Пояснительная записка по проекту Яндекс лицея Шкабаро Игоря

Задача: написать простейшую компьютерную игру-тренировку на Python3 с использованием pygame и random.

В планах написать игру-тренировку, которая подойдет для тренировки моторики маленьких детей или для взрослых людей, желающих потренировать свою ловкость.

Игра имеет три режима:

1 – Reduced (уменьшенный)

2 – Normal (нормальный)

3 – Extended (расширенный)