

TECNOLOGIA PARA FRONT- END I

HTML e Mais

Tópicos Principais

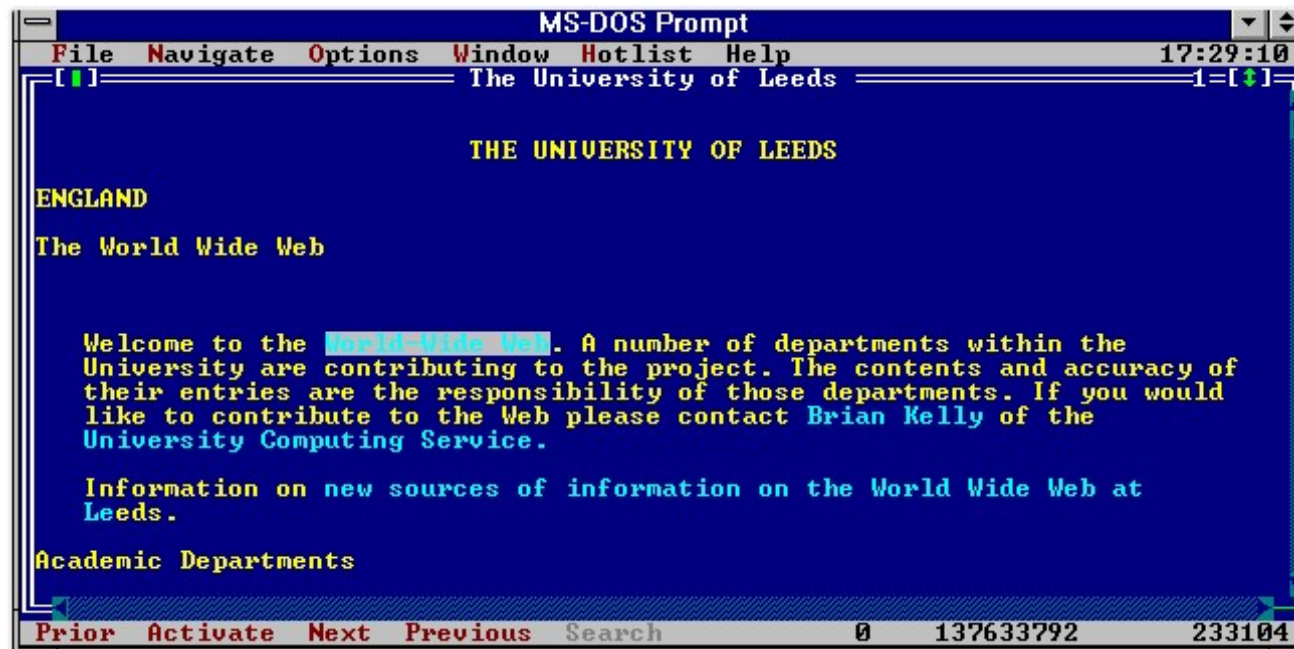
- Evolução dos Navegadores
- Evolução das Aplicações
- Arquitetura Cliente Servidor
- Ferramentas para o Desenvolvimento



