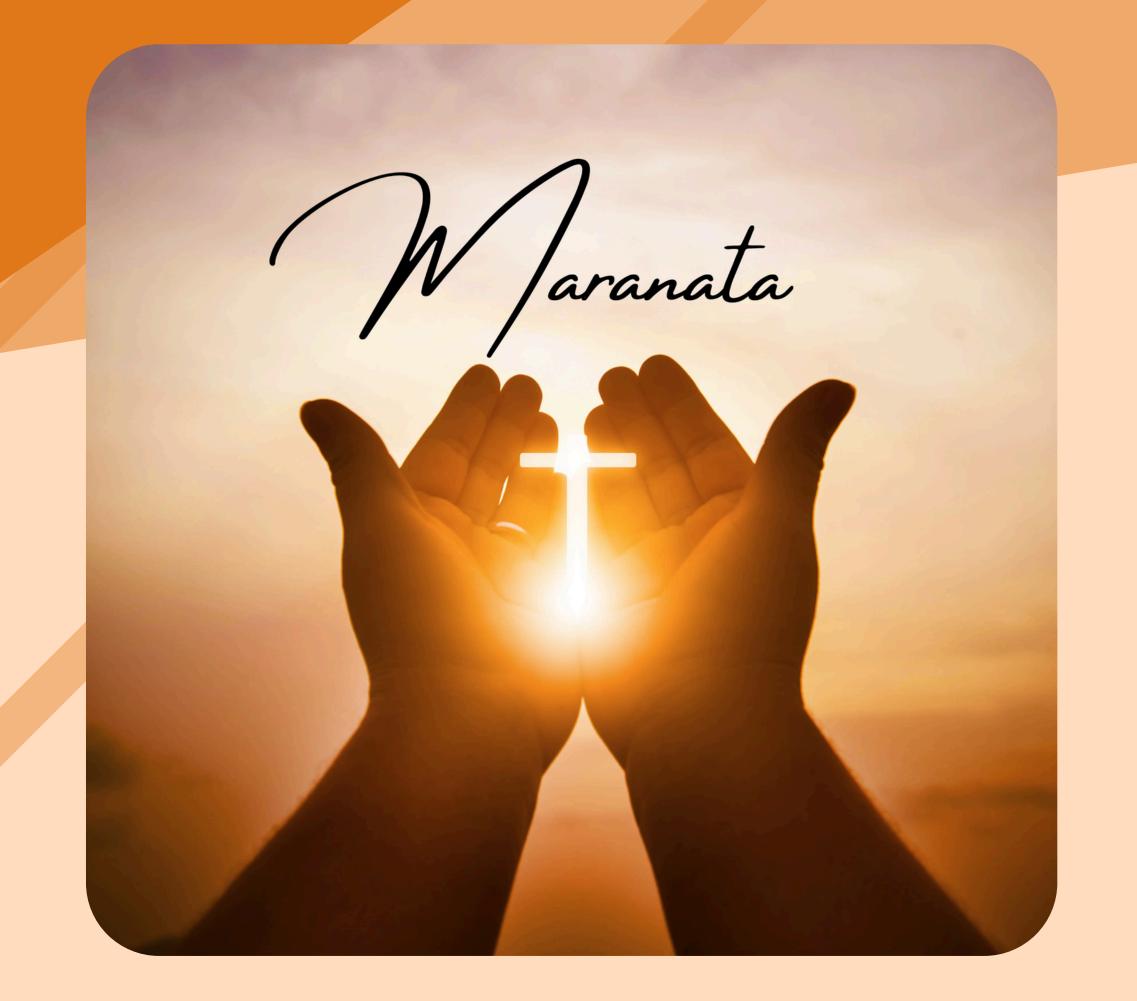
PROJETO MARATA



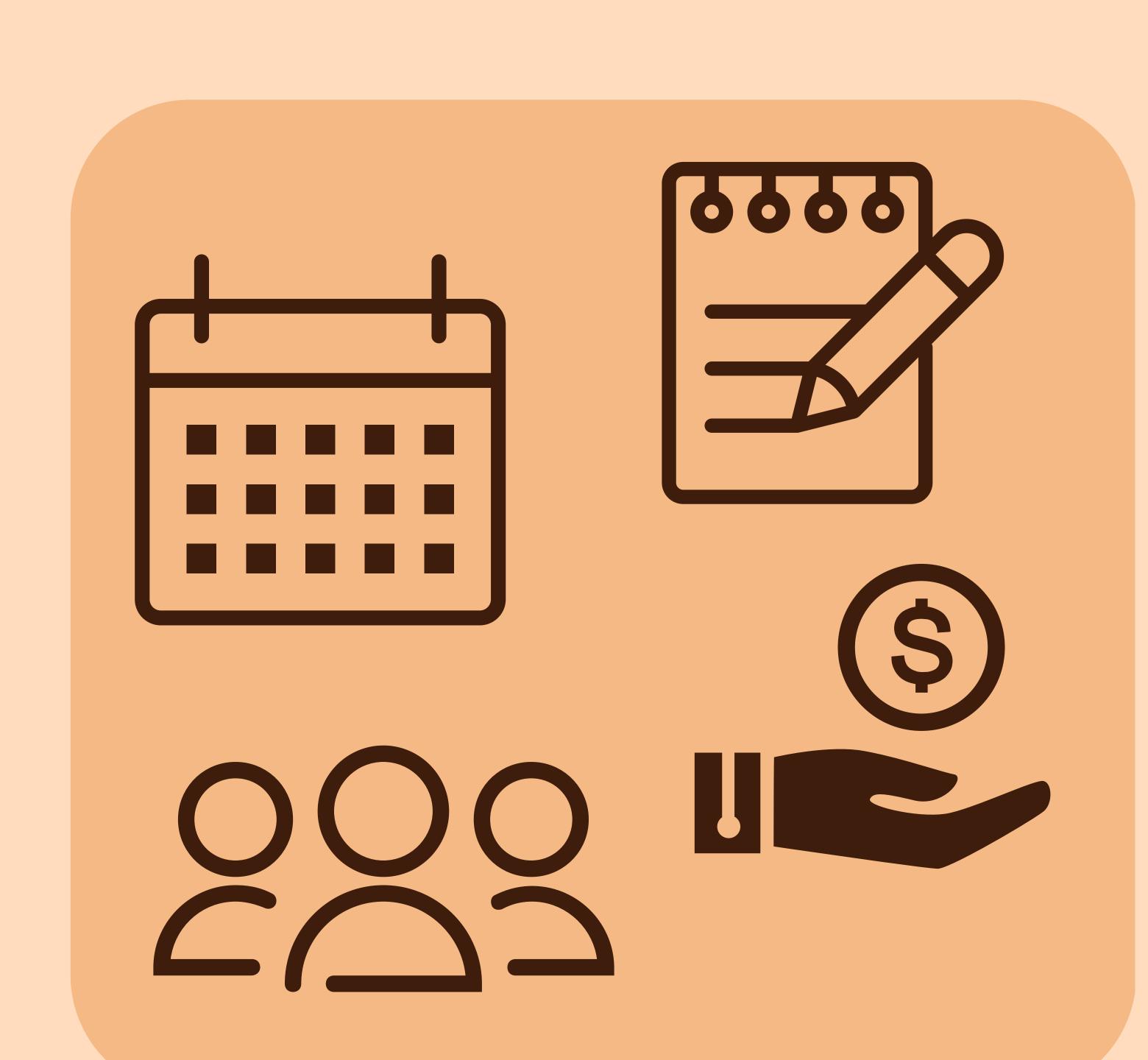
AREA DE CONHECIMENTO: COMPUTAÇÃO E PROGRAMAÇÃO

Aluno: Igor Jose Farias Professora: Ana Clésia Santiago

Colégio Estadual Presidente Abraham Licoln Colégio Estadual Vereador Raulino Costacurta

Projeto deve conter:

- Tela que conte todos os integrantes do grupo de jovens.
- Tela que adiciona anotações a uma tabela.
- Um calendario de eventos.
- Controle financeiro.
- Tela de todos os usuarios.



VIEW

- Telas
- Entrada de dados

CONTROLLER

- Recebe dados
- Manda dados
- Executa funções

API

- Manipula o banco
- Funções

C R U D R E P E E A D L A D A E T T T E E

LINGUAGENS USADAS

- HTML (hiper text managent control)
- CSS (Cascading Style Sheets)
- JS (JavaScript)
- C# (C sharp)

FRAMEWORKS

- Bootstrap
- ASP.net
- Entity Framework