



Trabalho Prático: *Campo Minado*

Entregável 1

Este documento descreve o que deve ser entregue na primeira parte do Trabalho Prático. Para uma descrição completa do trabalho, gentileza acessar o arquivo correto na plataforma *moodle*.

Requisitos do primeiro entregável

O primeiro entregável contempla basicamente as seguintes funcionalidades:

1. Ler um campo minado de entrada (se houver o argumento na execução).
2. Gerar um novo jogo (aleatório) caso nenhum campo minado de entrada seja especificado.
3. Exibir o jogo inicial (com tudo fechado) para o usuário.
4. O comando **resolver** (que causa a exibição do jogo completo)!

Para implementar esta fase inicial, considere que nenhum jogo terá tamanho superior a 26×26 – 26 linhas por 26 colunas. Assim, pode-se criar uma matriz estática de tamanho 26×26 . Mas lembre-se: nem todas as células serão utilizadas (por exemplo, se o jogo de entrada tiver tamanho 9×9).

Exemplo de jogo de entrada

Segue um exemplo de arquivo de entrada (o formato foi especificado anteriormente).

```
entrada.txt
1 9 9
2
3 0 1 1 1 0 1 x 1 0
4 0 1 x 1 0 2 2 2 0
5 0 1 1 1 0 2 x 2 0
6 0 0 0 0 0 2 x 3 1
7 0 0 0 0 0 1 2 3 x
8 0 1 1 1 0 0 2 x 3
9 0 1 x 1 0 0 2 x 3
10 1 2 1 1 0 0 1 2 x
11 x 1 0 0 0 0 0 1 1
```

Data de entrega

A primeira parte do trabalho deverá ser entregue no *moodle* até as 23h59 do dia **18/11/2019**.