

## 1. Матрицы

1. Вычислить в зависимости от  $N$ :

$$1. \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^N \quad 2. \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}^N \quad 3. \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}^N \quad 4. \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}^N \quad 5. \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^N$$

2. Докажите, что существует **единственная** матрица  $E$  такая, что:

$$\forall A \quad EA = A = AE$$

3. А верно ли следующее? ( $\exists!$  означает "существует единственный")

$$\forall A \quad \exists! E \quad EA = A = AE$$

4. [К 18.1а] Решить систему уравнений:

$$\begin{cases} X + Y = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \\ 2X + 3Y = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \end{cases}$$

5. Найти парочку матриц с действительными элементами, удовлетворяющих уравнению:

$$X^2 = - \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

**Откуда вообще взялось такое странное правило умножения матриц? На этот вопрос мы дадим ответ ближе к концу семестра, а пока посмотрим, в каких задачах его можно применить**

6. В стране  $N$  городов, некоторые из которых соединены дорогами (список пар соединённых городов дан). Предложите способ "быстро" посчитать количество путей из города 1 в город  $N$  таких, что:

- между 1 и  $N$  было посещено ровно  $K$  городов (необязательно различных или отличных от 1 и  $N$ ).
- между 1 и  $N$  было посещено не более  $K$  городов (с той же оговоркой).

*Работают ли предложенные алгоритмы в случае, если между какими-то двумя городами есть несколько дорог? А если дороги односторонние?*

7. Посчитайте количество нулей в матрице:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 & 0 & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}^{99}$$

(100×100)

*Как можно было бы посчитать элемент с координатами  $i, j$  в этой матрице?*

8. Предложите способ посчитать  $N$ -ое число Фибоначчи за  $O(\log N)$ .

9. Предложите способ найти  $a_n$ , где  $a_0 = 1, a_1 = 2, a_n = 3a_{n-1} - 2a_{n-2}$ , за  $O(1)$  при условии, что битовый сдвиг работает за  $O(1)$ .

*Эту задачу вы ещё решите на ОКТЧ в этом семестре.*

<sup>1</sup>Т.е. если мы хотим доехать из города 1 в город 3, суммарно посетив 5 городов, то вполне годится путь 13213 (если есть все требуемые дороги)