Fonte: Google Imagens

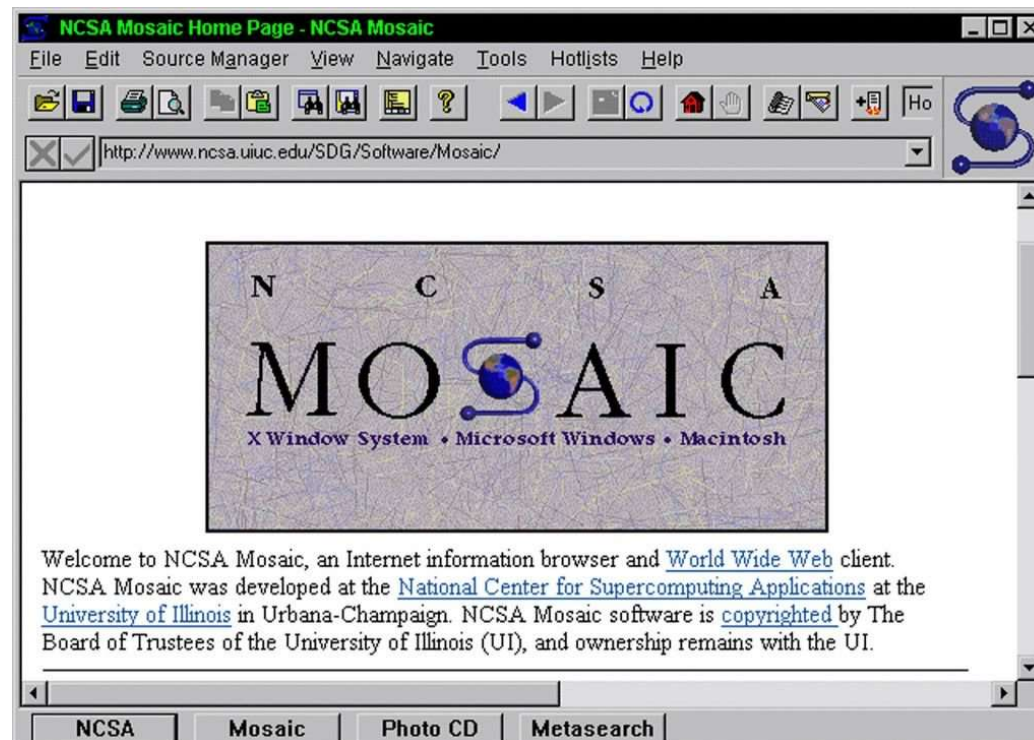
Evolução dos Navegadores

- No começo tudo era acessado pelo terminal
- Tim Beners-Lee criou o primeiro navegador, chamado WorldWideWeb (1990)



Evolução dos Navegadores

- Popularização da Web
- NCSA Mosaic – Navegador Gráfico (1993)



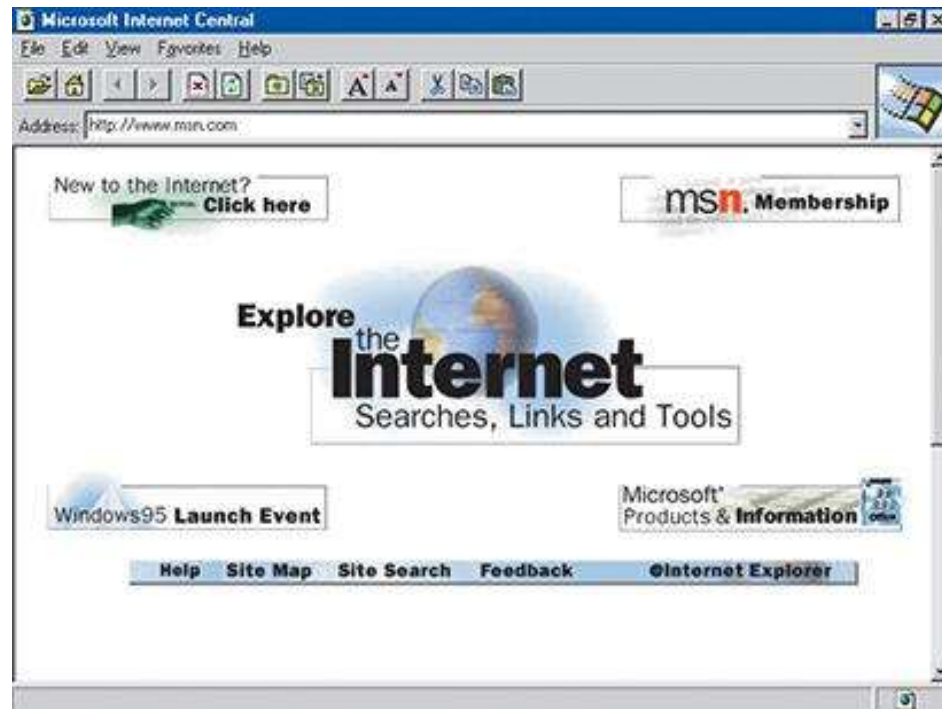
Evolução dos Navegadores

- NetScape
- Primeira Versão Beta do navegador Mozilla 0.96b (1994)



Evolução dos Navegadores

- A Microsoft visualizando o avanço da Web desenvolveu o Microsoft Internet Explorer 1.0 (1995)





Evolução dos
Navegadores





Home has a new hub

The Family Hub™ is a revolutionary new refrigerator with a Wifi enabled touchscreen that lets you manage your groceries, connect with your family and entertain like never before.



