Universidade Federal de Catalão - UFCatalão

Disciplina: Algoritmos e Programação de Computadores

Professor(a): Amanda Cristina Davi Resende

_		
	Nota:	
	11000.	

Aluno(a):	Matricula:
()-	

Lista de Exercícios 3 (23/06/2022)

Instruções

- A atividade é individual.
- A atividade terá uma duração de 6 dias.
- Leia com atenção todas as questões.
- Em todos os exercícios deve ser enviado o arquivo .por do código. Atenção, cada arquivo .por deve conter apenas um exercício.
- Para cada exercício o nome do arquivo deve ser, **questaoX.por**, onde **X** é o número da questão. Por exemplo, na questão 4, o arquivo deve ter o nome **questao4.por**. Além disso, dentro de cada arquivo, antes de iniciar o algoritmo, é necessário colocar, no formato de comentário, o seu nome, matrícula, o número da lista e o número da questão, conforme apresentado no modelo anexado junto com este pdf.
- Como o SIGAA aceita apenas um arquivo, os arquivos .por devem ser compactados e enviado no formato .zip.
- Utilize estruturas e operações vistas até a parte de estrutura de repetição.
- 1. Escreva um algoritmo que receba dez números do usuário e imprima o cubo de cada número.
- 2. Escreva um algoritmo que receba números do usuário enquanto eles forem positivos. Ao fim, o algoritmo deve imprimir quantos números positivos foram digitados e a soma dos números pares.
- 3. Considere uma linha ferroviária entre São Paulo e Curitiba. Suponha que uma locomotiva (trem) A parte de São Paulo para Curitiba com velocidade de 30 m/s enquanto que uma outra locomotiva B parte de Curitiba para São Paulo no mesmo instante com velocidade de 40 m/s. Considere a distância entre São Paulo e Curitiba de 400 Km. Escreva um algoritmo que calcule iterativamente o tempo necessário para os maquinistas pararem as locomotivas antes que uma colisão aconteça. O algoritmo deve calcular também a distância que as locomotivas devem percorrer para que a colisão aconteça.
- 4. Escreva um programa que leia um número inteiro positivo n e em seguida imprima n linhas do chamado triângulo de Floyd. O exemplo abaixo mostra o triângulo de Floyd com 6 linhas.

2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

1

11 12 10 14 10

16 17 18 19 20 21

5. Escreva um algoritmo que determine todos os divisores de um dado número positivo N.

- 6. Escreva um algoritmo que determine se dois valores inteiros e positivos A e B são primos entre si. (dois números inteiros são ditos primos entre si, caso não exista divisor comum aos dois números).
- 7. Escreva um programa que leia um inteiro positivo não nulo n e imprima a soma dos n primeiros números primos.
- 8. Faça um algoritmo que leia dois valores inteiros e positivos X e Y. Calcule e mostre a potência de X^Y utilizando a estrutura de repetição PARA.
- 9. Repita o exercício anterior mas utilizando a estrutura de repetição ENQUANTO.
- 10. Dado um país A, com 5000000 de habitantes e uma taxa de natalidade de 3.5% ao ano, e um país B com 8000000 de habitantes e uma taxa de natalidade de 2% ao ano, escrever um algoritmo que seja capaz de calcular e iterativamente e no fim imprimir o tempo necessário para que a população do país A ultrapasse a população do país B.
- 11. Considere o seguinte menu:

```
Escolha a opção:

1 - Pizza Marguerita
2 - Pizza de Calabresa
5 3 - Pizza de Pepperoni
6 4 - Pizza de Mussarela
7 5 - Sair
```

O seu algoritmo deve: imprimir o menu; ler um número de 1 até 5; e imprimir a opção do menu correspondente ao número lido. Isso deve ser repetido até que o usuário selecione a opção 5.

Boa Lista!!