

	CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIESP		
	CURSO: SISTEMAS PARA INTERNET E DE INFORMAÇÃO		TURNO: NOITE
	UNIDADE CURRICULAR: INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO		
	PERÍODO: P1	C.H.: 60 h/aula	SEMESTRE: 2022.2
	PROFESSOR(A): MESSIAS RAFAEL BATISTA		

## AULA 06 - LISTA DE EXERCÍCIOS

**Desenvolva os algoritmos abaixo em linguagem Python. Utilize o VS Code ou Pycharm, mas ao final entregue ao professor um arquivo .py para cada questão desenvolvida.**

1. Desenvolva um programa que verifique e mostre os números entre 1.000 e 2.000 que, quando divididos por 11, produzam o resto igual a 5.
2. Faça um programa que mostre as tabuadas dos números de 1 a 10.
3. Armazene os nomes de alguns de seus amigos em uma lista chamada amigos. Exiba o nome de cada pessoa acessando cada elemento da lista um de cada vez.
4. Faça um programa que receba um número e que calcule e mostre a tabuada desse número..
5. Utilizando a lista do exercício anterior, exiba uma saudação ("Olá como vai você"), personalizado com o nome de cada amigo. A saudação deve ser a mesma, alterando apenas o nome do amigo.
6. Seja criativo ao desenvolver este programa.
  - a. Crie uma lista de convidados para um jantar em sua casa, com pelo menos 5 celebridades.
  - b. Envie um convite para cada uma dessas pessoas. Com a mesma mensagem e nome personalizado.
  - c. Sabendo que uma dessas pessoas não poderá ir ao seu jantar, você deverá enviar novos convites. Imprima o nome das pessoas que não poderão comparecer.
  - d. Modifique sua lista, substitua os desistentes por novos convidados.
  - e. Exiba um novo convite para cada pessoa que continua presente em sua lista.
7. Faça um cadastro de usuários com nome, idade e email, utilizando apenas o que você aprendeu até agora.