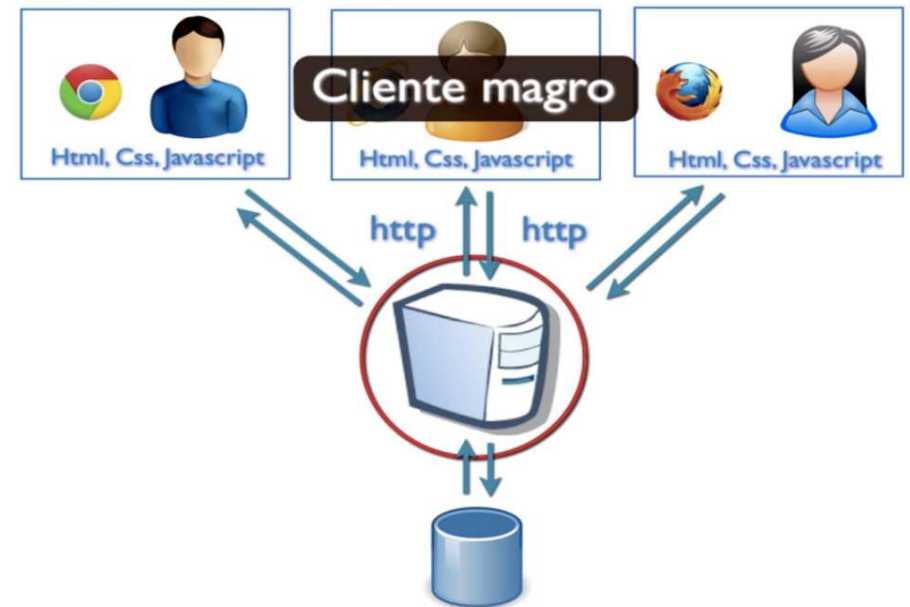
Dispositivos com Browser

Evolução das Aplicações

Aplicação Desktop?



Aplicação na Web?

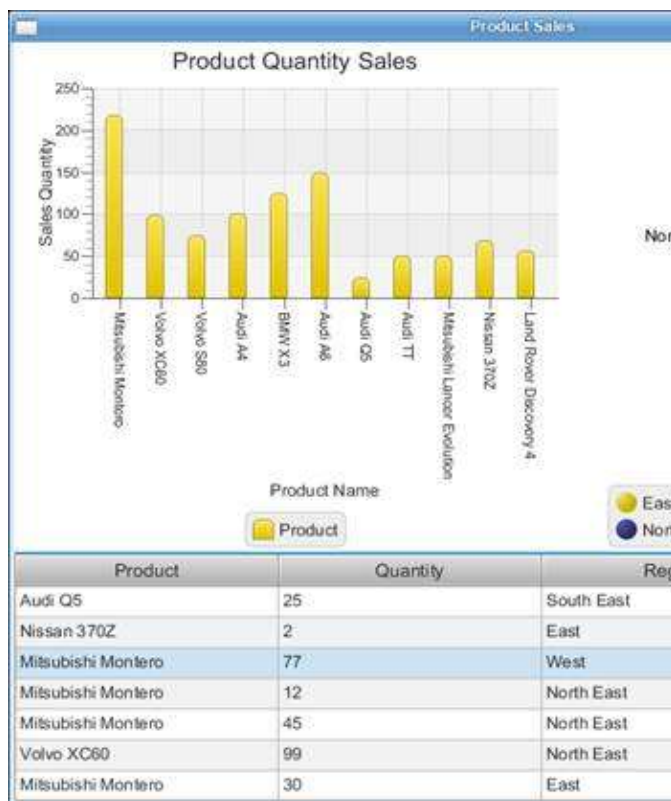


Evolução das Aplicações

Desktop	Web
Componentes ricos	Html. Css. js. e bibliotecas
Orientado a evento	Orientado a request e response
Mantém o estado	Sem estado
Dificulta a manutenção e gerenciamento	Facilita a manutenção e gerenciamento

Evolução das Aplicações

- Componentes Ricos?



SEM CSS



[David Arty Google](#)

Olá,

Sou David, fundador do blog Chief of Design.

Trabalho com design, principalmente com design para web, desde 2009.

Procuro transformar ideias loucas e complexas em peças simples, atrativas e funcionais.

[Saiba Mais](#)

COM CSS



♦ David Arty ♦

Olá,

Sou David, fundador do blog Chief of Design.

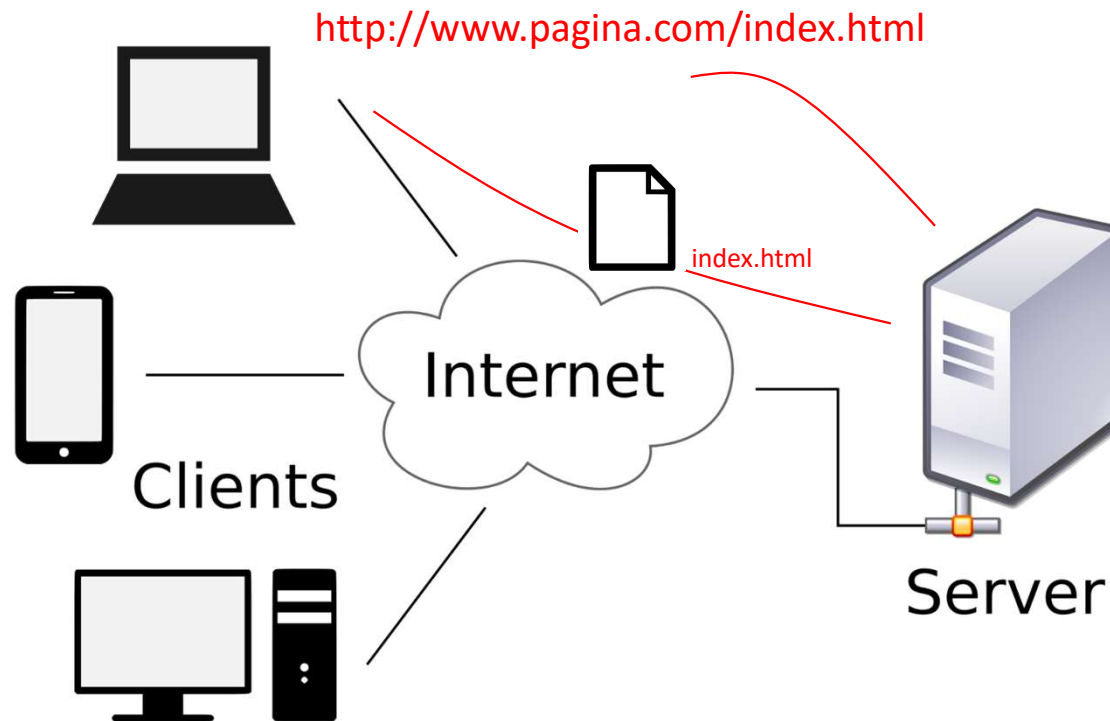
Trabalho com design, principalmente com design para web, desde 2009.

