Homem-Computador

Affordance

Na IHC, trazendo para uma tradução genérica, significa uma característica do objeto capaz de revelar aos usuários o que se pode fazer com ele.



Pesquisa Google

Estou com sorte

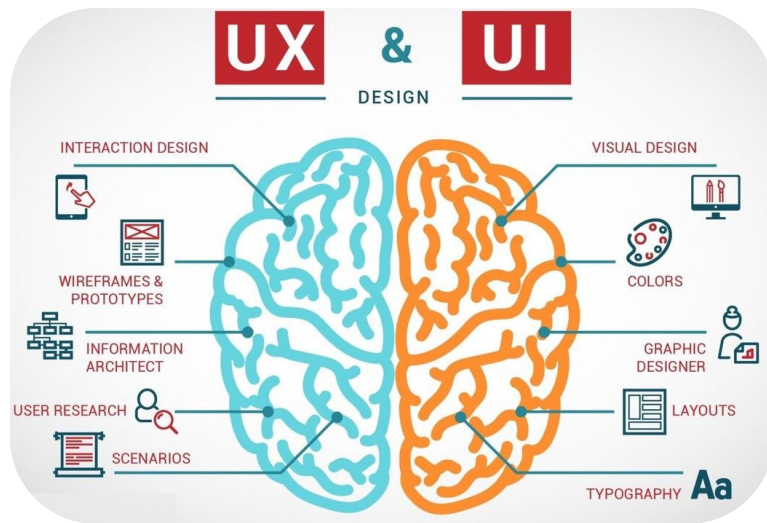


unesp
Centro Universitário

IHC - Interação Homem-Computador

Qualidade na Interação Humano-Computador

- USABILIDADE
- UX - User Experience
- Acessibilidade
- Comunicabilidade



IHC - Interação Homem-Computador

— Ela depende do DESIGN por ser uma linguagem artificial.

— Entende-se design como um processo de projeto que visa desenvolver as formas e funções dos objetos, produtos e serviços de uso, tornando-os adequados às necessidades de seus usuários ou então aos efeitos desejados.

Sketch

<https://sketch.io/sketchpad/>

<https://www.autodraw.com>

<https://balsamiq.com/download/>

<https://www.figma.com>



uniesp

Centro Universitário