Техническое задание:

1. Игра-платформер, возможно будет несколько уровней.
2. Цель нашего проекта – научиться создавать игру на движке unity версии 5.3. Планируется сделать хотя бы один уровень.
3. Источником разработки является unity, язык программирования С#.

Планируется разработать игру для ПК на Windows 10, возможен порт на другие платформы – IOS, Android.

Текстуры и скины для игры берутся с сайта opengameart.

Сюжет игры планируется связать с темой университета РГГМУ.