Procuro transformar ideias loucas e complexas em peças simples, atrativas e funcionais.

Saiba Mais

Arquitetura Cliente Servidor

- A internet é uma rede de computadores e obtemos os arquivos através da Web



Protocolo HTTP

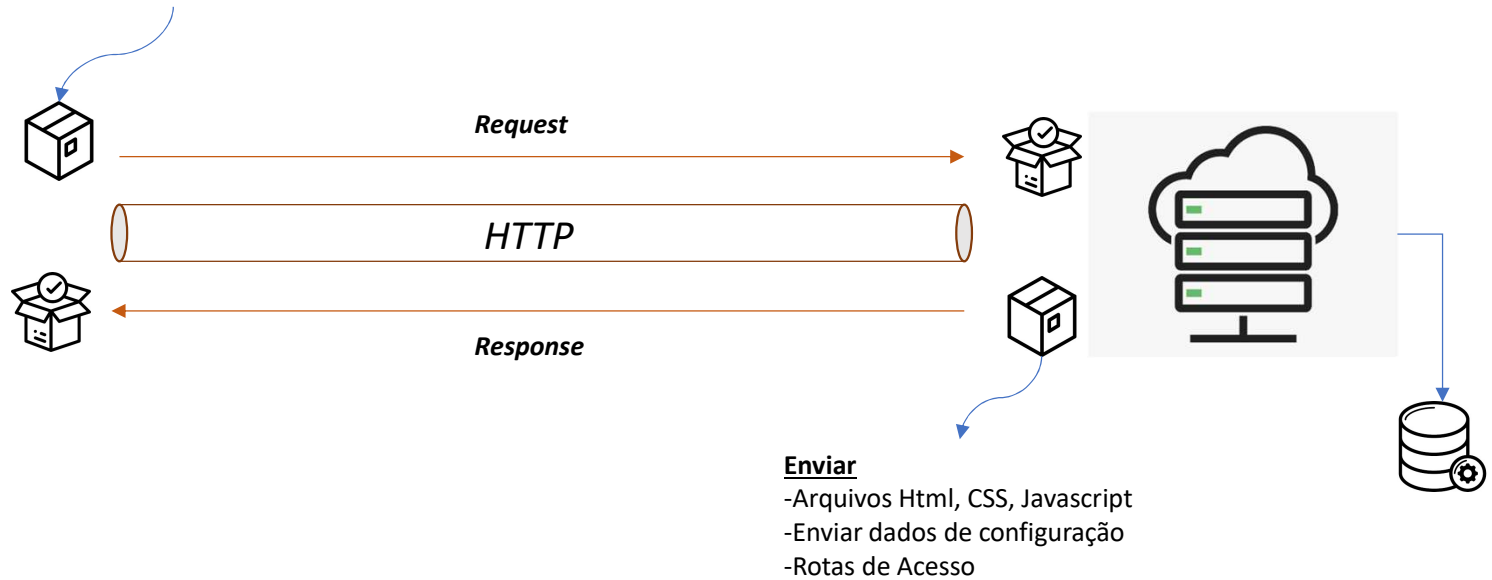
- **Protocolo** é o conjunto de regras sobre o modo como se dará a comunicação entre as partes envolvidas.
- O Hypertext Transfer Protocol, sigla **HTTP** (em português **Protocolo** de Transferência de Hipertexto) é um **protocolo** de comunicação utilizado para sistemas de informação de hipermídia, distribuídos e colaborativos. Ele é a base para a comunicação de dados da World Wide Web.

