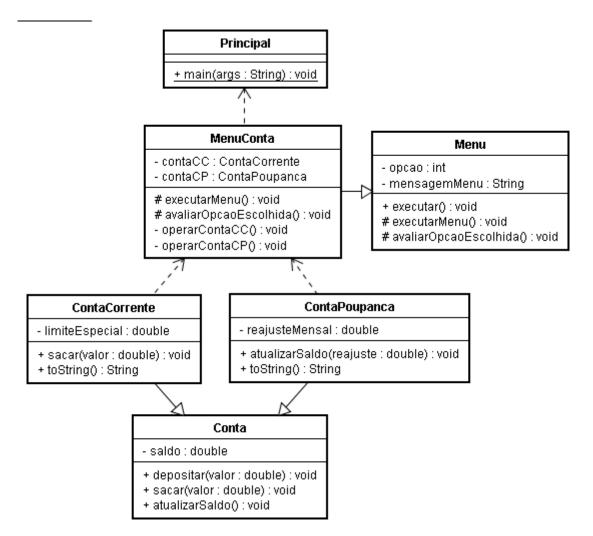
Projeto: ControleBancario



Classe: Conta		
Métodos	depositar : Recebe um valor por parâmetro e soma ao atributo saldo. Se o valor recebido for menor ou igual a zero, propagar uma exceção.	
	sacar: Recebe um valor por parâmetro e subtrai do atributo saldo, desde que haja saldo suficiente, caso não tenha, propague uma exceção. Se o valor recebido for menor ou igual a zero, propagar uma exceção.	
	atualizarSaldo : Verifica se o atributo saldo esta negativo, caso esteja, calcula 8% (0.08) sobre o valor excedente e subtrai do saldo.	

	Classe: ContaCorrente (subclasse de Conta)
Método	sacar: Sobrescrever o método sacar considerando o atributo limiteEspecial. O saldo poderá ficar negativo até o valor indicado em limiteEspecial. Se o valor negativo ultrapassar o limiteEspecial, propagar exceção (throw new Exception throws [na assinatura do método]). Se o valor recebido for menor ou igual a zero, propagar uma exceção.
	toString: Retornar uma string com os detalhes da classe.

	Classe: ContaPoupanca (subclasse de Conta)
Métodos	atualizarSaldo: Sobrecarregar o método atualizarSaldo de modo que ele receba por parâmetro uma porcentagem para reajuste (um valor decimal double). Se o valor recebido for menor ou igual a zero, propagar uma exceção. Calcular a porcentagem informada sobre o saldo e somar ao saldo (Rendimento da poupança). Armazenar a porcentagem informada no atributo reajusteMensal.
	toString: Retornar uma string com os detalhes da classe.

Classe: MenuContas					
Método construtor	 Instanciar um objeto do tipo ContaCorrente e armazenar em contaCC com saldo inicial de 500 e limite especial de 1000. 				
	 Instanciar um objeto do tipo ContaPoupanca e armazenar em contaCP com saldo inicial de 5000 e reajusteMensal de 1% (0.01). 				
Método executarMenu	Exibir ao usuário as opções abaixo				
	1 – Conta Corrente 2 – Conta Poupança				
	0 – Sair				
	Executar método executarMenu da superclasse (realiza o tratamento específico da opção escolhida)				
Método	Avaliar o valor do atributo opcao:				
avaliarOpcaoEscolhida	Se opcao = 1 Executar o método operarContaCC				
	Se opcao = 2				
	Executar o método operarContaCP				
	Se opcao = 0 Sair do programa				
	Senão				
NAZI . I.	Mostrar a mensagem: "Opção inválida!"				
Método operarContaCC	Exibir submenu com as opções: 1 – Consultar Saldo				
oporar comac c	2 – Depositar				
	3 – Sacar				
	4 – Atualizar Saldo 0 – Voltar				
	o voltai				
	Obs: Executar menu com auxílio do método executarMenu da superclasse.				
	Avaliar as opções escolhidas:				
	Se opcao = 1				
	Exibe o conteúdo do método toString do objeto contaCC				
	Se opcao = 2 A – Solicitar valor de depósito para o usuário, tratando possíveis exceções.				
	B – Executar método depositar de contaCC, passando o valor recebido.				
	Se opcao = 3				
	 A – Solicitar valor de saque para o usuário, tratando possíveis exceções. B – Executar método sacar de contaCC, passando o valor recebido. 				
	Se opcao = 4 Executar método atualizarSaldo de contaCC.				
	Se opcao = 0				
	Voltar ao menu anterior				
	Atribuir -1 a opcao.				
	Exibir mensagem "Opção inválida"				
Método	Exibir submenu com as opções:				
operarContaCP	1 – Consultar Saldo 2 – Depositar				
	3 – Sacar				
	4 – Atualizar Saldo				
	0 – Voltar				
	Obs: Executar menu com auxílio do método executarMenu da superclasse.				
	Avaliar as opções escolhidas:				
	Se opcao = 1 Exibe o conteúdo do método toString do objeto contaCP				
	Se opcao = 2				
	A – Solicitar valor de depósito para o usuário, tratando possíveis exceções.				
	B – Executar método depositar de contaCP, passando o valor recebido.				
	Se opcao = 3 A – Solicitar valor de saque para o usuário, tratando possíveis exceções.				
	B – Executar método sacar de contaCP, passando o valor recebido.				

Se opcao = 4
A – Solicitar o valor de reajuste da conta poupança, tratando possíveis exceções
B - Executar método atualizarSaldo de contaCP, passando o reajuste recebido.
Se opcao = 0
Voltar ao menu anterior
Atribuir -1 a opcao.
Senão
Exibir mensagem "Opção inválida"

Classe: Principal		
Método	Instanciar um objeto de MenuContas chamado menu.	
main	Executar método executar do objeto menu.	
	Tratar possíveis exceções (encadear código com try catch)	