

Integrantes do grupo:

Artur Santos Alencar - **RA:** 919107092

Guilherme Vitor Correa da Silva - **RA:** 419101855

Igor Santos Leite - **RA:** 919123036

Vinicius Macedo Bottoni - **RA:** 919106429

NOME DO JOGO:

Skorpiovenator na Floresta

Skorpiovenator deve enfrentar as “aberrações da floresta”, que causam uma incrível aventura e desafios no decorrer do percurso.

Descrição da mecânica:

Jogo de plataforma com caçador de pragas no pântano e desafios.

Características:

Ambientação florestal, jogo possui movimentação precisa.

Interface/Controles:

WASD (movimentação); Espaço (pular);

Shift (attack);

Espaço duplo: Pulo 2x mais potente

Ctrl (Abaixar)

E (attack master)

Música/Trilha Sonora

Feel invincible - Godzilla

Personagem

Um dinossauro conhecido como “caçador de pragas da floresta” lutando para sobreviver e chegar ao destino final e vencer a fase do jogo.

Dificuldade

Terá pragas ao decorrer do mapa e ao final um desafio maior (Supersaurus), terão coxas de frango (moeda de troca) que a cada 25 serão trocadas por uma vida.

Arte

2D pixel.

Cronograma:

Data	Objetivo	Conclusão
20/10/2022	Mecânicas	
10/11/2022	Cenário	
22/11/2022	Teste Alpha	

Definições Gerais:

Gênero: Ação/Aventura

Plataformas: PC

Vilões: 4 pragas e 1 Boss (Supersaurus)

Níveis: 3

Público Alvo: Crianças, usuários de computadores.