WWW



Solicitar

- Arquivos Html, CSS, Javascript
- Enviar dados de configuração
- Rotas de Acesso



Ferramentas para o Desenvolvimento



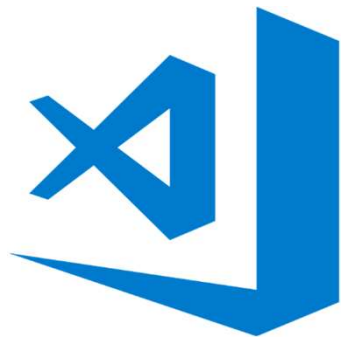
Dreamweaver



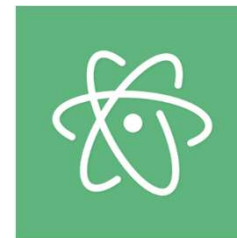
Sublime



Notepad



Visual Studio Code



Atom

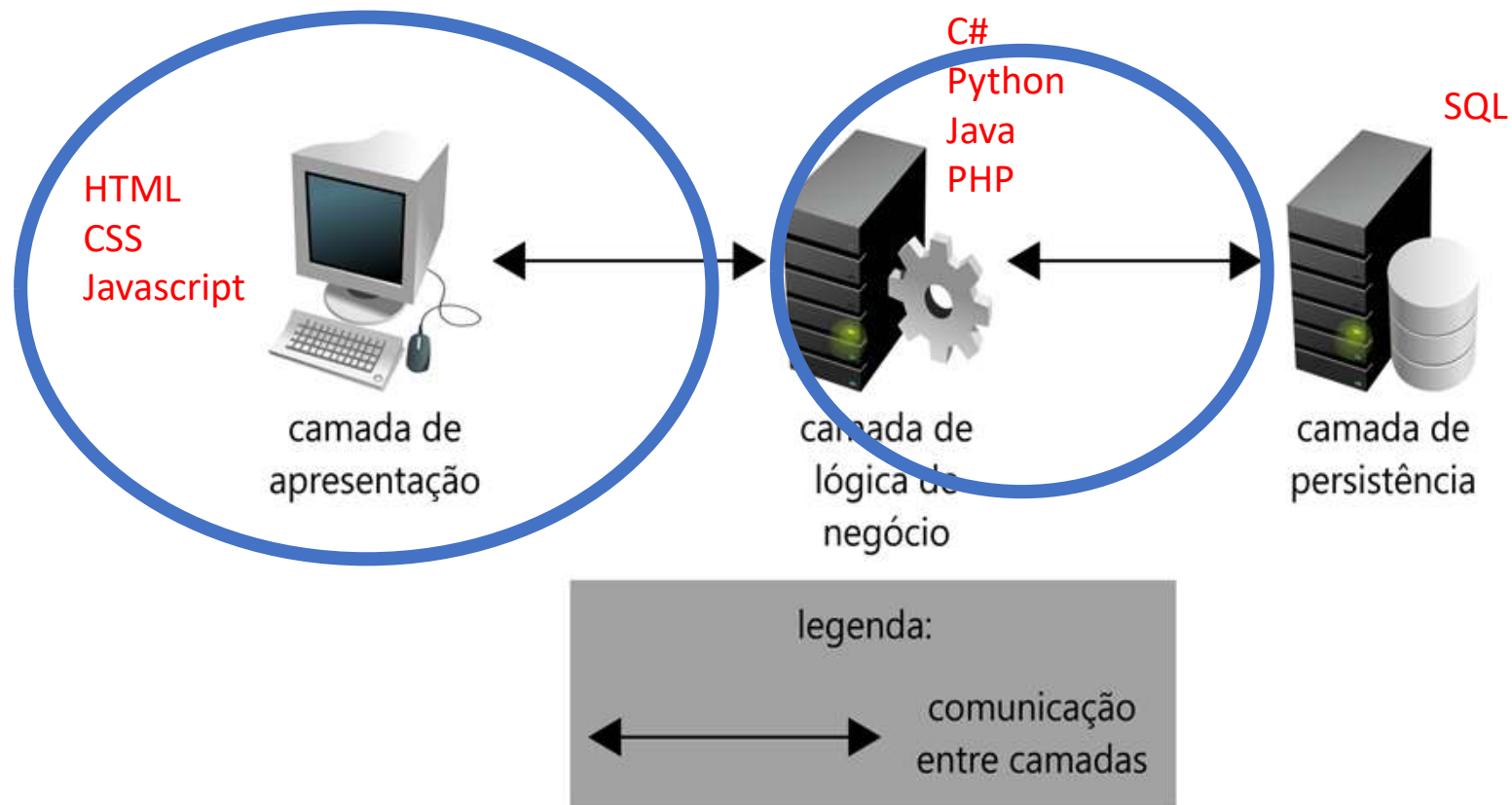



Brackets



Fiddle

Em qual camada a linguagem Javascript e PHP se Enquadra?






Olá, Visitante
Entre Cadastre-se

Buscar

Wow !



Os produtos que você curte. O melhor serviço da internet.

