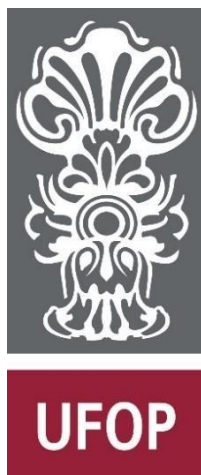


UNIVERSIDADE FEDERAL DE OURO PRETO – UFOP
Ciência da Computação



INTRODUÇÃO A PROGRAMAÇÃO

RELATÓRIO - TRABALHO PRÁTICO

Aluno:

Igor Santiago Almeida Paixão

19.1.4033

Ouro Preto

2019

INTRODUÇÃO

O relatório em questão se trata de abordar o desenvolvimento do trabalho prático da disciplina Introdução a Programação – BCC201, afim de testar os conhecimentos adquiridos no primeiro semestre de 2019.

DESENVOLVIMENTO

O desenvolvimento como o todo, foi bastante complexo, porém não encontrei muitos problemas para executá-lo.

A parte que obtive mais dificuldade foi para solucionar alguns bugs presentes no programa e na parte de conclusão do jogo.

Com a ajuda do professor Puca e Tulio Toffolo obtive um melhor desempenho, conseguindo entender alguns erros de logica que estava executando nos meus comandos!

Mas de certa forma acredito que o TP foi bem produtivo, me fez entender mais da programação, e percebi que você precisa sempre ir a mais, você precisa de uma união de companheiros de classe/projeto pois são diversas situações que se enfrenta quando entra em um projeto. Além da questão de aprendizagem do conteúdo, o TP serviu como um meio de integração e cooperação entre os colegas de classe.

REFERÊNCIAS

Minhas referências como o todo, foi nos slides da matéria através do site do professor Túlio Toffolo, busquei ajuda em um curso pago da plataforma da Udemy, curso de C e C++, e também como dito antes ajuda dos professores da disciplina.

CONCLUSÃO

Como dito antes, o TP serviu como aprovação dos conhecimentos adquiridos durante o semestre, achei bastante produtivo, consegui atingir o objetivo de concluir o jogo, e fiquei muito satisfeito com o resultado, pois perdendo noites de sono, virando acordado, para poder entregar o TP como desejado, é uma sensação de pressão, desespero, medo, motivação, aprendizado, felicidade quando conseguimos o que queríamos, e principalmente satisfação por ter dado o máximo no projeto.