

# /FUNÇÕES TIPOS E APLICAÇÕES

[ Introdução a Programação ]





# /SUMÁRIO



- /01**      **/SUBPROGRAMAS**
- /02**      **/SUBPROGRAMAS EM PYTHON**
- /03**      **/IMPORTAÇÃO DE (FUNÇÕES) BIBLIOTECAS**
- /04**      **/CRIAÇÃO DE FUNÇÕES**





# /01

# /SUBPROGRAMAS



## /CONCEITO

- Subprogramas são trechos de programa que realizam uma tarefa específica;
- Podem ser chamados pelo nome a partir do programa principal ou de trechos de outros subprogramas, até mesmo ele próprio (chamada recursiva).



# /TIPOS DE SUBPROGRAMAS

- **Funções (functions)**
  - Retornam um valor em seu nome
- **Procedimentos (procedures)**
  - Não retornam valor





# /02

# /SUBPROGRAMAS EM PYTHON



## /FUNÇÕES (SUBPROGRAMA) EM PYTHON

“uma função é uma sequência nomeada de instruções que executa uma operação de computação. Ao definir uma função, você especifica o nome e a sequência de instruções. Depois, pode “chamar” a função pelo nome”



# /CHAMANDO UMA FUNÇÃO

Função

```
print('Eu sou Messias!')
```

Nome da Função

Argumento

A diagram illustrating the components of a function call. The code `print('Eu sou Messias!')` is shown. A yellow bracket above the entire code is labeled "Função". An orange bracket below the `print` is labeled "Nome da Função". A purple bracket below the string `'Eu sou Messias!'` is labeled "Argumento".



## /CHAMANDO UMA FUNÇÃO

- Nome da função é print;
- A String entre parênteses é o argumento;
- Resultado desta função impressão do argumento no terminal.



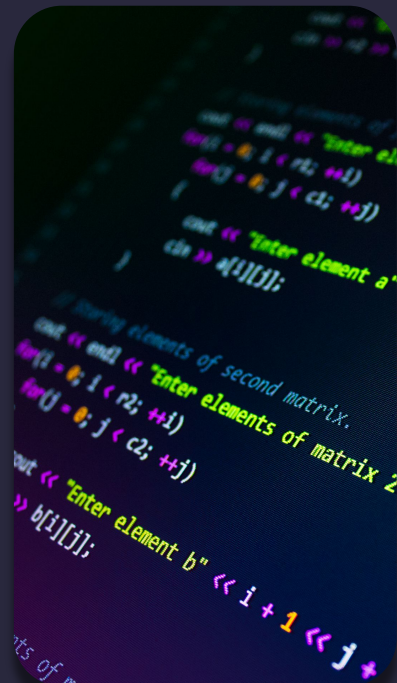
## /EXEMPLO

```
type('64')  
int(3.15)  
float(32)  
str(3.14)  
input('Digite seu nome')  
print('Vascão')
```



/03

# /IMPORTAÇÃO DE (FUNÇÕES) BIBLIOTECAS



## /EXEMPLOS DE IMPORTAÇÃO

```
import random
```

```
import math
```

```
import re
```

```
import datetime
```

## /EXEMPLOS DE IMPORTAÇÃO

```
from random import randint  
from math import pi  
from bs4 import BeautifulSoup  
from urllib.request import urlopen
```



/04

# /CRIAÇÃO DE FUNÇÕES



## /CRIANDO UMA FUNÇÃO DE SOMA

```
def soma(parametro1, parametro2):  
    return(parametro1 + parametro2)
```

# /PARÂMETROS E ARGUMENTOS

- Funções podem necessitar de argumentos;
- Argumentos são atribuídos a variáveis;
- Essas variáveis são chamadas de parâmetros;
  - Argumento é o valor
  - Parâmetro é a variável



**Importante lembrar..**  
**Variáveis e parâmetros são locais**



## /TIPOS DE PARÂMETROS /FORMAIS

- São aqueles passados na declaração da função;
- É onde informamos quais as variáveis que a função irá receber quando chamada e quais os seus tipos (são informados como uma declaração da variável;
- Esses parâmetros são considerados como variáveis locais da função;
- Se a função não precisa receber nenhum parâmetro, colocamos entre os parênteses a palavra void;

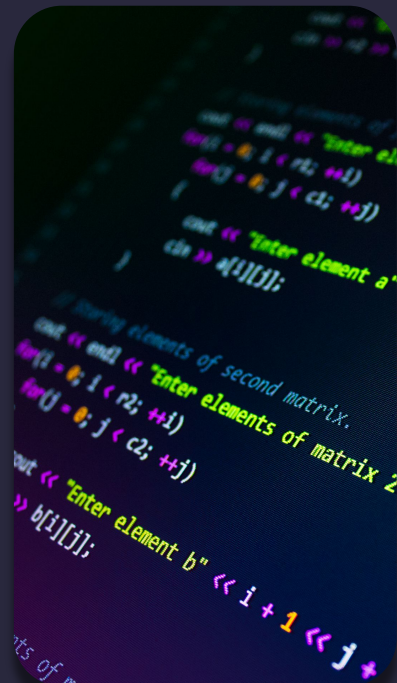


## /TIPOS DE PARÂMETROS /REAIS

- São aqueles passados na chamada da função;
- É quando informamos quais os valores que os parâmetros terão dentro da função;
- Se a função não espera receber nenhum parâmetro, na sua chamada colocamos o abre e fecha parênteses vazio.

/05

# / POR QUE UTILIZAR SUBPROGRAMAS?



## /POR QUE UTILIZAR SUBPROGRAMAS (OU FUNÇÕES)?

- Criar uma nova função dá a oportunidade de nomear um grupo de instruções, o que deixa o seu programa mais fácil de ler e de depurar;
- As funções podem tornar um programa menor, eliminando o código repetitivo. Depois, se fizer alguma alteração, basta fazê-la em um lugar só;
- Dividir um programa longo em funções permite depurar as partes uma de cada vez e então reuni-las em um conjunto funcional;
- As funções bem projetadas muitas vezes são úteis para muitos programas. Uma vez que escreva e depure uma, você pode reutilizá-la.



# /FUNÇÕES TIPOS E APLICAÇÕES

Introdução a Programação