Navegue pelas lojas

Meu Cadastro

Para ser cliente (pessoa Física ou Jurídica), é necessário preencher constantemente o formulário abaixo com os respectivos dados cadastrais. Os campos em **NEGRITO** são de preenchimento obrigatório e essenciais para processarmos o envio do seu futuro pedido.

Pessoa Física

Pessoa Física

*Como gostaria de ser chamado?

* nome completo

* CPF

* data de Nascimento

* sexo

Selecione

* telefone

(DDD - TELEFONE)

telefone celular

(DDD - TELEFONE)

* e-mail

* senha

Deve ter entre 0 e 8 caracteres

* confirma senha

Deve ter entre 0 e 8 caracteres

* Receber ofertas do Submarino por e-mail?

Sim

Não

* Receber ofertas do Submarino pelo celular?

Sim

Não

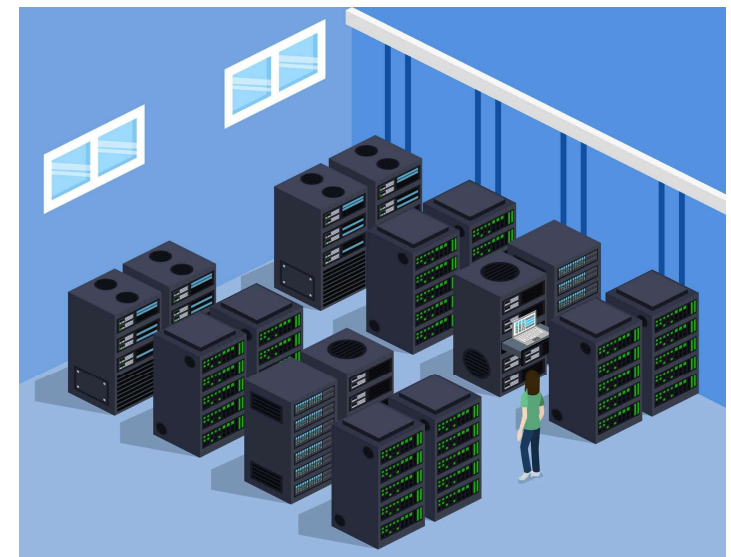
* Receber ofertas do Outlet SouBarato.com.br por e-mail?

