Aula 1: Introdução
Prof. Fernando Xavier
fernando.xavier@udf.edu.br

- Conteúdo da Disciplina
  - Modelagem de sistemas
  - Uso de UML
  - Padrões de Projeto
  - Arquitetura de Software
  - Observações:
    - Essa disciplina é uma extensão de APS I
    - Não é um curso de UML

### Bibliografia

- BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar.
   UML: guia do usuário. 2 ed. rev. e atual
- FOWLER, Martin, Padrões de Arquitetura de Aplicações Corporativas, Porto Alegre: Bookman, 2006.
- Vlissides, J., Helm, R., Johnson, R., & Gamma, E. (1995). Design patterns: Elements of reusable object-oriented software. Reading: Addison-Wesley, 49(120), 11.
- PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software: uma abordagem profissional.
- Textos trazidos pelo professor

- Dinâmica da Disciplina
  - Apresentação conceitual
  - Discussões em sala
  - Estudos de caso
  - Tarefas práticas

- Horário das Aulas
  - Horário: 19:15 20:55 hs
  - A chamada será feita até 19:45
  - Após esse horário, o aluno receberá falta da aula

#### Faltas

- Cada aluno pode ter no máximo 10 faltas
- Lembre-se que cada dia de aula tem 2 aulas
- Os únicos motivos para abono de faltas são os previstos no Manual do Aluno e casos de doença
- A solicitação de abono poderá ser feita até o dia 02 do mês seguinte. Após essa data, as solicitações não serão consideradas

# Como passar sem desgastes nessa disciplina?

- Como passar nessa disciplina: algumas dicas
  - Participação em sala
  - Exercícios constantes
  - Pesquise outras fontes
  - Não deixe para a última hora
  - Lembre-se que o seu sucesso nessa disciplina depende só de você!

- Alguns avisos
  - Não há negociação de notas
  - Não deixe para pensar na disciplina no final
  - Evite a conversa em sala, pois isso atrapalha a todos
  - Se quiser muito bater papo, faça-o fora de sala de aula

- Critérios de Avaliação
  - Nota A1(PRI): 5.0
  - Nota A2: composta de
    - Avaliações A21 a A24: 1.7 cada
    - A2 = Soma das 3 maiores notas entre A21 e A24
    - Caso a soma seja superior a 5.0, a nota A2 será 5.0

#### Avisos

- A programação a seguir é uma previsão que pode eventualmente ser alterada
- O conteúdo específico de cada aula ainda será detalhado
- Os dias de aula seguem o Calendário Oficial do UDF

### Programação das Aulas

Data	Tema
06/08/2018	Aula 1: Introdução
13/08/2018	Aula 2: Conceitos básicos e avançados de modelagem
20/08/2018	Aula 3: Conceitos básicos e avançados de modelagem
27/08/2018	Aula 4: Conceitos básicos e avançados de modelagem
03/09/2018	Aula 5: Prova A21
10/09/2018	Aula 6: Padrões de Projeto
17/09/2018	Aula 7: Padrões de Projeto
24/09/2018	Aula 8: Padrões de Projeto
01/10/2018	Aula 9: Padrões de Projeto
08/10/2018	Aula 10: Padrões de Projeto
15/10/2018	Sem aulas na faculdade

### Programação das Aulas

Data	Tema
22/10/2018	Aula 11: Prova A22
29/10/2018	Aula 12: Arquitetura de software
05/11/2018	Aula 13: Arquitetura de software
12/11/2018	Aula 14: Arquitetura de software
19/11/2018	Aula 15: Arquitetura de software
26/11/2018	Aula 16: Prova A23
03/12/2018	Aula 17: Prova A24
10/12/2018	Aula 18: Revisão para AF
17/12/2018	Aula 19: Avaliação Final

- APS I
  - Qual foi a sua maior dificuldade na disciplina?
  - Quais diagramas UML viu?

- Discussão 1
  - Por que você precisa estudar essa disciplina?
  - Como a sua atividade de desenvolvimento de software é afetada pelas etapas de análise e projeto?
  - Por que muitos profissionais usam diagramas, como os diagramas UML?

 Discussão 2: Um cliente necessita de um sistema de gestão integrado. Quais são as 3 primeiras atividades que você deve executar, desconsiderando atividades de negociação contratual (reflita por 5 minutos e anote em um papel)?

1)

2)

3)

- Atividade
  - Considerando a descrição a seguir, faça:
    - Reunam-se em duplas
    - Identifiquem os requisitos mínimos para atender as necessidades do cliente
    - Anotem em um papel

• Uma empresa, que fornece treinamentos e jogos para os departamentos de RH das empresas, deseja implantar um sistema para gestão das suas atividades. Para realizar seus projetos, além da equipe própria, essa empresa contrata consultores externos bem como fornecedores de serviços, como gráficas. Quando perguntado sobre o principal objetivo com esse sistema, o gestor disse que precisava emitir um relatório de lucratividade por cliente e projeto, que será usado nas reuniões com seus sócios. Hoje, esse relatório é gerado a partir de diversas planilhas eletrônicas.

Requisitos do Projeto da consultoria de RH

 Quais foram as dificuldades/desafios para identificar os requisitos do projeto descrito anteriormente?