

# /ALGORITMOS REPRESENTADOS EM FLUXOGRAMAS

[ Introdução a Programação ]





# /SUMÁRIO



**/01**

**/FLUXOGRAMAS**



@mrafaelbatista



messiasbatista

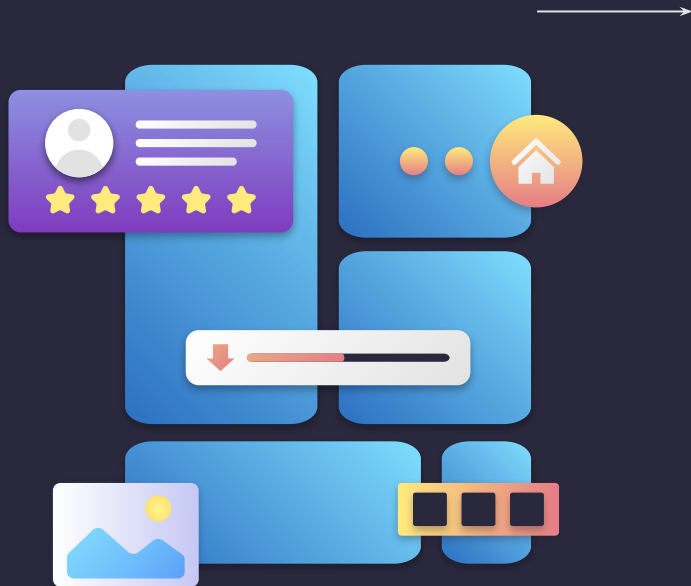
[www.mrafaelbatista.dev](http://www.mrafaelbatista.dev)



/01

# /FLUXOGRAMAS



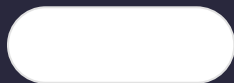


# /FLUXOGRAMAS

“Tem como finalidade descrever o fluxo seja manual ou mecânico, especificando os suportes usados para os dados e informações. Usa símbolos convencionais, permitindo poucas variações”



# /REPRESENTAÇÃO



## Fluxo de Dados

Indica o sentido do fluxo de dados. Conecta os demais símbolos

## Terminal

Indica o **início** ou **fim** de um processamento  
Exemplo: Início do algoritmo

## Processamento

Processamento em geral  
Exemplo: Cálculo de dois números

## Entrada/Saída (Genérica)

Operação de entrada e saída de dados  
Exemplo: Leitura e Gravação de Arquivos

# /REPRESENTAÇÃO



## **Desvio (conector)**

Permite o desvio para um ponto qualquer do programa

## **Entrada Manual**

Indica entrada de dados via teclado

Exemplo: Digite a nota da prova 1

## **Exibir / Saída**

Mostra informações ou resultados

Exemplo: Mostre o resultado do cálculo

## **Decisão**

Permite elaborar processos de decisão



# /REPRESENTAÇÃO

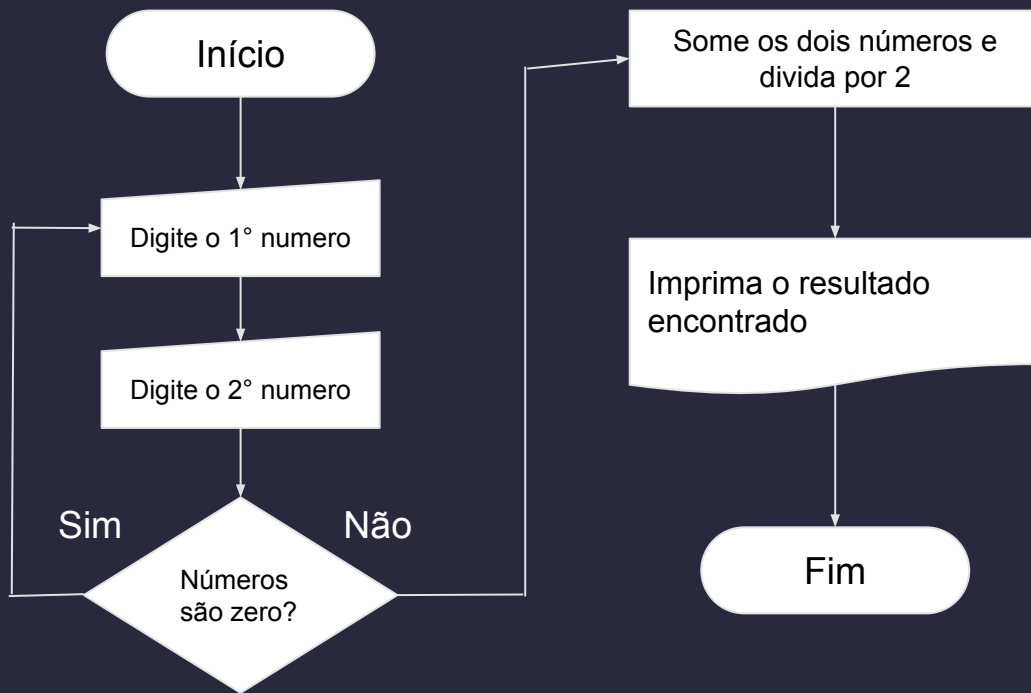


## Conector de Página

Permite informar de qual página vem o fluxograma



## /REPRESENTAÇÃO | EXEMPLO





# /REPRESENTAÇÃO | FERRAMENTA

## Draw.IO

- ❏ Versão Web integrada ao Google Drive
- ❏ Versão Desktop
  - ❏ Windows;
  - ❏ macOS;
  - ❏ Linux;
  - ❏ E, Chrome OS.



# /ALGORITMOS REPRESENTADOS EM FLUXOGRAMAS

[ Introdução a Programação ]