Sim

Não

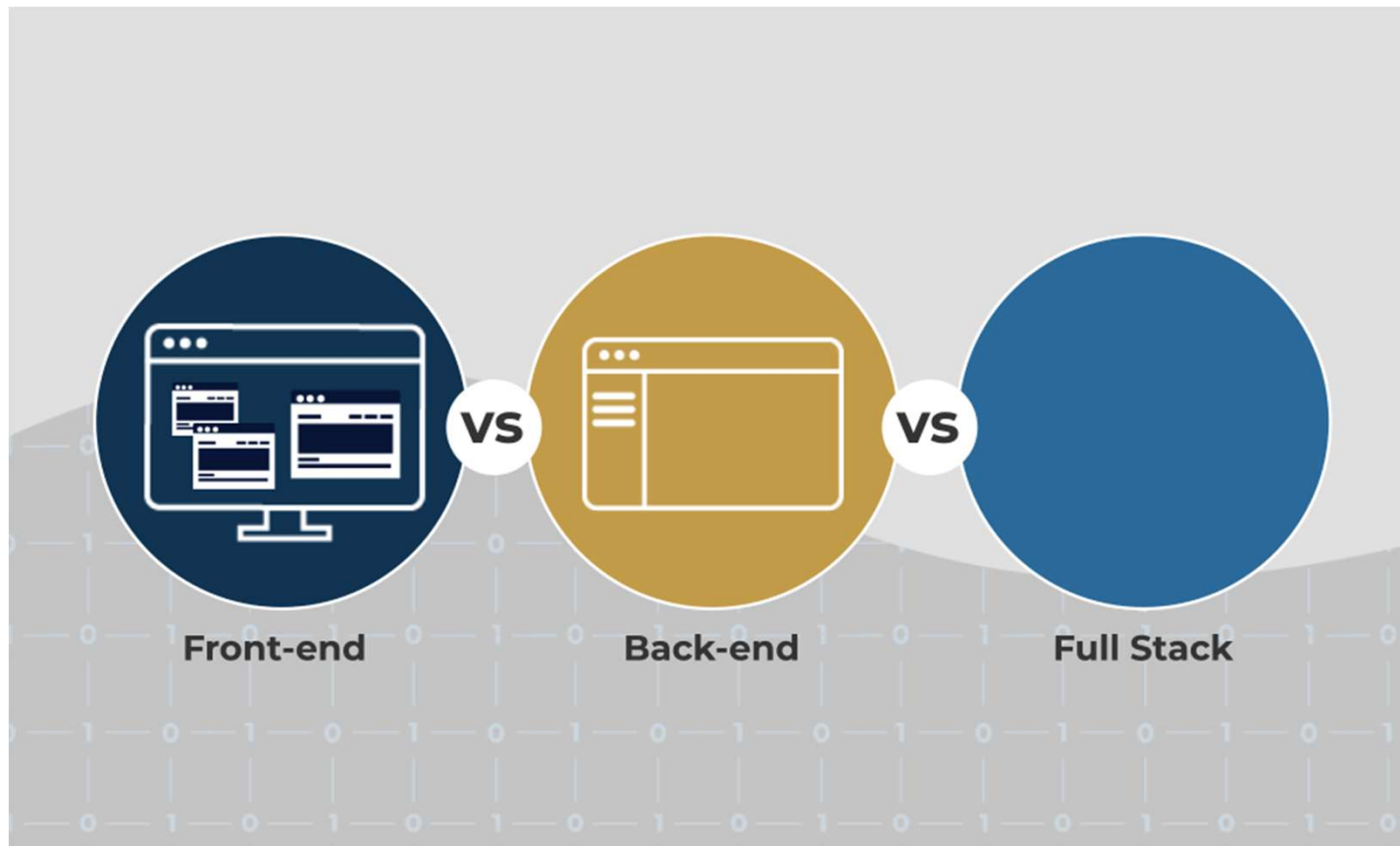
Meu Endereço

Apresentação



Servidor/Banco de Dados

WWW



Professor, e o HTTPs?

- Resumindo:
 - Protocolo de segurança que utilizam “técnicas de criptografia”;
 - Proteger os dados dos usuários de ataques de terceiros.
 - Evitar (ou minimizar) que outras pessoas tenham acessos a informações pessoais.
- Tem o “HTTPS” e cadeado – SSL instalado.
- Obrigatório para compras de cartão de crédito
 - Boleto não é necessário.

HTTPs

- Ferramentas de buscas dão preferência para sites HTTPs.
- Costuma ser PAGO
 - E não barato*
 - Mas servidores, como hostgator (fornece pelo menos um SSL)
- Pelos servidores é simples.

Introdução ao HTML

- Entre todos os recursos envolvidos e necessários para criar uma aplicação web, o HTML é sem dúvida o mais importante.
- A essência de qualquer página web começa no HTML
- O HTML irá informar ao navegador o que cada elemento dentro da página representa, e sem ele não é possível saber o que cada coisa é em uma página web.

Evolução da HTML

- Desde a invenção da web, a HTML evoluiu por oito versões que são:
 - HTML
 - HTML +
 - HTML 2.0
 - HTML 3.0
 - HTML 3.2
 - HTML 4.0
 - HTML 4.01
 - HTML 5

Introdução ao HTML

- Desenvolvida em 1989 por **Tim Beners-Lee** e seus colaboradores no CERN (Conselho europeu de pesquisas nucleares)
 - Manter os documentos Organizados
- Em 1990 foi definida em especificações formais;
- Em 2000 a linguagem tornou-se uma norma internacional
 - Versão Atual HTML5

Introdução ao HTML

- O que significa HTML?
 - **Hypertext Markup Language**
 - Estruturar Documentos
- O que pode conter?
 - Texto, imagens, Figuras, Folhas de Estilos, Cores...
- Quem padroniza tudo isso?
 - W3C (World Wide Web Consortium)
 - Estabelece compatibilidade das informações na Internet

Primeiro Site HTML

<http://info.cern.ch/hypertext/WWW/TheProject.html>

Introdução ao HTML

- HTML
 - Estruturar o conteúdo do documento
- CSS
 - Uma *linguagem de folhas de estilos*. Isso quer dizer que o CSS permite que você aplique estilos seletivamente a elementos em documentos HTML.
- Javascript
 - Fornece mais interação à página web
 - Serve para manipular o comportamento da página

Introdução ao HTML

- Para se comunicar com o navegador é necessário entender a sua linguagem.
- Uma vez que você saiba se comunicar com o navegador, ele saberá apresentar ao usuário a página web.
- **Lembre-se**
 - O HTML não é uma linguagem de programação, na verdade ela é uma **linguagem de marcação**.

