**Фильтр**

Разработать программу, фильтрующую текст из заданного файла. Задача программы заключается в считывании файла и отображении его на экране (постранично), используя замену заданного набора символов на пробелы. Программа должна предлагать следующие варианты наборов символов для фильтрации:

* символы латинского алфавита;
* символы кириллицы;
* символы пунктуации;
* цифры.

Фильтры могут накладываться последовательно. При повторной установке существующего фильтра данный фильтр должен сниматься.

В коде программы следует обязательно использовать библиотеку

STL.