Estrutura

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
```

```
  <head>
```

```
    <title></title>
```

```
  </head>
```

```
  <body>
```

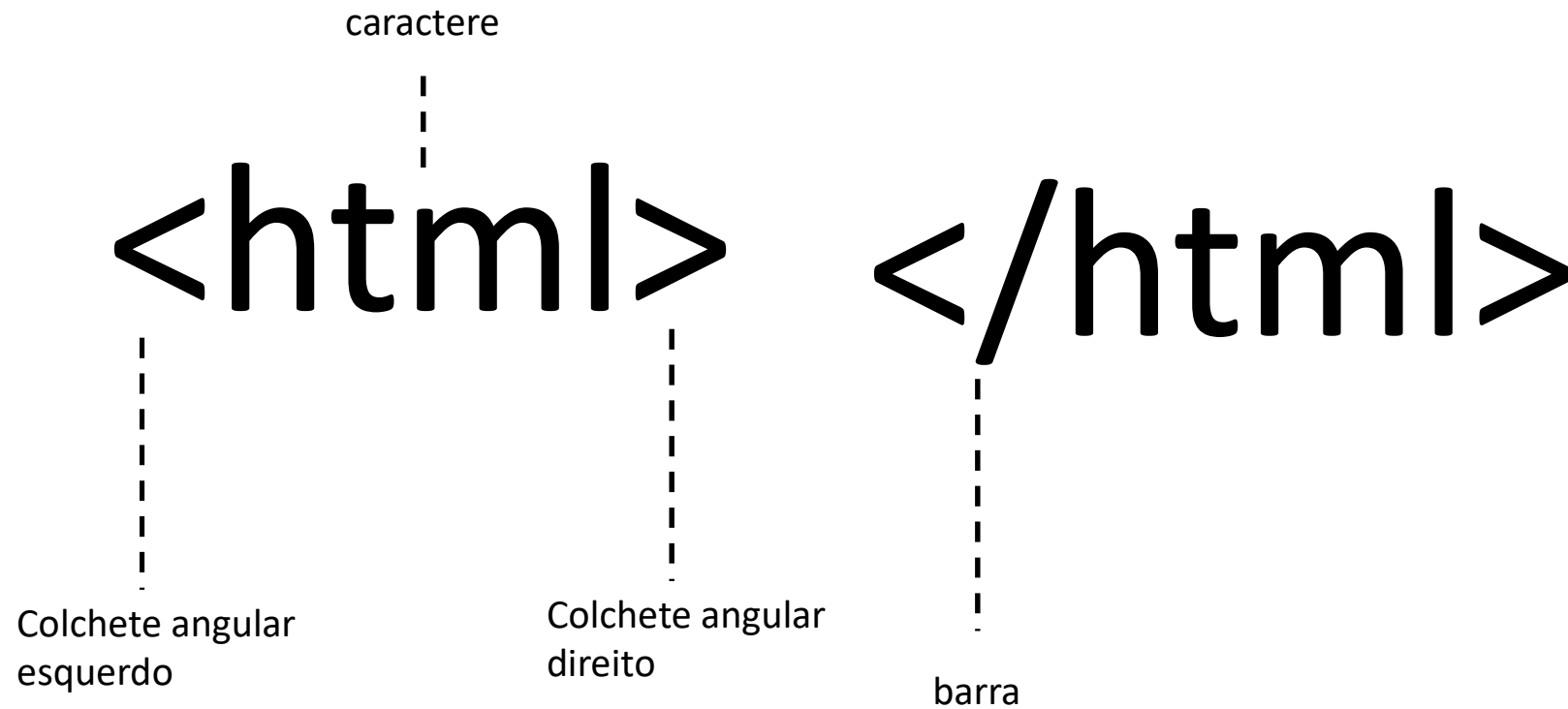
```
    </body>
```

```
</html>
```

Tag (composta < e >)

- **<html>** - Delimitar toda a página.
(todo o código html deve ser escrito dentro dessa tag)

Tags



Estrutura

```
<html>
  <head>
    <title></title>
  </head>
  <body>

  </body>
</html>
```

- **<body>** - Inserir o elementos visuais nas páginas. (texto, imagens, tabelas).

Estrutura

```
<html>
  <head>
    <title></title>
  </head>
  <body>

  </body>
</html>
```

- **<head>** - Configurar outras coisas que não seja conteúdo da página. (Título, encoding, importar códigos javascript e css).
-Aqui estão as definições de lógica sobre o documento

Estrutura

```
<html>
  <head>
    <title></title>
  </head>
  <body>

  </body>
</html>
```

- **<title>** - Inserir um título na janela ou aba da página.

WHY? WHEN?
WHEN? WHAT? WHO?
WHO? WHY? HOW?
WHY? WHEN? HOW? WHY?
WHEN? WHO? WHY? WHO?
WHO? WHY? WHY? WHERE?
WHY? HOW? WHAT? WHO?
WHAT? WHO? WHERE? HOW?
WHERE? HOW? WHY? WHERE?
WHO? WHY?
WHAT?
WHO? HOW? WHY?
WHY? WHO?
WHEN? WHERE?
WHO? WHO?
WHY? HOW?
WHAT? WHERE?
WHERE? WHY?
WHERE?
WHO? HOW? WHEN?
WHO? WHY? HOW? WHEN?
WHY? WHEN? HOW? WHEN?
WHEN? WHY? WHO?
WHO? WHY?
WHY? HOW? HOW?
WHAT? WHO? WHO?
WHAT? WHEN?
WHERE?
WHY?

Dúvidas



PAUSA
(Voltar às)